

MagicInfo Server

Manuale utente

MagicInfo Server è uno strumento basato sul web utilizzato per gestire file di contenuti e dispositivi. Inoltre, crea e distribuisce programmi file di contenuti.

Sommario

Guida introduttiva

- 6 Regole della Guida dell'utente**
 - Apertura di un menu
 - Nomi dei software
- 7 Funzioni principali**
- 10 Requisiti di sistema**
- 11 Restrizioni programmi**
- 15 Struttura di MagicInfo Server**
 - Amministratore generale MagicInfo Server
 - Organizzazione
 - Gruppo
 - Confronto tra amministratore generale e amministratore di organizzazione
- 16 Installazione/disinstallazione del programma**
 - Prima dell'installazione
 - Installazione
 - Disinstallazione
- 24 Attivazione di una licenza prodotto**
 - Registrazione di una licenza completa
 - Registrazione di una licenza di prova

Accesso/pagina principale

- 27 Connessione a MagicInfo Server**
- 28 Sign up**
- 29 Pagina principale**
- 31 Configurazione del layout della scheda Dashboard**
 - Elementi della scheda Dashboard

File di contenuti

- 34 Menu Contenuto**
 - Visualizzazione di contenuti
 - Cestino
- 38 Registrazione di contenuti**
 - Aggiunta di file di contenuti locali
 - Aggiunta di file di contenuti da una posizione remota
 - Registrazione di contenuto streaming
- 42 Creazione del contenuto**
 - Creazione di un contenuto
 - Informazioni su Web Author
 - Impostazione dei modelli
 - Aggiunta di elementi
 - Modifica di elementi
 - Modifica di pagine
 - Salvataggio del contenuto
 - Configurazione di DataLink
- 60 Gestione del contenuto**
 - Approvazione del contenuto
 - Visualizzazione dei dettagli di un contenuto
 - Eliminazione di un file di contenuto
 - Download di file di contenuti
 - Aggiunta di file di contenuti a una playlist
 - Modifica dei gruppi file di contenuti
 - Esportazione di un elenco di file di contenuti

Playlist

- 64 Menu Playlist**
 - Visualizzazione di playlist
 - Cestino
- 67 Creazione di una playlist**
 - Creazione di una playlist comune
 - Creazione di una playlist per spettatori specifici
 - Creazione di playlist sincronizzate
 - Creazione di playlist di annunci
 - Creazione di playlist VideoWall

86 Gestione di una playlist

- Visualizzazione dei dettagli di una playlist
- Modifica di una playlist
- Eliminazione di una playlist
- Copia di playlist
- Modifica dei gruppi di playlist
- Esportazione di un elenco di playlist

Programma

89 Menu Programma

90 Programma file di contenuti

- Visualizzazione dei programmi contenuto
- Cestino

94 Creazione di un programma file di contenuti

- Creazione di programmi comuni
- Creazione di un programma videowall
- Creazione di programmi di riproduzione sincronizzata
- Creazione di programmi annuncio

116 Gestione programma file di contenuti

- Visualizzazione dei dettagli del programma file di contenuti
- Modifica di un programma file di contenuti
- Eliminazione di un programma file di contenuti
- Modifica dei gruppi di programmi file di contenuti
- Copia dei programmi contenuto
- Ridistribuzione di programmi di contenuto ai dispositivi
- Modifica rapida dei programmi contenuto

120 Programmi messaggio

- Visualizzazione dei programmi messaggio
- Cestino

124 Creazione di programmi messaggio

126 Gestione dei programmi messaggio

- Visualizzazione dei dettagli del programma messaggio
- Modifica dei programmi messaggio
- Eliminazione di Programmi Messaggio
- Modifica dei gruppi di programmi messaggio
- Mappatura dei programmi messaggio ai dispositivi

128 Programma evento

- Creazione di un evento
- Gestione di eventi
- Visualizzazione dei programmi evento
- Cestino

135 Creazione di un programma evento

137 Gestione di programmi evento

- Visualizzazione dei dettagli di un programma evento
- Modifica di programmi evento
- Eliminazione di programmi evento
- Inoltro delle condizioni evento
- Interruzione di programmi evento

Dispositivi

139 Menu Dispositivo

- Visualizza Dpositivi
- Visualizzazione dei dettagli dei dispositivi
- Modifica delle informazioni del dispositivo

155 Errori e Allarmi

- Visualizzazione degli errori del software
- Visualizzazione degli errori dispositivo
- Visualizzazione dei dettagli allarme

158 Approvazione dispositivo

- Autorizzazione di dispositivi

159 Visualizzazione dello stato di più dispositivi

- Verifica dei dispositivi senza fuso orario specificato
- Verifica dei dispositivi con spazio insufficiente
- Verifica dei dispositivi senza un programma distribuito
- Verifica dei dispositivi per i quali la ricezione di un programma non è riuscita
- Verifica dei dispositivi senza un contenuto distribuito

162 Aggiornamento software

- Registrazione di software
- Distribuzione di software
- Modifica del software
- Eliminazione di software
- Visualizzazione dello stato della distribuzione del software

167 Attività remota

Aggiunta di un'attività remota
 Riutilizzo di attività remote
 Modifica di attività remote
 Annullamento di attività remote

171 Riproduzione di backup (riproduzione aggiuntiva)**173 Utilizzo di layout videowall**

Configurazione di layout videowall
 Gestione di layout videowall

177 Utilizzo di Layout Editor

Informazioni su Layout Editor
 Creazione di un layout videowall

Statistiche**188 Menu Statistiche****188 Visualizzazione delle statistiche di riepilogo****189 Visualizzazione delle statistiche sui dispositivi**

Visualizzazione di statistiche di errori
 Visualizzazione delle statistiche per lo stato della connessione
 Visualizzazione delle statistiche per i record della connessione
 Visualizzazione delle statistiche per i dispositivi approvati

193 Visualizzazione delle statistiche sui contenuti

Tipo contenuto
 Frequenza di riprod.
 Report statistiche dettagliato

195 Visualizzazione delle statistiche sugli spettatori

Misurazione audience
 Report statistiche dettagliato

Utenti**197 Menu Utente**

Visualizzazione di utenti
 Aggiunta di utenti
 Eliminazione di utenti
 Visualizzazione di utenti in attesa di approvazione
 Visualizzazione di utenti con account annullati

206 Gestione delle informazioni utente

Visualizzazione delle informazioni utente dettagliate
 Modifica di un gruppo di utenti
 Modifica di un ruolo utente
 Rilascio di password temporanee

211 Creazione di un'organizzazione**213 Gestione ruolo utente**

Aggiunta di un ruolo utente
 Modifica di un ruolo utente
 Eliminazione di un ruolo utente
 Esportazione di un elenco di ruoli

217 Gestione dispositivo

Assegnazione di privilegi dispositivo

Impostazioni**219 Menu Impostazione****219 Gestione dell'account personale**

Gestione delle informazioni personali
 Annullamento dell'account

221 Gestione di MagicInfo Server

Impostazione di MagicInfo Server

225 Riepilogo info dispositivo**226 Visualizzazione delle informazioni di sistema****228 Visualizzazione di log**

229 Gestione di server esterni

Gestione server Datalink
Gestione delle informazioni del server di download
Gestione di un server remoto MagicInfo Player S

234 Gestione delle licenze SLM

Attivazione di licenze aggiuntive
Restituzione di licenze
Controllo della cronologia delle licenze rilasciate

236 Gestione dei tag

Visualizzazione di tag
Aggiunta di tag

237 Gestione diagnostica

Diagnosi di MagicInfo Server
Diagnosi di MagicInfo Player I.
Eliminazione dei risultati dell'esame

238 Utilizzo di collegamenti esterni**267 Utilizzo del Lettore di backup**

Impostazione di MagicInfo Server
Impostazioni dispositivo
Creazione di una playlist per la riproduzione aggiuntiva
Creazione di un programma

Licenze

Guida per la riproduzione di contenuti

239 Registrazione di contenuti

Aggiunta di file di contenuti locali
Aggiunta di file di contenuti da una posizione remota
Registrazione di contenuto streaming

244 Aggiunta di dispositivi**245 Aggiunta di un programma**

Creazione di programmi MagicInfo

250 Impostazion LFD

Visualizzazione dei dettagli dei dispositivi
Modifica delle informazioni del dispositivo

259 Utilizzare tag

Esempio di utilizzo di tag
Utilizzare tag multipli

Guida introduttiva

Regole della Guida dell'utente

Per le informazioni sul prodotto contenute in questa Guida dell'utente vengono applicate le seguenti regole.

Apertura di un menu

L'istruzione per aprire un menu è illustrata come segue.

Cliccare su **Crea Programma > Contenuto**.

→ Detto in altre parole, selezionare **Contenuto** dal menu **Crea Programma**.

Nomi dei software

I nomi software che compaiono nella presente Guida dell'utente sono abbreviati come segue.

- MagicInfo VideoWall i Player → VideoWall i Player
- MagicInfo Layout Editor → Layout Editor
- Samsung MagicInfo Web Author → Web Author
- MagicInfo Player fa riferimento a tutti i tipi di dispositivo, inclusi MagicInfo Player I e MagicInfo Player S.

Funzioni principali

MagicInfo Server è uno strumento basato sul web utilizzato per gestire file di contenuti e dispositivi. Inoltre, crea e distribuisce programmi file di contenuti.

Connettersi a MagicInfo Server tramite un browser web per controllare i dispositivi, gestire le informazioni utente e programmare la riproduzione di file di contenuti con svariati effetti aggiuntivi in modalità remota.

Gestione file di contenuti multimediali

- Aggiunge e gestisce i file di contenuti LFD creati con MagicInfo Author e i file multimediali (foto, video, musica, VideoWall, documenti, Flash e file PDF) salvati nel computer.
- Programma la riproduzione per i file di contenuti aggiunti e distribuisce i file programmati ai dispositivi.
- Scarica i file di contenuti sul computer.
- Modifica o elimina le informazioni dei file di contenuti.
- Cerca contenuto tramite parole chiave.
- Crea gruppi per gestire agevolmente i file di contenuti per gruppo.
- Cerca i log di file di contenuti per visualizzare gli eventi file di contenuti (aggiunta, eliminazione e modifica) in MagicInfo Server.
- Salva le informazioni dei file di contenuti in formato Excel o PDF nel computer.
- Visualizza l'anteprima dei file di contenuti selezionati dalla pagina dell'elenco dei file di contenuti.

Gestione file di contenuti multimediali

- Aggiunge svariati file di contenuti salvati in MagicInfo Server a una playlist per la riproduzione in sequenza o casuale.
- Applica un effetto di transizione alla schermata quando si riproducono i file di contenuti.
- Crea gruppi per gestire agevolmente le playlist per gruppo.

Monitoraggio dispositivo remoto

- Visualizza le informazioni del dispositivo (nome dispositivo, riproduzione dei file di contenuti e programma corrente) e lo stato di spegnimento/accensione del dispositivo in tempo reale.
- Se necessario, elimina i dispositivi.
- Utilizza le immagini degli indicatori di stato dei dispositivi per monitorare i dispositivi in tempo reale.

Controllo display remoto

- Visualizza le informazioni del dispositivo LFD e le impostazioni di rete/sistema. Configura le impostazioni dettagliate di sistema (timer, intervallo di monitoraggio e intervallo di riavvio del sistema) e visualizza le impostazioni del display (volume, muto, luminosità e alimentazione) in modalità remota.
- Stabilisce una connessione remota tramite un terminale VNC LFD.
- Esegue attività remote (invio/ricezione di file, eliminazione di file/cartelle, riavvio, gestione di servizi, esecuzione di comandi, terminazione di processi, chiusura di finestre) sui dispositivi connessi a MagicInfo Server.

Aggiornamento software remoto

- È supportato l'aggiornamento automatico per il file delle regole di generazione allarmi. Questo file aggiorna le applicazioni installate in un dispositivo e invia allarmi/errori a MagicInfo Server.
- Distribuisce il software registrato in MagicInfo Server ai dispositivi a un orario specificato.
- È possibile utilizzare MagicInfo Server per aggiungere e gestire i file software di aggiornamento MagicInfo Player.

Creazione e gestione programmi file di contenuti

- Crea programmi per riprodurre i file di contenuti a un orario desiderato.
- È possibile creare programmi giornalieri, settimanali e mensili.
- L'assegnazione di diversi canali a un programma consente di riprodurre vari programmi di propria scelta dal singolo programma.
- Organizza le playlist e i file di contenuti VideoWall in un solo file di contenuto.
- Configura la musica di sottofondo per i file di contenuti programmati.
- Visualizza e gestisce lo stato di utilizzo dei file di contenuti programmati.
- È possibile dividere la schermata di un dispositivo LFD e riprodurre file di contenuti differenti nelle sezioni ottenute.
- Distribuisce i programmi ai dispositivi o ai gruppi di dispositivi selezionati.
- Verifica lo stato di distribuzione di un programma o annulla la distribuzione.
- Crea gruppi per gestire agevolmente i programmi file di contenuti per gruppo.
- Cerca i log programma file di contenuti per visualizzare tutti gli eventi programma file di contenuti (aggiunta, eliminazione e modifica) in MagicInfo Server.

Creazione e gestione programmi messaggio

- Crea e riproduce un messaggio immediatamente o a un orario specificato sul dispositivo o sul gruppo di dispositivi selezionato.
- Specifica il font, le dimensioni e il colore di un messaggio.
- Configura le impostazioni messaggio: immagine di sfondo, posizione all'interno della schermata, attivazione/disattivazione scorrimento e velocità di scorrimento.
- Crea gruppi per gestire agevolmente i programmi messaggio per gruppo.
- Mostra l'anteprima dei messaggi da visualizzare.

Creazione e gestione di programmi evento

- La creazione di un evento consente di riprodurre il contenuto/i messaggi desiderati oppure di modificare i canali dispositivo se si soddisfano le condizioni evento.
- Configura un programma evento dettagliato aggiungendo diverse condizioni all'evento.
- Crea gruppi per gestire agevolmente i programmi evento per gruppo.
- Per le condizioni messaggio, configura immagine di sfondo, posizione all'interno della schermata, attivazione/disattivazione scorrimento e velocità di scorrimento del messaggio. Mostra preventivamente l'anteprima dei messaggi.

Informazioni utente e gestione dei ruoli

- Visualizza e gestisce tutti gli utenti in MagicInfo Server.
- Crea organizzazioni e gruppi per gestire agevolmente gli utenti per gruppo.
- Crea e applica le organizzazioni al contenuto, al programma, al dispositivo e ai menu utente utilizzando il menu utente.
- Un amministratore può creare ruoli per accedere ai menu in MagicInfo Server e assegnare i ruoli agli utenti.

Statistiche

- Vengono fornite statistiche per dispositivi disconnessi/connessi, stato di accensione/spengimento del pannello sui dispositivi connessi, dispositivi autorizzati/non autorizzati e numero di file di contenuti aggiunti per tipo.
- Vengono fornite statistiche su errori dei dispositivi, stato di connessione e dispositivi approvati.
- Vengono fornite statistiche per i tipi di file di contenuti riprodotti su MagicInfo Player e il conteggio delle riproduzioni.

Requisiti di sistema

Hardware

- CPU: Dual Core 2,5 GHz o superiore
- RAM: 2048 MB o superiore
- Unità disco rigido: 200 GB o superiore

Software

- Internet Explorer 10/11
- Chrome

Sistema

- Windows 7 Professional
- Windows Server 2008
- Windows 8 Professional
- Windows Server 2012
- Windows 10 Professional

Nota

Windows 10 Home Edition, Windows 7 Home Edition, Windows 8 Home Edition non sono supportati.

Requisiti di rete VideoWall

- Si consiglia di utilizzare una rete a 1 Gb
- Hub Switch Ethernet Layer 2 1Gb (con snooping IGMP supportato)
- Supporto cavo LAN UTP Cat. 5e o specifica superiore (si consiglia di utilizzare UTP o STP Cat. 6)
- Si consiglia di utilizzare più di una porta uplink (opzionale) se si prevede di espandere VideoWall in un altro momento.

Restrizioni programmi

Accesso

- L'URL di MagicInfo Server è composta da HTTP://(IP MagicInfo Server):(Porta)/MagicInfo. L'IP MagicInfo Server è l'indirizzo IP in cui MagicInfo Server è installato. Il valore "porta" è il numero di porta selezionato al momento dell'installazione di MagicInfo Server. "MagicInfo" alla fine dell'indirizzo rispetta la distinzione tra maiuscole e minuscole.
- Internet Explorer è l'ambiente ottimale per la connessione a MagicInfo Server.
- Quando si installa MagicInfo Server per la prima volta, viene creato un unico ID amministratore generale. Ogni organizzazione dispone di almeno un amministratore organizzazione.
- Dopo la sottoscrizione è necessaria l'approvazione dell'amministratore perché gli utenti possano eseguire il login.

Gestione contenuti

- È possibile aggiungere i seguenti file multimediali: foto, video, musica, LFD, VideoWall, documenti, Flash e file PDF.
- È possibile modificare una playlist cliccando sul pulsante di modifica quando è selezionata una sola casella di controllo.
- Non è possibile eliminare una playlist inclusa in un programma. Eliminare il programma prima di eliminare la playlist.
- I file di contenuti e le playlist eliminati vengono spostati nel Cestino. È possibile recuperare i file di contenuti e le playlist presenti nel Cestino. L'eliminazione dei file presenti nel Cestino eliminerà definitivamente i file.
- L'immagine in miniatura potrebbe non essere visualizzata per i file in lingua coreana caricati. In questo caso, abilitare **Invia URL UTF-8** nelle opzioni del browser web.
- Se il computer che sta cercando di caricare un file dispone di una scheda grafica Intel integrata, come immagine in miniatura del file potrebbe essere visualizzata un'immagine vuota nera.
- I file con nomi che non possono essere letti dalle impostazioni locali del sistema operativo nel quale è installato MagicInfo Server potrebbero non essere caricati. Ad esempio, non è possibile caricare i file in lingua coreana se MagicInfo Server è installato su un sistema operativo Windows in lingua inglese.
- I file di contenuti possono essere scaricati indipendentemente dalle impostazioni locali del sistema operativo installato in un dispositivo.
- Se il download di un file di contenuto su un dispositivo non riesce (a causa di problemi di connessione o per altre ragioni), è possibile riprendere il download dal punto in cui è stato disconnesso l'ultima volta.

Gestione programmi

- Al fine di ricevere i programmi distribuiti, il dispositivo deve essere acceso e connesso a MagicInfo Server. I dispositivi offline (spenti) riceveranno automaticamente i programmi distribuiti all'accensione.
- È possibile dividere il frame di un programma creato in massimo quattro sezioni.
- Non è possibile aggiungere programmi a un intervallo di tempo al quale siano state applicate restrizioni di programmazione.
- Quando si creano programmi, non è possibile utilizzare file di contenuti VideoWall insieme ad altri file di contenuti. Gli altri file di contenuti non contengono le informazioni coordinate di un dispositivo VideoWall.

Gestione dispositivo

- Per connettersi a VNC, verificare che Java Web Start (funziona da VNC Viewer) sia installato nel computer in cui è installato MagicInfo Server. Verificare che il programma VNC Server sia installato nel dispositivo da connettere. Il programma VNC, se non ancora installato, viene installato su un computer quando si stabilisce una connessione remota.
- La connessione VNC remota potrebbe non essere stabilita in alcuni ambienti di rete.
- I dispositivi accesi ma non connessi a MagicInfo Server vengono visualizzati come Spegnimento nella pagina di monitoraggio.
- Non è possibile modificare le impostazioni di display e sistema di un dispositivo spento.
- Orario accensione pannello (**Dispositivo > Modifica > Display > Orario accensione pannello**) indica tutto il tempo in cui pannello LFD è stato acceso da quando ha lasciato la fabbrica. Questa funzione è disponibile solo nei prodotti rilasciati dopo MXn. Per ulteriori dettagli, contattare il Centro Assistenza Clienti.
- I dispositivi aggiunti possono essere rilevati soltanto se si trovano nella rete di MagicInfo Server.
- La funzione **On** che accende un LFD in modalità remota è disponibile solo per i dispositivi che condividono la stessa sottorete di MagicInfo Server.
- Se l'orario impostato per una distribuzione software/regola allarme programmata è antecedente all'orario corrente, la distribuzione ha luogo immediatamente al momento della programmazione.
- L'autorizzazione di nuovi dispositivi può essere eseguita solo dall'amministratore generale (ID utente: admin) o da un utente appartenente a un gruppo di amministratori al quale sia consentito autorizzare i dispositivi. Se esiste una sola organizzazione, l'amministratore di organizzazione può anche autorizzare i dispositivi.
- Alcuni tipi di dispositivo potrebbero non supportare completamente le funzionalità di MagicInfo Server. È possibile trovare informazioni specifiche nelle sezioni funzionalità rilevanti del presente documento.

Gestione utente

- Gli amministratori di organizzazione e gli utenti generici non possono visualizzare e modificare le organizzazioni. Solo l'amministratore generale (ID utente: **admin**) può visualizzare, creare, modificare o eliminare le organizzazioni.
- Le organizzazioni possono essere create, modificate o eliminate utilizzando il menu **Utente** nella barra dei menu principale. Le modifiche a un'organizzazione vengono applicate ai menu relativi a contenuto, programmi, dispositivi e utenti.
- Gli account utente annullati non possono essere ripristinati dagli amministratori. Occorre eseguire di nuovo la registrazione. Se durante la sottoscrizione si immette un ID utente annullato, viene visualizzata una finestra popup di conferma della password. Se si immette la password corretta, è possibile effettuare nuovamente la sottoscrizione con l'account annullato.
- Le funzioni a cui il proprio ruolo utente non è autorizzato ad accedere non vengono visualizzate.
- Gli utenti con privilegi di accesso a tutte le funzioni di MagicInfo Server appartengono al gruppo Amministratori, unitamente all'amministratore generale.
- Solo gli utenti con privilegi di creazione utente, ad esempio amministratori generali, amministratori di organizzazione e utenti con privilegi di gestione utente, possono creare utenti con privilegi di accesso a tutte le funzioni di MagicInfo Server.

Gestione di informazioni personali e impostazioni di MagicInfo Server

- Cambiare la propria password in **Impostazione > Account pers. > Informazioni personali** nella barra dei menu principale. La nuova password deve essere diversa dalla precedente. Verificare che la password sia composta da una combinazione di 8-50 caratteri alfanumerici. Non è consentito ripetere una lettera per più di tre volte o utilizzare più di tre numeri consecutivi.
- L'annullamento di un account utente non elimina i file creati dall'utente.
- Non è possibile terminare un account dell'amministratore generale da MagicInfo Server. Affinché un amministratore di organizzazione possa terminare il proprio account, deve prima trasferire i privilegi di amministratore di organizzazione a un altro utente appartenente alla stessa organizzazione.
- Per rilasciare una password temporanea a un utente, selezionare **Configurazione > Gestione server > Impostazioni server > Server SMTP** nella barra dei menu principale e verificare che le impostazioni del server SMTP siano configurate.

Restrizioni VideoWall

- È possibile distribuire i messaggi se il layout del dispositivo videowall è impostato sulla modalità formale.
- Per sincronizzare gli effetti VideoWall tra i dispositivi VideoWall connessi, verificare che i dispositivi utilizzino le stesse impostazioni di riproduzione e che dispongano del contenuto necessario.
- Per riprodurre il contenuto streaming su un display videowall utilizzando MagicInfo Player I, installare i codec MPEG2 e WMV.
- Riproducendo il contenuto su un computer utilizzando il codec ICON, la frequenza di fotogrammi, in fotogrammi per secondo (FPS), potrebbe diminuire o la riproduzione risultare discontinua. Ciò può accadere se il dispositivo che esegue ICON Encoder e ICON Decoder non risponde ai seguenti requisiti.
 - VideoWall Live Caster (ICON Encoder)
Specifiche: 1920x1080, 25 fps
Requisiti: PC con CPU x86 (Intel Core i5 2,7 GHz o superiore)

– VideoWall i Player (ICON Decoder)

Specifiche: 1920x1080, 25 fps

Requisiti: AMD A8-3510M 1,8 GHz o superiore

- È possibile riprodurre al massimo dieci schermi computer da Live Caster a seconda delle risorse di sistema e della configurazione videowall. Per riprodurre dieci o più schermi computer contemporaneamente, diminuire la risoluzione o la frequenza fotogrammi (FPS) per assicurare la corretta riproduzione.

Compatibilità con contenuti VideoWall

- Video: verificare che sia installato un codec adatto alla riproduzione di video sui dispositivi. Sono supportati file video fino al formato Full HD (1920X1080).

Formato file	WMV	MPEG2 (MPEG-TS)
Risoluzione	FHD	FHD
Velocità dati (fps)	30 fps	30 fps
Velocità in bit	10M	20M~25M
Tipo di trasferimento bit	Costante	Costante
Codec	Non sono necessari codec.	Codec Elecard (codec solo per MPEG2)

- Immagine: sono supportati i formati bmp, jpeg, gif, png e tif.
Se il layout è stato impostato sulla modalità informale utilizzando vari modelli di dispositivi, il tempo necessario al caricamento di immagini ad alta risoluzione può variare da dispositivo a dispositivo.
- Dati di flusso: telecamera IP (solo prodotti Samsung)/schermo del computer
- Server di flusso: sono supportati VideoLAN Client - VLC (v.2.0.1-2.0.3).

Per l'elenco dei prodotti compatibili, visitare <https://v3.samsungsbn.com>.

Struttura di MagicInfo Server

MagicInfo Server presenta una struttura a tre livelli.

Amministratore generale MagicInfo Server

Quando si installa MagicInfo Server, viene creato automaticamente un amministratore generale.

- L'amministratore generale può creare organizzazioni in MagicInfo Server, nonché accedere a tutte le informazioni su utenti e file di contenuti e modificarle.
- L'amministratore generale può autorizzare, eliminare e riorganizzare tutti i dispositivi aggiunti a MagicInfo Server.



Nota

L'ID account amministratore generale è "admin" e non può essere modificato. Come password, viene utilizzata quella immessa al momento dell'installazione di MagicInfo Server.

Organizzazione

Le organizzazioni sono le maggiori unità di categoria utenti create dall'amministratore generale di MagicInfo Server. Per ogni organizzazione viene creato un account amministratore. Tale amministratore è denominato amministratore di organizzazione.

- Un amministratore di organizzazione può aggiungere gruppi, utenti e file di contenuti alla loro organizzazione e modificarli.
- Gli amministratori di organizzazione non possono accedere alle informazioni non pertinenti alle loro organizzazioni di appartenenza.

Gruppo

I gruppi sono sottounità di organizzazioni. Non sono stati specificati amministratori. Agli utenti dei gruppi vengono assegnati ruoli dall'amministratore di organizzazione.

- Gli utenti dei gruppi possono accedere alle voci di menu autorizzate dall'amministratore di organizzazione.
- Gli utenti dei gruppi non possono accedere alle informazioni non pertinenti ai loro gruppi di appartenenza.

Confronto tra amministratore generale e amministratore di organizzazione

Privilegi	Amministratore generale	Amministratore di organizzazione
Gestione organizzazione	O	X
Gestione gruppo	O	O
Approvazione	O	X
Gestione utente	È autorizzato a modificare organizzazioni, gruppi e ruoli di tutti gli utenti.	È autorizzato a modificare gruppi e ruoli degli utenti appartenenti a un'organizzazione all'interno della quale un'amministrazione dispone di privilegi.
Attività remota	È autorizzato a controllare tutti i dispositivi	È autorizzato a controllare i dispositivi appartenenti all'organizzazione all'interno della quale l'amministratore dispone di privilegi.
Information access	Tutte le informazioni disponibili all'interno del programma.	Le informazioni di un'organizzazione all'interno della quale l'amministratore dispone di privilegi.

Installazione/disinstallazione del programma

Raccomandazioni per l'installazione del programma

È possibile installare MagicInfo Server solo con un account amministratore di Windows.

Prima dell'installazione

Selezionare PostgreSQL o Microsoft SQL Server come database e installare MagicInfo Server.

Installazione del software per PostgreSQL

Leggere quanto segue se si intende installare il database PostgreSQL prima di installare MagicInfo Server.

- Per installare correttamente PostgreSQL, occorre che sul computer sia abilitato il servizio Accesso secondario.
- Prima di installare PostgreSQL, andare su **Pannello di controllo > Account utente > Modifica impostazioni di Controllo dell'account utente** dal menu Start. Selezionare "Non notificare mai" per "Scegliere i casi in cui si desidera ricevere la notifica di modifiche al computer" per la corretta installazione.
- Per installare MagicInfo Server occorrono anche la porta PostgreSQL e la password account amministratore impostate durante l'installazione di PostgreSQL. Ricordarle per l'uso futuro.

Installazione del software per Microsoft SQL Server

Per installare MagicInfo Server, è necessario prima configurare le impostazioni di rete e di autenticazione di Microsoft SQL Server.

Configurazione della rete SQL Server

- 1 Eseguire **SQL Server Configuration Manager**.
- 2 Impostare **Named Pipe** e **TCP/IP** in **SQLSERVER** su **enable**.
- 3 Eliminare i valori **TCP Dynamic Ports** da IP1~IP7 e IP All. (Valore predefinito: 0)
- 4 Impostare **TCP port** per IP1~IP7 e IP All su 1433.
- 5 Al termine della configurazione della rete, riavviare SQL Server.

Autenticazione di SQL Server

- 1 Eseguire **SQL Server Management Studio**.
- 2 Impostare la modalità di autenticazione per SQL Server su **SQL Server and Windows Authentication mode**.
- 3 Dopo aver specificato la modalità di autenticazione, riavviare SQL Server.

Installazione

Sono disponibili due opzioni per l'installazione del programma: **express** per la configurazione automatica o **Avanzate** per l'impostazione di valori manuale. È inoltre possibile selezionare il database PostgreSQL o Microsoft SQL Server per installare MagicInfo Server.

Nota

- Il processo di installazione può variare a seconda della scelta dell'opzione di configurazione o del database.
- Nel presente manuale utente si suppone che il software venga installato sul database PostgreSQL.

Installazione rapida (Express)

- 1 Nella schermata, specificare la lingua di installazione del programma e cliccare su **OK**.
- 2 Leggere i messaggi di installazione a schermo e cliccare su **Successivo**.
- 3 Accettare il contratto di licenza e cliccare su **Avanti**.
- 4 Scegliere il percorso di installazione di MagicInfo Server e cliccare su **Successivo**.
- 5 Selezionare **Express** come Tipo di installazione e impostare il DB e la porta SSL. Cliccare su **Avanti**.

Nota

- Il processo di installazione varia a seconda dell'opzione di configurazione.
- Selezionando Express per Tipo di installazione, le impostazioni di installazione vengono configurate automaticamente in modo da semplificare il processo e vengono installate tutte le funzionalità (FULL).
- Selezionando Avanzate per Tipo di installazione, è possibile selezionare una serie di funzionalità da installare da FULL, WAS e DB, nonché personalizzare manualmente le impostazioni di installazione.
- Selezionare HTTP o HTTPS per SSL. È necessario selezionare una delle due opzioni.

- 6 Immettere la password dell'amministratore PostgreSQL creata al momento dell'installazione di PostgreSQL e cliccare su **Successivo**.

Nota

Questo passaggio non compare quando il DB selezionato è MSSQL.

- 7 Quando vengono visualizzate le informazioni di installazione di MagicInfo Server, cliccare su **Salva** per salvare le informazioni in un file, quindi cliccare su **Avanti**.

Nota

- Alla prima installazione di MagicInfo Server verranno creati un amministratore generale, un'organizzazione e un amministratore di organizzazione. Per comprendere la struttura di MagicInfo Server, vedere [► Struttura di MagicInfo Server](#)
- Prendere nota degli account per utente database, amministratore generale e amministratore di organizzazione. Tali informazioni saranno necessarie per l'utilizzo di MagicInfo Server.

- 8 Selezionare la cartella del menu Start per MagicInfo Server e cliccare su **Installa**.

- 9 Al termine dell'installazione, cliccare su **Avanti**.

- 10 Cliccare su **Fine**.

Nota

Una volta completata l'installazione di MagicInfo Server, occorre configurare le seguenti impostazioni per Microsoft Internet Explorer.

- Selezionare **Strumenti > Opzioni Internet > Cronologia esplorazioni > Impostazioni > File temporanei Internet > All'apertura della pagina Web**.
- Selezionare **Strumenti > Opzioni Internet > Avanzate > Internazionale > Invia URL UTF-8**.

Installazione personalizzata (Avanzate)

Installazione di tutte le funzionalità (FULL)

- 1 Nella schermata, specificare la lingua di installazione del programma e cliccare su **OK**.
- 2 Leggere i messaggi di installazione a schermo e cliccare su **Successivo**.
- 3 Accettare il contratto di licenza e cliccare su **Avanti**.
- 4 Scegliere il percorso di installazione di MagicInfo Server e cliccare su **Successivo**.
- 5 Selezionare **Avanzate** come Tipo di installazione e **FULL** per Selezione funzionalità. Impostare il DB e la porta SSL, quindi cliccare su **Successivo**.

Nota

Il processo di installazione varia a seconda dell'opzione di configurazione.

- Selezionando Express per Tipo di installazione, le impostazioni di installazione vengono configurate automaticamente in modo da semplificare il processo e vengono installate tutte le funzionalità (FULL).
- Selezionando Avanzate per Tipo di installazione, è possibile selezionare una serie di funzionalità da installare da FULL, WAS e DB, nonché personalizzare manualmente le impostazioni di installazione.
- Selezionare HTTP o HTTPS per SSL. È necessario selezionare una delle due opzioni.

- 6 Immettere la password dell'amministratore PostgreSQL creata al momento dell'installazione di PostgreSQL e cliccare su **Successivo**.

Nota

Questo passaggio non compare quando il DB selezionato è MSSQL.

- 7 Impostare nome e ID utente e password database per il database da creare. Cliccare su **Avanti**.
- 8 Immettere le informazioni del server FTP e cliccare su **Successivo**.
- 9 Impostare la password per l'amministratore generale e cliccare su **Successivo**.

Nota

Alla prima installazione di MagicInfo Server verrà creato un account dell'amministratore generale (ID: admin).

10 Fornire il nome dell'organizzazione per MagicInfo Server e le informazioni per l'amministratore dell'organizzazione. Cliccare su **Avanti**.

11 Abilitare o disabilitare la funzionalità di notifica e-mail per gli allarmi dispositivo e cliccare su **Successivo**.
– Per inviare notifiche via e-mail a un utente di MagicInfo Server, selezionare **Abilita** e immettere un indirizzo IP per il server SMTP.

 **Nota**

Per inviare notifiche via e-mail per gli allarmi dei dispositivi agli utenti, configurare prima le impostazioni del server SMTP.

12 Quando vengono visualizzate le informazioni di installazione di MagicInfo Server, cliccare su **Salva** per salvare le informazioni in un file, quindi cliccare su **Avanti**.

 **Nota**

Prendere nota delle informazioni sull'account utente database in quanto saranno necessarie per l'utilizzo di MagicInfo Server.

13 Selezionare la cartella del menu Start per MagicInfo Server e cliccare su **Installa**.

14 Al termine dell'installazione, cliccare su **Avanti**.

15 Cliccare su **Fine**.

 **Nota**

Una volta completata l'installazione di MagicInfo Server, occorre configurare le seguenti impostazioni per Microsoft Internet Explorer.

- Selezionare **Strumenti > Opzioni Internet > Cronologia esplorazioni > Impostazioni > File temporanei Internet > All'apertura della pagina Web**.
- Selezionare **Strumenti > Opzioni Internet > Avanzate > Internazionale > Invia URL UTF-8**.

Installazione del solo server WAS

- 1 Nella schermata, specificare la lingua di installazione del programma e cliccare su **OK**.
- 2 Leggere i messaggi di installazione a schermo e cliccare su **Successivo**.
- 3 Accettare il contratto di licenza e cliccare su **Avanti**.
- 4 Scegliere il percorso di installazione di MagicInfo Server e cliccare su **Successivo**.
- 5 Selezionare **Avanzate** come Tipo di installazione e **WAS** per Selezione funzionalità. Impostare il DB e la porta SSL, quindi cliccare su **Successivo**.

Nota

- Il processo di installazione varia a seconda dell'opzione di configurazione.
- Selezionando Express per Tipo di installazione, le impostazioni di installazione vengono configurate automaticamente in modo da semplificare il processo e vengono installate tutte le funzionalità (FULL).
- Selezionando Avanzate per Tipo di installazione, è possibile selezionare una serie di funzionalità da installare da FULL, WAS e DB, nonché personalizzare manualmente le impostazioni di installazione.
- Selezionare HTTP o HTTPS per SSL. È necessario selezionare una delle due opzioni.

- 6 Immettere i dettagli del database e del server in cui è installato, quindi cliccare su **Successivo**.
- 7 Immettere le informazioni del server FTP e cliccare su **Successivo**.
- 8 Abilitare o disabilitare la funzionalità di notifica e-mail per gli allarmi dispositivo e cliccare su **Successivo**.
 - Per inviare notifiche via e-mail a un utente di MagicInfo Server, selezionare **Abilita** e immettere un indirizzo IP per il server SMTP.

Nota

Per inviare notifiche via e-mail per gli allarmi dei dispositivi agli utenti, configurare prima le impostazioni del server SMTP.

- 9 Quando vengono visualizzate le informazioni di installazione di MagicInfo Server, cliccare su **Salva** per salvare le informazioni in un file, quindi cliccare su **Avanti**.

Nota

Prendere nota delle informazioni sull'account utente database in quanto saranno necessarie per l'utilizzo di MagicInfo Server.

- 10 Selezionare la cartella del menu Start per MagicInfo Server e cliccare su **Installa**.
- 11 Al termine dell'installazione, cliccare su **Avanti**.
- 12 Cliccare su **Fine**.

Nota

Una volta completata l'installazione di MagicInfo Server, occorre configurare le seguenti impostazioni per Microsoft Internet Explorer.

- Selezionare **Strumenti > Opzioni Internet > Cronologia esplorazioni > Impostazioni > File temporanei Internet > All'apertura della pagina Web**.
- Selezionare **Strumenti > Opzioni Internet > Avanzate > Internazionale > Invia URL UTF-8**.

Installazione del solo server DB

- 1 Nella schermata, specificare la lingua di installazione del programma e cliccare su **OK**.
- 2 Leggere i messaggi di installazione a schermo e cliccare su **Successivo**.
- 3 Accettare il contratto di licenza e cliccare su **Avanti**.
- 4 Scegliere il percorso di installazione di MagicInfo Server e cliccare su **Successivo**.
- 5 Selezionare **Avanzate** come Tipo di installazione e **DB** per Selezione funzionalità. Impostare il DB e la porta SSL, quindi cliccare su **Successivo**.

Nota

- Il processo di installazione varia a seconda dell'opzione di configurazione.
- Selezionando Express per Tipo di installazione, le impostazioni di installazione vengono configurate automaticamente in modo da semplificare il processo e vengono installate tutte le funzionalità (FULL).
- Selezionando Avanzate per Tipo di installazione, è possibile selezionare una serie di funzionalità da installare da FULL, WAS e DB, nonché personalizzare manualmente le impostazioni di installazione.
- Selezionare HTTP o HTTPS per SSL. È necessario selezionare una delle due opzioni.

- 6 Immettere la password dell'amministratore PostgreSQL creata al momento dell'installazione di PostgreSQL e cliccare su **Successivo**.

Nota

Questo passaggio non compare quando il DB selezionato è MSSQL.

- 7 Impostare nome e ID utente e password database per il database da creare. Cliccare su **Avanti**.
- 8 Immettere l'indirizzo IP per il server WAS e cliccare su **Successivo**.
- 9 Impostare la password per l'amministratore generale e cliccare su **Successivo**.

Nota

Alla prima installazione di MagicInfo Server verrà creato un account dell'amministratore generale (ID: admin).

- 10 Fornire il nome dell'organizzazione per MagicInfo Server e le informazioni per l'amministratore dell'organizzazione. Cliccare su **Avanti**.
- 11 Quando vengono visualizzate le informazioni di installazione di MagicInfo Server, cliccare su **Salva** per salvare le informazioni in un file, quindi cliccare su **Avanti**.

Nota

- Per informazioni sulla struttura di MagicInfo Server come amministratore generale e amministratore di organizzazione, vedere [► Struttura di MagicInfo Server](#)
- Prendere nota degli account per utente database, amministratore generale e amministratore di organizzazione. Tali informazioni saranno necessarie per l'utilizzo di MagicInfo Server.

12 Selezionare la cartella del menu Start per MagicInfo Server e cliccare su **Installa**.

13 Al termine dell'installazione, cliccare su **Avanti**.

14 Cliccare su **Fine**.



Nota

Una volta completata l'installazione di MagicInfo Server, occorre configurare le seguenti impostazioni per Microsoft Internet Explorer.

- Selezionare **Strumenti > Opzioni Internet > Cronologia esplorazioni > Impostazioni > File temporanei Internet > All'apertura della pagina Web**.
- Selezionare **Strumenti > Opzioni Internet > Avanzate > Internazionale > Invia URL UTF-8**.

Disinstallazione

1 Cliccare su **Pannello di controllo > Programmi e funzionalità**.

2 Cliccare due volte su **MagicInfo** dall'elenco di programmi installati nel computer.

3 Cliccare su **Si** nel messaggio di conferma.

4 Cliccare su **Fine** al completamento del processo.




Nota

- Prima di disinstallare il programma, chiudere tutte le finestre del browser web e tutte le applicazioni.
- La disinstallazione del programma rimuove solo MagicInfo Server. Java e PostgreSQL non vengono rimossi.
- È possibile disinstallare il programma anche selezionando **Avvia > Tutti i programmi > MagicInfo Premium > Uninstall MagicInfo**. La disinstallazione del programma non rimuove il database. La reinstallazione di MagicInfo Server sovrascriverà il database con lo stesso nome.

Attivazione di una licenza prodotto

Per utilizzare MagicInfo Server, dopo l'installazione del programma è necessario attivare una licenza.

Cliccare su  nella barra dei menu principale e selezionare **Info licenza**.

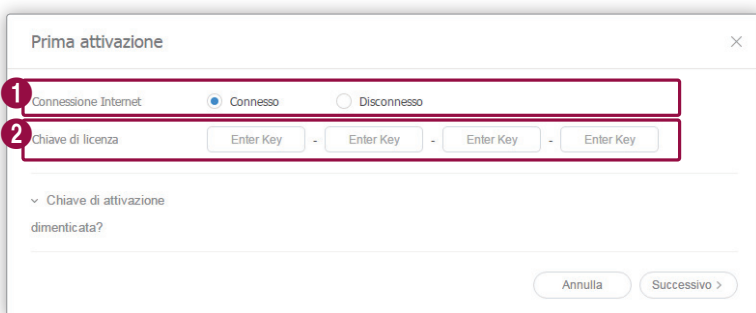
Nota

Per informazioni sulla restituzione o la registrazione di una licenza, consultare: [► Gestione delle licenze SLM](#)

Registrazione di una licenza completa

Per utilizzare il programma con una licenza completa, registrare la licenza fornita con il prodotto. Gli utenti possono registrare una licenza quando si esegue il programma per la prima volta, o quando lo si utilizza con una licenza di prova.

- 1 Cliccare su **Prima attivazione**.
- 2 Immettere i dettagli per una licenza completa nella finestra di registrazione.



Selezionare uno stato della connessione Internet.

Nota

1

- Se la connessione a Internet è assente, selezionare **Disconnesso** e attivare la licenza seguendo le istruzioni visualizzate.
- Per registrare una licenza offline, accedere al server delle licenze (<https://v3.samsunggsbn.com>) e richiedere una chiave di attivazione.

2 Immettere la nuova chiave di licenza del prodotto.

3 Cliccare su **Avanti** per continuare.

4 Riempire i campi richiesti per attivare una licenza e selezionare **Accettare di fornire le informazioni**.

– Fare clic su **Termini e condizioni** se si desidera visualizzare i termini e le condizioni di utilizzo.

5 Cliccare su **OK**.

6 Cliccare su **OK** nella finestra di notifica che conferma il completamento dell'attivazione.

– Per accedere a tutte le funzioni di MagicInfo Server, disconnettersi ed eseguire di nuovo l'accesso.

Registrazione di una licenza di prova

Se non è stata acquistata una licenza completa, utilizzare il programma richiedendo gratuitamente una licenza di prova.

1 Cliccare su **Licenza gratuita**.

2 Immettere i dettagli per una licenza gratuita quando viene visualizzata la finestra di registrazione gratuita.

Licenza gratuita

1 Prodotto

2 Connessione Internet Connesso Disconnesso

3 Chiave di licenza - -

4 Nome società

Division

Indirizzo

E-mail

Numero tel.

Accetto di fornire queste informazioni a Samsung

Leggi chiave di attivazione

Termini e condizioni

Salva Annulla

1 Consente di selezionare il prodotto desiderato dall'elenco a discesa.

Selezionare uno stato della connessione Internet.

2  **Nota**

- Se la connessione a Internet è assente, selezionare **Disconnesso** e attivare la licenza seguendo le istruzioni visualizzate.
- Per registrare una licenza offline, accedere al server delle licenze (<https://v3.samsunggsbn.com>) e richiedere una chiave di attivazione.

3 Viene visualizzata una chiave di licenza di prova che può essere utilizzata gratuitamente.

4 Riempire i campi richiesti per attivare una licenza e selezionare **Accettare di fornire le informazioni**.

- Fare clic su **Termini e condizioni** se si desidera visualizzare i termini e le condizioni di utilizzo.

3 Cliccare su **Salva**.

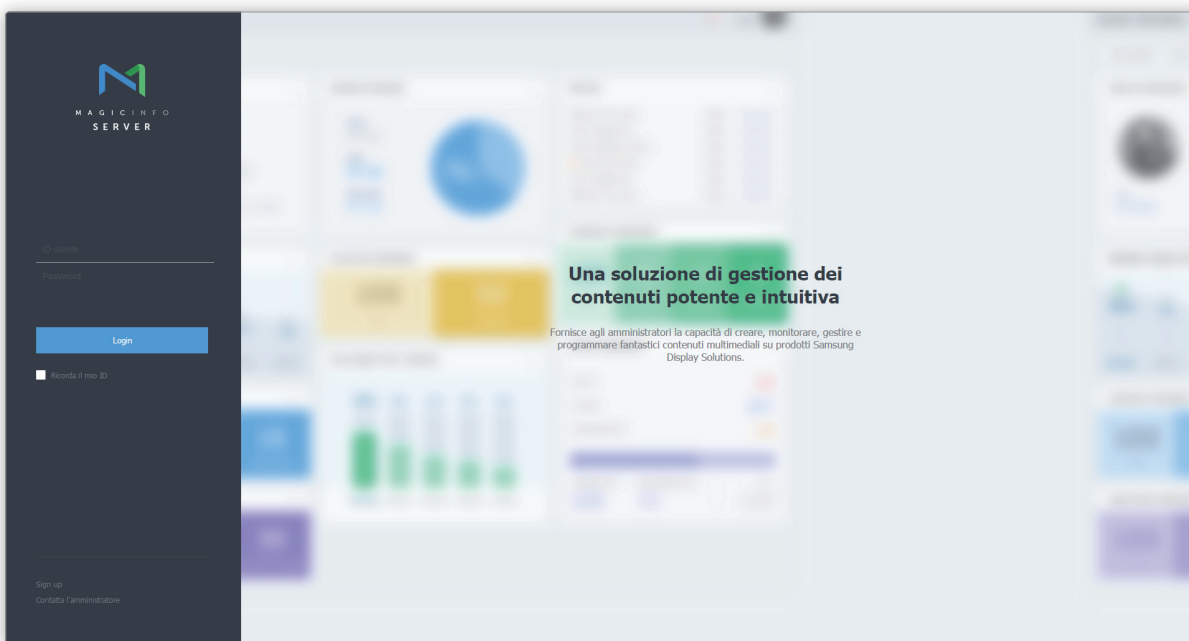
4 Cliccare su **OK** nella finestra di notifica che conferma il completamento dell'attivazione.

- Per accedere a tutte le funzioni di MagicInfo Server, disconnettersi ed eseguire di nuovo l'accesso.

Accesso/pagina principale

Connessione a MagicInfo Server

- 1 Immettere `http://(IP MagicInfo Server):(Porta)/MagicInfo` nella barra degli indirizzi del browser web.
 - Viene visualizzata la pagina di login di MagicInfo Server.
- 2 Immettere ID utente e password, quindi cliccare su **Accedi**.



Nota

- La parola **MagicInfo** alla fine dell'indirizzo per il MagicInfo Server rispetta la distinzione tra maiuscole e minuscole.
- Occorre eseguire la sottoscrizione per usare MagicInfo Server. I membri registrati possono accedere a MagicInfo Server previa autorizzazione dell'amministratore.

! Informazioni sul login amministratore

- Per accedere in qualità di amministratore di organizzazione dopo l'installazione iniziale, immettere ID e password dell'amministratore di organizzazione creati durante la configurazione.
- Per garantire la sicurezza, selezionare **Impostazione > Account pers. > Informazioni personali** nella barra dei menu principale e cambiare la propria password. Una password può essere composta da una combinazione di caratteri alfanumerici.
- Samsung Electronics non si assume alcuna responsabilità per eventuali perdite di dati subite a causa della mancata modifica della password.

Sign up

- 1 Cliccare su **Sign Up** dalla pagina di login. Viene visualizzata la pagina di sottoscrizione.
- 2 Immettere le informazioni generali dell'utente, l'ID e la relativa password nella pagina di sottoscrizione.
- 3 Cliccare su **Salva** per salvare le informazioni immesse. La sottoscrizione è stata completata. I membri registrati possono accedere a MagicInfo Server previa autorizzazione dell'amministratore.

Sign up

Informazioni generali * Un elemento richiesto. Immettere un valore.

ID utente *	<input type="text" value="ID utente"/>
Password *	<input type="password" value="Password"/>
Confirm Password *	<input type="password" value="Confirm Password"/>
Nome ut *	<input type="text"/>
E-mail *	<input type="text" value="example@email.com"/>
Numero cellulare	<input type="text" value="Numero cellulare"/>
Telefono abitazione/ufficio	<input type="text" value="Telefono abitazione/ufficio"/>

Informazioni organizzazione

Organizzazione *	<input type="text" value="Organizzazione"/>
Team	<input type="text" value="Team"/>
Posizione	<input type="text" value="Posizione"/>

Raccomandazioni per la sottoscrizione

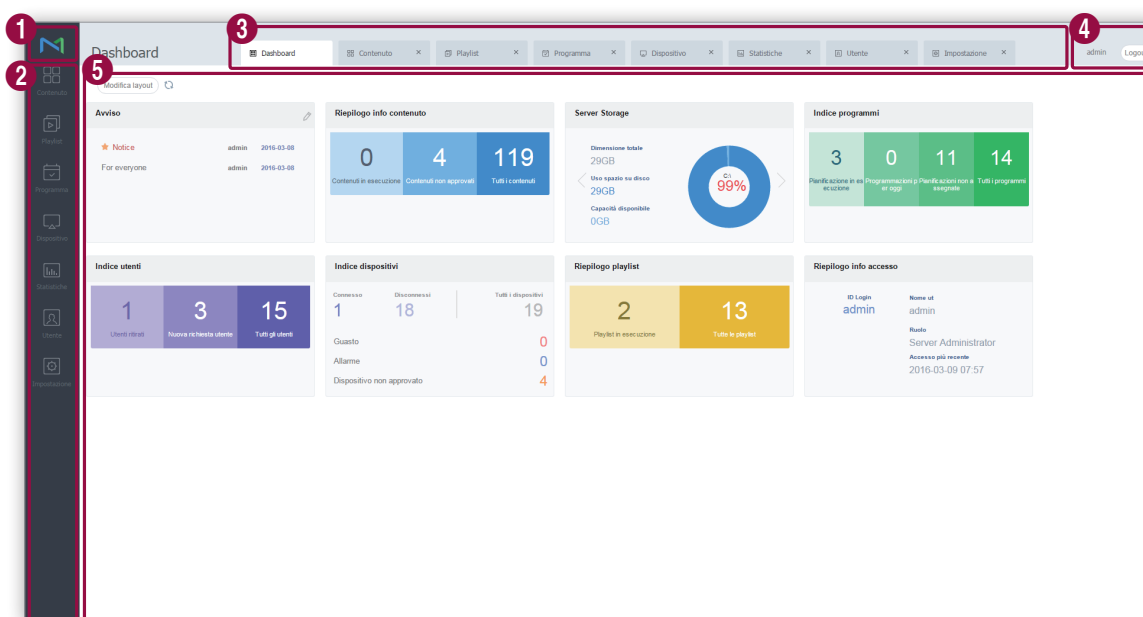
- Un ID utente può essere lungo da 5 a 20 caratteri.
- L'ID utente rispetta la distinzione tra maiuscole e minuscole e può contenere solo caratteri alfanumerici inglesi.
- Una password può essere composta da una combinazione di caratteri alfanumerici. Non è possibile utilizzare una password composta da sole lettere o soli numeri.
- Non usare tre o più caratteri o numeri identici consecutivamente.
- La password può essere lunga da 8 a 50 caratteri.
- Non è possibile lasciare vuoti i campi contrassegnati da *.
- Selezionare l'organizzazione correttamente.

Pagina principale

Se si effettua l'accesso dopo l'attivazione della licenza del prodotto, viene visualizzata come pagina principale la scheda Dashboard di MagicInfo Server.

Nota

- Gli amministratori di MagicInfo Server (amministratore generale e amministratori dell'organizzazione) hanno la facoltà di assegnare un ruolo a ciascun utente. Le funzioni di MagicInfo Server disponibili dipendono dal ruolo utente. Per ulteriori dettagli sui ruoli utente, vedere quanto segue. [► Modifica di un ruolo utente](#)
- Le voci di menu visualizzate variano a seconda dei privilegi dell'account utente che ha effettuato l'accesso a MagicInfo Server. Nelle istruzioni fornite di seguito relative alla pagina principale, si presume che l'accesso sia stato effettuato con privilegi di amministratore generale e che sia quindi possibile accedere a tutti i menu.



La dashboard di MagicInfo Server presenta diverse sezioni e widget:

- 1**: Barra di navigazione superiore con menu e pulsanti.
- 2**: Barra laterale con icone per navigazione.
- 3**: Barra di navigazione superiore con menu.
- 4**: Pulsanti per l'utente corrente (admin) e Logout.
- 5**: Widget di avviso (Notizie).
- Widget Riepilogo info contenuto**:

0	4	119
Contenuti in esecuzione	Contenuti non approvati	Tutti i contenuti
- Widget Server Storage**:
 - Dimensione totale: 29GB
 - Spazio libero: 29GB
 - Capacità disponibile: 0GB
 - Utilizzo: 99%
- Widget Indice programmi**:

3	0	11	14
Programmazioni in esecuzione	Programmazioni non in esecuzione	Programmazioni non in esecuzione	Tutti i programmi
- Widget Indice utenti**:

1	3	15
Utenti online	Numero richieste utente	Tutti gli utenti
- Widget Indice dispositivi**:

1	18	19
Connesso	Disconnessi	Tutti i dispositivi
Guasto	0	0
Allarme	0	0
Dispositivo non approvato	4	4
- Widget Riepilogo playlist**:

2	13
Playlist in esecuzione	Tutte le playlist
- Widget Riepilogo info accesso**:
 - ID Login: admin
 - Nome ut: admin
 - Ruolo: Server Administrator
 - Accesso più recente: 2016-03-09 07:57

-
- 1 Consente di visualizzare la pagina principale di MagicInfo Server.

 - 2 Consente di visualizzare la barra dei menu principale di MagicInfo Server. Cliccare su una voce di menu per visualizzarne la pagina delle funzionalità.
Per ulteriori dettagli su ogni menu, vedere ciascun capitolo.

 - 3 Consente di accedere al menu principale nelle schede. Quando si clicca su un menu diverso verrà aperta una nuova scheda, consentendo di utilizzare più menu contemporaneamente.
 - Per chiudere una scheda, cliccare su **X**.
 - La scheda Dashboard non può essere chiusa.

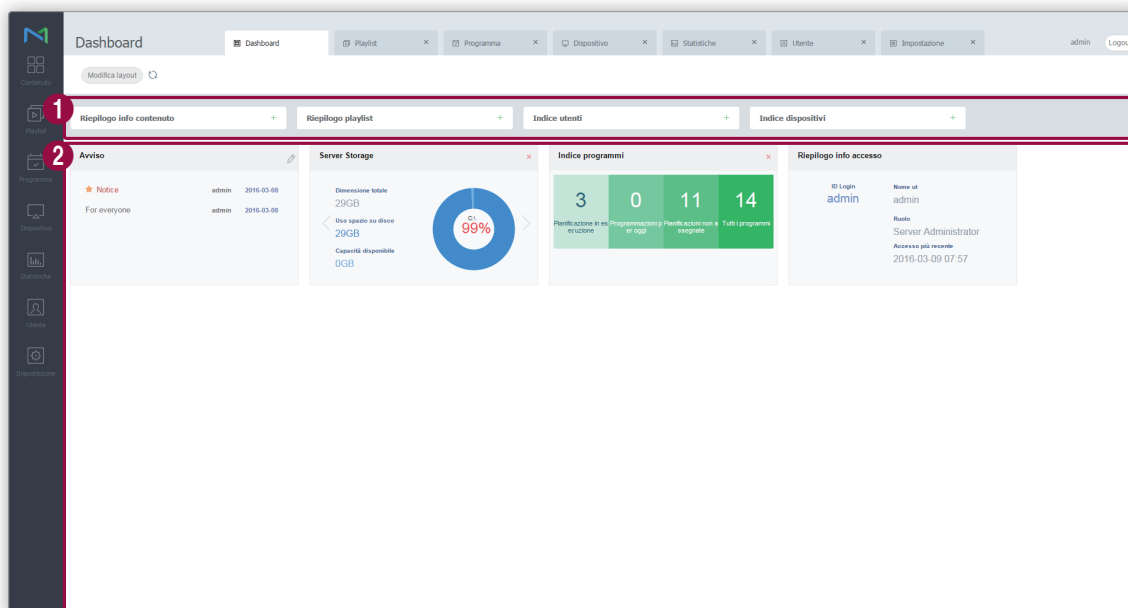
 - 4 Consente di visualizzare l'ID utente che ha effettuato l'accesso. Cliccare su un ID utente per aprire la pagina di gestione delle informazioni utente.
Per eseguire il logout da MagicInfo Server, cliccare su **Disconn.**

 - 5 La scheda Dashboard consente una visualizzazione personalizzata delle informazioni gestite da MagicInfo Server, come avvisi e indici di file di contenuti. Il layout della scheda Dashboard può essere definito dall'utente. Per ulteriori dettagli, vedere quanto segue. ► [Configurazione del layout della scheda Dashboard](#)
-

Configurazione del layout della scheda Dashboard

Gli utenti possono aggiungere come desiderano alla scheda Dashboard le funzionalità utilizzate di frequente.

- 1 Cliccare su **Modifica layout** nella scheda Dashboard.
 - Verranno visualizzati gli elementi che è possibile aggiungere alla scheda Dashboard.
- 2 Personalizzare il layout della scheda Dashboard.



Consente di visualizzare gli elementi che possono essere mostrati nella pagina principale di MagicInfo Server.

- 1
 - Cliccare su **+** per aggiungere un elemento. L'elemento selezionato viene visualizzato nella sezione dell'anteprima.

Sezione dell'anteprima

- 2
 - Trascinare un elemento aggiunto nella posizione desiderata.
 - Per eliminare un elemento aggiunto dalla sezione dell'anteprima, cliccare su **×**.


- 3 Cliccare su **Modifica layout** per completare l'impostazione.

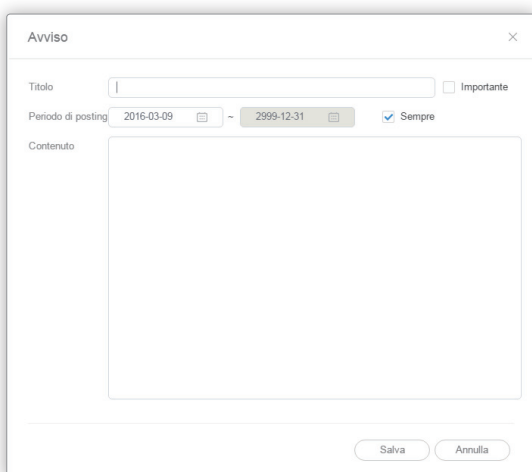
Elementi della scheda Dashboard

Avviso

Visualizza i messaggi di avviso in MagicInfo Server. Selezionare l'avviso per visualizzarne i dettagli.

Aggiunta/Rimozione di avvisi

- 1 Da Avviso nella scheda Dashboard, cliccare su .
- 2 Scrivere un avviso e cliccare su **Salva**.



Titolo	<p>Consente di immettere un titolo per l'avviso.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Importante: selezionare questa opzione se l'avviso è importante e deve contraddistinguersi dagli altri avvisi. L'avviso viene evidenziato in un colore diverso da quello degli altri avvisi dell'elenco. Viene posizionato in cima all'elenco indipendentemente dalla sequenza di creazione.
Periodo di posting	<p>Consente di specificare il periodo di posting.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Sempre: visualizza continuamente l'avviso nella pagina principale.
Contenuto	<p>Consente di scrivere i dettagli dell'avviso.</p>

Riepilogo info accesso

Visualizza ID utente, nome, ruolo e data dell'ultimo accesso.

Indice utenti

Visualizza il numero di utenti registrati/annullati e il numero di nuovi utenti che hanno richiesto la sottoscrizione. Cliccare su **Tutto** per aprire il menu Utente e visualizzarne i dettagli.

Indice dispositivi

Visualizza un riepilogo delle informazioni sui dispositivi aggiunti. Cliccare su **Tutto** per aprire il menu Dispositivo e visualizzarne i dettagli.

Riepilogo info contenuto

Visualizza un riepilogo delle informazioni sul contenuto aggiunto. Cliccare su **Tutto** per aprire il menu Contenuto e visualizzarne i dettagli.

Indice programmi

Visualizza il numero di programmi correntemente in esecuzione o creati in data odierna, tutti i programmi o i programmi non assegnati al dispositivo. Cliccare su **Tutto** per aprire il menu **Programma** e visualizzarne i dettagli.

Archiviazione server

Visualizza informazioni indicizzate sul disco che contiene i dati di MagicInfo Server. Scorrere con la barra verso l'alto e verso il basso per vedere tutti i dischi.

Riepilogo playlist

Visualizza informazioni indicizzate sulle playlist. Cliccare su **Tutto** per aprire il menu Playlist e visualizzarne i dettagli.

File di contenuti

Menu Contenuto

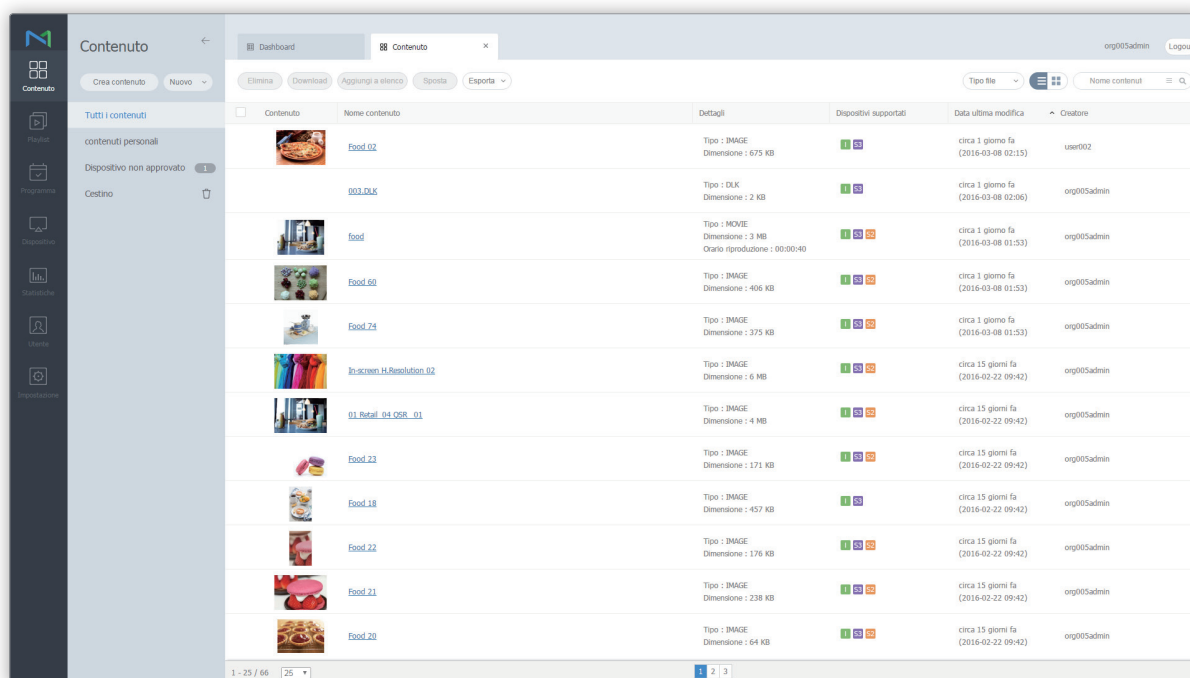
Consente di aggiungere il contenuto da distribuire sui dispositivi LFD a MagicInfo Server e di gestirli.

Se l'account utente di appartenenza è autorizzato a gestire i file di contenuti, è possibile aggiungere o eliminare i file di contenuti aggiunti da altri utenti all'interno dell'organizzazione di appartenenza.

Cliccare su  nella barra dei menu principale.

 **Nota**

- Gli amministratori di MagicInfo Server (amministratore generale e amministratori dell'organizzazione) hanno la facoltà di assegnare un ruolo a ciascun utente. Le funzioni di MagicInfo Server disponibili dipendono dal ruolo utente. Per ulteriori dettagli sui ruoli utente, vedere quanto segue. [► Modifica di un ruolo utente](#)
- In questo capitolo si suppone che l'accesso sia stato effettuato con privilegi di amministratore di organizzazione.



Visualizzazione di contenuti

Crea gruppi per ciascun utente per gestire i file di contenuti per gruppo. Ciascun account dispone di un gruppo di default. Vengono condivisi solo i file abilitati per la condivisione. Per condividere i file, gli utenti devono appartenere alla stessa organizzazione.

- **Tutti:** consente di recuperare tutti i file di contenuti aggiunti dagli utenti.
- **contenuti personali:** visualizza i file di contenuti aggiunti con l'account di appartenenza. Crea sottogruppi all'interno dell'account di appartenenza.

Nota

- Impostare e modificare le opzioni di condivisione del contenuto nella schermata delle informazioni dei contenuti. Per condividere un contenuto, vedere [► Visualizzazione dei dettagli di un contenuto](#)
- È possibile applicare una regola che preveda l'approvazione da parte di un utente autorizzato prima che i file di contenuto aggiunti da utenti che non dispongono di privilegi per la gestione di contenuto vengano distribuiti a MagicInfo Server. Se si applica questa regola, i file di contenuto in attesa di approvazione vengono visualizzati nell'elenco Non approvato. Per ulteriori dettagli sull'approvazione di un contenuto, vedere [► Approvazione del contenuto](#)

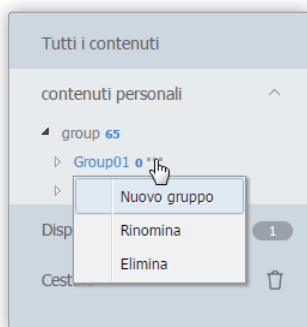
Gestione dei gruppi di contenuti

È possibile gestire il contenuto aggiunto in gruppi.

- 1 Per gestire i gruppi, cliccare su **contenuti personali**.
- 2 Gestire i gruppi dispositivi utilizzando una delle opzioni seguenti:

Opzione 1 Selezionare un gruppo e cliccarvi sopra con il pulsante destro del mouse.

Opzione 2 Posizionare il cursore del mouse sul nome di un gruppo e cliccare su .



Nuovo gruppo	Consente di creare un sottogruppo nel gruppo selezionato.
Rinomina	Rinomina il gruppo selezionato.

Elimina

Elimina il gruppo selezionato.



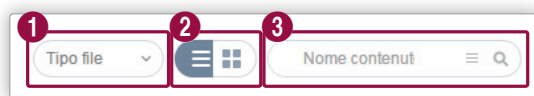
Nota
Non è possibile eliminare un gruppo principale.



- Per spostare un gruppo, trascinare il gruppo da contenuti personali in un gruppo desiderato. È possibile spostare i sottogruppi nei gruppi principali. Non è possibile spostare i gruppi principali nei sottogruppi. Lo spostamento di un gruppo contenente sottogruppi determina lo spostamento di tutti i sottogruppi contemporaneamente mantenendo la struttura gerarchica del gruppo.
- Il numero dei file di contenuto che appartengono a un gruppo verrà visualizzato accanto al nome del gruppo.

Menu di visualizzazione del contenuto

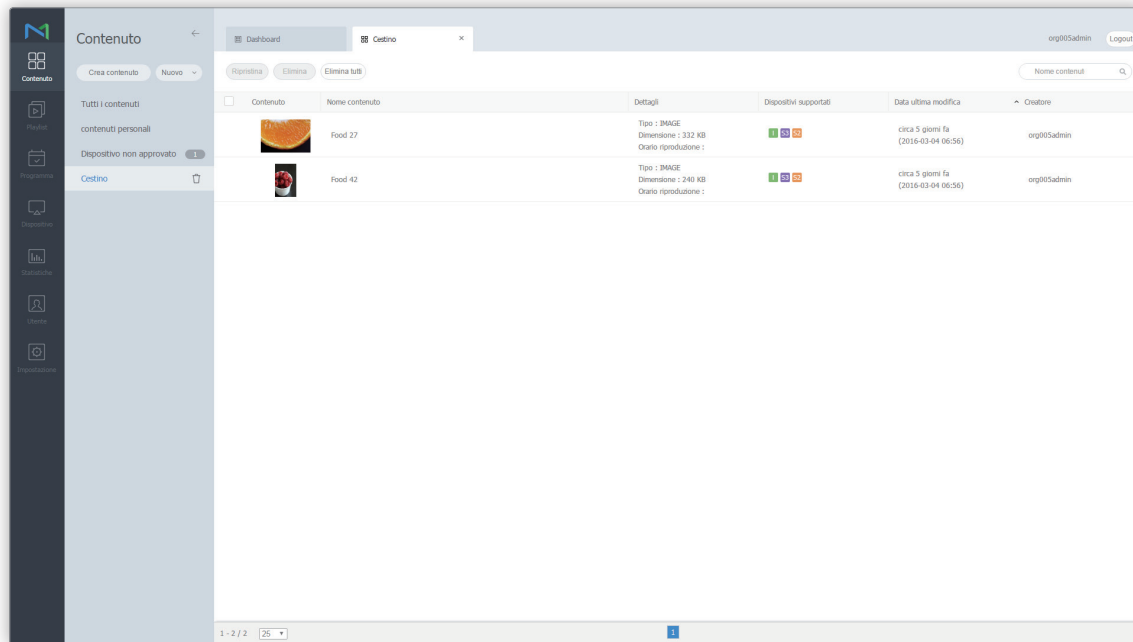
Consente di modificare la modalità di visualizzazione dei contenuti o di cercare un file di contenuto.




- 1 Cliccare su e selezionare le caselle di controllo relative ai tipi di file desiderati. Nella schermata verranno visualizzati solo i tipi di file selezionati.
- 2 Consente di modificare la modalità di visualizzazione dei contenuti. Selezionare per la visualizzazione a elenco o per la visualizzazione a miniature.
- 3 Consente di cercare file di contenuto tramite parole chiave. Cliccare su per cercare file di contenuto con criteri diversi, ad esempio in base alla data dell'ultima modifica.

Cestino

Cliccare sul **Cestino** per visualizzare i file di contenuto eliminati.



- Cliccare su **Ripristina** per ripristinare il file di contenuto selezionato nel gruppo di default.
- Cliccare su **Elimina** per eliminare definitivamente il file di contenuto selezionato.
- Cliccare su **Elimina tutti** o  accanto al **Cestino** per eliminare definitivamente tutti i file.

Nota

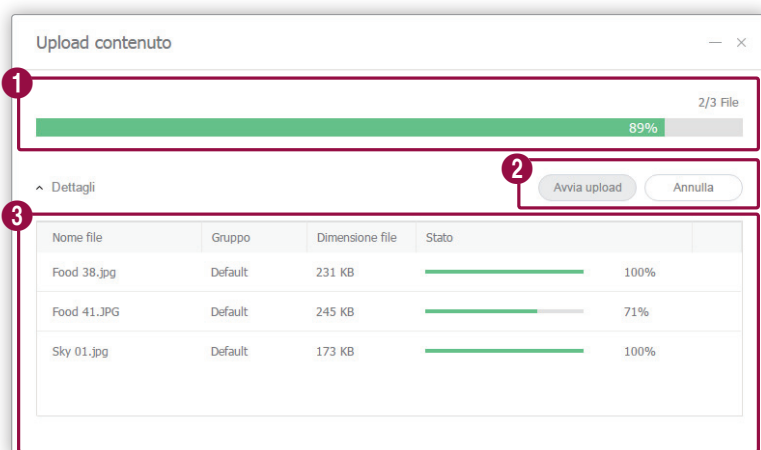
Per ulteriori dettagli sull'eliminazione del contenuto, vedere quanto segue. [► Eliminazione di un file di contenuto](#)

Registrazione di contenuti

Aggiunta di file di contenuti locali

Aggiunge file di contenuti salvati nel computer.

- 1 Cliccare su **Upload contenuto** > **Upload contenuto**.
- 2 Selezionare il file di contenuto da caricare. I file selezionati verranno aggiunti nella finestra di caricamento.
 - Opzione 1** Selezionare e trascinare i file di contenuto dal computer alla finestra di caricamento.
 - Opzione 2** Cliccare nella finestra di caricamento per selezionare i file di contenuto, quindi cliccare su **Aperto**.
- 3 Cliccare su **Avvia upload** nella finestra di caricamento. Il file di contenuto è stato aggiunto.



- 1 Consente di visualizzare l'avanzamento del processo di caricamento.
- 2 Consente di avviare o annullare il caricamento del contenuto.
- 3 Consente di visualizzare le informazioni dettagliate del file o dei file di contenuto da caricare.

Nota

Cliccare su **Dettagli** per mostrare o nascondere le informazioni dei file di contenuto.

Aggiunta di file di contenuti da una posizione remota

Aggiunge file di contenuti salvati in un computer in una posizione remota. Quando si aggiunge un file di contenuto da una posizione remota, MagicInfo Server comunica con il computer di origine a intervalli regolari per aggiornare il file di contenuto aggiunto.

Aggiunta di file di contenuti in modalità FTP

- 1 Cliccare su **Upload contenuto > FTP**.
- 2 Specificare il server FTP dal quale importare un file di contenuto.

Nome contenuto	Consente di immettere il nome del file di contenuto FTP.
Indirizzo IP server FTP	Consente di immettere l'indirizzo IP o il nome host del server FTP da cui importare un file di contenuto.
Porta FTP	Consente di immettere il numero di porta del server FTP da cui importare un file di contenuto.
ID Login	Consente di immettere l'ID utilizzato per connettersi al server FTP.
Password	Consente di immettere la password utilizzata per connettersi al server FTP.
Directory remota	Consente di immettere la posizione della cartella FTP nella quale si trova il file di contenuto.
Intervallo di polling	Impostare l'intervallo per scaricare i dati dalla directory remota.

- 3 Dopo aver configurato le impostazioni richieste, cliccare su **Salva**. Il file di contenuto è stato aggiunto.

Aggiunta di file di contenuti in modalità CIFS

- 1 Cliccare su **Upload contenuto > CIFS**.
- 2 Specificare il server CIFS dal quale importare un file di contenuto.

Nome contenuto	Consente di immettere il nome del file di contenuto CIFS.
Indirizzo IP server CIFS	Consente di immettere l'indirizzo IP o il nome host del server CIFS da cui importare un file di contenuto.
ID Login	Consente di immettere l'ID utilizzato per connettersi al server CIFS.
Password	Consente di immettere la password utilizzata per connettersi al server CIFS.
Directory remota	Consente di immettere la posizione della cartella CIFS nella quale si trova il file di contenuto.
Intervallo di polling	Impostare l'intervallo per scaricare i dati dalla directory remota.

- 3 Dopo aver configurato le impostazioni richieste, cliccare su **Salva**. Il file di contenuto è stato aggiunto.

CIFS

Common Internet File System (CIFS) è un protocollo standard che richiede file o servizi su un computer da una posizione remota in Internet. Nel modello client-server, il client instrada una richiesta di accesso ai file o di trasferimento di messaggi a un programma al server di un altro computer. Il server invia al client una risposta per la richiesta.

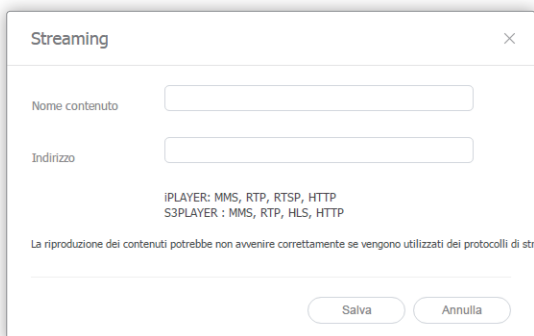
Registrazione di contenuto streaming

Registra i dettagli del contenuto di cui si desidera eseguire lo streaming. In tal modo il dispositivo LFD si conatterà direttamente all'URL e riprodurrà il contenuto.

Nota

- Il contenuto streaming può essere utilizzato in MagicInfo Player I e Player S3.
- Protocolli compatibili con MagicInfo Player I: MMS, RTP, RTSP, HTTP
- Protocolli compatibili con MagicInfo Player S3: MMS, RTP, HLS, HTTP

- 1 Cliccare su **Upload contenuto > Streaming**.
- 2 Configurare le informazioni sul contenuto streaming.



Nome contenuto	Consente di immettere il nome del contenuto streaming.
Indirizzo	Consente di immettere il protocollo e l'URL del server su cui è registrato il contenuto.

- 3 Dopo aver configurato le impostazioni richieste, cliccare su **Salva**. Il file di contenuto è stato aggiunto.

Creazione del contenuto

Web Author consente di creare con facilità contenuto LFD da riprodurre su un dispositivo.

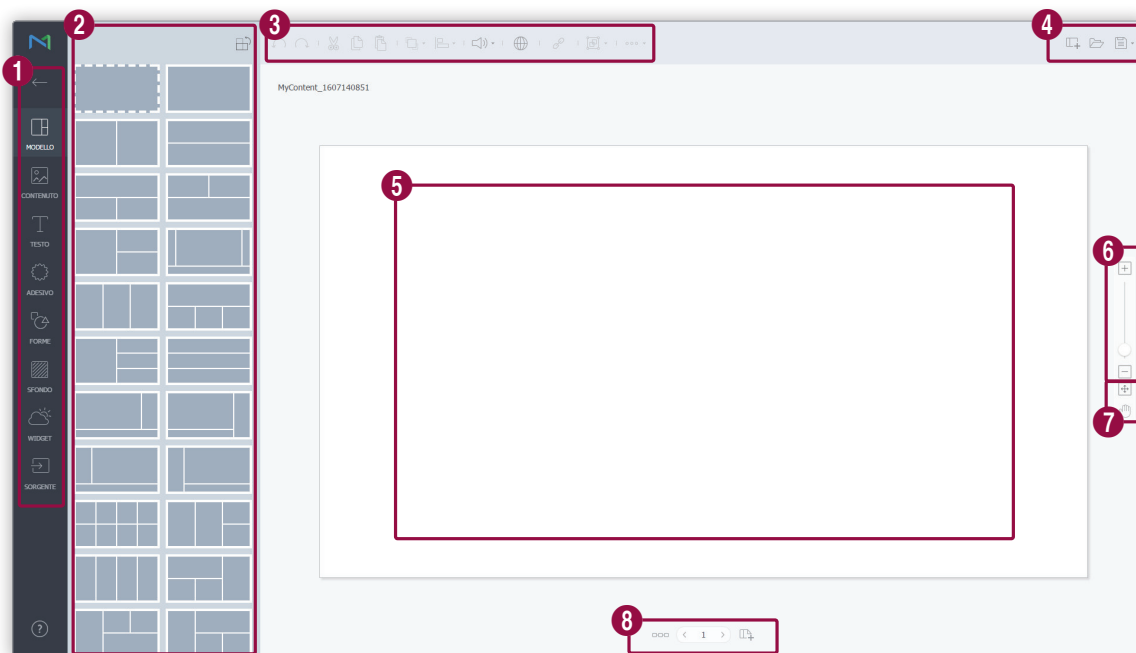
Cliccare su **Crea contenuti**. Verrà eseguito Web Author.

Creazione di un contenuto

- 1 Eseguire Web Author, completare le impostazioni iniziali, quindi cliccare su **Crea**.
- 2 Seleziona un tipo di dispositivo che riprodurrà il contenuto.



Informazioni su Web Author



Visualizzare le schede principali di Web Author. Sono disponibili vari elementi sotto forma di icona utilizzabili per costruire il contenuto.

- / : consente di mostrare o nascondere i sottomenu nella scheda principale.
- : consente di selezionare dall'opzione schermo vuoto o dai modelli di schermo suddiviso.
- : consente di aggiungere file multimediali (foto, video, musica o documento) da un computer.
- : consente di aggiungere un testo.
- : consente di aggiungere adesivi.
- : consente di aggiungere forme.
- : consente di impostare lo sfondo.
- : consente di aggiungere widget.
- : consente di aggiungere una sorgente di ingresso.

1

2




Sottomenu della scheda principale. Consentono di fornire dettagli per l'elemento selezionato nella scheda principale.

3

Diventano disponibili le icone degli strumenti di modifica utilizzabili per modificare gli elementi all'interno di una pagina. Per ulteriori dettagli sulla barra degli strumenti di modifica degli elementi, vedere quanto segue. ► [Utilizzo della barra degli strumenti di modifica degli elementi](#)

Diventano disponibili le icone delle funzioni utilizzate per creare il contenuto.

4

- : crea un nuovo file di contenuti.
- : importa e modifica il contenuto precedentemente creato.
- : Salva il contenuto creato.



5

Sezione di modifica del contenuto. È possibile visualizzare e modificare gli elementi aggiunti.

6



È possibile eseguire lo zoom avanti/indietro della vista del contenuto. Utilizzare la barra di scorrimento per regolare le dimensioni di visualizzazione.

7

- : consente di regolare le dimensioni e la posizione di layout del contenuto in base alle dimensioni della finestra per maggiore praticità.
- : consente di spostare il contenuto.



Visualizza e gestisce le pagine di contenuto create.

8

- : consente di aprire o chiudere la finestra di gestione delle pagine. Per ulteriori dettagli sulle impostazioni delle pagine, vedere quanto segue. ► [Gestione di pagine](#)
- : consente di aggiungere una pagina al contenuto.

Impostazione dei modelli

Cliccare su  nella scheda principale e scegliere un tipo di modello.

- Cliccare su  o  per impostare un modello in senso orizzontale o verticale a seconda dell'impostazione del dispositivo di visualizzazione installato.


Aggiunta di elementi

Costruisce il contenuto utilizzando vari elementi.

- 1 Effettuare una selezione dalla scheda principale per aggiungere un tipo di elemento alla pagina del contenuto.
 - L'elenco degli elementi viene visualizzato nel sottomenu.



Consente di aggiungere file multimediali (foto, video, musica o documento) da un computer.

- Cliccare su  per aggiungere file multimediali dal computer all'elenco.



consente di aggiungere una casella di testo e aggiunge testo.



Consente di aggiungere adesivi di vario genere.



Consente di aggiungere linee o forme (cerchi, triangoli o quadrati).



Consente di aggiungere un colore o un'immagine di sfondo.

- Cliccare su  per aggiungere un colore o un'immagine definiti dall'utente all'elenco.



Consente di aggiungere widget da siti che verranno continuamente aggiornati con informazioni come l'ora e il tempo.



Consente di aggiungere una sorgente di ingresso connessa a un dispositivo di visualizzazione.

- 2 Selezionare un elemento dall'elenco e trascinarlo nella posizione desiderata nella sezione di modifica dei contenuti.

Modifica di elementi

Utilizzo della barra degli strumenti di modifica degli elementi

Selezionare l'elemento dalla sezione di modifica del contenuto e impostarne le proprietà specifiche utilizzando la barra degli strumenti di modifica degli elementi nella parte superiore della schermata.



annulla l'ultimo comando per ripristinare lo stato precedente.



ripete un comando precedentemente annullato.



Consente di tagliare l'elemento selezionato.



Consente di copiare l'elemento selezionato.



Consente di incollare un elemento che è stato copiato o tagliato.



consente di disporre diversi elementi in un ordine desiderato.



consente di allineare diversi elementi in una modalità di allineamento desiderata.



Consente di visualizzare elementi come audio, video e sorgente di ingresso aggiunti al contenuto e attiva o disattiva l'audio per ogni elemento.



Consente di inserire elementi web. Nella sezione di modifica del contenuto, cliccare e trascinare una selezione rettangolare per creare un elemento Web e inserire un URL.



Consente di impostare DataLink.



Consente di raggruppare o separare elementi durante la configurazione di DataLink.



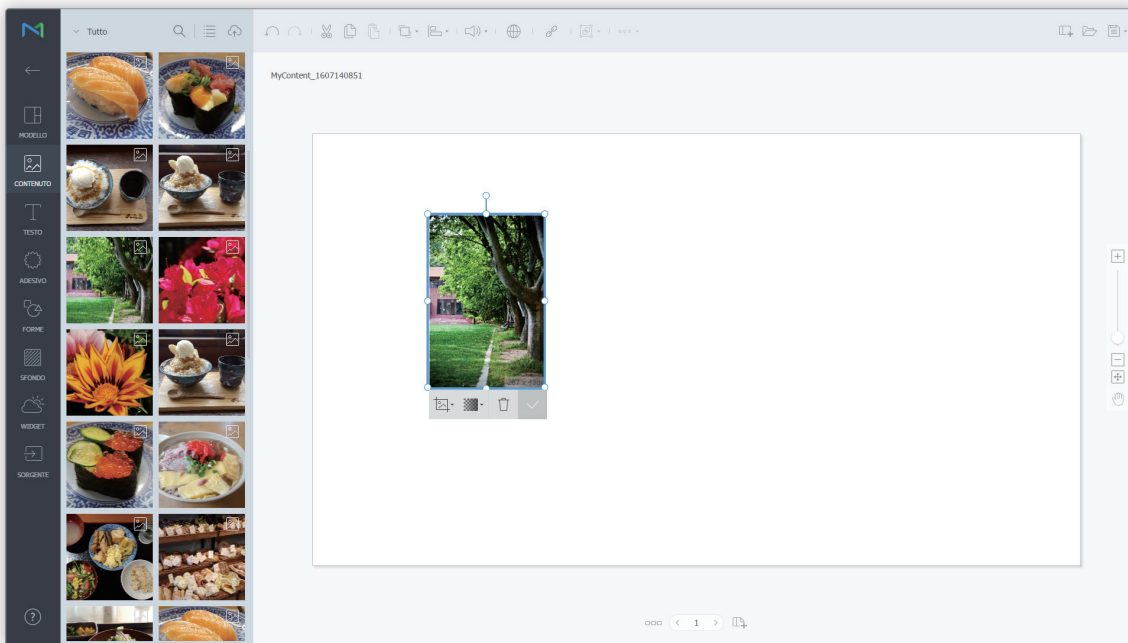
Consente di impostare dettagli specifici durante la configurazione di DataLink.

Configurazione delle proprietà elemento

Utilizzare la barra di modifica degli elementi per configurare le proprietà specifiche di un elemento. La barra di modifica degli elementi viene visualizzata quando si seleziona un elemento nella sezione di modifica del contenuto.


Nota

Le voci delle impostazioni visualizzate potrebbero variare a seconda del tipo di elemento selezionato.




Modifica di elementi

Personalizzare le dimensioni, la posizione e altre proprietà degli elementi:


- Per spostare un elemento, cliccare all'interno dell'elemento e trascinarlo nella posizione desiderata.
- Per modificare le dimensioni del layout di un elemento, cliccare su  attorno all'elemento e trascinarlo in alto, in basso, a destra o a sinistra.
- Per ruotare un elemento, selezionarlo e trascinare l'asse di rotazione. L'asse di rotazione viene visualizzato solo per immagini, testi e forme.

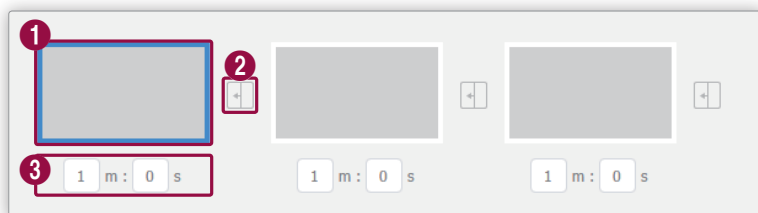
Modifica di pagine

Aggiunta di una pagina


Cliccare su  nella schermata di modifica di Web Author.

Gestione di pagine

- 1 Cliccare su  nella schermata di modifica di Web Author.
 - Viene visualizzata la finestra di gestione delle pagine.
- 2 Scegliere una funzione per gestire la pagina.



Consente di visualizzare le pagine aggiunte come miniature.

- 1
 - Per modificare la sequenza di riproduzione di una pagina, cliccare sulla pagina e trascinarla nella posizione desiderata.
 - Per eliminare una pagina, passare il puntatore del mouse su di essa e cliccare su .

È possibile impostare effetti di transizione tra le pagine. Selezionare l'effetto di transizione.


- 2  **Nota**


L'effetto di transizione tra le pagine può essere configurato quando il tipo di dispositivo è impostato su i Player.

- 3 Consente di impostare l'orario di riproduzione di ogni pagina. Impostare l'orario selezionandolo dall'elenco o immettendolo.

Salvataggio del contenuto

Salva il contenuto creato.

Cliccare su  e salvare il contenuto utilizzando una modalità di salvataggio desiderata.

- Per mostrare l'anteprima del contenuto prima del salvataggio, cliccare su .
- Il contenuto salvato verrà automaticamente aggiunto all'elenco di contenuti su MagicInfo Server.

Configurazione di DataLink

La funzionalità DataLink può essere utilizzata per creare contenuti dinamici contenenti elementi che cambiano in tempo reale. Mappare i file multimediali generali aggiunti a MagicInfo Server o i dati raccolti esternamente nel server DataLink a questi contenuti dinamici.

Nota

DataLink è un'applicazione basata sul web che raccoglie i dati esterni a intervalli specificati e invia i dati a MagicInfo Player per essere utilizzati per la riproduzione di file di contenuti dinamici. Per ulteriori dettagli su DataLink, vedere il manuale utente MagicInfo DataLink.



Creazione di modelli DataLink

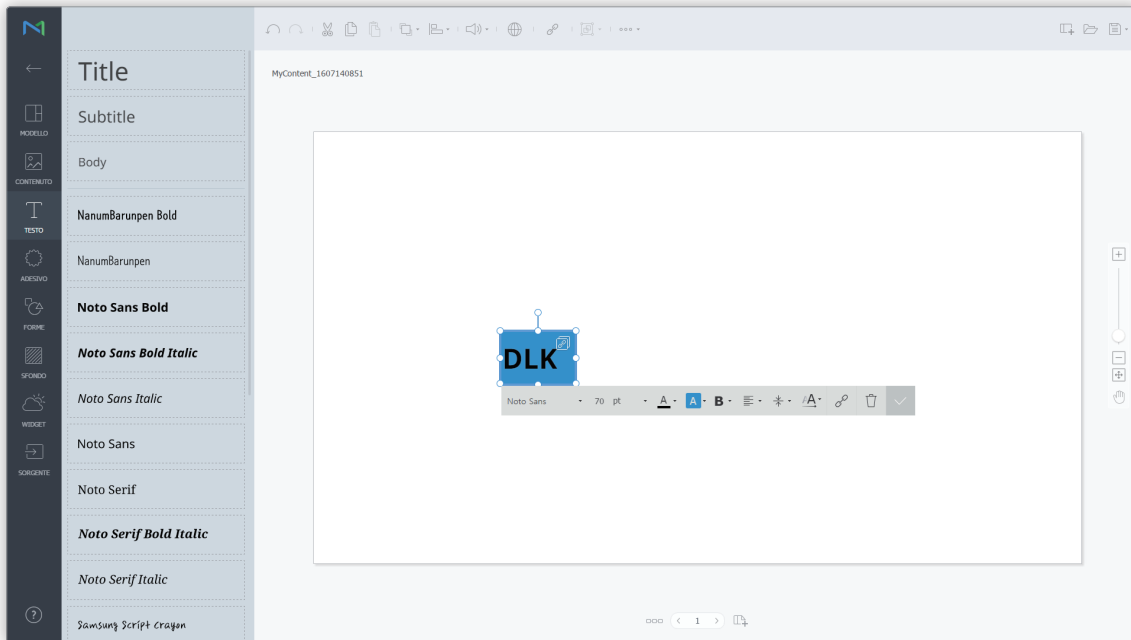
Utilizzare Web Author per creare un modello DataLink.

- 1 Aggiungere elementi a una pagina di contenuti.

Nota

La funzionalità DataLink è compatibile solo con elementi immagine, video e testo.

- 2 Selezionare un elemento a cui applicare la funzionalità DataLink e cliccare su  dalla barra degli strumenti dell'editor di elementi. È inoltre possibile selezionare più elementi contemporaneamente.
- L'elemento mostra l'icona .



- 3 Con l'elemento selezionato, configurare le impostazioni specifiche.



Consente di selezionare più elementi DataLink e raggrupparli o separarli.

Consente di configurare le impostazioni di DataLink.



- **Durata transizione:** consente di impostare intervalli per aggiornare gli elementi di DataLink.
- **Sincronizza dati:** consente di scegliere se sincronizzare i dati.
- **Conserva dati precedenti:** consente di scegliere se mantenere i dati precedenti.

- 4 Dopo aver configurato le impostazioni richieste, cliccare su .

- 5 Configurare i dettagli da salvare e cliccare su **Salva e crea DLK**.
 - Il contenuto viene salvato come modello DataLink.

Salva con nome


Nome contenuto

Tipo LFT

DLK collegato

Modifica di modelli DataLink

Importare e modificare un modello DataLink salvato.

- 1 Cliccare su  nella schermata Web Author.
- 2 Cliccare sulla scheda **Modello Datalink**.

Apri

Contenuto LFD Modello Datalink Contenuto Datalink

8 elementi Nome, creatore 🔍

<p>Template_1</p> <p>Durata: Tipo: LFT</p> <p>Ultima modifica: Dimensione: 14 kB</p>
<p>002</p> <p>Durata: Tipo: LFT</p> <p>Ultima modifica: Dimensione: 14 kB</p>
<p>002</p> <p>Durata: Tipo: LFT</p>

- 3 Selezionare un modello e cliccare su **Modifica LFT**.
- 4 Modificare il modello DataLink, utilizzando il metodo analogo a quello per creare un modello DataLink.

Creazione di un file di contenuto DLK


Creare un contenuto DLK da distribuire a MagicInfo Player utilizzando un modello DataLink. È possibile creare contenuto DLK aggiungendo un file multimediale o importando le impostazioni salvate di DataLink Server.

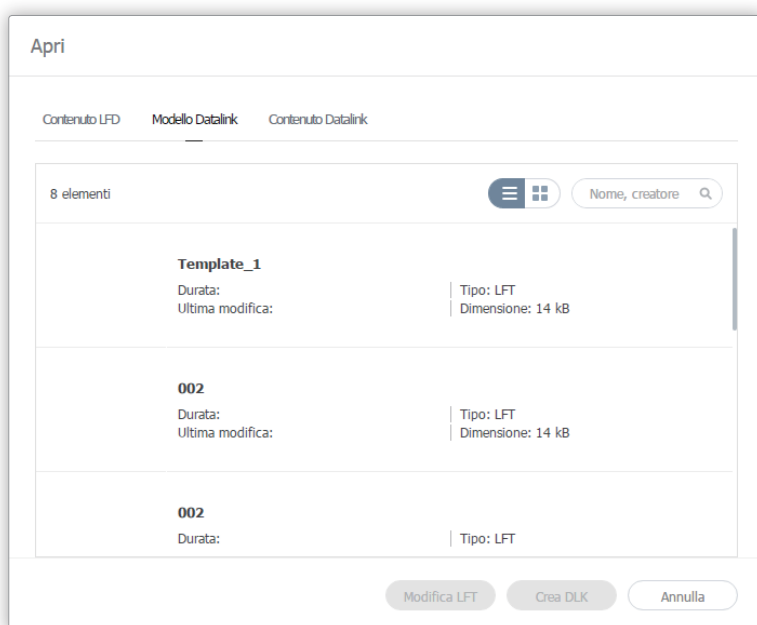
Importazione di modelli DataLink

Importare un modello DataLink per creare un contenuto DLK.

Nota

Per dettagli su come creare dei modelli DataLink, vedere [► Creazione di modelli DataLink](#)

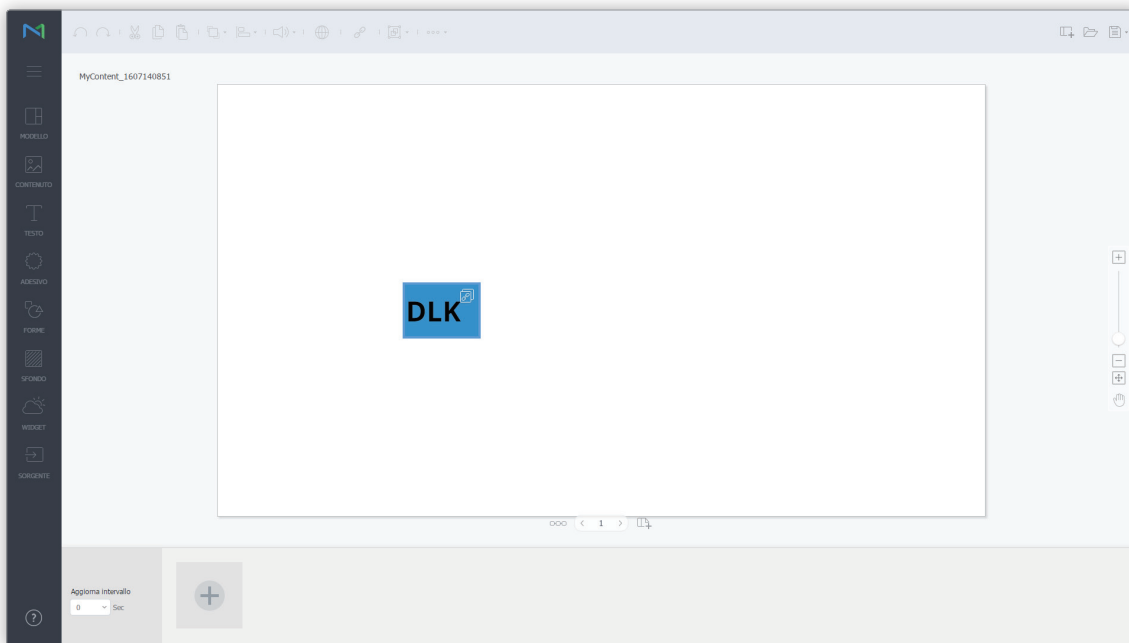
- 1 Cliccare su  nella schermata Web Author.
- 2 Cliccare sulla scheda **Modello Datalink**.




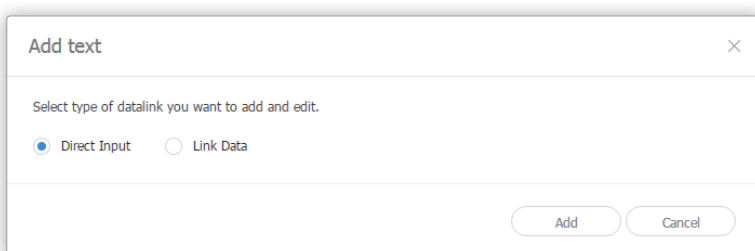
- 3 Selezionare un modello e cliccare su **Crea DLK**.
 - Viene visualizzata la pagina di creazione del contenuto DLK.

Creazione di contenuto DLK immettendo i dati manualmente


- 1 Importare un modello DataLink.
- 2 Selezionare un elemento di DataLink.
 - Viene visualizzata la pagina di gestione di DataLink.



- 3 Per aggiungere dati, cliccare su  .
- 4 Selezionare **Inser. diretto** e cliccare su **Agg.**



5 Immettere i dettagli e cliccare su **Salva**.

Testo	Consente di immettere il testo.
Tag princ.	<p>Se necessario, aggiungere un tag al testo. Selezionare un tag dall'elenco dei tag e cliccare su Salva. È possibile selezionarne più di uno.</p> <p> Nota</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un file di contenuto con un tag è riprodotto solo su dispositivi che hanno lo stesso tag. • Per assegnare un tag al testo, è necessario assicurarsi prima che il tag sia salvato su MagicInfo Server. Per ulteriori dettagli sull'aggiunta di tag, vedere quanto segue. ► Aggiunta di tag • Per ulteriori dettagli sull'utilizzo di tag, vedere quanto segue. ► Tag di contenuto DLK
Tipo corr. tag	Consente di impostare condizioni corrispondenti se è assegnato più di un tag.

6 Dopo aver configurato le impostazioni richieste, cliccare su .

7 Configurare i dettagli da salvare e cliccare su **Salva**.

– Il contenuto viene salvato come contenuto DLK.

Creazione di un file DLK in congiunzione con DataLink server

Crea un file di contenuto DLK mappando i dati, salvati su DataLink Server, a un modello DLK.

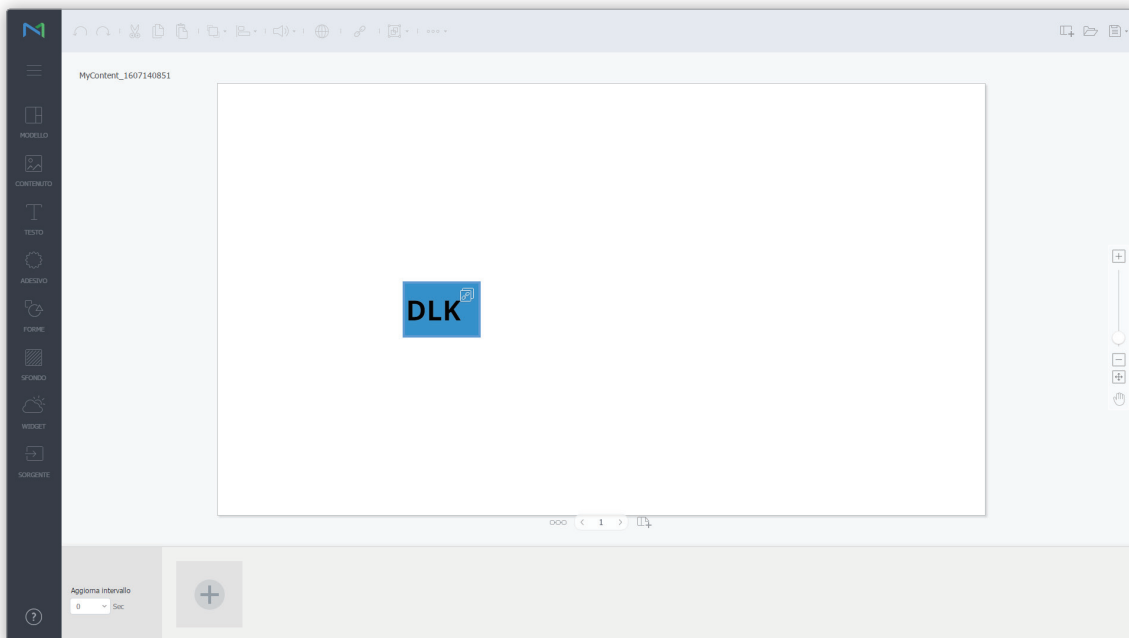
Creazione di un file DLK in congiunzione con DataLink Server


Per creare un file di contenuto DLK in congiunzione con DataLink Server, connettere MagicInfo Server a DataLink Server. Per ulteriori dettagli, vedere quanto segue. [► Gestione server Datalink](#)

Elementi presentazione multimediale

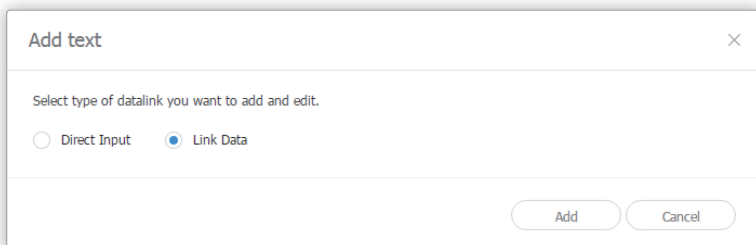
Non è possibile mappare i dati DataLink Server a elementi presentazione multimediale.

- 1 Importare un modello DataLink.
- 2 Selezionare un elemento di DataLink.
 - Viene visualizzata la pagina di gestione di DataLink.

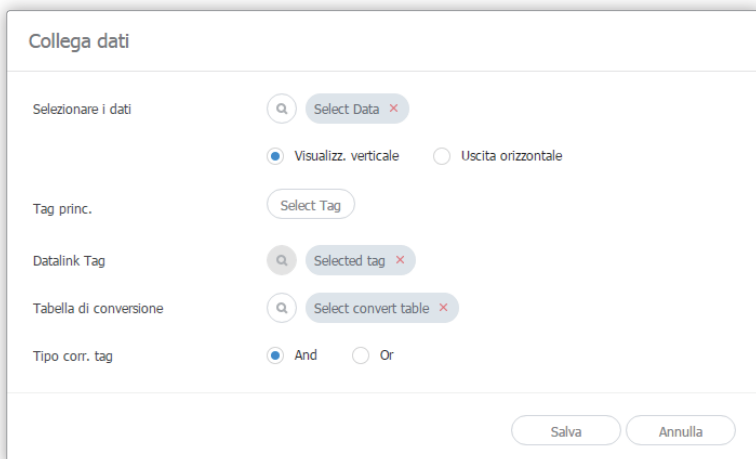


3 Per aggiungere dati, cliccare su .

4 Selezionare **Collega dati** e cliccare su **Aggiungi**.



5 Immettere i dettagli e cliccare su **Salva**.



Selezionare i dati

Selezionare una tabella DataLink salvata in DataLink Server. Nella tabella DataLink, selezionare i dati da utilizzare e cliccare su **Salva**.


Tag princ.

Se necessario, aggiungere tag ai dati. Selezionare un tag dall'elenco dei tag e cliccare su **Salva**. È possibile selezionarne più di uno.

Nota

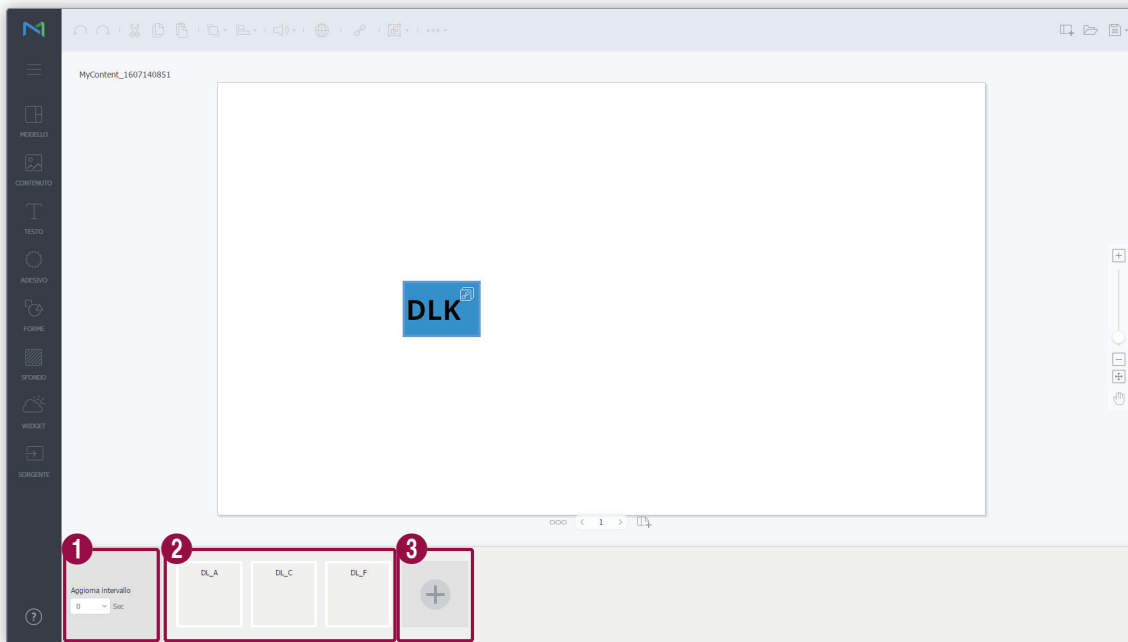
- Un file di contenuto con un tag è riprodotto solo su dispositivi che hanno lo stesso tag.
- Per assegnare tag ai dati, è necessario assicurarsi prima che i tag siano salvati su MagicInfo Server. Per ulteriori dettagli sull'aggiunta di tag, vedere quanto segue. ► [Aggiunta di tag](#)

Tag DataLink	Consente di aggiungere tag DataLink. Per aggiungerne uno, selezionare una colonna dalla tabella DataLink e fare clic su Salva . Per ulteriori dettagli sull'utilizzo di tag, vedere quanto segue. ► Tag di contenuto DLK
Tabella di conversione	Sostituire i dati nella tabella DataLink con testo, immagini o video utilizzando una tabella di sostituzione dati. Nella finestra Seleziona tabella di conversione, selezionare una destinazione per la sostituzione e cliccare su Salva .
Tipo corr. tag	Consente di impostare condizioni corrispondenti se è assegnato più di un tag.

- 6 Dopo aver configurato le impostazioni richieste, cliccare su .
- 7 Configurare i dettagli da salvare e cliccare su **Salva**.
 - Il contenuto viene salvato come contenuto DLK.



Gestione di DataLink

- 1 Importare un modello DataLink o del contenuto DLK.
- 2 Selezionare un elemento di DataLink.
 - Viene visualizzata la pagina di gestione di DataLink.
- 3 Gestire DataLink, utilizzando le seguenti voci di menu:



1 Consente di impostare intervalli per aggiornare gli elementi di DataLink.


Consente di visualizzare i dati aggiunti.

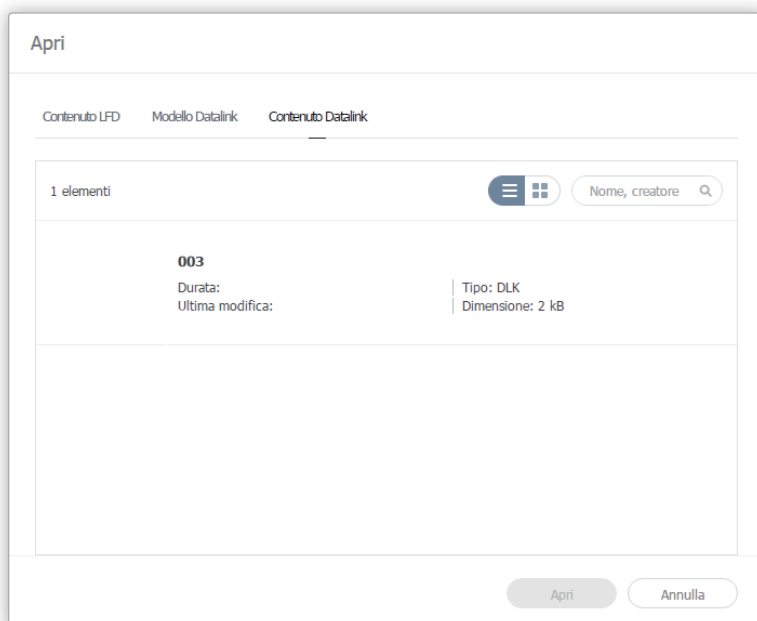
- 2
- Per eliminare dei dati aggiunti, passare il puntatore del mouse su di essi e cliccare su .
 - Per modificare dei dati aggiunti, passare il puntatore del mouse su di essi e cliccare su .

3 Consente di aggiungere dati.

Modifica di contenuti DLK

Importare e modificare contenuto salvato di DLK.

- 1 Cliccare su  nella schermata Web Author.
- 2 Cliccare sulla scheda **Contenuto Datalink**.



- 3 Selezionare un file di contenuto e cliccare su **Apri**.
- 4 Modificare il contenuto DLK, utilizzando il metodo analogo a quello per creare del contenuto DLK.

Gestione del contenuto

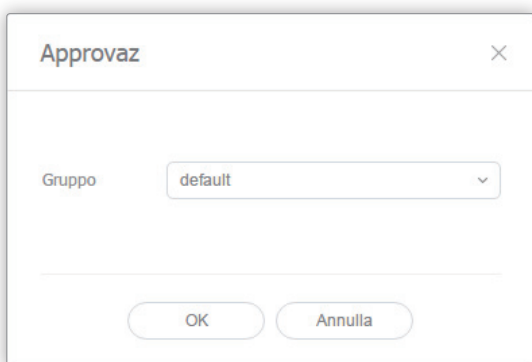
Approvazione del contenuto

Il contenuto aggiunto o creato da utenti senza privilegi appropriati può essere approvato o respinto su MagicInfo Server.

Nota

- È necessario abilitare prima la funzione su MagicInfo Server. Per ulteriori dettagli, vedere quanto segue. ► [Impostazione di MagicInfo Server](#)
- Se la funzione di approvazione del contenuto è disabilitata, il contenuto aggiunto o creato dagli utenti di MagicInfo Server verrà immediatamente distribuito senza fase di approvazione.
- Gli utenti autorizzati a gestire un contenuto possono solo approvarlo. Inoltre, il contenuto aggiunto da utenti con questo ruolo verrà automaticamente approvato e distribuito. Per ulteriori dettagli, vedere quanto segue. ► [Tipi di ruoli utente predefiniti](#)

- 1 Cliccare su **Non approvati**.
 - Viene visualizzato l'elenco dei contenuti in attesa di approvazione.
- 2 Selezionare un contenuto e cliccare su **Approvazione del contenuto**.
- 3 Nella finestra di approvazione, selezionare il gruppo a cui assegnare il file di contenuto e cliccare su **OK**.
 - Il contenuto viene distribuito ed è ora disponibile su MagicInfo Server.



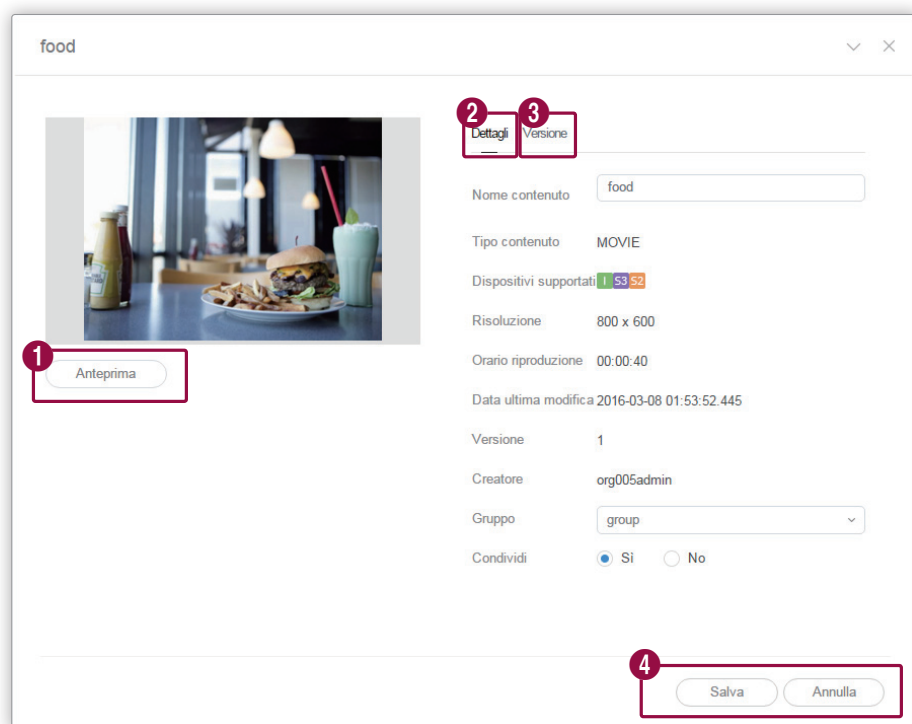
Nota

- Per respingere l'utilizzo di un determinato contenuto, selezionarlo nell'elenco e cliccare su **Respingi**.
- Per eliminare un contenuto dall'elenco, cliccare su **Elimina**. Il contenuto eliminato viene spostato nel Cestino.

Visualizzazione dei dettagli di un contenuto

Visualizzare e modificare le informazioni del file di contenuto.

Cliccare sul nome di un file di contenuto nell'elenco.



1 È possibile scegliere di riprodurre il contenuto direttamente da MagicInfo Server senza distribuirlo a un dispositivo.

2 Consente di visualizzare le informazioni dettagliate di un file di contenuto. È possibile modificare il nome di un contenuto o il gruppo. È inoltre disponibile un'opzione di condivisione. Per modificare i gruppi di contenuti, vedere ► [Modifica dei gruppi file di contenuti](#)

Consente di visualizzare la versione del contenuto e di modificare il file.

- 3
 - Per modificare un file di contenuto, cliccare su **Aggiornamento file**. Quando si aggiorna un file di contenuto, la versione del contenuto viene convertita.
 - Cliccare su accanto a un numero di versione per utilizzare una versione specifica di un file di contenuto. È possibile utilizzare le versioni dei file per gestire agevolmente i file di contenuti.
- 4
 - **Salva**: consente di salvare le informazioni modificate nella finestra di dettaglio.
 - **Chiudi**: consente di chiudere la finestra di dettaglio.

Nota

- Solo i file consentiti per la condivisione possono essere condivisi con altri utenti all'interno della stessa organizzazione.
- È possibile salvare un massimo di cinque versioni. Quando si salvano nuove versioni, le più vecchie verranno eliminate. Il numero di versioni da salvare può essere impostato modificando il file "\conf\config.properties" nella cartella di installazione di MagicInfo Server. Per applicare la modifica (ad esempio `content.version_limit_count = 5`), è necessario riavviare MagicInfo Server.

Eliminazione di un file di contenuto

Se necessario, eliminare i file di contenuti da un elenco di file di contenuti.

Selezionare un file di contenuto e cliccare su **Elimina**. Il contenuto eliminato verrà spostato nel Cestino. Se necessario, è possibile recuperarlo per l'utilizzo.

- Se il file di contenuto da eliminare è utilizzato da un altro utente o attualmente aggiunto a una playlist o a un programma, viene visualizzata una finestra di conferma. Viene inoltre indicato quale playlist o programma sta utilizzando il contenuto.
- Cliccare su **Sì** nella finestra di conferma per eliminare il contenuto. Il contenuto verrà automaticamente rimosso dalla playlist o dal programma a cui era stato aggiunto.

Download di file di contenuti

Scarica i file di contenuti sul computer. Selezionare un file di contenuto e cliccare su **Download**.

Aggiunta di file di contenuti a una playlist

È possibile aggiungere un contenuto a una playlist.

- 1 Selezionare il contenuto da aggiungere dall'elenco e cliccare su **Agg. a elenco**.
- 2 Nella finestra di elenco, selezionare la playlist e cliccare su **Aggiungi**.
 - Il file di contenuto verrà aggiunto alla playlist selezionata.
 - Nella finestra delle playlist vengono visualizzate solo le playlist create dall'utente.
 - Per creare e aggiungere una nuova playlist, cliccare su **Aggiungi a Nuova playlist**. Per la creazione di una playlist, vedere [► Creazione di una playlist](#)

Modifica dei gruppi file di contenuti

È possibile modificare il gruppo di file di contenuti dall'elenco di contenuti.



Nota

È possibile modificare solo i gruppi di contenuti aggiunti dall'utente.

Selezionare l'opzione per modificare il gruppo di contenuti.

Opzione 1 Selezionare il contenuto e cliccare su **Sposta**. Dalla schermata di selezione del gruppo, cambiare il gruppo e cliccare su **Salva**.


Opzione 2 Cliccare sul nome del contenuto. Nella finestra dei dettagli del contenuto, modificare il gruppo e cliccare su **Salva**.

Esportazione di un elenco di file di contenuti

L'elenco dei file di contenuti viene esportato in formato Excel o PDF. Cliccare su **Esporta** e selezionare il tipo di file.

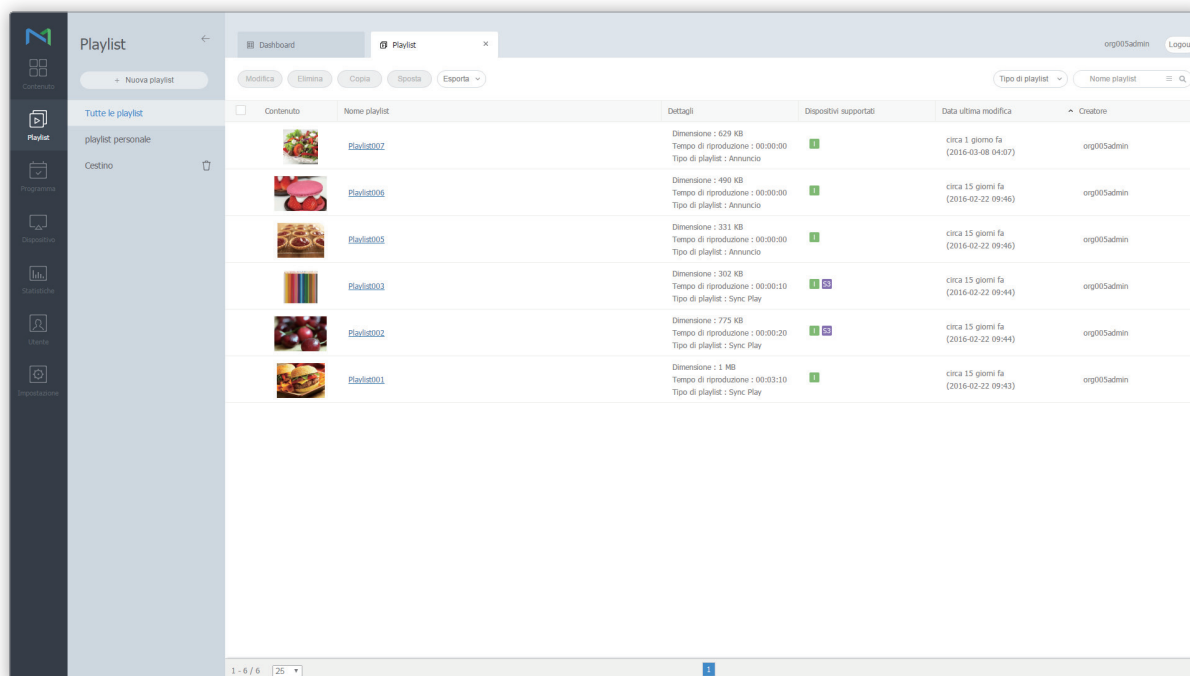
Menu Playlist

Crea una playlist contenente più file per la riproduzione in varie modalità. Una playlist viene letta come un unico file di contenuto. È possibile aggiungere e gestire playlist su MagicInfo Server.

Cliccare su  nella barra dei menu principale.

Nota

- Gli amministratori di MagicInfo Server (amministratore generale e amministratori dell'organizzazione) hanno la facoltà di assegnare un ruolo a ciascun utente. Le funzioni di MagicInfo Server disponibili dipendono dal ruolo utente. Per ulteriori dettagli sui ruoli utente, vedere quanto segue. [► Modifica di un ruolo utente](#)
- In questo capitolo si suppone che l'accesso sia stato effettuato con privilegi di amministratore di organizzazione.



Visualizzazione di playlist

Una playlist viene letta come un unico file di contenuto. Di conseguenza, i criteri dei file di contenuti sono applicabili anche ai criteri delle playlist.

Per ulteriori dettagli, vedere quanto segue. ► [Visualizzazione di contenuti](#)

Anteprima delle playlist

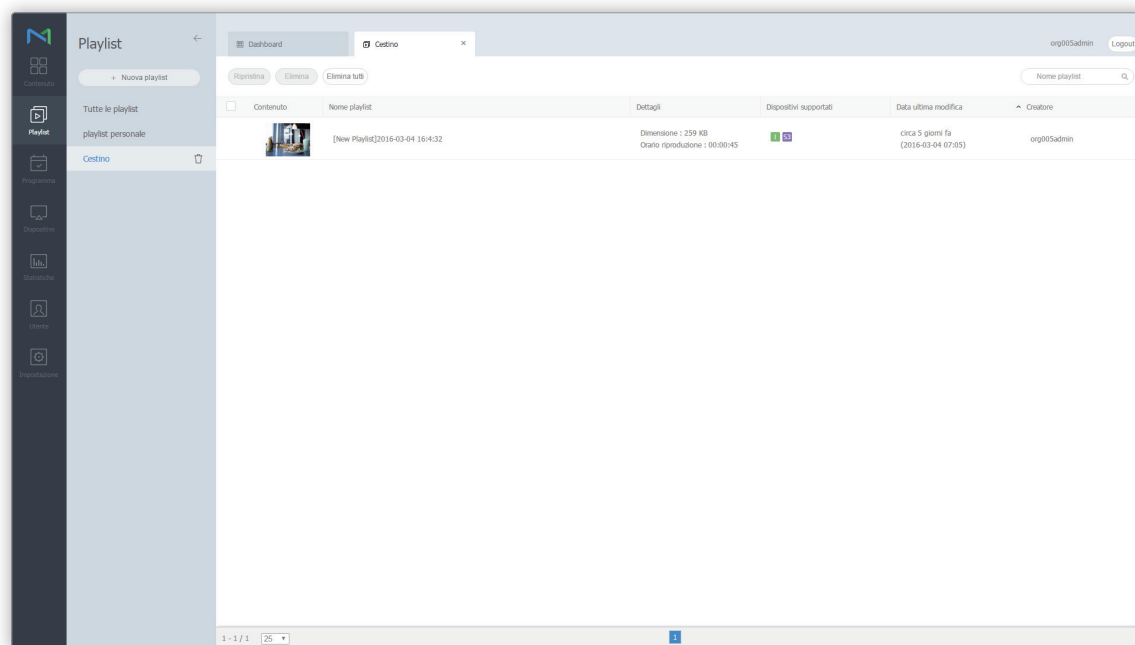
Questo menu fornisce una vista dei tipi di playlist selezionati. Può inoltre essere utilizzato per trovare una playlist specifica.




- 1 Cliccare su ▼ e selezionare i tipi di playlist da visualizzare. Nella schermata verranno visualizzati solo i tipi di playlist selezionati.
 - 2 Consente di cercare le playlist tramite parole chiave. Cliccare su ☰ per cercare le playlist con criteri diversi, ad esempio in base alla data dell'ultima modifica.
-

Cestino

Cliccare sul **Cestino** per visualizzare le playlist eliminate.



- Cliccare su **Ripristina** per ripristinare nel gruppo di default la playlist selezionata.
- Cliccare su **Elimina** per eliminare definitivamente la playlist selezionata.
- Cliccare su **Elimina tutto** o  accanto al **Cestino** per eliminare definitivamente tutte le playlist.

Nota

Per ulteriori dettagli sull'eliminazione delle playlist, vedere quanto segue. [► Eliminazione di una playlist](#)

Creazione di una playlist

È possibile aggiungere contenuti a MagicInfo Server in una playlist e quindi riprodurli su un dispositivo.

Creazione di una playlist comune

- 1 Cliccare su **Nuova playlist**.
- 2 Completare la configurazione iniziale della playlist e cliccare su **Crea**.

The screenshot shows a dialog box titled "Nuova playlist" with a close button (X) in the top right corner. Below the title, there is a section "Dispositivi supportati" with a help icon (?). Underneath, four device options are listed as buttons: "I Player" (green), "S3 Player" (purple), "S2 Player" (orange), and "Android Player" (white). Below this is a section "Tipo di playlist" with a help icon (?). A dropdown menu is set to "Generale". At the bottom right, there are two buttons: "Crea" and "Annulla".

Dispositivi supportati

Consente di scegliere il tipo di dispositivo per la playlist.



Nota


- Le playlist comuni possono essere riprodotte su tutti i tipi di dispositivo.
- I dispositivi con prestazioni più elevate rispetto al dispositivo selezionato vengono inclusi automaticamente nella selezione. Ad esempio, se si seleziona S2 Player, vengono automaticamente selezionate le versioni superiori come S3 Player e i Player.
- In Dispositivi supportati sono visualizzati solamente i tipi di dispositivi che attualmente dispongono di licenze registrate su MagicInfo Server.

Tipo di playlist

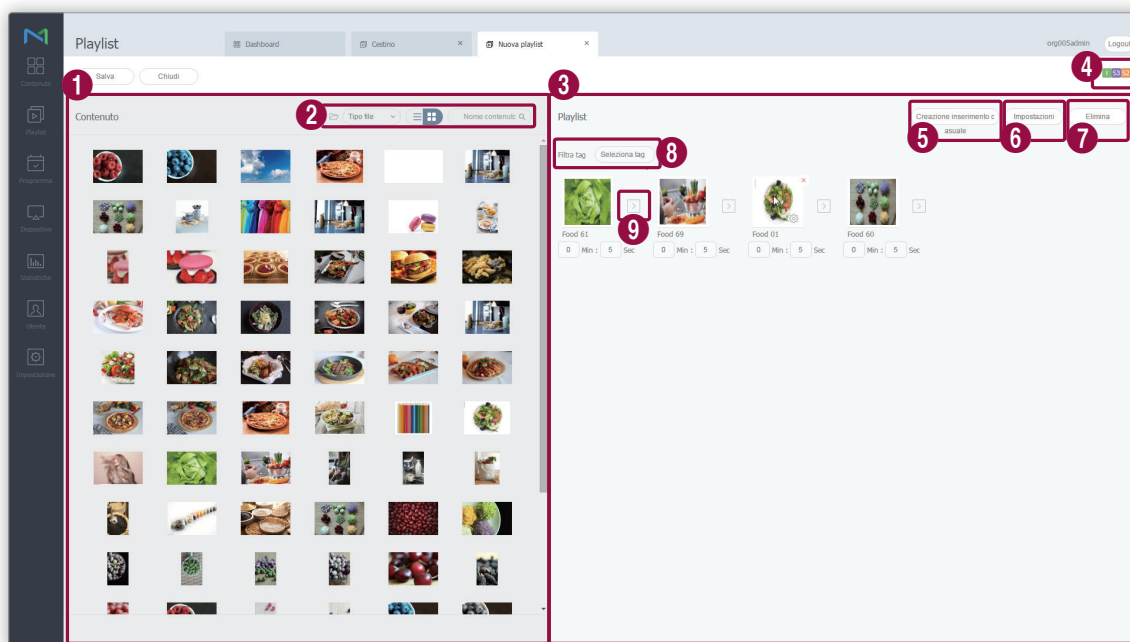
Consente di selezionare un tipo di playlist. Selezionare **Generale**.



Nota

- I tipi di playlist selezionabili possono variare a seconda del tipo di dispositivo specificato nel passaggio precedente.
- Passare il puntatore del mouse su  accanto a Tipo di playlist per visualizzare i dettagli di ciascun tipo di playlist.

3 Completare la configurazione della playlist e cliccare su **Salva**.



I file di contenuti vengono visualizzati sotto forma di elenco. Se si clicca su un contenuto, il contenuto viene aggiunto nel riquadro Playlist.






1

 **Nota**

È possibile aggiungere più volte lo stesso contenuto.

Consente di modificare la modalità di visualizzazione dei contenuti o di cercare un file di contenuto.

2

-  : consente di visualizzare i contenuti per gruppo.
- **Tipo file:** cliccare su  e selezionare le caselle di controllo relative ai tipi di file desiderati. Nella schermata verranno visualizzati solo i tipi di file selezionati.
-  : consente di modificare la modalità di visualizzazione dei contenuti. Selezionare  per la visualizzazione a elenco o  per la visualizzazione a miniature.
- **Nome contenuto:** consente di cercare file di contenuto in base al nome.

3

Consente di visualizzare i file di contenuto inclusi nella playlist.

4

Consente di visualizzare i tipi di dispositivi che possono riprodurre la playlist che si sta creando.

Consente di includere contenuto a riproduzione casuale nella playlist.



Cliccare sul menu per creare un elenco di contenuti per la riproduzione casuale.

5

- Questa operazione può essere effettuata nello stesso modo in cui si crea una playlist.
- È possibile specificare gli orari di riproduzione del contenuto casuale nelle impostazioni.
- La riproduzione casuale può essere impostata per i dispositivi Player I e Player S3, nonché per le playlist di tipo Generale.

Consente di impostare le opzioni di riproduzione per il contenuto aggiunto alla playlist. Selezionare almeno un contenuto dalla playlist e cliccare su questo menu.

 **Nota**

In alternativa, passare il puntatore del mouse su un file di contenuto nel riquadro della playlist per visualizzare . Cliccare su  per impostare le opzioni di riproduzione del file di contenuto.

- **Durata:** consente di impostare la durata di riproduzione per un file di contenuto.

 **Nota**

- Non è possibile modificare la durata di riproduzione per file di contenuto con una durata predefinita, ad esempio per file video.
- Le impostazioni di durata di riproduzione sono disponibili sotto il nome di ogni contenuto nel riquadro della playlist. È possibile regolare la durata di riproduzione utilizzando lo stesso metodo.

6

- **Data di riproduzione:** consente di impostare il periodo per la riproduzione del contenuto. Il contenuto verrà riprodotto solo per un periodo specificato. Per la riproduzione ciclica del contenuto, selezionare **Tutto**.
- **Tag:** assegnare tag diversi ai file di contenuti. In tal modo sarà possibile riprodurre il file di contenuto sul dispositivo che si desidera. Per ulteriori dettagli sui tag playlist, vedere quanto segue. ► [Tag playlist](#)

 **Nota**



È possibile creare nuovi tag. Cliccare su **Aggiungi tag** nella finestra delle impostazioni dei tag. Per la creazione di tag, vedere ► [Aggiunta di tag](#)

- **Tipo corr. tag:** per contenuti con tag multipli, consente la riproduzione in base ai tag. Selezionare **E** per riprodurre il contenuto solo sui dispositivi con tutti i tag corrispondenti o selezionare **O** per riprodurre il contenuto sui dispositivi con almeno un tag corrispondente. Per utilizzare tag multipli, vedere ► [Utilizzare tag multipli](#)


Consente di eliminare uno o più contenuti da una playlist. Selezionare almeno un contenuto e cliccare su questo menu.

7


 **Nota**

In alternativa, passare il puntatore del mouse su un file di contenuto nel riquadro della playlist per visualizzare . Cliccare su  per eliminare il file.

8

Consente di impostare un filtro per visualizzare nella playlist solo il contenuto con i tag specificati. Cliccare su  e selezionare i tag che si desidera visualizzare.

9

È possibile applicare un effetto all'inizio e alla fine di una playlist. Cliccare su  e selezionare dall'elenco l'effetto da utilizzare.

4 Configurare le proprietà della playlist, incluso il nome, e cliccare su **Salva**. La playlist è stata creata.

The screenshot shows a dialog box titled "Salva" with a close button (X) in the top right corner. It contains the following elements:

- Nome playlist:** A text input field containing "[New Playlist]2016-03-09 18:30:48".
- Gruppo:** A dropdown menu showing "default".
- Casuale:** Two radio buttons, "OFF" (selected) and "ON".
- Condividi:** Two radio buttons, "ON" (selected) and "OFF".
- Descrizione:** A large empty text area.
- Buttons:** "Salva" and "Annulla" buttons at the bottom.

Nome playlist	Consente di specificare il nome della playlist.
Gruppo	Consente di selezionare un gruppo per la playlist.
Casuale	Consente di abilitare o disabilitare la riproduzione casuale.
Condiv.	Consente di scegliere se condividere la playlist.
Descrizione	Consente di aggiungere una descrizione alla playlist.

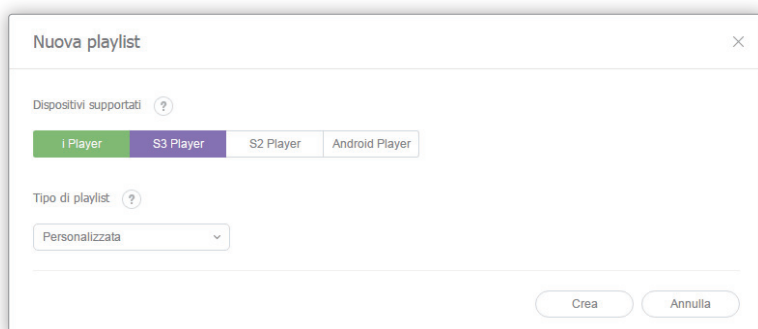
Creazione di una playlist per spettatori specifici

Crea una playlist per spettatori specifici e riproduce il contenuto su un dispositivo dotato di una funzione di riconoscimento degli spettatori.

Nota

Questa funzione consente alla fotocamera di un dispositivo di rilevare le persone in prossimità e riprodurre un contenuto preconfigurato.

- 1 Cliccare su **Nuova playlist**.
- 2 Completare la configurazione iniziale della playlist e cliccare su **Crea**.



The screenshot shows a dialog box titled "Nuova playlist" with a close button (X) in the top right corner. Below the title, there is a section "Dispositivi supportati" with a help icon (?). Underneath, there are four buttons: "i Player" (highlighted in green), "S3 Player" (purple), "S2 Player" (grey), and "Android Player" (white). Below this is a section "Tipo di playlist" with a help icon (?). Underneath, there is a dropdown menu currently showing "Personalizzata". At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "Crea" and "Annulla".

Dispositivi supportati

Consente di scegliere il tipo di dispositivo per la playlist.


Nota

- È possibile creare playlist per spettatori specifici quando è selezionato i Player, S3 Player.
- I dispositivi con prestazioni più elevate rispetto al dispositivo selezionato vengono inclusi automaticamente nella selezione. Ad esempio, se si seleziona S2 Player, vengono automaticamente selezionate le versioni superiori come S3 Player e i Player.
- In Dispositivi supportati sono visualizzati solamente i tipi di dispositivi che attualmente dispongono di licenze registrate su MagicInfo Server.

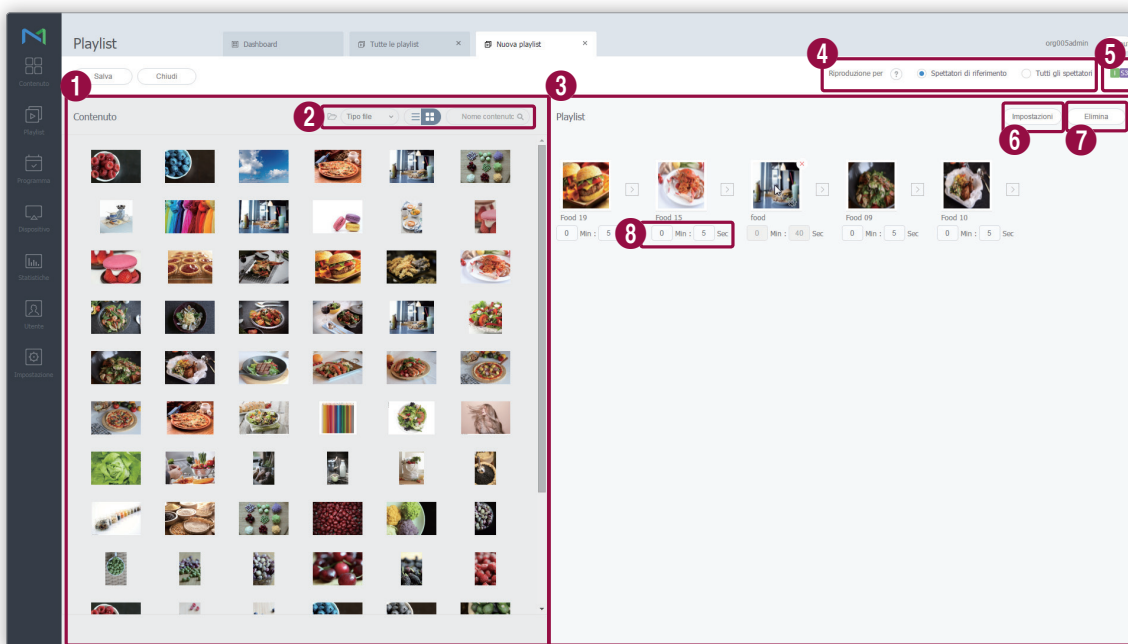
Tipo di playlist

Consente di selezionare un tipo di playlist. Selezionare **Personalizzata**.

Nota

- I tipi di playlist selezionabili possono variare a seconda del tipo di dispositivo specificato nel passaggio precedente.
- Passare il puntatore del mouse su  accanto a Tipo di playlist per visualizzare i dettagli di ciascun tipo di playlist.

3 Completare la configurazione della playlist e cliccare su **Salva**.



I file di contenuti vengono visualizzati sotto forma di elenco. Se si clicca su un contenuto, il contenuto viene aggiunto nel riquadro Playlist.






1

 **Nota**

È possibile aggiungere più volte lo stesso contenuto.

Consente di modificare la modalità di visualizzazione dei contenuti o di cercare un file di contenuto.

2

-  : consente di visualizzare i contenuti per gruppo.
- **Tipo file:** cliccare su  e selezionare le caselle di controllo relative ai tipi di file desiderati. Nella schermata verranno visualizzati solo i tipi di file selezionati.
-  : consente di modificare la modalità di visualizzazione dei contenuti. Selezionare  per la visualizzazione a elenco o  per la visualizzazione a miniature.
- **Nome contenuto:** consente di cercare file di contenuto in base al nome.

3

Consente di visualizzare i file di contenuto inclusi nella playlist.

Consente di selezionare la serie di spettatori di riferimento per la riproduzione di contenuto per spettatori specifici.

4



- **Spettatori di riferimento:** consente di riprodurre un contenuto se viene rilevato un tipo di spettatori specifico.
- **Tutti gli spettatori:** consente di riprodurre un contenuto per tutti gli spettatori rilevati, indipendentemente dal tipo.

5

Consente di visualizzare i tipi di dispositivi che possono riprodurre la playlist che si sta creando.



Consente di impostare le opzioni di riproduzione di un contenuto per un pubblico specifico. Selezionare almeno un contenuto dalla playlist e cliccare su questo menu.

 **Nota**

- In alternativa, passare il puntatore del mouse su un file di contenuto nel riquadro della playlist per visualizzare . Cliccare su  per impostare le opzioni di riproduzione del file di contenuto.
- **Data di riproduzione:** consente di impostare il periodo per la riproduzione del contenuto. Il contenuto verrà riprodotto solo per un periodo specificato. Per la riproduzione ciclica del contenuto, selezionare **Tut gio**.
- **Misurazione audience:** le voci di menu disponibili variano a seconda della serie di spettatori di riferimento selezionata.
 - Se si seleziona Spettatori di riferimento per Playing for, è possibile fare in modo che il dispositivo riproduca un contenuto specificato quando vengono rilevati spettatori appartenenti a un determinato genere. Selezionare Spettatori di riferimento dall'elenco a discesa e specificare il genere degli spettatori di riferimento del contenuto. Ad esempio, selezionare il contenuto A e B e impostare il genere su quello maschile. Il dispositivo riproduce il contenuto A e B ogni volta che vengono rilevati spettatori di genere maschile. Quando vengono rilevati spettatori di genere femminile, il dispositivo riproduce in sequenza i file di contenuto della playlist.


6

 **Nota**

I contenuti specificati per il genere maschile saranno contrassegnati con , mentre quelli per il genere femminile saranno contrassegnati con .

- Se si seleziona Tutti gli spettatori per Playing for, è possibile fare in modo che il dispositivo riproduca un contenuto specificato quando viene rilevato qualsiasi tipo di spettatori. Selezionare Tutti gli spettatori dall'elenco a discesa. Se non vengono rilevati spettatori, il dispositivo riproduce in sequenza i file di contenuto della playlist.



 **Nota**

I contenuti rivolti a tutti gli spettatori saranno contrassegnati con .

Consente di eliminare uno o più contenuti da una playlist. Selezionare almeno un contenuto e cliccare su questo menu.

7

 **Nota**

In alternativa, passare il puntatore del mouse su un file di contenuto nel riquadro della playlist per visualizzare . Cliccare su  per eliminare il file.

Consente di visualizzare la durata di riproduzione del contenuto. Se necessario, è possibile impostare la durata.

8

 **Nota**

Non è possibile modificare la durata di riproduzione per file di contenuto con una durata predefinita, ad esempio per file video.

4 Configurare le proprietà della playlist, incluso il nome, e cliccare su **Salva**. La playlist è stata creata.

Nome playlist	Consente di specificare il nome della playlist.
Gruppo	Consente di selezionare un gruppo per la playlist.
Condiv.	Consente di scegliere se condividere la playlist.
Riproduzione diretta	È possibile specificare quando avviare la riproduzione. Per riprodurre un contenuto per un pubblico specifico immediatamente dopo il riconoscimento degli spettatori di riferimento, selezionare ON . Per riprodurre un contenuto per un pubblico specifico al termine della riproduzione del contenuto corrente, selezionare OFF .
Descrizione	Consente di aggiungere una descrizione alla playlist.

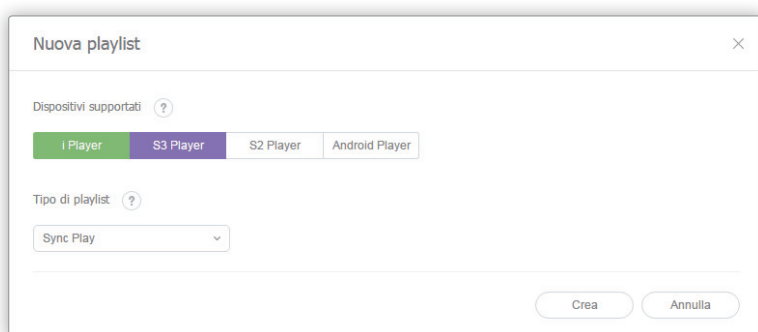
Creazione di playlist sincronizzate

È possibile creare una playlist sincronizzata che avvia la riproduzione di file di contenuto diversi da più playlist allo stesso tempo. In questo modo, dispositivi diversi possono riprodurre simultaneamente contenuto diverso.

Nota

Per essere utilizzate sui dispositivi, le playlist sincronizzate richiedono una programmazione di riproduzione sincronizzata. Per ulteriori dettagli, vedere quanto segue. ► [Creazione di programmi di riproduzione sincronizzata](#)

- 1 Cliccare su **Nuova playlist**.
- 2 Completare la configurazione iniziale della playlist e cliccare su **Crea**.



Dispositivi supportati

Consente di scegliere il tipo di dispositivo per la playlist.


Nota

- È possibile creare playlist sincronizzate quando è selezionato i Player, S3 Player.
- I dispositivi con prestazioni più elevate rispetto al dispositivo selezionato vengono inclusi automaticamente nella selezione. Ad esempio, se si seleziona S2 Player, vengono automaticamente selezionate le versioni superiori come S3 Player e i Player.
- In Dispositivi supportati sono visualizzati solamente i tipi di dispositivi che attualmente dispongono di licenze registrate su MagicInfo Server.

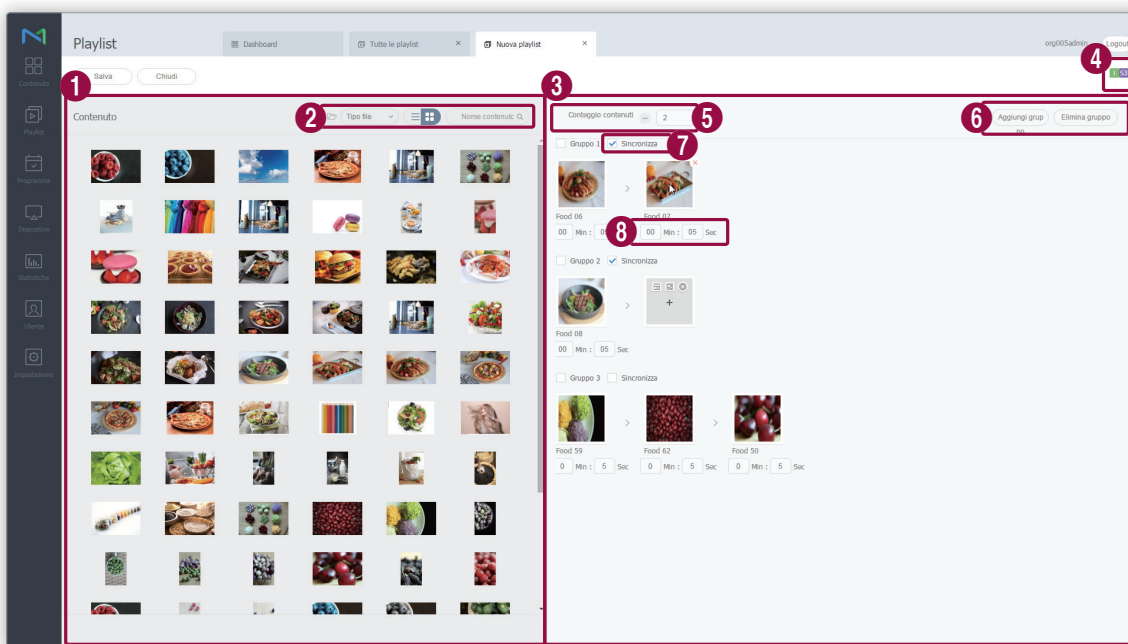
Tipo di playlist

Consente di selezionare un tipo di playlist. Selezionare **Sync Play**.

Nota

- I tipi di playlist selezionabili possono variare a seconda del tipo di dispositivo specificato nel passaggio precedente.
- Passare il puntatore del mouse su  accanto a Tipo di playlist per visualizzare i dettagli di ciascun tipo di playlist.

3 Completare la configurazione della playlist e cliccare su **Salva**.



I file di contenuti vengono visualizzati sotto forma di elenco. Se si clicca su un contenuto, il contenuto viene aggiunto nel riquadro Playlist.






1

Nota

È possibile aggiungere più volte lo stesso contenuto.

Consente di modificare la modalità di visualizzazione dei contenuti o di cercare un file di contenuto.

2

-  : consente di visualizzare i contenuti per gruppo.
- **Tipo file**: cliccare su  e selezionare le caselle di controllo relative ai tipi di file desiderati. Nella schermata verranno visualizzati solo i tipi di file selezionati.
-  : consente di modificare la modalità di visualizzazione dei contenuti. Selezionare  per la visualizzazione a elenco o  per la visualizzazione a miniature.
- **Nome contenuto**: consente di cercare file di contenuto in base al nome.

3

Consente di visualizzare il contenuto di ogni gruppo di playlist.

4

Consente di visualizzare i tipi di dispositivi che possono riprodurre la playlist che si sta creando.

Consente di impostare il numero di contenuti di ogni gruppo di playlist quando è attiva la riproduzione sincronizzata.

5

 **Nota**

- I gruppi di playlist sincronizzate hanno lo stesso numero di contenuti.
- I gruppi di playlist senza sincronizzazione possono avere qualsiasi numero di contenuti.

Consente di modificare la configurazione dei gruppi di playlist.

6

- **Aggiungi gruppo:** consente di aggiungere gruppi di playlist.
- **Elimina gruppo:** consente di eliminare i gruppi esistenti. Selezionare almeno un gruppo e cliccare su questo menu.

 **Nota**

In alternativa, passare il puntatore del mouse su un file di contenuto nel riquadro della playlist per visualizzare . Cliccare su  per eliminare il file.

Selezionare le caselle di controllo dei gruppi di playlist da riprodurre in modo sincronizzato.

I gruppi di playlist con l'opzione Sincronizza deselezionata non verranno sincronizzati. È possibile impostare il numero di contenuti e la durata di riproduzione.

 **Nota**

Per utilizzare le playlist sincronizzate, sono necessarie le seguenti impostazioni.

7

- Assegnare tag ai gruppi di playlist e ai dispositivi a cui applicare la riproduzione sincronizzata. Ad esempio, assegnare lo stesso tag al gruppo di playlist 1 e al dispositivo A. Verificare che la playlist e il dispositivo utilizzino solo il singolo tag specificato. L'assegnazione di un tag per la riproduzione sincronizzata può essere effettuata durante la creazione di un programma di riproduzione sincronizzata.
- Assegnare gli stessi tipi di file di contenuto ai gruppi di playlist a cui applicare la riproduzione sincronizzata. Ad esempio, se il primo file di contenuto del gruppo di playlist 1 è un file di immagine, il primo file di contenuto del gruppo di playlist 2 deve allo stesso modo essere un file di immagine.

Consente di visualizzare la durata di riproduzione del contenuto. Se necessario, è possibile impostare la durata.

I file di contenuto inclusi nei gruppi di playlist con l'opzione Sincronizza selezionata e con lo stesso ordine di riproduzione devono avere la stessa durata di riproduzione. Ad esempio, se la durata del primo file di contenuto in uno dei gruppi di playlist a cui applicare la riproduzione sincronizzata è impostata su 30 secondi, la durata dei primi file di contenuto negli altri gruppi di playlist deve allo stesso modo essere impostata su 30 secondi.

8

 **Nota**

Non è possibile modificare la durata di riproduzione per file di contenuto con una durata predefinita, ad esempio per file video.

4 Configurare le proprietà della playlist, incluso il nome, e cliccare su **Salva**. La playlist è stata creata.

The image shows a 'Salva' dialog box with the following fields and controls:

- Nome playlist:** A text input field containing '[New Playlist]2016-03-09 18:47:0'.
- Gruppo:** A dropdown menu showing 'default'.
- Condividi:** Radio buttons for 'ON' (selected) and 'OFF'.
- Descrizione:** A large empty text area for entering a description.
- Buttons:** 'Salva' and 'Annulla' buttons at the bottom.

Nome playlist	Consente di specificare il nome della playlist.
Gruppo	Consente di selezionare un gruppo per la playlist.
Condiv.	Consente di scegliere se condividere la playlist.
Descrizione	Consente di aggiungere una descrizione alla playlist.

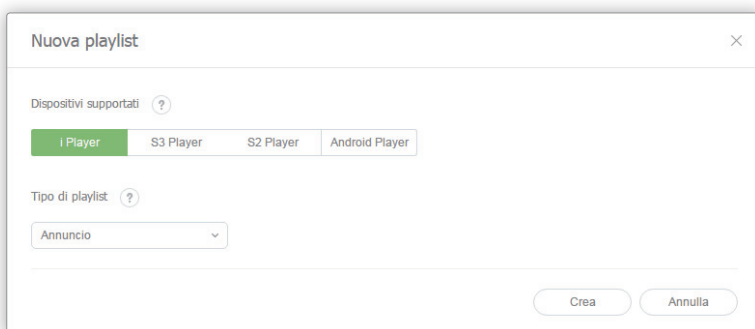
Creazione di playlist di annunci

MagicInfo Server offre un'opzione per mappare più playlist ai dispositivi per riprodurre ogni playlist a una data o a un'ora del giorno specifica. Per utilizzare questa funzione di programmazione di annunci, è necessario creare prima una playlist di annunci.

Nota

Per informazioni sulla programmazione di annunci, vedere [► Creazione di programmi annuncio](#)

- 1 Cliccare su **Nuova playlist**.
- 2 Completare la configurazione iniziale della playlist e cliccare su **Crea**.



Dispositivi supportati

Consente di scegliere il tipo di dispositivo per la playlist.


Nota

- È possibile creare una playlist di annunci quando è selezionato i Player.
- I dispositivi con prestazioni più elevate rispetto al dispositivo selezionato vengono inclusi automaticamente nella selezione. Ad esempio, se si seleziona S2 Player, vengono automaticamente selezionate le versioni superiori come S3 Player e i Player.
- In Dispositivi supportati sono visualizzati solamente i tipi di dispositivi che attualmente dispongono di licenze registrate su MagicInfo Server.

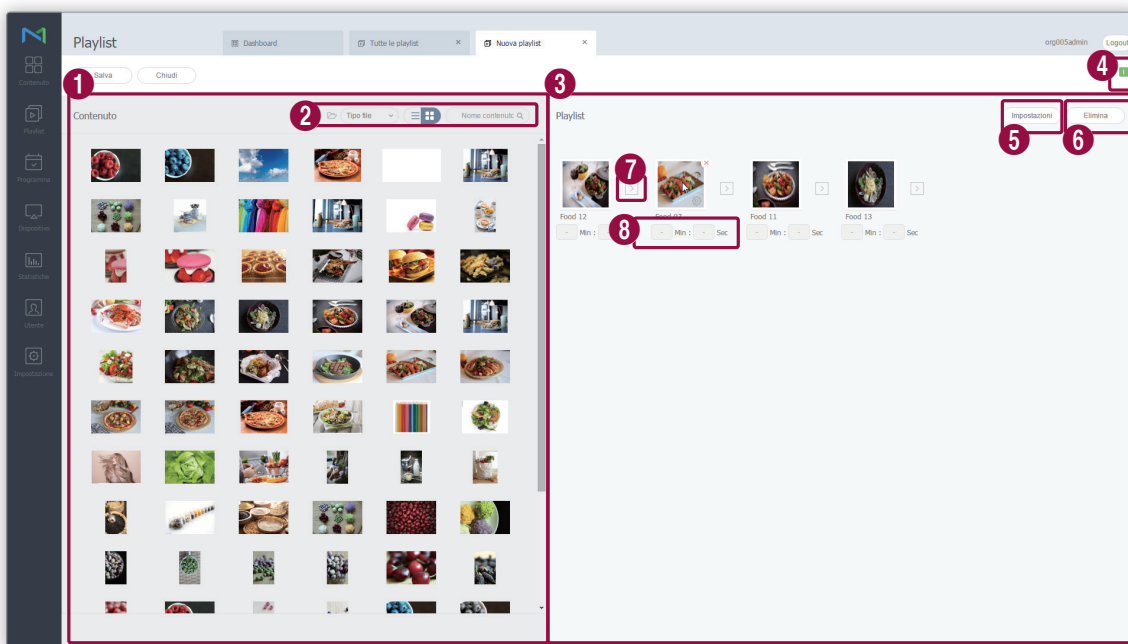
Tipo di playlist

Consente di selezionare un tipo di playlist. Selezionare **Annuncio**.

 **Nota**

- I tipi di playlist selezionabili possono variare a seconda del tipo di dispositivo specificato nel passaggio precedente.
- Passare il puntatore del mouse su  accanto a Tipo di playlist per visualizzare i dettagli di ciascun tipo di playlist.

3 Completare la configurazione della playlist e cliccare su **Salva**.



I file di contenuti vengono visualizzati sotto forma di elenco. Se si clicca su un contenuto, il contenuto viene aggiunto nel riquadro Playlist.






1

 **Nota**

È possibile aggiungere più volte lo stesso contenuto.

Consente di modificare la modalità di visualizzazione dei contenuti o di cercare un file di contenuto.

2



-  : consente di visualizzare i contenuti per gruppo.
- **Tipo file**: cliccare su  e selezionare le caselle di controllo relative ai tipi di file desiderati. Nella schermata verranno visualizzati solo i tipi di file selezionati.
-  : consente di modificare la modalità di visualizzazione dei contenuti. Selezionare  per una visualizzazione a elenco o  per visualizzare l'anteprima dei contenuti.
- **Nome contenuto**: consente di cercare file di contenuto in base al nome.

3 Consente di visualizzare i file di contenuto inclusi nella playlist.

4 Consente di visualizzare i tipi di dispositivi che possono riprodurre la playlist che si sta creando.

Consente di impostare le opzioni di riproduzione per il contenuto aggiunto alla playlist. Selezionare almeno un contenuto dalla playlist e cliccare su questo menu.

 **Nota**

In alternativa, passare il puntatore del mouse su un file di contenuto nel riquadro della playlist per visualizzare . Cliccare su  per impostare le opzioni di riproduzione del file di contenuto.

- **Durata:** selezionare la casella di controllo **Abilita** per impostare la durata di riproduzione del contenuto. Se non si seleziona la casella di controllo **Abilita**, il contenuto viene riprodotto per la durata specificata al momento della creazione del programma di annunci.

 **Nota**

Una fascia oraria è un'unità di tempo per la programmazione di annunci. Creare il numero desiderato di fasce orarie e assegnare un programma di annunci diverso a ognuna di esse.

- 5
- **Frequenza di riprod.:** consente di impostare la frequenza di riproduzione del contenuto.
 - **Riproduci in modo indipendente:** per impostare un'opzione di riproduzione specifica per il contenuto, cliccare su **Riproduci in modo indipendente**. Impostare la data, il giorno e l'orario di riproduzione del contenuto e attivare o disattivare la modalità di riproduzione ripetuta.

 **Nota**



Il tempo di riproduzione del contenuto varia a seconda dell'attivazione o della disattivazione della modalità di riproduzione ripetuta.


Ad esempio, se si imposta il periodo e l'orario di riproduzione su 1 - 15 ottobre 2016 e 09:00 - 15:00, il contenuto viene riprodotto come segue:

- Se la modalità di riproduzione ripetuta è attiva, il contenuto viene riprodotto continuamente dalle 9:00 dell'1 ottobre alle 15:00 del 15 ottobre.
- Se la modalità di riproduzione ripetuta è disattiva, il contenuto viene riprodotto dalle 9:00 alle 15:00 tutti i giorni compresi tra l'1 e il 15 ottobre.

Consente di eliminare uno o più contenuti da una playlist. Selezionare almeno un contenuto e cliccare su questo menu.

6  **Nota**

In alternativa, passare il puntatore del mouse su un file di contenuto nel riquadro della playlist per visualizzare . Cliccare su  per eliminare il file.

7 È possibile applicare un effetto all'inizio e alla fine di una playlist. Cliccare su  e selezionare dall'elenco l'effetto da utilizzare.

8 Consente di visualizzare la durata di riproduzione del contenuto.

4 Configurare le proprietà della playlist, incluso il nome, e cliccare su **Salva**. La playlist è stata creata.

The image shows a 'Salva' (Save) dialog box with the following fields and controls:

- Nome playlist:** A text input field containing '[New Playlist[2016-03-09 18:48:57]]'.
- Gruppo:** A dropdown menu currently showing 'default'.
- Condividi:** Two radio buttons, 'ON' (selected) and 'OFF'.
- Descrizione:** A large empty text area for entering a description.
- Buttons:** 'Salva' and 'Annulla' buttons at the bottom.

Nome playlist	Consente di specificare il nome della playlist.
Gruppo	Consente di selezionare un gruppo per la playlist.
Condiv.	Consente di scegliere se condividere la playlist.
Descrizione	Consente di aggiungere una descrizione alla playlist.

Creazione di playlist VideoWall

È possibile creare una playlist per la riproduzione VideoWall.

- 1 Cliccare su **Nuova playlist**.
- 2 Completare la configurazione iniziale della playlist e cliccare su **Crea**.

The screenshot shows a dialog box titled "Nuova playlist" with a close button (X) in the top right corner. Below the title, there is a section "Dispositivi supportati" with a help icon (?). Underneath, four device options are listed as buttons: "I Player" (green), "S3 Player" (purple), "S2 Player" (orange), and "Android Player" (grey). Below this is a section "Tipo di playlist" with a help icon (?). A dropdown menu is open, showing "VideoWall" as the selected option. At the bottom right, there are two buttons: "Crea" and "Annulla".

Dispositivi supportati

Consente di scegliere il tipo di dispositivo per la playlist.


Nota

- È possibile creare una playlist VideoWall quando è selezionato S2 Player. Tuttavia, le playlist possono essere riprodotte su MagicInfo Player I, Player S3.
- I dispositivi con prestazioni più elevate rispetto al dispositivo selezionato vengono inclusi automaticamente nella selezione. Ad esempio, se si seleziona S2 Player, vengono automaticamente selezionate le versioni superiori come S3 Player e i Player.
- In Dispositivi supportati sono visualizzati solamente i tipi di dispositivi che attualmente dispongono di licenze registrate su MagicInfo Server.

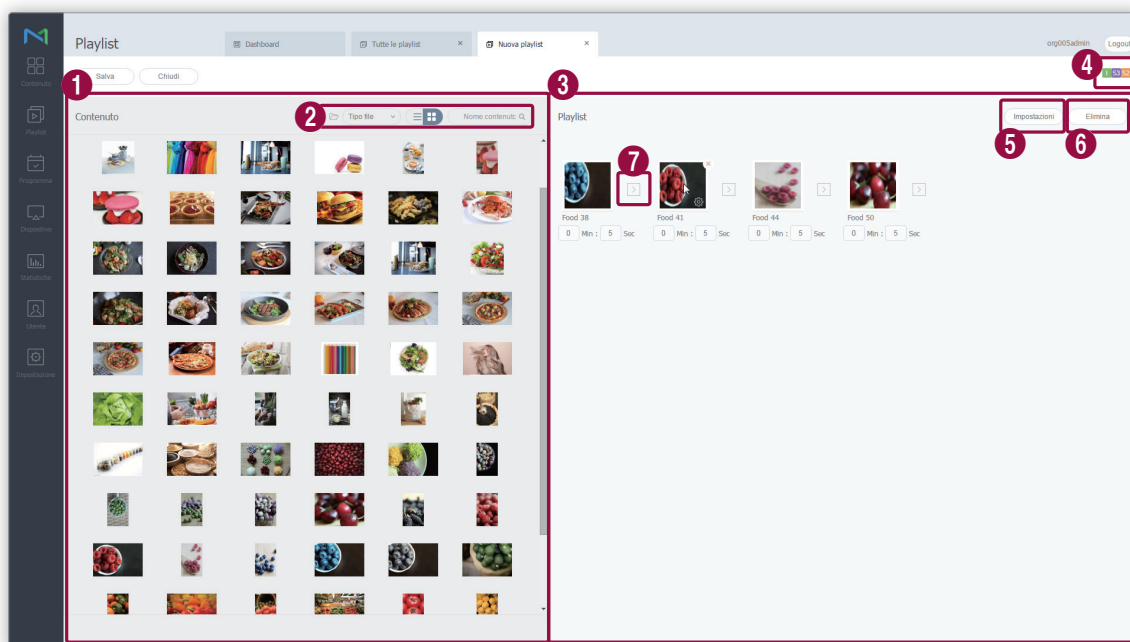
Tipo di playlist

Consente di selezionare un tipo di playlist. Selezionare **VideoWall**.

Nota

- I tipi di playlist selezionabili possono variare a seconda del tipo di dispositivo specificato nel passaggio precedente.
- Passare il puntatore del mouse su  accanto a Tipo di playlist per visualizzare i dettagli di ciascun tipo di playlist.

3 Completare la configurazione della playlist e cliccare su **Salva**.



I file di contenuti vengono visualizzati sotto forma di elenco. Se si clicca su un contenuto, il contenuto viene aggiunto nel riquadro **Playlist**.






1

 **Nota**

È possibile aggiungere più volte lo stesso contenuto.

Consente di modificare la modalità di visualizzazione dei contenuti o di cercare un file di contenuto.

2

-  : consente di visualizzare i contenuti per gruppo.
- **Tipo file**: cliccare su  e selezionare le caselle di controllo relative ai tipi di file desiderati. Nella schermata verranno visualizzati solo i tipi di file selezionati.
-  : consente di modificare la modalità di visualizzazione dei contenuti. Selezionare  per la visualizzazione a elenco o  per la visualizzazione a miniature.
- **Nome contenuto**: consente di cercare file di contenuto in base al nome.

3

Consente di visualizzare i file di contenuto inclusi nella playlist.

4



Consente di visualizzare i tipi di dispositivi che possono riprodurre la playlist che si sta creando.

Consente di impostare la durata di riproduzione per i file di contenuto della playlist. Selezionare almeno un contenuto dalla playlist e cliccare su questo menu.

 **Nota**

5



In alternativa, è possibile impostare la durata di riproduzione del contenuto come segue:

- Le impostazioni di durata di riproduzione sono disponibili sotto il nome di ogni contenuto nel riquadro della playlist.
- In alternativa, passare il puntatore del mouse su un file di contenuto nel riquadro della playlist per visualizzare . Cliccare su  per modificare la durata di riproduzione del contenuto.
- Non è possibile modificare la durata di riproduzione per file di contenuto con una durata predefinita, ad esempio per file video.


Consente di eliminare uno o più contenuti da una playlist. Selezionare almeno un contenuto e cliccare su questo menu.

6

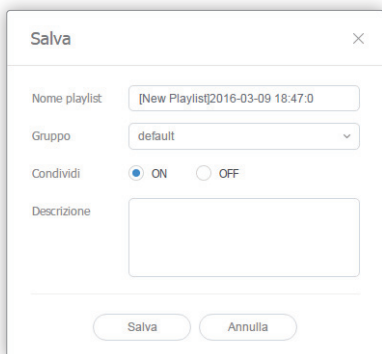
 **Nota**

In alternativa, passare il puntatore del mouse su un file di contenuto nel riquadro della playlist per visualizzare . Cliccare su  per eliminare il file.

7

È possibile applicare un effetto all'inizio e alla fine di una playlist. Cliccare su  e selezionare dall'elenco l'effetto da utilizzare.

4 Configurare le proprietà della playlist, incluso il nome, e cliccare su **Salva**. La playlist è stata creata.



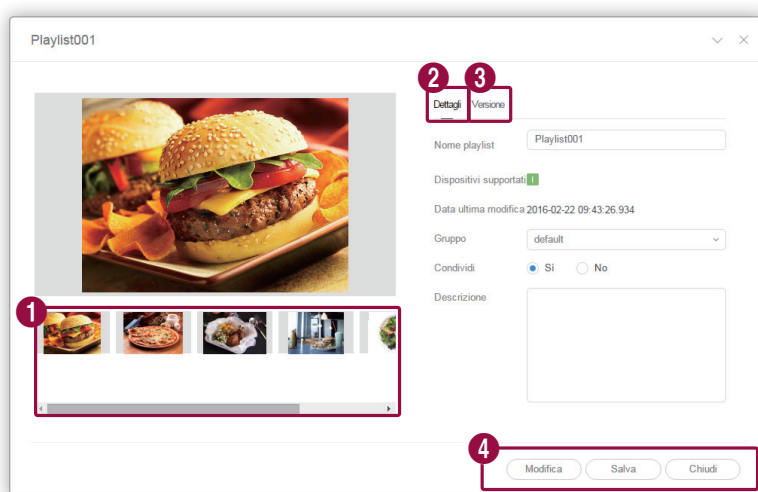
Nome playlist	Consente di specificare il nome della playlist.
Gruppo	Consente di selezionare un gruppo per la playlist.
Condiv.	Consente di scegliere se condividere la playlist.
Descrizione	Consente di aggiungere una descrizione alla playlist.

Gestione di una playlist

Visualizzazione dei dettagli di una playlist

Se necessario, visualizzare e modificare le informazioni della playlist.

Cliccare sul nome di un file di playlist nell'elenco.



1 Consente di visualizzare i file di contenuto inclusi nella playlist.

2 Consente di visualizzare le informazioni dettagliate di una playlist. È inoltre possibile modificare il nome, il gruppo, l'opzione di condivisione e la descrizione della playlist. Per modificare gruppi di playlist, vedere quanto segue. ► [Modifica dei gruppi di playlist](#)

Consente di visualizzare la versione della playlist e di modificare la playlist.

3

- Se si modifica un contenuto che appartiene a una playlist, la versione della playlist cambierà.
- Cliccare su accanto a un numero di versione per convertire la playlist alla versione cliccata. È possibile utilizzare le versioni dei file per gestire agevolmente la playlist.

- **Modif:** consente di modificare la playlist con lo stesso metodo utilizzato per crearla.

4

- **Salva:** consente di salvare le informazioni modificate nella finestra di dettaglio.
- **Chiudi:** consente di chiudere la finestra di dettaglio.

Nota

- Solo i file consentiti per la condivisione possono essere condivisi con altri utenti all'interno della stessa organizzazione.
- Non è possibile modificare i tipi di dispositivi e di playlist per una playlist creata.

Modifica di una playlist

È possibile modificare una playlist utilizzando uno dei seguenti metodi.

Opzione 1 Selezionare una playlist dall'elenco e cliccare su **Modifica**. La procedura per modificare le playlist è la stessa utilizzata per la creazione di playlist.

Opzione 2 Cliccare sul nome di una playlist nell'elenco di playlist e quindi su **Modifica** nella finestra dei dettagli.

Nota

- La procedura per modificare le playlist è la stessa utilizzata per la creazione di playlist.
- Non è possibile modificare i tipi di dispositivi e di playlist per una playlist creata.
- Per salvare una playlist modificata con un altro nome, cliccare su **Salva con nome**.

Eliminazione di una playlist

Se necessario, eliminare le playlist dall'elenco.

Selezionare una playlist e cliccare su **Elimina**. Le playlist selezionate vengono spostate nel Cestino, da dove potranno essere recuperate in caso di necessità.

- Se la playlist da eliminare è utilizzata da un altro utente o attualmente programmata, viene visualizzato un messaggio di notifica. La finestra segnala che non è possibile eliminare la playlist e indica i dettagli del programma da cui è utilizzata.

Copia di playlist

È possibile copiare una playlist per crearne una nuova.

- 1 Selezionare la playlist nell'elenco e cliccare su **Copia**.
- 2 Utilizzare la finestra di copia per configurare le impostazioni della playlist come il nome e il gruppo, quindi cliccare su **Nuovo**.
 - La playlist verrà aggiunta all'elenco.

Modifica dei gruppi di playlist

È possibile modificare i gruppi di playlist dall'elenco.

Nota

È possibile modificare i gruppi solo per le playlist aggiunte all'interno dell'account di appartenenza.

Selezionare l'opzione per modificare il gruppo di playlist.

Opzione 1 Selezionare la playlist e cliccare su **Sposta**. Dalla schermata di selezione del gruppo, cambiare il gruppo e cliccare su **Salva**.


Opzione 2 Cliccare sul nome della playlist. Nella finestra dei dettagli della playlist, modificare il gruppo e cliccare su **Salva**.

Esportazione di un elenco di playlist

Se necessario, è possibile esportare l'elenco delle playlist in formato Excel o PDF. Cliccare su **Esporta** e selezionare il tipo di file.

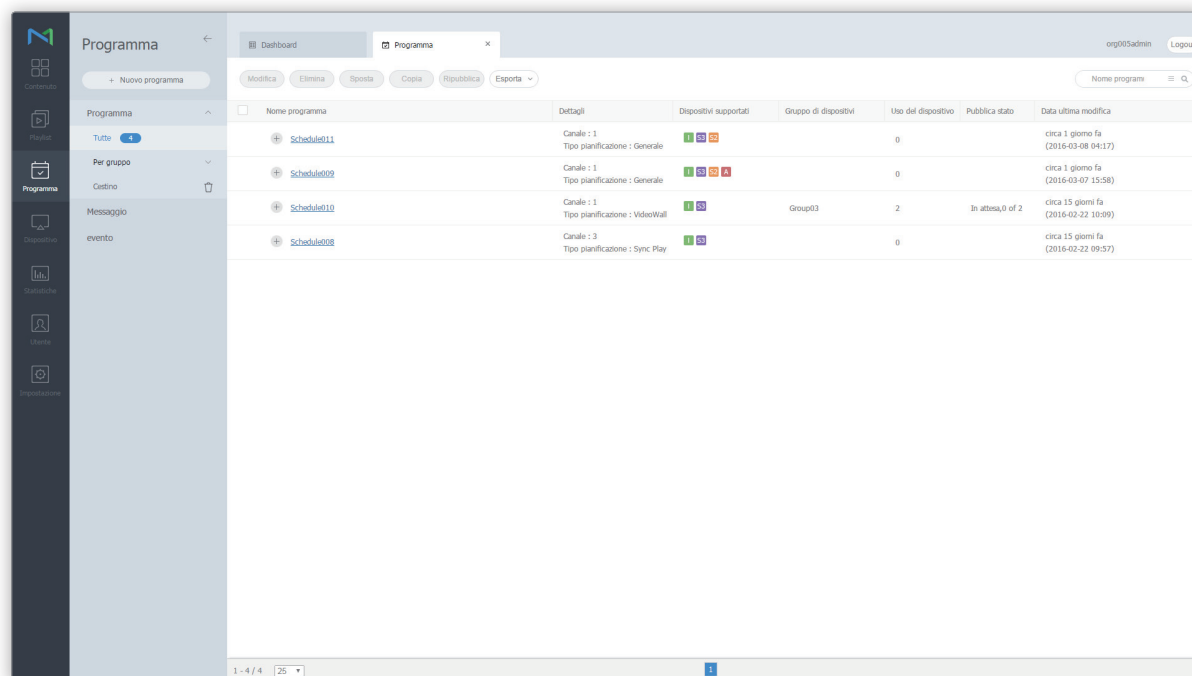
Menu Programma

La funzione Programma consente l'utilizzo efficiente di MagicInfo. La programmazione pianificata e sistematica consentirà l'utilizzo efficiente di un gran numero di dispositivi.

Cliccare su  nella barra dei menu principale.

Nota

- Gli amministratori di MagicInfo Server (amministratore generale e amministratori dell'organizzazione) hanno la facoltà di assegnare un ruolo a ciascun utente. Le funzioni di MagicInfo Server disponibili dipendono dal ruolo utente. Per ulteriori dettagli sui ruoli utente, vedere quanto segue. ► [Modifica di un ruolo utente](#)
- In questo capitolo si suppone che l'accesso sia stato effettuato con privilegi di amministratore di organizzazione.



Nome programma	Dettagli	Dispositivi supportati	Gruppo di dispositivi	Uso del dispositivo	Pubblica stato	Data ultima modifica
Schedule011	Canale : 1 Tipo pianificazione : Generale			0		circa 1 giorno fa (2016-03-08 04:17)
Schedule02	Canale : 1 Tipo pianificazione : Generale			0		circa 1 giorno fa (2016-03-07 15:58)
Schedule10	Canale : 1 Tipo pianificazione : VideoWall		Group03	2	In attesa, 0 of 2	circa 15 giorni fa (2016-02-22 10:59)
Schedule08	Canale : 2 Tipo pianificazione : Sync Play			0		circa 15 giorni fa (2016-02-22 09:57)

Programma file di contenuti

Crea e gestisce i programmi per riprodurre i file di contenuti, salvati in MagicInfo Server, sui dispositivi.

È possibile creare programmi giornalieri, settimanali e mensili. È possibile dividere la schermata per la riproduzione dei file di contenuti e il controllo dei dispositivi.

L'assegnazione di un canale a un programma prima di distribuire il programma stesso aumenta la scelta dei contenuti che si possono riprodurre dai dispositivi.

Cliccare su **Programma** nel sottomenu.

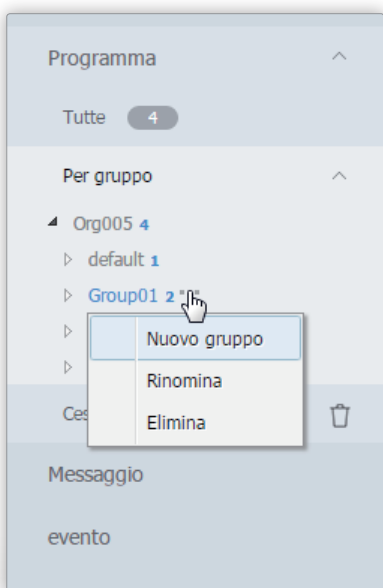
Visualizzazione dei programmi contenuto




Crea gruppi in ciascuna organizzazione per gestire agevolmente i programmi per gruppo. In ciascuna organizzazione, per impostazione predefinita viene creato un gruppo di default.

- **Tutti:** consente di recuperare tutti i programmi contenuto aggiunti dagli utenti.
- **Per gruppo:** è possibile visualizzare o gestire i programmi contenuto in base ai gruppi specificati al momento in cui sono stati aggiunti.

Gestione di gruppi di programmi di contenuto

- 1 Per gestire i gruppi, cliccare su **Per gruppo**.
- 2 Gestire i gruppi dispositivi utilizzando una delle opzioni seguenti:
 - Opzione 1** Selezionare un gruppo e cliccarvi sopra con il pulsante destro del mouse.
 - Opzione 2** Posizionare il cursore del mouse sul nome di un gruppo e cliccare su **...**.



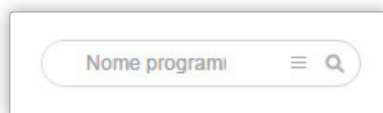
Nuovo gruppo	<p>Consente di creare un sottogruppo nel gruppo selezionato.</p> <p> Nota</p> <p>È possibile creare un gruppo principale aggiungendo un'organizzazione. Per i dettagli sull'aggiunta di organizzazioni, vedere ► Creazione di un'organizzazione</p>
Rinomina	<p>Rinomina il gruppo selezionato.</p> <p> Nota</p> <p>Non è possibile rinominare un gruppo principale.</p>
Elimina	<p>Elimina il gruppo selezionato.</p> <p> Nota</p> <p>Non è possibile eliminare un gruppo principale.</p>

 **Nota**

- Per spostare un gruppo, trascinare il gruppo da Per gruppo in un gruppo desiderato. È possibile spostare i sottogruppi nei gruppi principali. Non è possibile spostare i gruppi principali nei sottogruppi. Lo spostamento di un gruppo contenente sottogruppi determina lo spostamento di tutti i sottogruppi contemporaneamente mantenendo la struttura gerarchica del gruppo.
- Il numero di programmi assegnati al gruppo verrà visualizzato accanto al nome del gruppo.

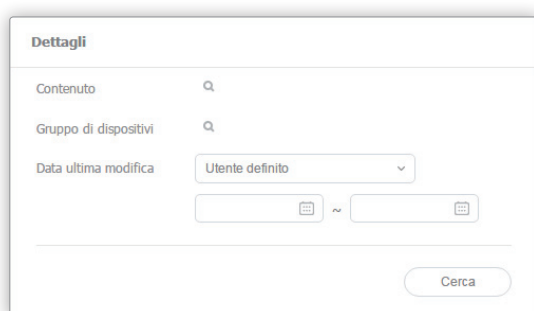
Ricerca di programmi contenuto



Immettere una o più parole chiave e cliccare su .



Ricerca personalizzata

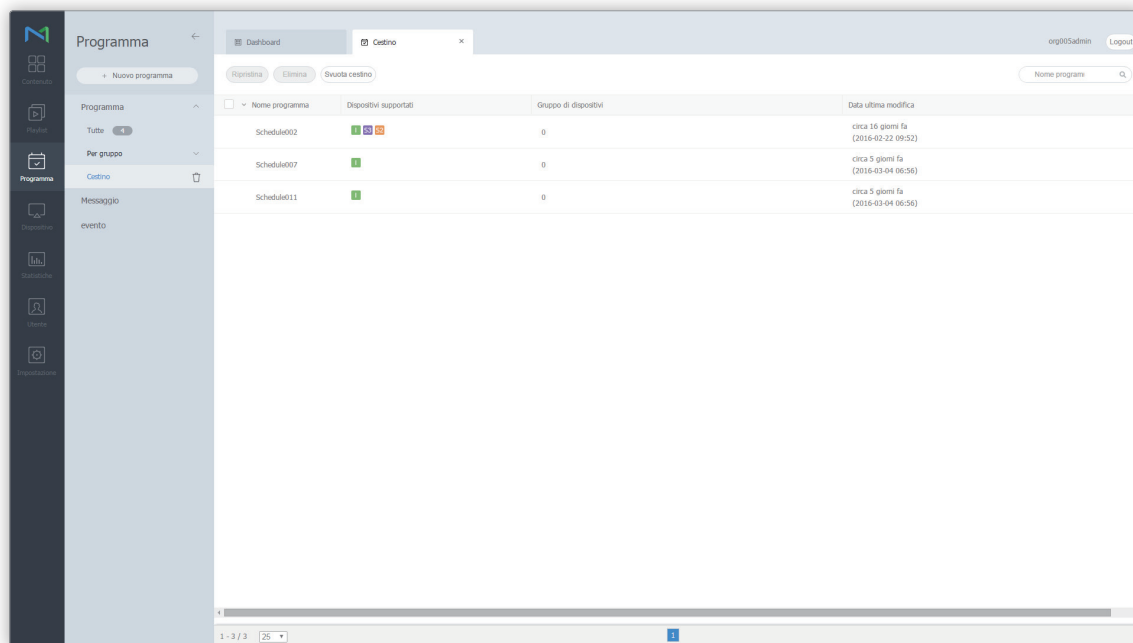
Cliccare su  per cercare programmi in base a criteri diversi.



Contenuto	Consente di cercare programmi con contenuti specifici. Cliccare su  e selezionare i contenuti in Seleziona contenuto.
Gruppo di dispositivi	Consente di cercare programmi che sono stati distribuiti a dispositivi specifici. Cliccare su  e selezionare un gruppo di dispositivi dalla finestra Seleziona gruppo.
Data ultima modifica	Consente di cercare programmi modificati in date specifiche. Specificare la data nell'elenco a discesa. In alternativa, è possibile selezionare Utente definito e immettere la data manualmente.

Cestino

Cliccare su **Cestino** per visualizzare i programmi eliminati.



- Cliccare su **Ripristina** per ripristinare il programma selezionato in un gruppo desiderato.
- Cliccare su **Elimina** per eliminare definitivamente il programma selezionato.
- Cliccare su **Svuota cestino** per eliminare definitivamente tutti i programmi presenti nel Cestino.

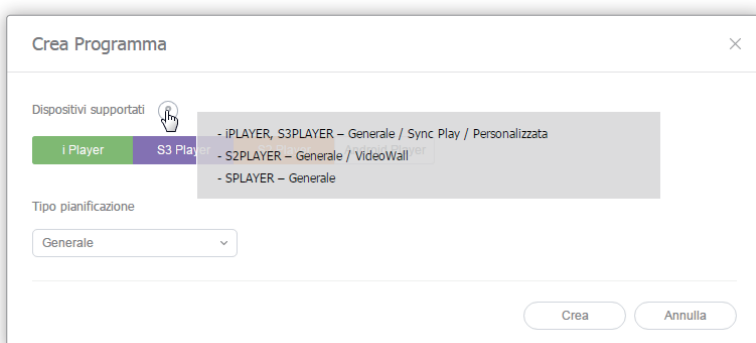
Nota

Per eliminare programmi, fare riferimento a [► Eliminazione di un programma file di contenuti](#)

Creazione di un programma file di contenuti

Creazione di programmi comuni

- 1 Cliccare su **Crea Programma > Contenuto**.
- 2 Completare la configurazione iniziale in Crea Programma e cliccare su **Crea**.



Dispositivi supportati

Consente di selezionare un tipo di dispositivo al quale distribuire il programma.

Nota

- I programmi comuni sono compatibili con tutti i tipi di dispositivo.
- I dispositivi con prestazioni più elevate rispetto al dispositivo selezionato vengono inclusi automaticamente nella selezione. Ad esempio, se si seleziona S2 Player, vengono automaticamente selezionate le versioni superiori come S3 Player e i Player.
- In Dispositivi supportati sono visualizzati solamente i tipi di dispositivi che attualmente dispongono di licenze registrate su MagicInfo Server.

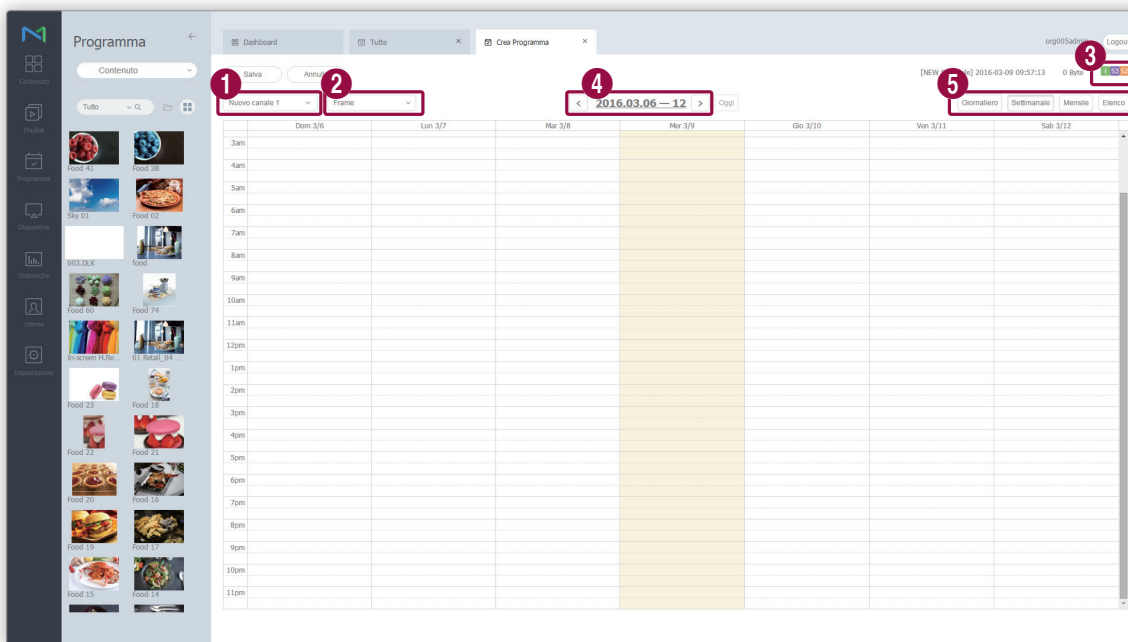
Tipo pianificazione

Consente di selezionare un tipo di programma. Selezionare **Generale**.

Nota

Le opzioni disponibili in Tipo pianificazione variano a seconda dei tipi di dispositivi selezionati.

3 Configurare le impostazioni del programma specifico.



Consente di impostare i canali. Per aggiungere o modificare un canale, cliccare su **Modifica canale**. Utilizzare la finestra di "modifica canale" per selezionare un canale. In alternativa, cliccare su **Aggiungi** e impostare il nome e il numero del canale per aggiungerlo.

1  **Cos'è un canale?**

Un canale è simile a un canale di trasmissione TV. Aggiunge i canali quando si crea un programma e successivamente distribuisce i canali ai dispositivi. In tal modo sarà possibile riprodurre il contenuto desiderato modificando i canali dispositivo. Per ulteriori dettagli sulla modifica dei canali, vedere quanto segue. [► Modifica dei canali dispositivo](#)

2 **Consente di selezionare una cornice per lo schermo di un dispositivo a cui distribuire il programma. Riproduce un file di contenuto sulla divisione della schermata del dispositivo in base al frame selezionato. Per modificare la cornice, cliccare su **Modifica cornice**.**

Per ulteriori dettagli sulle impostazioni frame, vedere quanto segue. [► Impostazioni layout frame quando si crea un programma](#)

3 **Consente di visualizzare i tipi di dispositivo ai quali distribuire il programma.**

4 **Consente di selezionare una data da assegnare a un programma.**

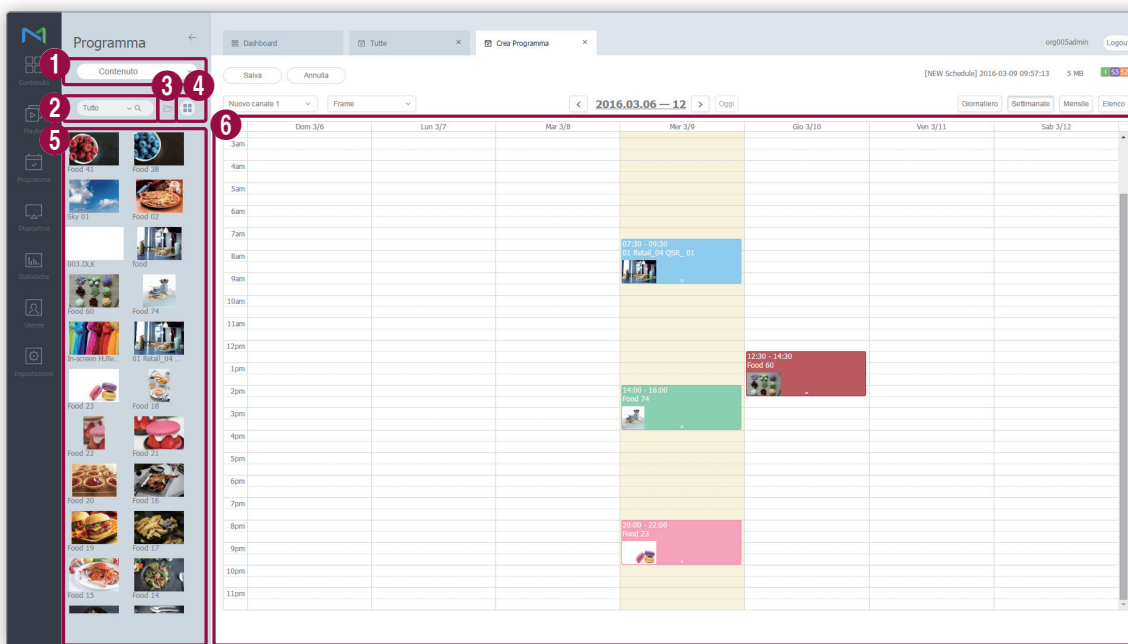
Consente di specificare l'unità di tempo di un orario da assegnare a un programma. È possibile selezionare orari giornalieri, settimanali o mensili.

- 5**
- **Tut gio:** indica un orario giornaliero.
 - **Settimanale:** indica un orario settimanale.
 - **Mensile:** indica un orario mensile.
 - **Elenco:** visualizza i programmi di riproduzione dei file di contenuti assegnati a un orario sotto forma di elenco.

4 Aggiungere i programmi alla pianificazione utilizzando una delle opzioni seguenti:

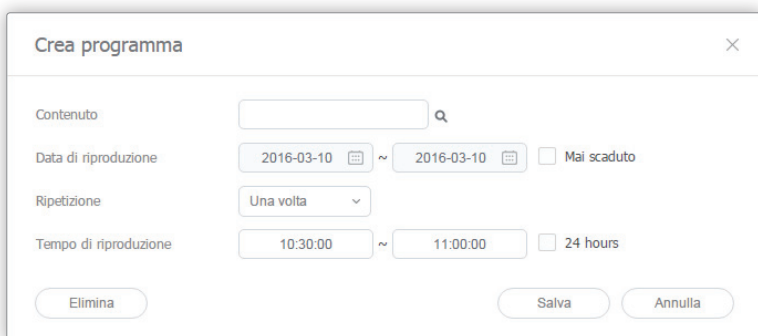
Opzione 1 Cliccare su un contenuto dell'elenco e trascinarlo nella tabella del programma. Cliccare sul contenuto aggiunto.

Opzione 2 Nella tabella del programma, cliccare su o trascinare la fascia oraria per aggiungere il contenuto.



- 1 È possibile ordinare la visualizzazione per contenuto, playlist o sorgente di ingresso.
- 2 Consente di cercare file di contenuti o playlist per nome. Cliccare su uno spazio vuoto per cercare tipi specifici di contenuto.
- 3 Consente di visualizzare il contenuto di un gruppo specifico.
- 4 Consente di ordinare l'elenco di contenuti sotto forma di visualizzazione anteprime o visualizzazione elenco.
- 5 Consente di visualizzare i contenuti, le playlist o le sorgenti di ingresso sotto forma di elenco.
- 6 Questa è la tabella del programma. Trascinare un contenuto o cliccare su/trascinare la fascia oraria.

5 Utilizzare la finestra di "creazione programma" per configurare le impostazioni del programma specifico e cliccare su **Salva**.




Contenuto	Consente di selezionare o modificare contenuto, playlist e/o sorgenti di ingresso da distribuire ai dispositivi.
Data di riproduzione	Consente di specificare il periodo di esecuzione di un programma. <ul style="list-style-type: none"> ▪ Per eseguire continuamente un programma, selezionare la casella di controllo Mai scaduto.
Ripetizione	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Una volta: consente di eseguire il programma una volta sola. ▪ Tut gio: consente di ripetere un programma ogni giorno. ▪ Settimanale: consente di ripetere un programma nel giorno o nei giorni specificati. ▪ Mensile: consente di ripetere un programma alle date specificate di ogni mese.
Orario riproduzione	Consente di impostare l'orario di riproduzione di un file di contenuto. Per riprodurre continuamente il contenuto durante un periodo di tempo specificato, selezionare la casella di controllo 24 ore .

 **Nota**

Un programma è simile a un programma trasmesso in TV. È possibile riprodurre il contenuto selezionato per un periodo di tempo impostato.

6 Dopo aver configurato le impostazioni programma richieste, cliccare su **Salva**.

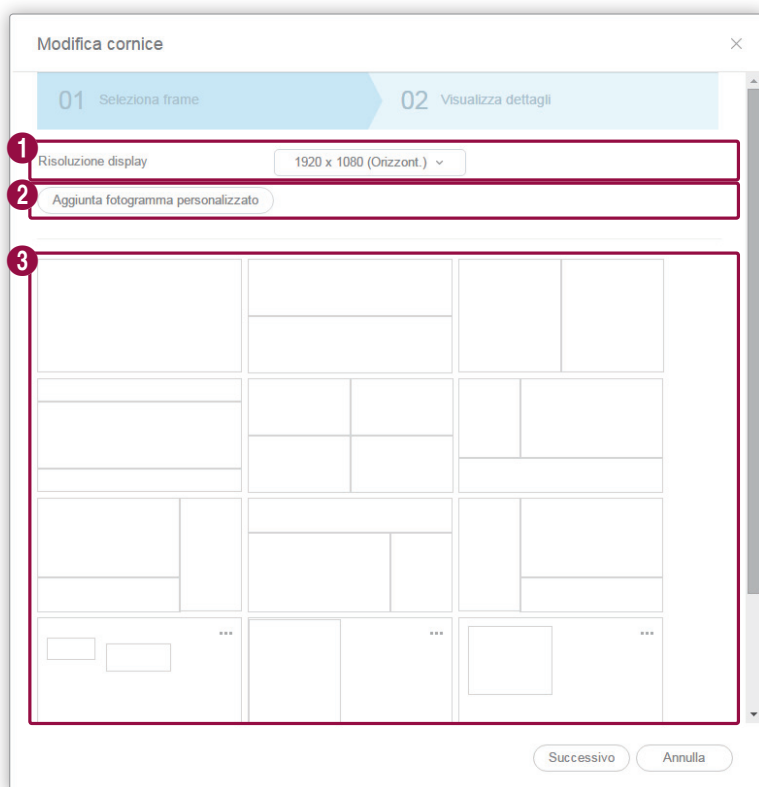
- 7 Impostare i dettagli nelle impostazioni sulla distribuzione del programma e cliccare su **Salva**. Cliccare su **Altre opzioni** per visualizzare le impostazioni aggiuntive.

Nome programma	Consente di specificare il nome del programma. È possibile utilizzare un singolo nome programma una volta sola.
Gruppo di programmi	Consente di selezionare un gruppo per il programma.
Pubblica su	Cliccare su  per selezionare un gruppo di dispositivi al quale distribuire il programma. È possibile selezionare i dispositivi per gruppo. Non è possibile selezionare singoli dispositivi.
Descrizione	Consente di immettere una descrizione di un programma.
Musica di sottofondo	Consente di selezionare un file di contenuto da utilizzare come musica di sottofondo di un programma. Se un file di contenuto utilizzato in un programma è un video contenente audio, l'audio viene sostituito dalla musica di sottofondo specificata e viene riprodotto solo il video.
Sincronizzazione contenuto	Consente di abilitare o disabilitare la modalità di sincronizzazione dei file di contenuti. La sincronizzazione dei file di contenuti è una funzione che sincronizza gli orari di riproduzione quando un file di contenuto viene riprodotto su più dispositivi che condividono lo stesso programma. Questa funzione è disponibile solo sui dispositivi presenti sulla stessa rete.
Distribuisci con Prenotazione	Selezionare Prenotaz per distribuire il programma a un orario specifico. Tutte le richieste di modifiche al programma vengono salvate fino all'orario di distribuzione specificato. Queste modifiche vengono applicate tutte in una volta quando il programma viene distribuito.

Impostazioni layout frame quando si crea un programma

Dalla pagina delle impostazioni orario, selezionare un frame di un dispositivo che riceverà un file distribuito. Riproduce un file di contenuto sulla divisione della schermata del dispositivo in base al frame selezionato.

- 1 Cliccare su **Frame** > **Modifica cornice** per configurare la cornice.
- 2 Nella finestra di "modifica cornice", selezionare una cornice e cliccare su **Successivo**.



-
- 1 Consente di selezionare la risoluzione appropriata per un dispositivo.
-
- 2 Consente di creare cornici personalizzate.
-
- 3 Consente di selezionare una cornice.
-

3 Configurare le impostazioni della cornice specifica e cliccare su **Salva**.

- 1 Consente di selezionare il contenuto da riprodurre in tutte le cornici per impostazione predefinita in caso di assenza di contenuto distribuito.
- 2 Consente di selezionare un gruppo di utenti che può utilizzare tutte le cornici.
- 3 Consente di selezionare una singola cornice.
- 4 Consente di visualizzare e modificare il nome della cornice selezionata nel passaggio 3. Per utilizzare la cornice come fotogramma principale, selezionare **Fotogramma principale**.

- 5 Consente di selezionare il contenuto da riprodurre per impostazione predefinita nella cornice selezionata nel passaggio 3.
- 6 Consente di selezionare un gruppo di utenti che può utilizzare la cornice selezionata nel passaggio 3.

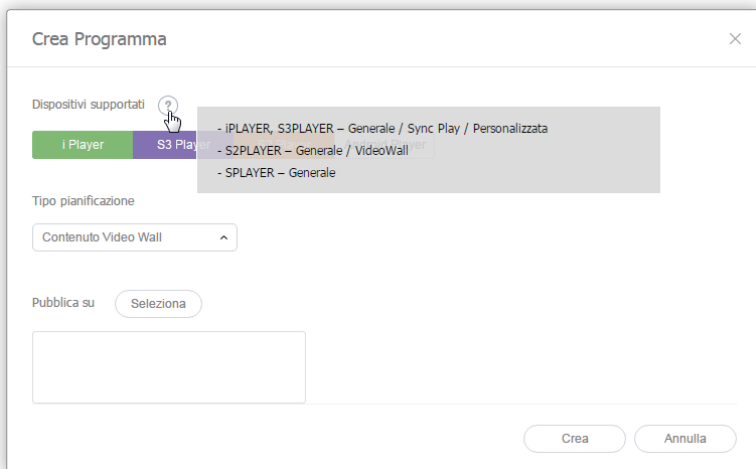
Nota




- È possibile dividere il frame di un dispositivo MagicInfo Player S in quattro sezioni. È possibile assegnare ai file video solo due sezioni.
- Layout Editor consente di utilizzare le funzioni videowall configurando i layout per più dispositivi. Per ulteriori dettagli su Layout Editor, vedere quanto segue. [► Utilizzo di layout videowall](#)

Creazione di un programma videowall

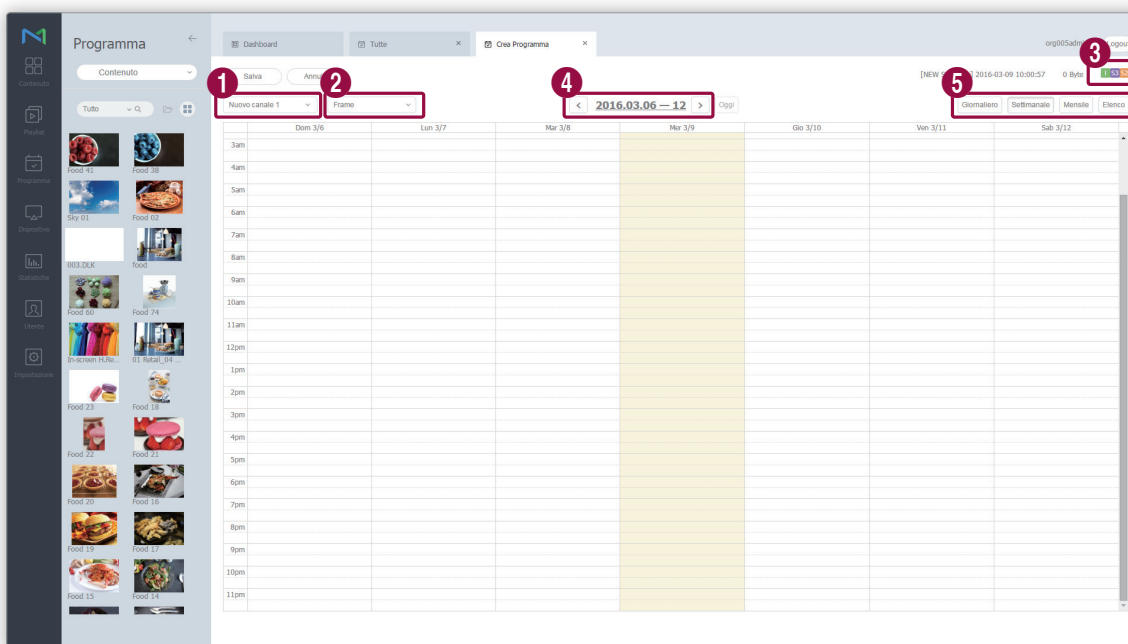
Distribuisce programmi videowall ai dispositivi che dispongono di layout videowall configurati. Per ulteriori dettagli sulla configurazione dei layout videowall, vedere quanto segue. [► Utilizzo di layout videowall](#)

- 1 Cliccare su **Crea Programma > Contenuto**.
- 2 Completare la configurazione iniziale in Crea Programma e cliccare su **Crea**.



Dispositivi supportati	<p>Consente di selezionare un tipo di dispositivo al quale distribuire il programma.</p> <p> Nota</p> <ul style="list-style-type: none">• È possibile creare programmi layout videowall quando è selezionato i Player, S3 Player o S2 Player.• I dispositivi con prestazioni più elevate rispetto al dispositivo selezionato vengono inclusi automaticamente nella selezione. Ad esempio, se si seleziona S2 Player, vengono automaticamente selezionate le versioni superiori come S3 Player e i Player.• In Dispositivi supportati sono visualizzati solamente i tipi di dispositivi che attualmente dispongono di licenze registrate su MagicInfo Server.
Tipo pianificazione	<p>Consente di specificare una modalità di riproduzione. Selezionare Contenuto Video Wall.</p> <p> Nota</p> <p>Le opzioni disponibili in Tipo pianificazione variano a seconda dei tipi di dispositivi selezionati.</p>
Pubblica su	<p>Cliccare su Seleziona per selezionare un gruppo di dispositivi al quale distribuire il programma. È possibile selezionare i dispositivi per gruppo. Non è possibile selezionare singoli dispositivi.</p> <p> Nota</p> <p>I programmi layout videowall possono essere distribuiti solo a dispositivi dello stesso gruppo. Verificare che sui dispositivi siano configurate le impostazioni di layout videowall.</p>

3 Configurare le impostazioni del programma specifico.



Consente di impostare i canali. Per aggiungere o modificare un canale, cliccare su **Modifica canale**. Utilizzare la finestra di "modifica canale" per selezionare un canale. In alternativa, cliccare su **Aggiungi** e impostare il nome e il numero del canale per aggiungerlo.

1 **Cos'è un canale?**

Un canale è simile a un canale di trasmissione TV. Aggiunge i canali quando si crea un programma e successivamente distribuisce i canali ai dispositivi. In tal modo sarà possibile riprodurre il contenuto desiderato modificando i canali dispositivo. Per ulteriori dettagli sulla modifica dei canali, vedere quanto segue. [► Modifica dei canali dispositivo](#)

2 **Consente di selezionare una cornice per lo schermo di un dispositivo a cui distribuire il programma. Riproduce un file di contenuto sulla divisione della schermata del dispositivo in base al frame selezionato. Per modificare la cornice, cliccare su **Modifica cornice**.**

Per ulteriori dettagli sulle impostazioni frame, vedere quanto segue. [► Impostazioni layout frame quando si crea un programma](#)

3 **Consente di visualizzare i tipi di dispositivo ai quali distribuire il programma.**

4 **Consente di selezionare una data da assegnare a un programma.**

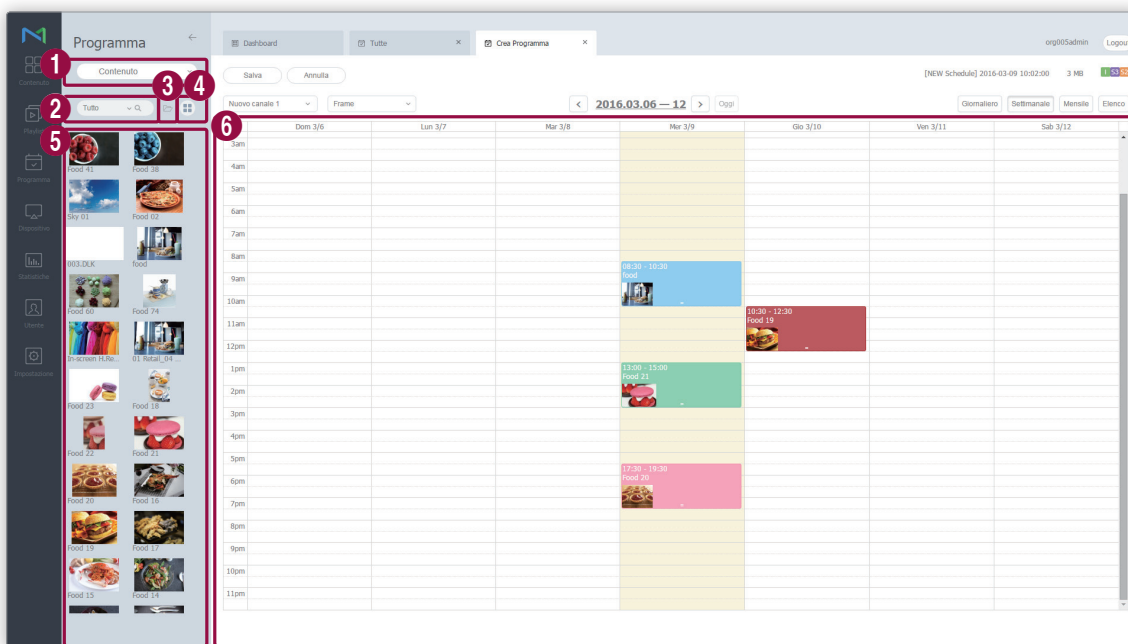
Consente di specificare l'unità di tempo di un orario da assegnare a un programma. È possibile selezionare orari giornalieri, settimanali o mensili.

- 5**
- **Tut gio:** indica un orario giornaliero.
 - **Settimanale:** indica un orario settimanale.
 - **Mensile:** indica un orario mensile.
 - **Elenco:** visualizza i programmi di riproduzione dei file di contenuti assegnati a un orario sotto forma di elenco.

4 Aggiungere i programmi alla pianificazione utilizzando una delle opzioni seguenti:

Opzione 1 Cliccare su un contenuto dell'elenco e trascinarlo nella tabella del programma. Cliccare sul contenuto aggiunto.

Opzione 2 Nella tabella del programma, cliccare su o trascinare la fascia oraria per aggiungere il contenuto.



1 È possibile ordinare la visualizzazione per contenuto, playlist o sorgente di ingresso.

2 Consente di cercare file di contenuti o playlist per nome. Cliccare su uno spazio vuoto per cercare tipi specifici di contenuto.

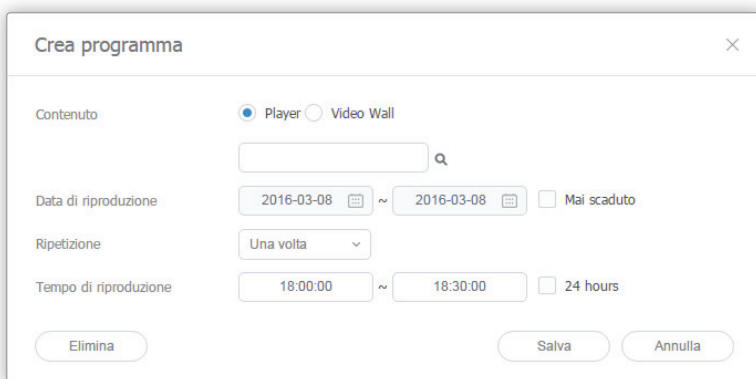
3 Consente di visualizzare il contenuto di un gruppo specifico.


4 Consente di ordinare l'elenco di contenuti sotto forma di visualizzazione anteprime o visualizzazione elenco.

5 Consente di visualizzare i contenuti, le playlist o le sorgenti di ingresso sotto forma di elenco.

6 Questa è la tabella del programma. Trascinare un contenuto o cliccare su/trascinare la fascia oraria.


5 Utilizzare la finestra di "creazione programma" per configurare le impostazioni del programma specifico e cliccare su **Salva**.



Contenuto	<p>Selezionare un tipo di contenuto. Per creare un programma MagicInfo, selezionare Player. Per creare un programma videowall, selezionare Video Wall.</p> <p>Cliccare su  per selezionare o sostituire un file di contenuto.</p>
Data di riproduzione	<p>Consente di specificare il periodo di esecuzione di un programma.</p> <ul style="list-style-type: none"> Per eseguire continuamente un programma, selezionare la casella di controllo Mai scaduto.
Ripetizione	<ul style="list-style-type: none"> Una volta: consente di eseguire il programma una volta sola. Tut gio: consente di ripetere un programma ogni giorno. Settimanale: consente di ripetere un programma nel giorno o nei giorni specificati. Mensile: consente di ripetere un programma alle date specificate di ogni mese.
Orario riproduzione	<p>Consente di impostare l'orario di riproduzione di un file di contenuto.</p> <p>Per riprodurre continuamente il contenuto durante un periodo di tempo specificato, selezionare la casella di controllo 24 ore.</p>

6 Dopo aver configurato le impostazioni programma richieste, cliccare su **Salva**.

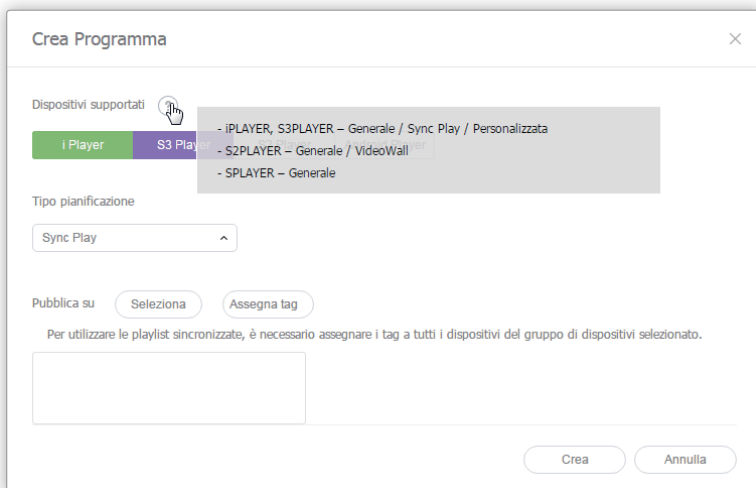
- 7 Impostare i dettagli nelle impostazioni sulla distribuzione del programma e cliccare su **Salva**. Cliccare su **Altre opzioni** per visualizzare le impostazioni aggiuntive.

Nome programma	Consente di specificare il nome del programma. È possibile utilizzare un singolo nome programma una volta sola.
Gruppo di programmi	Consente di selezionare un gruppo per il programma.
Pubblica su	Consente di visualizzare il gruppo di dispositivi target per la distribuzione del programma. Cliccare su  per cambiare il gruppo di dispositivi al quale distribuire il programma. È possibile selezionare i dispositivi per gruppo. Non è possibile selezionare singoli dispositivi.
Descrizione	Consente di immettere una descrizione di un programma.
Musica di sottofondo	Consente di selezionare un file di contenuto da utilizzare come musica di sottofondo di un programma. Se un file di contenuto utilizzato in un programma è un video contenente audio, l'audio viene sostituito dalla musica di sottofondo specificata e viene riprodotto solo il video.
Sincronizzazione contenuto	Consente di abilitare o disabilitare la modalità di sincronizzazione dei file di contenuti. La sincronizzazione dei file di contenuti è una funzione che sincronizza gli orari di riproduzione quando un file di contenuto viene riprodotto su più dispositivi che condividono lo stesso programma. Questa funzione è disponibile solo sui dispositivi presenti sulla stessa rete.
Distribuisi con Prenotazione	Selezionare Prenotaz per distribuire il programma a un orario specifico. Tutte le richieste di modifiche al programma vengono salvate fino all'orario di distribuzione specificato. Queste modifiche vengono applicate tutte in una volta quando il programma viene distribuito.

Creazione di programmi di riproduzione sincronizzata

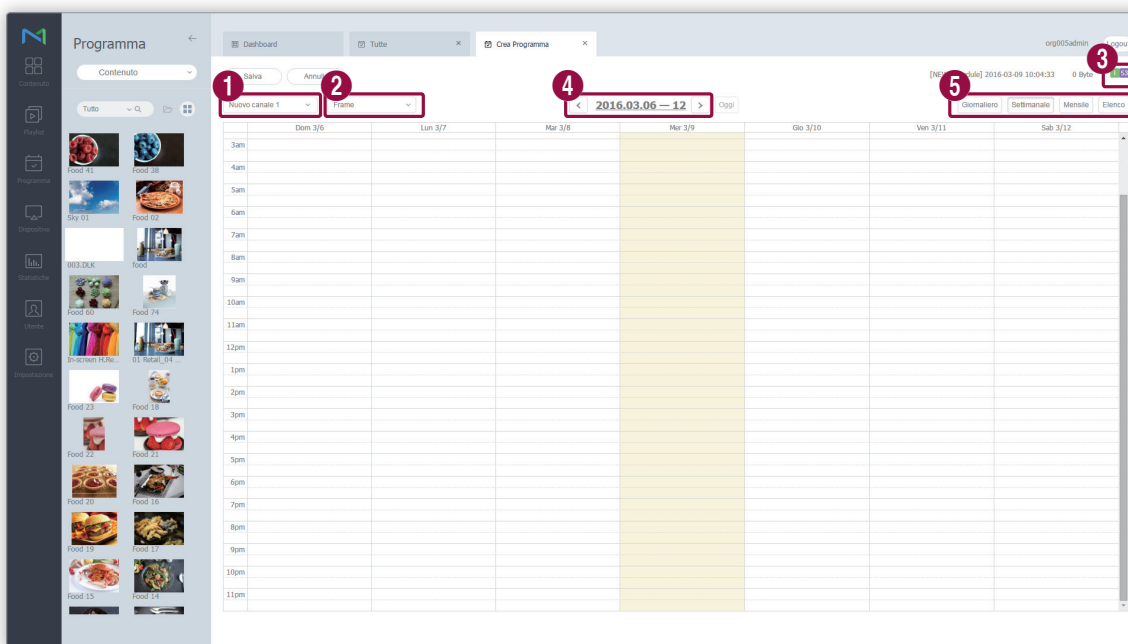
È possibile programmare una playlist di riproduzione sincronizzata su dispositivi mappati con tag che avviano e veicolano il contenuto contemporaneamente in più playlist. In questo modo si può riprodurre il diverso contenuto sui vari dispositivi. Per creare playlist sincronizzate, fare riferimento a [► Creazione di playlist sincronizzate](#)

- 1 Cliccare su **Crea Programma > Contenuto**.
- 2 Completare la configurazione iniziale in Crea Programma e cliccare su **Crea**.



<p>Dispositivi supportati</p>	<p>Consente di selezionare un tipo di dispositivo al quale distribuire il programma.</p> <p>Nota</p> <ul style="list-style-type: none"> • I programmi di riproduzione sincronizzata possono essere creati se si seleziona i Player, S3 Player. • I dispositivi con prestazioni più elevate rispetto al dispositivo selezionato vengono inclusi automaticamente nella selezione. Ad esempio, se si seleziona S2 Player, vengono automaticamente selezionate le versioni superiori come S3 Player e i Player. • In Dispositivi supportati sono visualizzati solamente i tipi di dispositivi che attualmente dispongono di licenze registrate su MagicInfo Server.
<p>Tipo pianificazione</p>	<p>Consente di specificare una modalità di riproduzione. Selezionare Sync Play.</p> <p>Nota</p> <p>Le opzioni disponibili in Tipo pianificazione variano a seconda dei tipi di dispositivi selezionati.</p>
<p>Pubblica su</p>	<p>Cliccare su Seleziona e selezionare il gruppo di dispositivi per la riproduzione sincronizzata.</p> <p>Nota</p> <ul style="list-style-type: none"> • Per consentire la riproduzione sincronizzata, tutti i dispositivi appartenenti al gruppo selezionato devono disporre della stessa configurazione tag. • Cliccare su Assegna tag per assegnare tag ai dispositivi. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a ► Assegnazione di un tag a un dispositivo

3 Configurare le impostazioni del programma specifico.



Consente di impostare i canali. Per aggiungere o modificare un canale, cliccare su **Modifica canale**. Utilizzare la finestra di "modifica canale" per selezionare un canale. In alternativa, cliccare su **Aggiungi** e impostare il nome e il numero del canale per aggiungerlo.

1

Cos'è un canale?

Un canale è simile a un canale di trasmissione TV. Aggiunge i canali quando si crea un programma e successivamente distribuisce i canali ai dispositivi. In tal modo sarà possibile riprodurre il contenuto desiderato modificando i canali dispositivo. Per ulteriori dettagli sulla modifica dei canali, vedere quanto segue. [► Modifica dei canali dispositivo](#)

2

Consente di selezionare una cornice per lo schermo di un dispositivo a cui distribuire il programma. Riproduce un file di contenuto sulla divisione della schermata del dispositivo in base al frame selezionato. Per modificare la cornice, cliccare su **Modifica cornice**.

Per ulteriori dettagli sulle impostazioni frame, vedere quanto segue. [► Impostazioni layout frame quando si crea un programma](#)

3

Consente di visualizzare i tipi di dispositivo ai quali distribuire il programma.

4

Consente di selezionare una data da assegnare a un programma.

Consente di specificare l'unità di tempo di un orario da assegnare a un programma. È possibile selezionare orari giornalieri, settimanali o mensili.

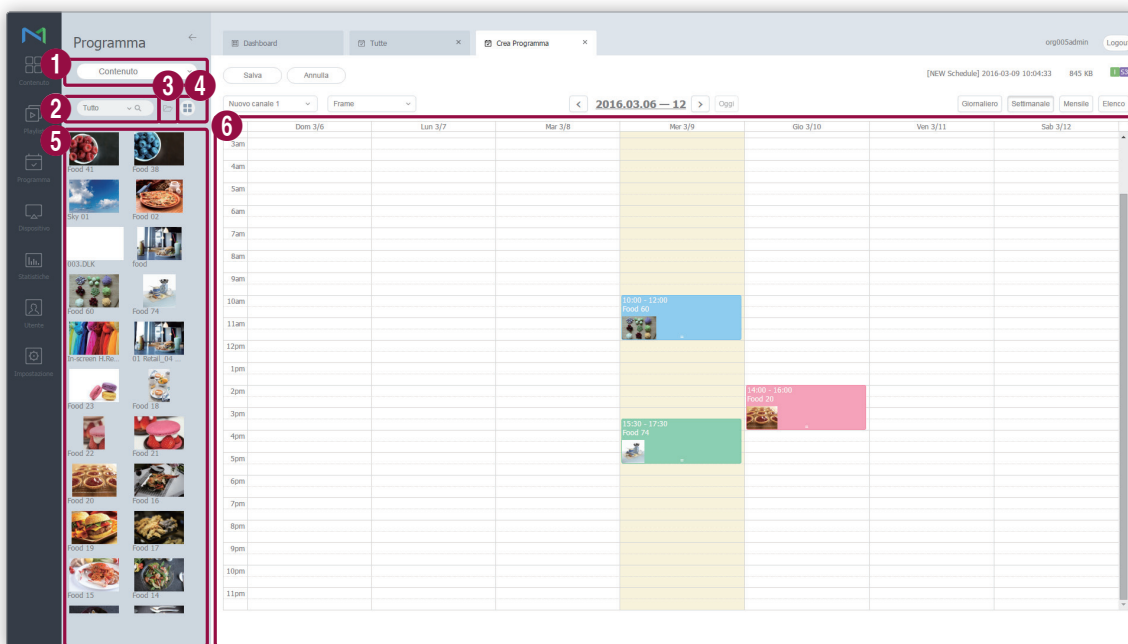
5

- **Tut gio:** indica un orario giornaliero.
- **Settimanale:** indica un orario settimanale.
- **Mensile:** indica un orario mensile.
- **Elenco:** visualizza i programmi di riproduzione dei file di contenuti assegnati a un orario sotto forma di elenco.

4 Aggiungere i programmi alla pianificazione utilizzando una delle opzioni seguenti:

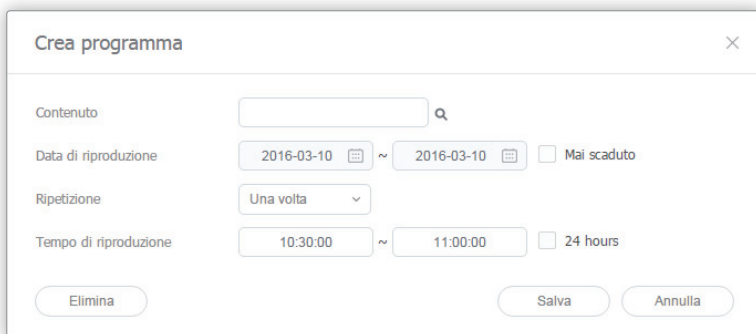
Opzione 1 Cliccare su un contenuto dell'elenco e trascinarlo nella tabella del programma. Cliccare sul contenuto aggiunto.

Opzione 2 Nella tabella del programma, cliccare su o trascinare la fascia oraria per aggiungere il contenuto.



- 1 È possibile ordinare la visualizzazione per contenuto, playlist o sorgente di ingresso.
- 2 Consente di cercare file di contenuti o playlist per nome. Cliccare su uno spazio vuoto per cercare tipi specifici di contenuto.
- 3 Consente di visualizzare il contenuto di un gruppo specifico.
- 4 Consente di ordinare l'elenco di contenuti sotto forma di visualizzazione anteprime o visualizzazione elenco.
- 5 Consente di visualizzare i contenuti, le playlist o le sorgenti di ingresso sotto forma di elenco.
- 6 Questa è la tabella del programma. Trascinare un contenuto o cliccare su/trascinare la fascia oraria.

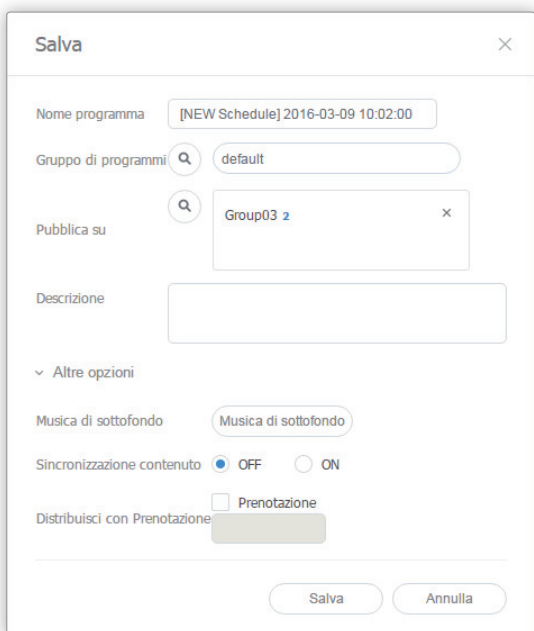
5 Utilizzare la finestra di "creazione programma" per configurare le impostazioni del programma specifico e cliccare su **Salva**.



Contenuto	Consente di selezionare una playlist sincronizzata.
Data di riproduzione	Consente di specificare il periodo di esecuzione di un programma. <ul style="list-style-type: none"> ▪ Per eseguire continuamente un programma, selezionare la casella di controllo Mai scaduto.
Ripetizione	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Una volta: consente di eseguire il programma una volta sola. ▪ Tut gio: consente di ripetere un programma ogni giorno. ▪ Settimanale: consente di ripetere un programma nel giorno o nei giorni specificati. ▪ Mensile: consente di ripetere un programma alle date specificate di ogni mese.
Orario riproduzione	Consente di impostare l'orario di riproduzione di un file di contenuto. Per riprodurre continuamente il contenuto durante un periodo di tempo specificato, selezionare la casella di controllo 24 ore .

6 Dopo aver configurato le impostazioni programma richieste, cliccare su **Salva**.

7 Impostare i dettagli nelle impostazioni sulla distribuzione del programma e cliccare su **Salva**. Cliccare su **Altre opzioni** per visualizzare le impostazioni aggiuntive.



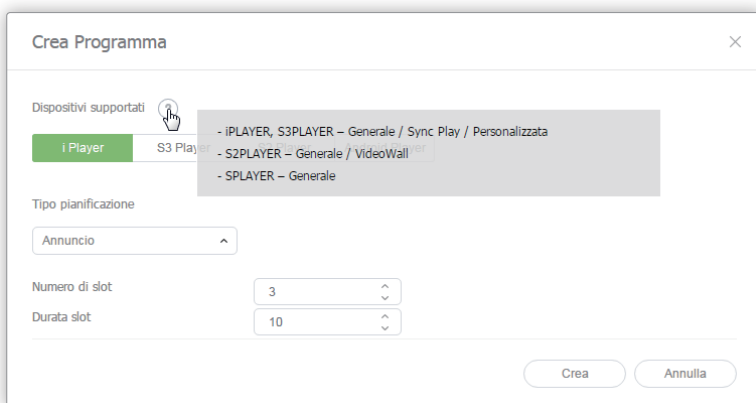
Nome programma	Consente di specificare il nome del programma. È possibile utilizzare un singolo nome programma una volta sola.
Gruppo di programmi	Consente di selezionare un gruppo per il programma.
Pubblica su	Consente di visualizzare il gruppo di dispositivi target per la distribuzione del programma.
Descrizione	Consente di immettere una descrizione di un programma.
Musica di sottofondo	Consente di selezionare un file di contenuto da utilizzare come musica di sottofondo di un programma. Se un file di contenuto utilizzato in un programma è un video contenente audio, l'audio viene sostituito dalla musica di sottofondo specificata e viene riprodotto solo il video.
Sincronizzazione contenuto	Consente di abilitare o disabilitare la modalità di sincronizzazione dei file di contenuti. La sincronizzazione dei file di contenuti è una funzione che sincronizza gli orari di riproduzione quando un file di contenuto viene riprodotto su più dispositivi che condividono lo stesso programma. Questa funzione è disponibile solo sui dispositivi presenti sulla stessa rete.
Distribuisce con Prenotazione	Selezionare Prenotaz per distribuire il programma a un orario specifico. Tutte le richieste di modifiche al programma vengono salvate fino all'orario di distribuzione specificato. Queste modifiche vengono applicate tutte in una volta quando il programma viene distribuito.



Creazione di programmi annuncio

MagicInfo Server offre un'opzione di programmazione annunci che mappa più playlist ai dispositivi. È possibile riprodurre il contenuto delle playlist a un determinato orario in una data specifica.

Per creare playlist di annunci, fare riferimento a [► Creazione di playlist di annunci](#)

- 1 Cliccare su **Crea Programma > Contenuto**.
- 2 Completare la configurazione iniziale in Crea Programma e cliccare su **Crea**.

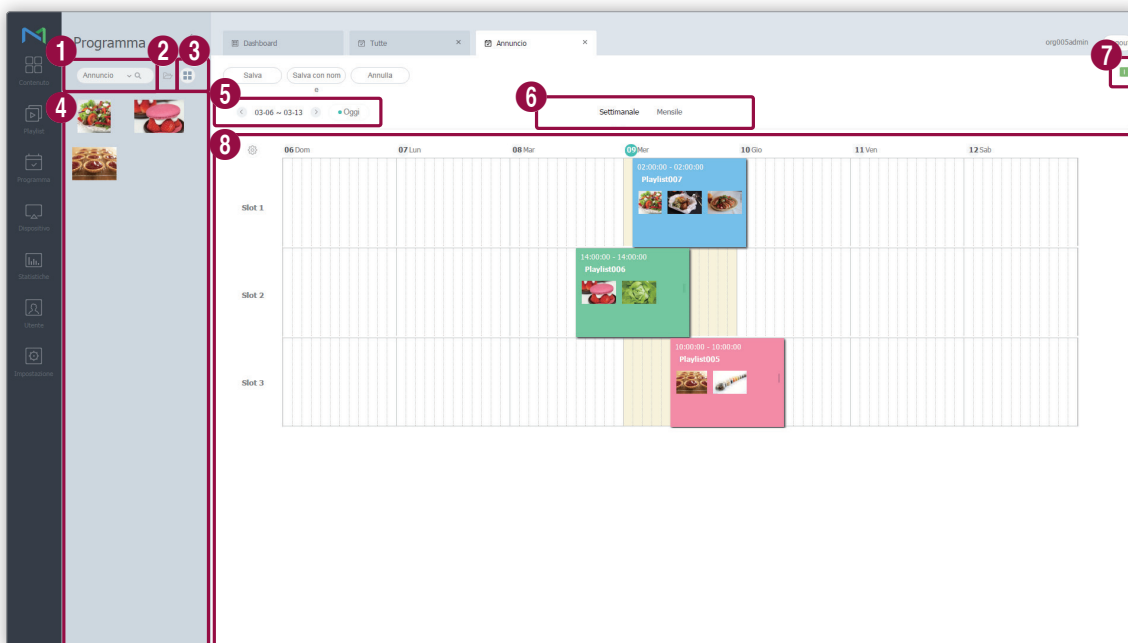


Dispositivi supportati	<p>Consente di selezionare un tipo di dispositivo al quale distribuire il programma.</p> <p> Nota</p> <ul style="list-style-type: none"> • I programmi annuncio possono essere creati se si seleziona i Player. • I dispositivi con prestazioni più elevate rispetto al dispositivo selezionato vengono inclusi automaticamente nella selezione. Ad esempio, se si seleziona S2 Player, vengono automaticamente selezionate le versioni superiori come S3 Player e i Player. • In Dispositivi supportati sono visualizzati solamente i tipi di dispositivi che attualmente dispongono di licenze registrate su MagicInfo Server.
Tipo pianificazione	<p>Consente di specificare una modalità di riproduzione. Selezionare Annuncio.</p> <p> Nota</p> <p>Le opzioni disponibili in Tipo pianificazione variano a seconda dei tipi di dispositivi selezionati.</p>
Numero di slot	Consente di impostare il numero di spazi pubblicitari.
Durata slot	Consente di impostare la durata di riproduzione di ciascuno spazio.

3 Aggiungere gli annunci al programma utilizzando una delle opzioni seguenti:

Opzione 1 Cliccare su una playlist e trascinarla dall'elenco di playlist alla tabella dei programmi delle fasce orarie. Cliccare sulla playlist aggiunta.

Opzione 2 Nella tabella dei programmi delle fasce orarie, cliccare su o trascinare una fascia oraria alla quale aggiungere una playlist.




- 1 Consente di cercare le playlist per nome.
- 2 Consente di visualizzare le playlist di un gruppo specifico.
- 3 Consente di ordinare le playlist utilizzando la modalità di visualizzazione anteprime o elenco.
- 4 Consente di visualizzare le playlist di annunci.
- 5 Consente di selezionare una data da assegnare a un programma.
- 6 Consente di specificare l'unità di tempo di un orario da assegnare a un programma.
 - **Settimanale:** indica un orario settimanale.
 - **Mensile:** indica un orario mensile.
- 7 Consente di visualizzare i tipi di dispositivo ai quali distribuire il programma.
- 8 Tabella dei programmi delle fasce orarie. Trascinare una playlist oppure cliccare su o trascinare una fascia oraria.

4 Configurare le impostazioni degli annunci specifici e cliccare su **Salva**.

Contenuto	Consente di selezionare o modificare una playlist di annunci da distribuire ai dispositivi.
Orario inizio	Consente di impostare l'orario in cui avviare la riproduzione della playlist di annunci.
Ora fine	Consente di impostare l'orario in cui terminare la riproduzione della playlist di annunci. <ul style="list-style-type: none"> Per ripetere continuamente la riproduzione della playlist, selezionare Mai scaduto.

5 Dopo aver configurato le impostazioni programma richieste, cliccare su **Salva**.

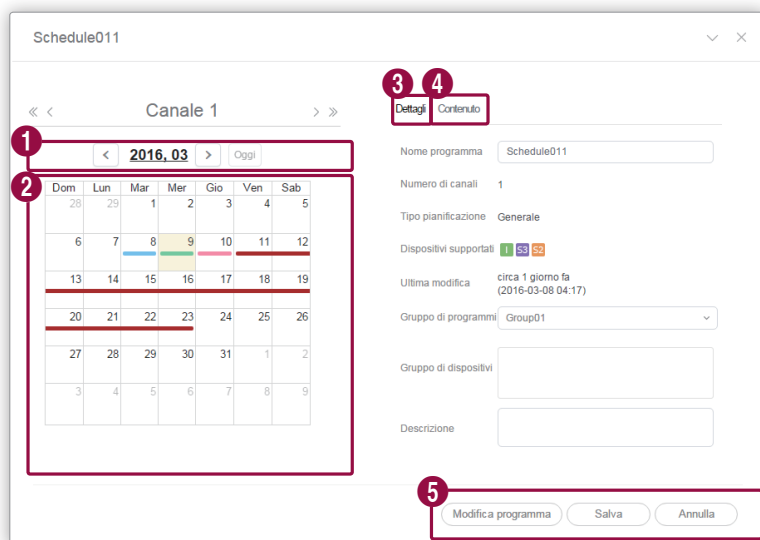
- 6 Impostare i dettagli nelle impostazioni sulla distribuzione del programma e cliccare su **Salva**. Cliccare su **Altre opzioni** per visualizzare le impostazioni aggiuntive.

Nome programma	Consente di specificare il nome del programma. È possibile utilizzare un singolo nome programma una volta sola.
Gruppo di programmi	Consente di selezionare un gruppo per il programma.
Pubblica su	Cliccare su  per selezionare un gruppo di dispositivi al quale distribuire il programma. È possibile selezionare i dispositivi per gruppo. Non è possibile selezionare singoli dispositivi.
Descrizione	Consente di immettere una descrizione di un programma.
Distribuisce con Prenotazione	Selezionare Prenotaz per distribuire il programma a un orario specifico. Tutte le richieste di modifiche al programma vengono salvate fino all'orario di distribuzione specificato. Queste modifiche vengono applicate tutte in una volta quando il programma viene distribuito.

Gestione programma file di contenuti

Visualizzazione dei dettagli del programma file di contenuti

Cliccando sul nome di un programma dell'elenco è possibile visualizzarne i dettagli.



1 Cliccare su < / > dalla voce Canale per visualizzare le informazioni su un altro canale all'interno di un programma. Questa funzione è disponibile quando un programma dispone di diversi canali registrati. Cliccare su << / >> per passare al primo o all'ultimo canale.

2 Consente di visualizzare i programmi nel calendario.

3 Consente di visualizzare i dettagli del programma. È possibile modificare il nome, il gruppo e la descrizione del programma.


4 Consente di visualizzare i file di contenuti aggiunti al programma. Cliccare sul nome di un contenuto per visualizzarne i dettagli.

- 5
 - **Modifica programma:** modificare il programma con lo stesso metodo utilizzato per crearlo.
 - **Salva:** consente di salvare le informazioni modificate nella finestra di dettaglio.
 - **Annulla:** consente di chiudere la finestra di dettaglio.

Modifica di un programma file di contenuti

È possibile modificare un programma utilizzando una qualsiasi delle seguenti opzioni.

Opzione 1 Selezionare un programma da un elenco di programmi file di contenuti e cliccare su **Modif.** I passaggi della modifica sono gli stessi della creazione di programmi.

Opzione 2 Cliccare su  dall'elenco dei programmi per modificare rapidamente e distribuire il programma. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [► Modifica rapida dei programmi contenuto](#)

Opzione 3 Selezionare il nome di un programma dall'elenco dei programmi contenuto e modificarlo nella finestra di dettaglio. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [► Visualizzazione dei dettagli del programma file di contenuti](#)

Eliminazione di un programma file di contenuti

Se necessario, eliminare i programmi da un elenco di programmi file di contenuti.

Selezionare un programma file di contenuto e cliccare su **Elimina**. Il programma file di contenuti viene spostato nel Cestino. I programmi contenuti nel Cestino possono essere recuperati e riutilizzati.

- Un dispositivo con un programma eliminato passa al programma predefinito.

Modifica dei gruppi di programmi file di contenuti

È possibile cambiare il gruppo di programmi dall'elenco dei programmi contenuto.

Selezionare un'opzione per cambiare il gruppo di programmi.

Opzione 1 Selezionare il programma e cliccare su **Sposta**. Dalla schermata di selezione del gruppo, cambiare il gruppo e cliccare su **Salva**.

Opzione 2 Cliccare sul nome del programma. Nella finestra di dettaglio del programma, cambiare il gruppo e cliccare su **Salva**.

Copia dei programmi contenuto

È possibile creare un nuovo programma da una copia di un programma contenuto esistente.

- 1 Selezionare il programma contenuto nell'elenco e cliccare su **Copia**.
- 2 Specificare le opzioni di salvataggio del programma copiato e cliccare su **Salva**.
 - Il programma verrà aggiunto all'elenco.

Ridistribuzione di programmi di contenuto ai dispositivi

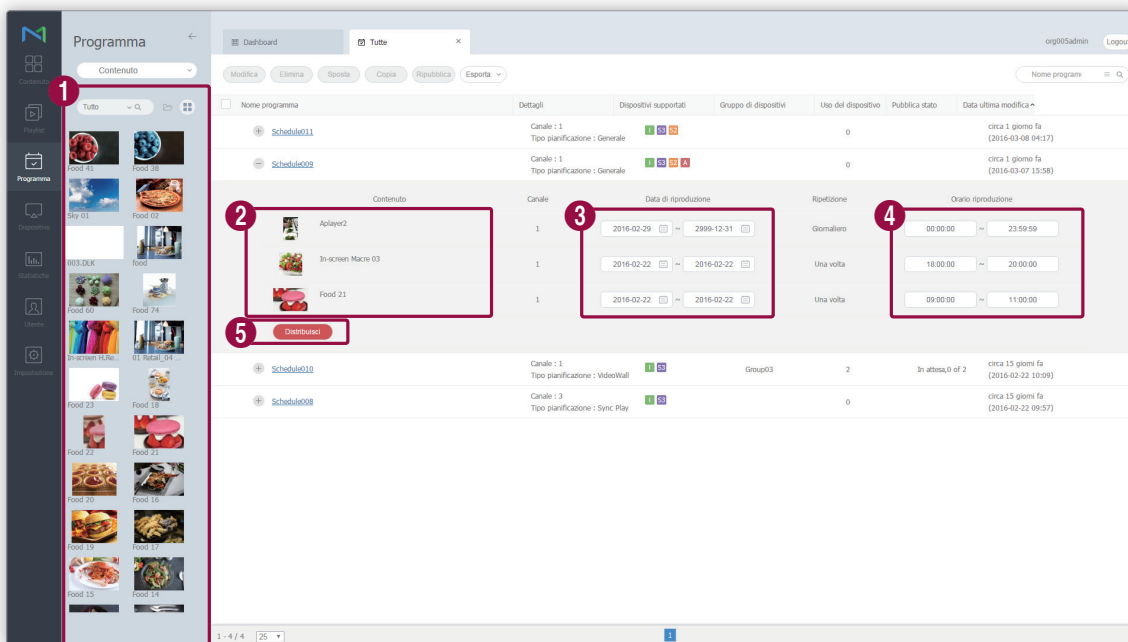
- 1 Selezionare un programma da un elenco di programmi file di contenuti e cliccare su **Ripubblica**.
- 2 Nella finestra Seleziona gruppo, selezionare un gruppo di dispositivi e cliccare su **Salva**.

Modifica rapida dei programmi contenuto

È possibile modificare e distribuire programmi dall'elenco dei programmi contenuto in maniera rapida.

- 1 Cliccare su  in corrispondenza del programma.

2 Modificare le informazioni nella finestra di modifica rapida.



- 1 I file di contenuti vengono visualizzati sotto forma di elenco. Cliccare sul contenuto e trascinarlo nella finestra di modifica rapida per apportare modifiche.
- 2 Consente di visualizzare il contenuto del programma sotto forma di miniatura. È possibile sostituire un file di contenuto con un altro presente nell'elenco di contenuti.
- 3 Consente di visualizzare e modificare il periodo di riproduzione del contenuto.
- 4 Consente di visualizzare e modificare l'orario di riproduzione del contenuto.
- 5 Consente di distribuire il programma contenuto.

Programmi messaggio

Crea e gestisce i messaggi da riprodurre sui dispositivi.

È possibile creare programmi messaggio giornalieri, settimanali o mensili.

Cliccare su **Messaggio** nel sottomenu.

Visualizzazione dei programmi messaggio

Crea gruppi in ciascuna organizzazione per gestire agevolmente i programmi per gruppo. In ciascuna organizzazione, per impostazione predefinita viene creato un gruppo di default.

- **Tutti:** visualizza i programmi messaggio aggiunti dagli utenti dell'organizzazione di appartenenza.
- **Per gruppo:** è possibile visualizzare o gestire i programmi in base ai gruppi specificati al momento in cui i messaggi sono stati aggiunti.

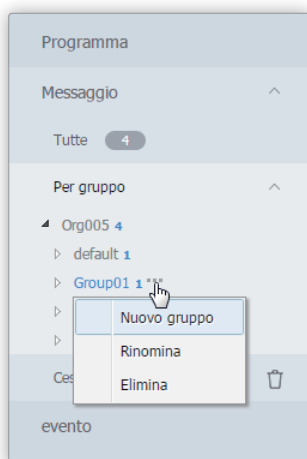
Gestione dei gruppi di programmi messaggio




1 Per gestire i gruppi, cliccare su **Per gruppo**.

2 Gestire i gruppi dispositivi utilizzando una delle opzioni seguenti:

Opzione 1 Selezionare un gruppo e cliccarvi sopra con il pulsante destro del mouse.

Opzione 2 Posizionare il cursore del mouse sul nome di un gruppo e cliccare su **...**.




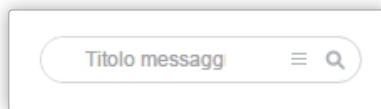
Nuovo gruppo	<p>Consente di creare un sottogruppo nel gruppo selezionato.</p> <p> Nota</p> <p>È possibile creare un gruppo principale aggiungendo un'organizzazione. Per i dettagli sull'aggiunta di organizzazioni, vedere ► Creazione di un'organizzazione</p>
Rinomina	<p>Rinomina il gruppo selezionato.</p> <p> Nota</p> <p>Non è possibile rinominare un gruppo principale.</p>
Elimina	<p>Elimina il gruppo selezionato.</p> <p> Nota</p> <p>Non è possibile eliminare un gruppo principale.</p>

 **Nota**

- Per spostare un gruppo, trascinare il gruppo da Per gruppo in un gruppo desiderato. È possibile spostare i sottogruppi nei gruppi principali. Non è possibile spostare i gruppi principali nei sottogruppi. Lo spostamento di un gruppo contenente sottogruppi determina lo spostamento di tutti i sottogruppi contemporaneamente mantenendo la struttura gerarchica del gruppo.
- Il numero di utenti appartenenti a un gruppo viene visualizzato accanto al nome del gruppo.

Ricerca di programmi messaggio

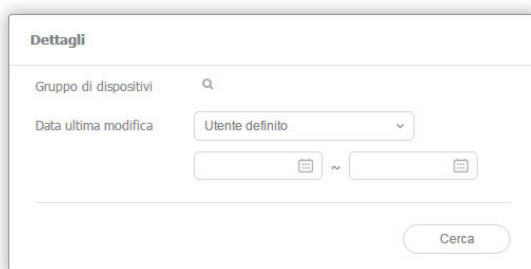
Immettere una o più parole chiave e cliccare su .



A search bar with the placeholder text "Titolo messagg". To the right of the text is a menu icon (three horizontal lines) and a magnifying glass icon.


Ricerca personalizzata

Cliccare su  per cercare programmi in base a criteri diversi.



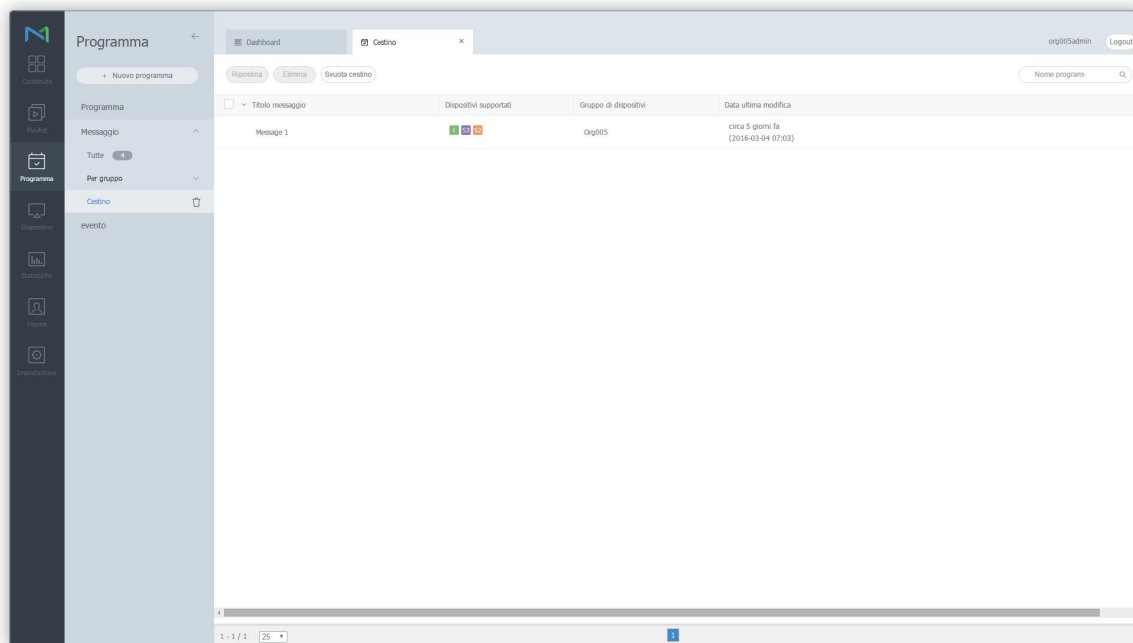
A dialog box titled "Dettagli" (Details) for custom search filters. It contains the following elements:

- A search input field with a magnifying glass icon.
- A label "Gruppo di dispositivi" (Device group) next to the search input.
- A label "Data ultima modifica" (Last modified date) next to a dropdown menu currently showing "Utente definito" (User defined).
- Two date input fields with calendar icons, separated by a tilde (~) symbol.
- A "Cerca" (Search) button at the bottom right.

Gruppo di dispositivi	Consente di cercare programmi che sono stati distribuiti a dispositivi specifici. Cliccare su  e selezionare un gruppo di dispositivi dalla finestra Seleziona gruppo.
Data ultima modifica	Consente di cercare programmi modificati in date specifiche. Specificare la data nell'elenco a discesa. In alternativa, è possibile selezionare Utente definito e immettere la data manualmente.

Cestino

Cliccare su **Cestino** per visualizzare i programmi eliminati.



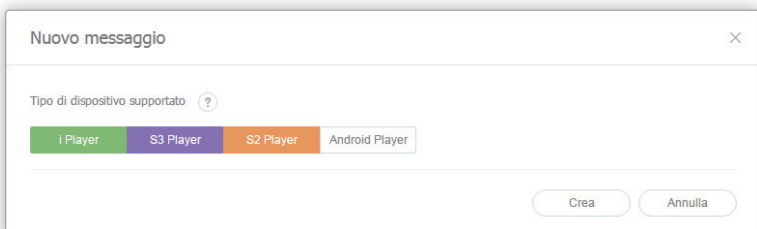
- Cliccare su **Ripristina** per ripristinare il programma selezionato in un gruppo desiderato.
- Cliccare su **Elimina** per eliminare definitivamente il programma selezionato.
- Cliccare su **Svuota cestino** per eliminare definitivamente tutti i programmi presenti nel Cestino.

Nota

Per eliminare programmi, fare riferimento a [► Eliminazione di Programmi Messaggio](#)

Creazione di programmi messaggio

- 1 Cliccare su **Crea Programma > Messaggio**.
- 2 Selezionare il tipo di dispositivo nella finestra **Aggiungi pianificazione messaggi** e cliccare su **Crea**.



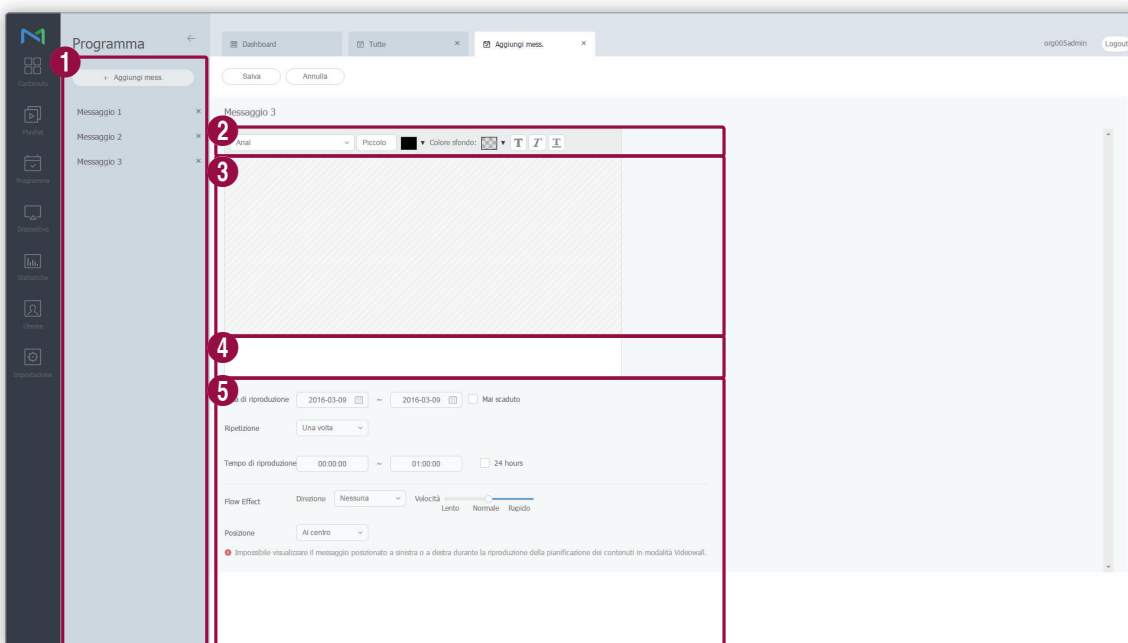
Tipo di dispositivo supportato

Consente di selezionare un tipo di dispositivo al quale distribuire il programma.

Nota

- I programmi messaggio sono disponibili per tutti i tipi di dispositivo.
- I dispositivi con prestazioni più elevate rispetto al dispositivo selezionato vengono inclusi automaticamente nella selezione. Ad esempio, se si seleziona S2 Player, vengono automaticamente selezionate le versioni superiori come S3 Player e i Player.
- In Tipo di dispositivo supportato sono visualizzati solamente i tipi di dispositivi che attualmente dispongono di licenze registrate su MagicInfo Server.

- 3 Configurare i dettagli del programma.



- 1 Aggiunge o elimina messaggi. Per aggiungere un messaggio, cliccare su **Aggiungi mess.** Per eliminare un messaggio, cliccare su ✕. L'aggiunta di messaggi consente di riprodurre vari messaggi a un orario desiderato da un singolo programma.
- 2 Configura le proprietà del testo e il colore di sfondo.
- 3 Mostra l'anteprima di un messaggio.
- 4 consente di immettere il contenuto di un messaggio.

- **Effetto flusso:** consente di specificare la direzione del messaggio e la velocità sui dispositivi.

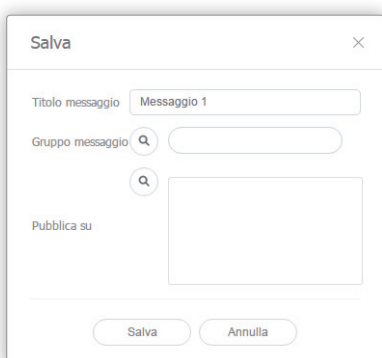
 **Nota**

Se il dispositivo è in modalità videowall, il messaggio viene visualizzato al centro del layout. In altre parole il messaggio non verrà visualizzato sullo schermo se la posizione è impostata su Sinistra o Destra.

- 5
 - **Data di riproduzione:** consente di specificare il periodo di riproduzione di un messaggio. Per fare in modo che il messaggio continui ad essere eseguito, selezionare **Mai scaduto**.
 - **Ripetizione:** consente di specificare il ciclo di ripetizione di un messaggio.
 - **Orario riproduzione:** consente di specificare la durata di riproduzione di un messaggio.
 - **Posizione:** consente di specificare la posizione di un messaggio sui dispositivi.

4 Dopo aver configurato le impostazioni programma richieste, cliccare su **Salva**.

5 Impostare i dettagli nelle impostazioni sulla distribuzione del programma e cliccare su **Salva**.

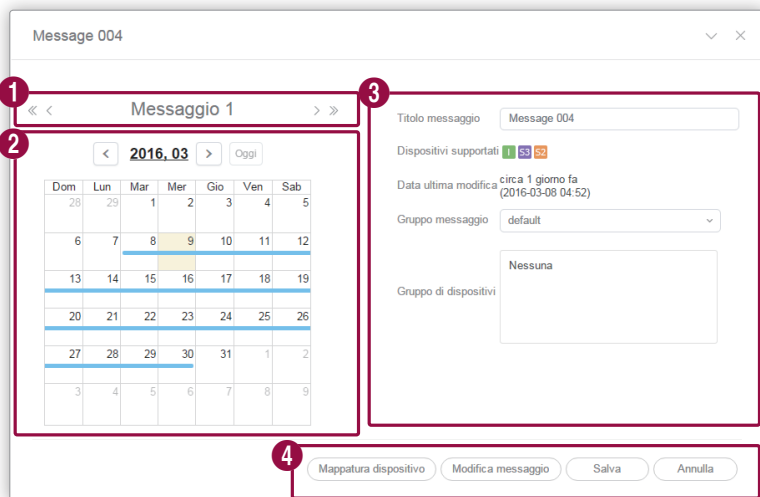


Titolo messaggio	Consente di immettere il nome di un programma messaggio. È possibile utilizzare un singolo nome programma una volta sola.
Gruppo messaggio	Consente di selezionare un gruppo per il programma messaggio.
Pubblica su	Consente di selezionare un gruppo di dispositivi su cui distribuire il programma messaggio. È possibile selezionare i dispositivi per gruppo. Non è possibile selezionare singoli dispositivi.

Gestione dei programmi messaggio

Visualizzazione dei dettagli del programma messaggio

Cliccare su un programma nell'elenco dei programmi per visualizzarne i dettagli.



- 1 Cliccare su < / > per visualizzare i dettagli di un altro messaggio nel caso in cui il programma messaggio contenga più messaggi. Cliccare su << / >> per passare al primo o all'ultimo messaggio.
- 2 Consente di visualizzare i programmi messaggio nel calendario.
- 3 Consente di visualizzare i dettagli del programma. Consente inoltre di modificare il nome o il gruppo del programma messaggio.
 - **Mappatura dispositivo:** è possibile mappare i programmi messaggio ai dispositivi. Selezionare un gruppo di dispositivi dalla finestra Seleziona gruppo.
- 4
 - **Modifica messaggio:** modificare il programma con lo stesso metodo utilizzato per crearlo.
 - **Salva:** consente di salvare le informazioni modificate nella finestra di dettaglio.
 - **Chiudi:** consente di chiudere la finestra di dettaglio.

Modifica dei programmi messaggio

È possibile modificare un programma messaggio utilizzando una qualsiasi delle seguenti opzioni.

Opzione 1 Selezionare il messaggio dall'elenco e cliccare su **Modif.** Modificare il messaggio con lo stesso metodo utilizzato per crearlo.

Opzione 2 Selezionare il nome del programma dall'elenco dei programmi messaggio e modificarlo nella finestra di dettaglio. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [► Visualizzazione dei dettagli del programma messaggio](#)

Eliminazione di Programmi Messaggio

Se necessario, eliminare i messaggi da un elenco di messaggi.

Selezionare un messaggio e cliccare su **Elimina**. Il messaggio viene spostato nel Cestino. I messaggi contenuti nel Cestino possono essere recuperati e riutilizzati.

Modifica dei gruppi di programmi messaggio

È possibile modificare il gruppo di programmi dall'elenco dei programmi messaggio.

Selezionare un'opzione per cambiare il gruppo di programmi.

Opzione 1 Selezionare il programma e cliccare su **Sposta**. Dalla schermata di selezione del gruppo, cambiare il gruppo e cliccare su **Salva**.

Opzione 2 Cliccare sul nome del programma. Nella finestra di dettaglio del programma, cambiare il gruppo e cliccare su **Salva**.

Mappatura dei programmi messaggio ai dispositivi

- 1 Selezionare il programma dall'elenco dei programmi messaggio e cliccare su **Mappatura dispositivo**.
- 2 Selezionare un gruppo di dispositivi dalla finestra Seleziona gruppo.

Programma evento

È possibile creare e gestire eventi da riprodurre sui dispositivi.

I programmi evento possono essere creati come programmi giornalieri, settimanali o mensili.

Cliccare su **evento** nel sottomenu.

Creazione di un evento

Creare un evento prima di creare un programma evento.

- 1 Per creare un evento, cliccare su **Gestione eventi**.
- 2 Cliccare su **Crea**.
- 3 Nella pagina di "creazione evento", configurare le impostazioni dell'evento e cliccare su **Salva**.

The screenshot shows the 'Nuovo evento' (New event) page in the Programma application. The page has a dark sidebar on the left with various icons. The main content area is titled 'evento' and contains several input fields. Red circles and boxes highlight specific elements: 1. The 'Nome evento' (Event name) input field. 2. The 'Descrizione' (Description) input field. 3. The 'Tipo evento' (Event type) dropdown menu, currently set to 'Testo'. 4. The 'Usa Datalink' (Use Datalink) checkbox and its 'Open' button. 5. The 'Aggiungi condizione' (Add condition) section, which includes a search bar for conditions and a list of checkboxes for 'Contenuto', 'Messaggio', and 'Canale'.

1 Consente di immettere un nome evento.


2 Consente di immettere una descrizione evento.

3



Consente di selezionare un tipo di evento dall'elenco a discesa. Le condizioni evento variano a seconda del tipo di evento selezionato.

4

Per importare le informazioni del server DataLink, selezionare la casella di controllo **Usa Datalink** e cliccare su **Apri**.

Consente di aggiungere condizioni evento. Per aggiungere una condizione evento, cliccare su **Aggiungi condizione**. Per eliminare una condizione, cliccare su . L'aggiunta di condizioni consente di riprodurre vari eventi in base a diverse condizioni da un singolo evento.

5

- **Contenuto:** per selezionare il contenuto da riprodurre sui dispositivi quando si soddisfano le condizioni evento, cliccare su .
- **Messaggio:** consente di immettere un messaggio da visualizzare sui dispositivi quando si soddisfano le condizioni evento. Cliccare su  se si desidera specificare il font e la posizione del testo del messaggio sui dispositivi.
- **Canale:** consente di immettere un canale dispositivo da modificare quando si soddisfano le condizioni evento.

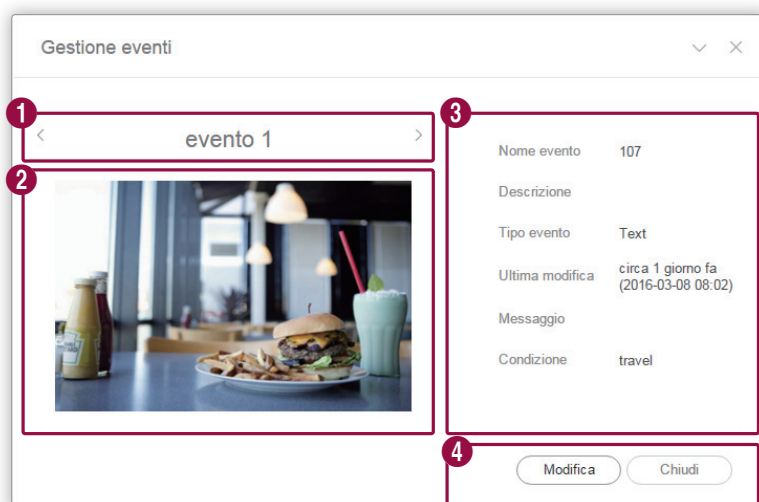
 **Nota**

- Le condizioni evento visualizzate che possono essere aggiunte variano in base al tipo di evento selezionato.
- Dopo aver cliccato su **Aggiungi condizione**, non è possibile modificare il tipo di evento. Per modificare il tipo di evento, annullare la creazione dell'evento e ricominciare.

Gestione di eventi

Visualizzazione dei dettagli evento

Cliccare sul nome dell'evento dall'elenco per visualizzare i dettagli dell'evento.



- 1 Cliccare su < / > per visualizzare i dettagli di un'altra condizione di evento nel caso in cui l'evento contenga più condizioni.
- 2 Consente di visualizzare in anteprima l'evento.
- 3 Consente di visualizzare i dettagli dell'evento.
- 4
 - **Modif:** modificare l'evento con lo stesso metodo utilizzato per crearlo.
 - **Chiudi:** consente di chiudere la finestra di dettaglio.

Modifica di eventi

Selezionare un evento da un elenco di eventi e cliccare su **Modifica**. Modificare l'evento con lo stesso metodo utilizzato per crearlo.

Nota

- Non è possibile modificare Tipo evento.
- A seconda del tipo di evento specificato quando l'evento è stato creato non è possibile modificare alcune condizioni evento.

Eliminazione di eventi

Se necessario, elimina gli eventi da un elenco di eventi.

Selezionare un evento dall'elenco e cliccare su **Elimina definitiv.** per eliminare definitivamente l'evento da MagicInfo Server. Gli eventi eliminati definitivamente non possono essere recuperati.

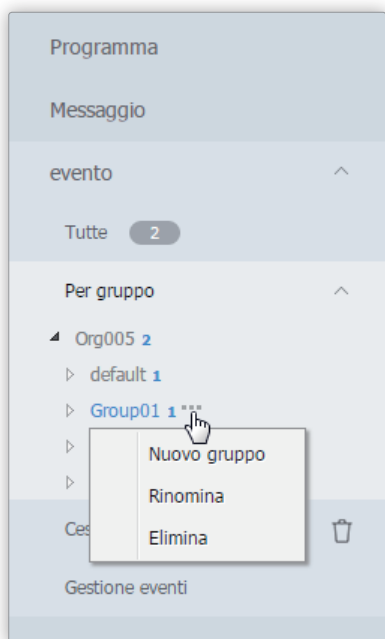
Visualizzazione dei programmi evento



È possibile creare dei gruppi per ciascuna organizzazione al fine di gestire i programmi evento per gruppo. In ciascuna organizzazione, per impostazione predefinita viene creato un gruppo di default.


- **Tutti:** consente di visualizzare tutti i programmi evento aggiunti dagli utenti nella propria organizzazione.
- **Per gruppo:** consente di visualizzare o gestire i programmi evento in base al gruppo specificato al momento dell'aggiunta dei programmi.

Gestione dei gruppi di programmi evento

- 1 Per gestire i gruppi, cliccare su **Per gruppo**.
- 2 Gestire i gruppi dispositivi utilizzando una delle opzioni seguenti:
 - Opzione 1** Selezionare un gruppo e cliccarvi sopra con il pulsante destro del mouse.
 - Opzione 2** Posizionare il cursore del mouse sul nome di un gruppo e cliccare su **...**.



<p>Nuovo gruppo</p>	<p>Consente di creare un sottogruppo nel gruppo selezionato.</p> <p> Nota</p> <p>È possibile creare un gruppo principale aggiungendo un'organizzazione. Per i dettagli sull'aggiunta di organizzazioni, vedere ► Creazione di un'organizzazione</p>
<p>Rinomina</p>	<p>Rinomina il gruppo selezionato.</p> <p> Nota</p> <p>Non è possibile rinominare un gruppo principale.</p>

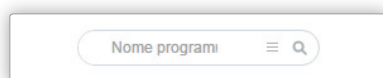
Elimina	<p>Elimina il gruppo selezionato.</p> <p> Nota</p> <p>Non è possibile eliminare un gruppo principale.</p>
----------------	---

 **Nota**

- Per spostare un gruppo, trascinare il gruppo da Per gruppo in un gruppo desiderato. È possibile spostare i sottogruppi nei gruppi principali. Non è possibile spostare i gruppi principali nei sottogruppi. Lo spostamento di un gruppo contenente sottogruppi determina lo spostamento di tutti i sottogruppi contemporaneamente mantenendo la struttura gerarchica del gruppo.
- Il numero di utenti appartenenti a un gruppo viene visualizzato accanto al nome del gruppo.

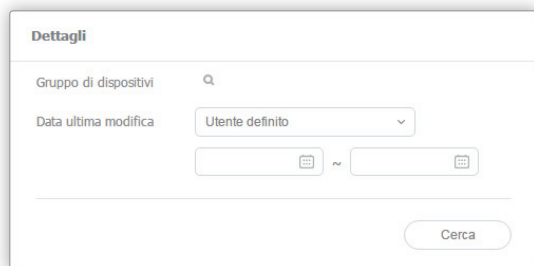
Ricerca di programmi evento


Immettere una o più parole chiave e cliccare su .



Ricerca personalizzata

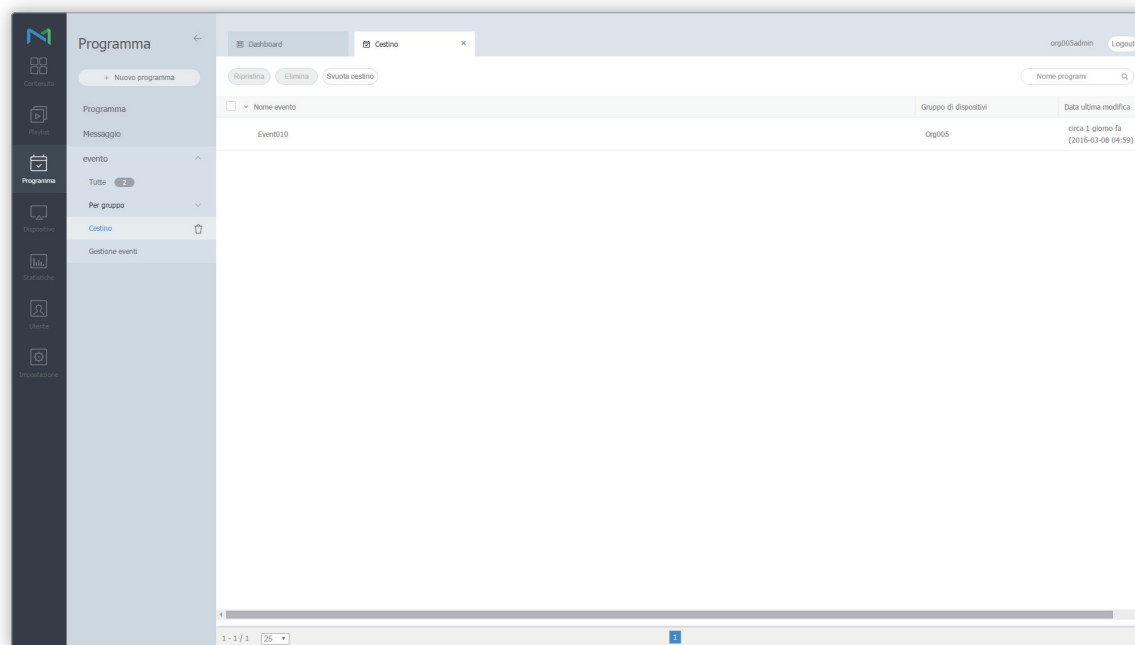
Cliccare su  per cercare programmi in base a criteri diversi.



Gruppo di dispositivi	Consente di cercare programmi che sono stati distribuiti a dispositivi specifici. Cliccare su  e selezionare un gruppo di dispositivi dalla finestra Seleziona gruppo.
Data ultima modifica	Consente di cercare programmi modificati in date specifiche. Specificare la data nell'elenco a discesa. In alternativa, è possibile selezionare Utente definito e immettere la data manualmente.

Cestino

Cliccare su Cestino per visualizzare i programmi eliminati.



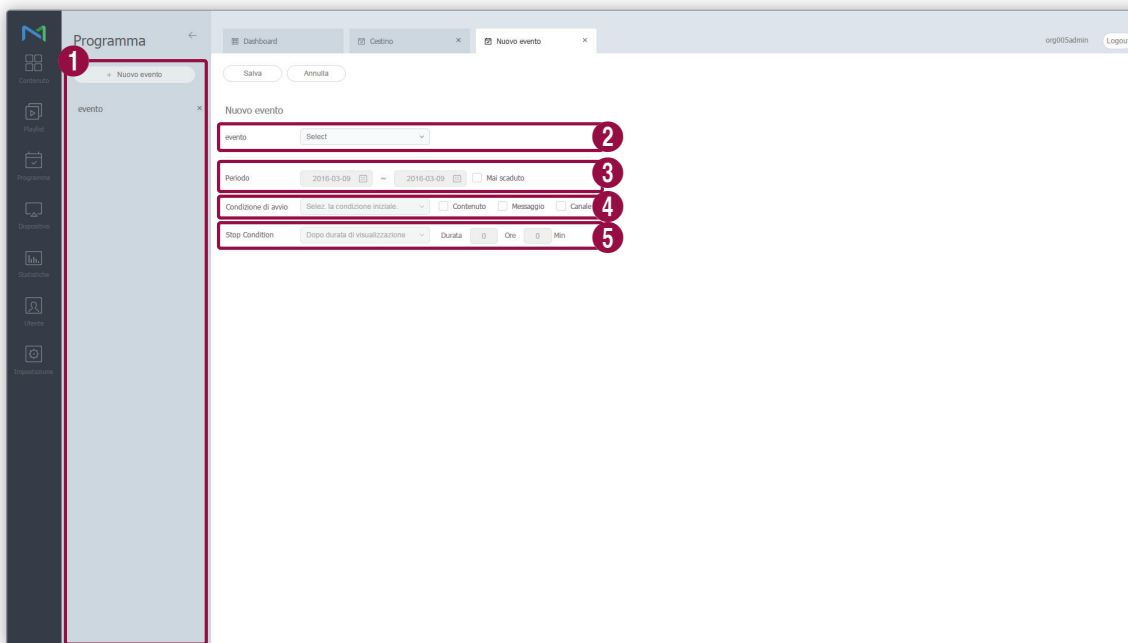
- Cliccare su **Ripristina** per ripristinare il programma selezionato in un gruppo desiderato.
- Cliccare su **Elimina** per eliminare definitivamente il programma selezionato.
- Cliccare su **Svuota cestino** per eliminare definitivamente tutti i programmi presenti nel Cestino.

Nota

Per eliminare programmi, fare riferimento a [► Eliminazione di programmi evento](#)

Creazione di un programma evento

- 1 Cliccare su **Crea Programma > evento**.
- 2 Consente di specificare il tipo, il periodo e le condizioni dell'evento nella schermata delle impostazioni.



- 1 Per aggiungere un evento, cliccare su **Nuovo evento**. L'aggiunta di eventi consente di riprodurre gli eventi desiderati in base a diverse condizioni da un singolo programma.
- 2 Consente di configurare le impostazioni di un evento creato da Gestione eventi.
- 3 Consente di specificare il periodo di esecuzione di un programma.
 - Per eseguire continuamente un programma, selezionare la casella di controllo **Mai scaduto**.
- 4 Configura le impostazioni delle condizioni per avviare un evento. Selezionare le caselle di controllo delle azioni da visualizzare sui dispositivi quando si soddisfano le condizioni. Le voci delle impostazioni disponibili variano a seconda dell'evento selezionato.
- 5 Configura le impostazioni delle condizioni per interrompere un evento. Le voci delle impostazioni disponibili variano a seconda dell'evento selezionato.

Nota

Per creare un programma evento, creare prima un evento. Per ulteriori dettagli, vedere quanto segue. [► Creazione di un evento](#)

- 3 Dopo aver configurato le impostazioni programma richieste, cliccare su **Salva**.

4 Impostare i dettagli nelle impostazioni sulla distribuzione del programma e cliccare su **Salva**.

The image shows a 'Salva' dialog box with the following elements:

- Nome evento:** A text input field containing the text "[NEW Event] 2016-3-9 19:23:53".
- Nome gruppo:** A search input field with a magnifying glass icon and an empty text area.
- Pubblica su:** A search input field with a magnifying glass icon and an empty rectangular area.
- Buttons:** Two buttons at the bottom: "Salva" and "Annulla".

Nome evento	Immettere un nome per l'evento.
Nome gruppo	Cliccare sul campo vuoto per selezionare un gruppo di programmi.
Pubblica su	Cliccare su Seleziona per selezionare i dispositivi che riprodurranno il programma evento. È possibile selezionare i dispositivi per gruppo. Non è possibile selezionare singoli dispositivi.

Gestione di programmi evento

Visualizzazione dei dettagli di un programma evento

Cliccare su un programma dall'elenco dei programmi evento per visualizzarne i dettagli.

The screenshot shows a window titled 'Programma evento' with a close button. It is divided into two main sections. The left section, labeled '1', contains a header 'evento 1' with navigation arrows and a calendar grid labeled '2' for the month of March 2016. The right section, labeled '3', displays event details. At the bottom, labeled '4', are two buttons: 'Modifica evento' and 'Annulla'.

Titolo messaggio	107
Data inizio	2016-03-08
Data fine	2016-03-23
Avvio	travel
Durata	10Ora 0Minuti
Contenuto	food
Playlist	

1 Cliccare su < / > per visualizzare tutti gli eventi relativi a un programma evento comprendente più eventi.

2 Consente di visualizzare i programmi evento nel calendario.

3 Consente di visualizzare i dettagli del programma.

- 4
- **Modifica evento:** modificare il programma con lo stesso metodo utilizzato per crearlo.
 - **Annulla:** consente di chiudere la finestra di dettaglio.

Modifica di programmi evento

È possibile modificare un programma utilizzando una qualsiasi delle seguenti opzioni.

Opzione 1 Selezionare il programma dall'elenco e cliccare su **Modif.** Modificare il programma con lo stesso metodo utilizzato per creare il programma evento.

Opzione 2 Selezionare il nome del programma dall'elenco dei programmi evento e modificarlo nella finestra di dettaglio. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [► Visualizzazione dei dettagli di un programma evento](#)

Eliminazione di programmi evento

Se necessario, elimina i programmi da un elenco di programmi evento.

Selezionare un programma evento e cliccare su **Elimina** per spostare il programma nel Cestino. I programmi contenuti nel Cestino possono essere recuperati e riutilizzati.

Inoltro delle condizioni evento

Invia le condizioni evento desiderate ai dispositivi.

- 1 Selezionare un programma evento dall'elenco e cliccare su **Invia condizione.**
- 2 Selezionare un evento e una condizione dall'elenco a discesa e cliccare su **Invia condizione.**

Interruzione di programmi evento

È possibile arrestare un programma evento attualmente in riproduzione sui dispositivi. Selezionare un programma evento dall'elenco e cliccare su **Arresta.**

Menu Dispositivo

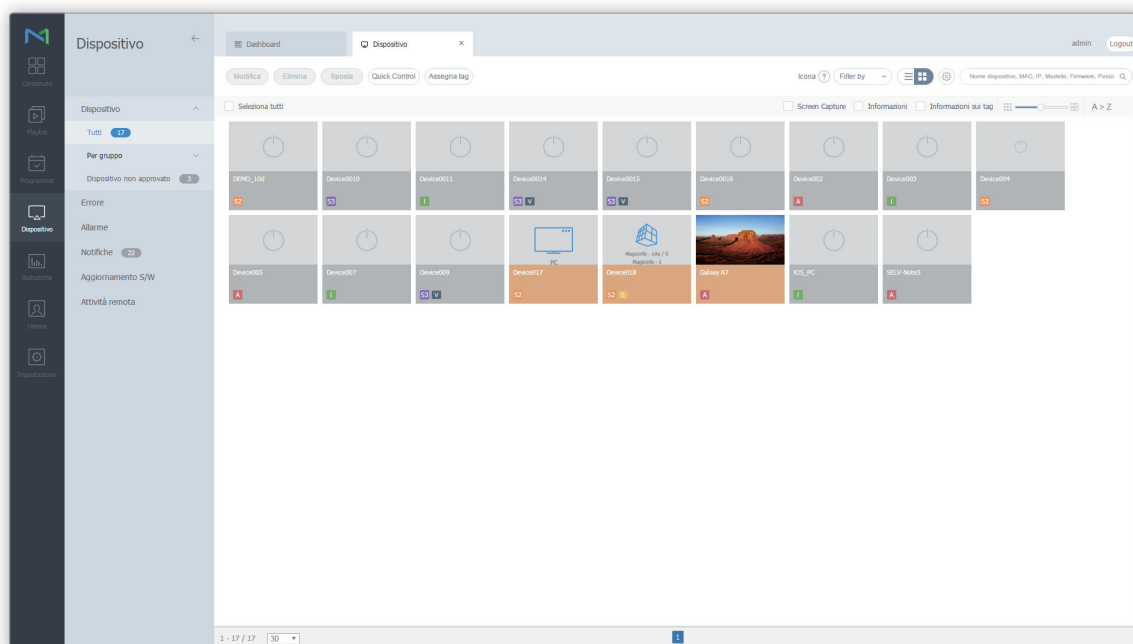
È possibile gestire i dispositivi aggiunti a MagicInfo Server.

Verifica gli stati o risolve i problemi per i dispositivi mediante monitoraggio, connessione remota/telecomando e controllo degli errori dei dispositivi. Recupera gli eventi e i servizi dei dispositivi conservando i log.

Cliccare su  nella barra dei menu principale.

Nota

- Se i Permessi dispositivo sono abilitati, il gestore dei dispositivi può gestire solamente i dispositivi autorizzati dall'amministratore generale o dagli amministratori dell'organizzazione. Per informazioni sulle impostazioni relative ai privilegi di gestione dispositivi, vedere quanto segue: [► Assegnazione di privilegi dispositivo](#)
- Gli amministratori di MagicInfo Server (amministratore generale e amministratori dell'organizzazione) hanno la facoltà di assegnare un ruolo a ciascun utente. Le funzioni di MagicInfo Server disponibili dipendono dal ruolo utente. Per ulteriori dettagli sui ruoli utente, vedere quanto segue. [► Modifica di un ruolo utente](#)
- In questo capitolo si suppone che l'utente abbia effettuato l'accesso con i privilegi di amministratore generale.



Visualizza Dispositivi

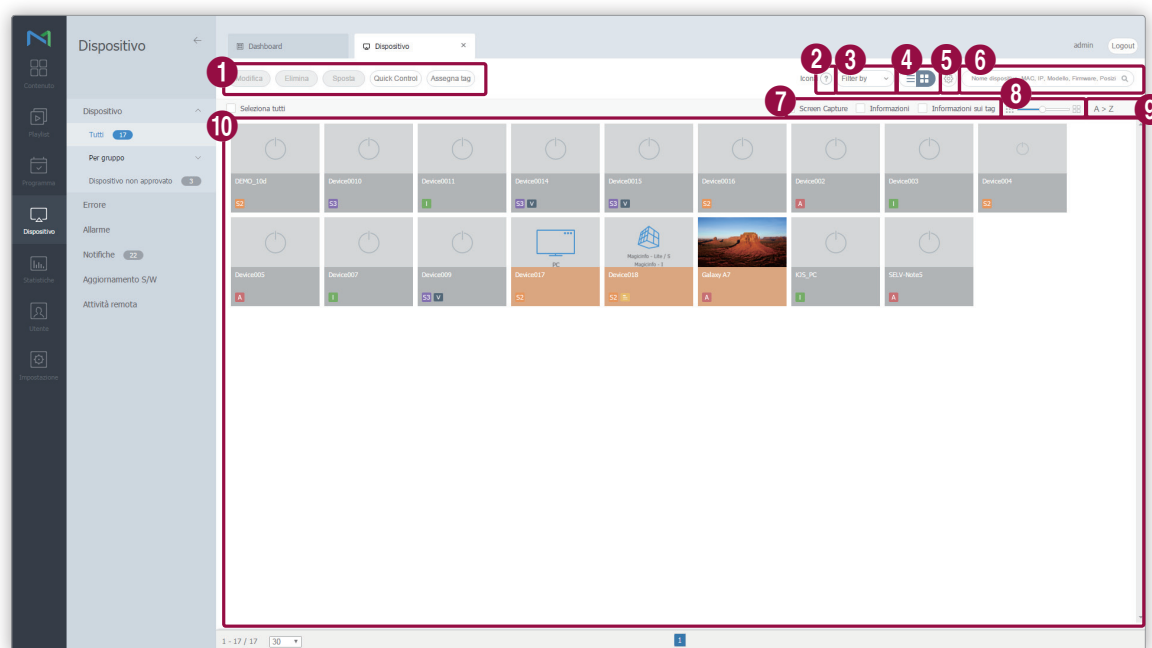
È possibile visualizzare i dispositivi connessi a MagicInfo Server, recuperare i dettagli relativi a ciascun dispositivo e monitorare/controllare in remoto i dispositivi. È inoltre possibile creare gruppi per ciascuna organizzazione al fine di gestire i dispositivi per gruppo. In ciascuna organizzazione, per impostazione predefinita viene creato un gruppo di default.

Cliccare su **Dispositivo** nel sottomenu.

- **Tutti:** consente di visualizzare tutti i dispositivi connessi a MagicInfo Server, recuperare i dettagli relativi a ciascun dispositivo e monitorare/controllare in remoto i dispositivi.
- **Per gruppo:** consente di visualizzare i dispositivi connessi a MagicInfo Server per gruppo.

Nota

- Se un dispositivo VideoWall è connesso a MagicInfo Server, è possibile cliccare su ciascun menu per visualizzare i dettagli relativi a ciascun dispositivo.
- Se i Permessi dispositivo sono abilitati, il gestore dei dispositivi può gestire solamente i dispositivi autorizzati dall'amministratore generale o dagli amministratori dell'organizzazione. Per informazioni sulle impostazioni relative ai privilegi di gestione dispositivi, vedere quanto segue: [► Visualizzazione delle informazioni utente dettagliate](#)



- **Modif:** consente di modificare le informazioni relative ai dispositivi selezionati. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [► Modifica delle informazioni del dispositivo](#)
- **Elimina:** consente di eliminare il dispositivo selezionato.
- **Sposta:** consente di spostare il dispositivo selezionato. Selezionare un gruppo dalla finestra di "spostamento gruppo".
- **Controllo rapido:** consente di visualizzare un elenco di funzioni telecomando utilizzate di frequente. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [► Controllo rapido](#)
- **Assegna tag:** consente di assegnare tag ai dispositivi. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [► Assegnazione di un tag a un dispositivo](#)



2 Consente di visualizzare una descrizione delle icone mostrate nell'elenco dei dispositivi.

Consente di filtrare l'elenco dei dispositivi per visualizzare solamente dispositivi specifici. Selezionare una condizione dalla finestra delle impostazioni di filtro e cliccare su **Salva**.

3  **Nota**

Il filtro Tipo dispositivo consente di visualizzare solamente i dispositivi attualmente in possesso di licenze registrate su MagicInfo Server.

Consente di modificare la modalità di visualizzazione dell'elenco dei dispositivi.

- 4
-  : consente di visualizzare l'elenco dei dispositivi sotto forma di anteprime.
 -  : consente di visualizzare l'elenco dei dispositivi con i nomi e le informazioni dei dispositivi.

5 Consente di configurare il polling dispositivo.

6 Consente di cercare dispositivi con parole chiave del dispositivo.

7 Consente di selezionare le informazioni da visualizzare nelle miniature. Questa opzione viene visualizzata solo quando la modalità di visualizzazione del dispositivo è impostata sulle miniature.

8 Consente di regolare le dimensioni delle miniature. Questa opzione viene visualizzata solo quando la modalità di visualizzazione del dispositivo è impostata sulle miniature.

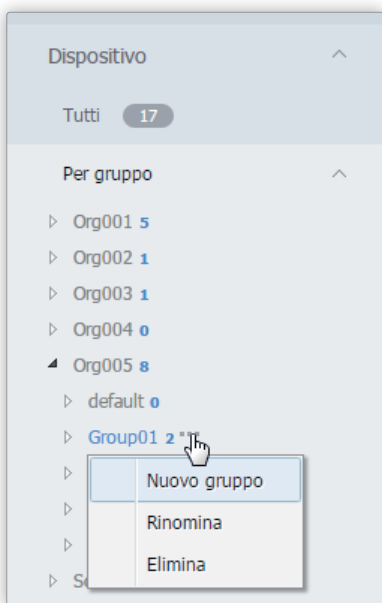
9 Consente di visualizzare l'elenco dei dispositivi in ordine alfabetico A-Z o Z-A. Questa opzione viene visualizzata solo quando la modalità di visualizzazione del dispositivo è impostata sulle miniature.



Consente di visualizzare l'elenco dei dispositivi.

- 10
- Se si sta utilizzando la modalità di visualizzazione miniature, cliccare su una miniatura per selezionare un dispositivo. Per visualizzare i dettagli di un dispositivo, cliccare sul relativo nome.
 - Se si sta utilizzando la modalità di visualizzazione elenco, selezionare una casella di controllo per scegliere un dispositivo. Per visualizzare i dettagli di un dispositivo, cliccare sul relativo nome.

Gestione dei gruppi di dispositivi

- 1 Per gestire i gruppi, cliccare su **Per gruppo**.
- 2 Gestire i gruppi dispositivi utilizzando una delle opzioni seguenti:
 - Opzione 1** Selezionare un gruppo e cliccarvi sopra con il pulsante destro del mouse.
 - Opzione 2** Posizionare il cursore del mouse sul nome di un gruppo e cliccare su **...**.



<p>Nuovo gruppo</p>	<p>Consente di creare un sottogruppo nel gruppo selezionato.</p> <p> Nota</p> <p>È possibile creare un gruppo principale aggiungendo un'organizzazione. Per i dettagli sull'aggiunta di organizzazioni, vedere ► Creazione di un'organizzazione</p>
<p>Rinomina</p>	<p>Rinomina il gruppo selezionato.</p> <p> Nota</p> <p>Non è possibile rinominare un gruppo principale.</p>

Elimina

Elimina il gruppo selezionato.

 Nota

Non è possibile eliminare un gruppo principale.

 Nota

- Per spostare un gruppo, trascinare il gruppo da Per gruppo in un gruppo desiderato. È possibile spostare i sottogruppi nei gruppi principali. Non è possibile spostare i gruppi principali nei sottogruppi. Lo spostamento di un gruppo contenente sottogruppi determina lo spostamento di tutti i sottogruppi contemporaneamente mantenendo la struttura gerarchica del gruppo.
- Il numero di utenti appartenenti a un gruppo viene visualizzato accanto al nome del gruppo.

Controllo rapido

Controllo rapido è la raccolta delle funzioni telecomando utilizzate di frequente per i dispositivi.

Per utilizzare la dashboard Controllo rapido, selezionare i dispositivi dall'elenco e cliccare su **Controllo rapido**.

Quick Control ×

Alimentazione

Stato pannello

Telecomando

Riavviare

Sorgente di ingresso

Programma Canale

< >

Volume

< >

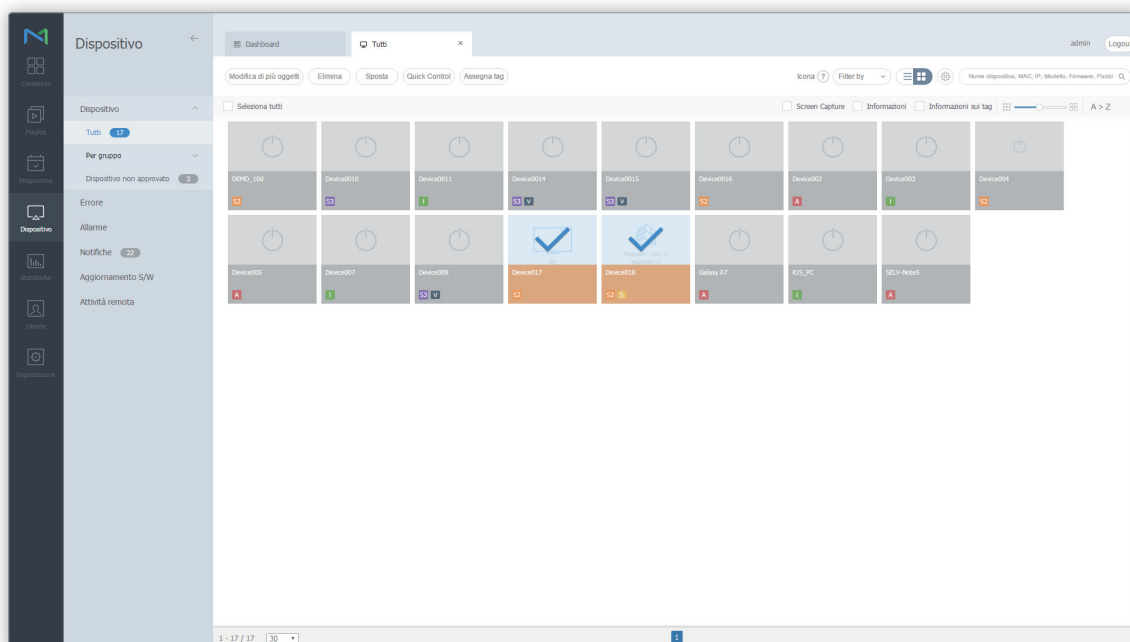
Muto

Alimentazione	Consente di accendere o spegnere un dispositivo.
Stato pannello	Consente di accendere o spegnere il pannello di un dispositivo.
VNC	Consente di abilitare la funzione di connessione remota. La funzione di accesso remoto è disponibile solamente in MagicInfo Player I.
Riavvia	Consente di riavviare un dispositivo.
Sorgente di ingresso	Consente di selezionare una sorgente di ingresso dall'elenco a discesa.
Programma canale	Consente di modificare un canale dispositivo.
Volume	Consente di regolare il volume di un dispositivo.
Muto	Consente di attivare o disattivare l'audio del dispositivo.

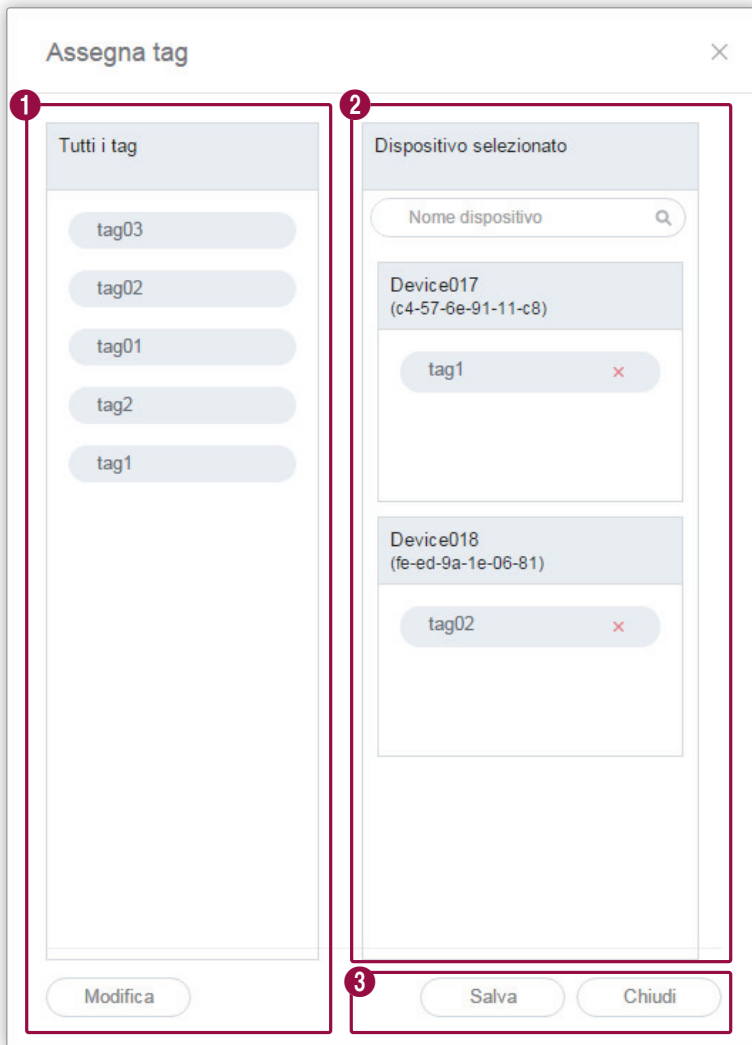
Assegnazione di un tag a un dispositivo

Assegnare un tag a un dispositivo. In tal modo, sul dispositivo verranno visualizzate in maniera selettiva le informazioni che soddisfano le condizioni del tag assegnato a un elemento DLK o a una playlist.

- 1 Selezionare un dispositivo dall'elenco dei dispositivi e cliccare su **Assegna tag**. È possibile selezionare più dispositivi.



- 2 Utilizzare la finestra di impostazione tag per configurare le impostazioni dei tag e cliccare su **Salva**.



I tag vengono visualizzati sotto forma di elenco.

- 1 Selezionare un tag e trascinarlo sul dispositivo.
- Per aggiungere o eliminare dei tag, cliccare su **Modifica**.

Consente di visualizzare l'elenco dei dispositivi.

- 2 È possibile assegnare qualsiasi tag a ciascun dispositivo.
- Per eliminare un tag aggiunto, cliccare su **×**.

3

- **Salva:** consente di salvare le impostazioni tag.
- **Chiudi:** consente di chiudere la finestra delle impostazioni tag.

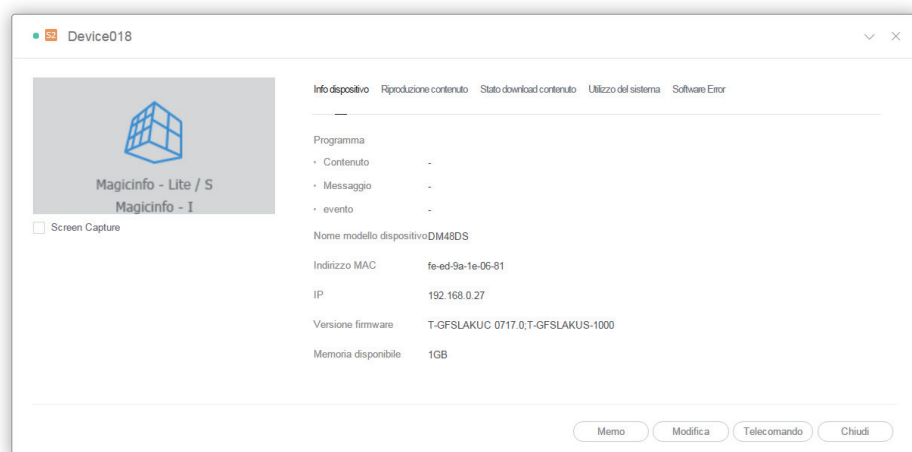
Nota



Per assegnare un tag a un dispositivo, assicurarsi prima di aggiungere il tag a MagicInfo Server. Per ulteriori dettagli sull'aggiunta o modifica di tag, vedere quanto segue. ► [Gestione dei tag](#)

Visualizzazione dei dettagli dei dispositivi

È possibile visualizzare e modificare i dettagli di un dispositivo cliccando sul nome del dispositivo nell'elenco.

Per visualizzare i dettagli relativi allo stato della riproduzione di un contenuto, cliccare sul nome di un dispositivo dall'elenco.



Screen Capture	<p>Consente di selezionare la casella di controllo per visualizzare un'immagine della schermata del dispositivo.</p> <p> Nota</p> <ul style="list-style-type: none"> • Non verrà visualizzata alcuna immagine se non è stata salvata un'immagine della schermata. • MagicInfo Player S non supporta la funzione per visualizzare le immagini delle schermate. • È possibile impostare la frequenza dell'acquisizione delle schermate per i dispositivi selezionati nella scheda delle impostazioni. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a ► Modifica delle impostazioni del dispositivo
Info dispositivo	Visualizza le informazioni su un dispositivo.
Contenuto in onda	Visualizza i dettagli di un file di contenuti in riproduzione su un dispositivo.
Stato download contenuto	Visualizza lo stato dei contenuti scaricati sul dispositivo.
Utilizzo del sistema	<p>Consente di visualizzare l'utilizzo della CPU, della RAM e della rete del dispositivo in un grafico.</p> <p>Per visualizzare l'utilizzo della CPU, della RAM e della rete, cliccare su Avvio.</p>
Errors	Consente di visualizzare gli errori recenti. Per visualizzare informazioni dettagliate sugli errori su MagicInfo Player, cliccare su Leggi di più .
Memo	Consente di aggiungere una nota relativa al dispositivo.
Modifica	Cliccare per modificare le informazioni del dispositivo. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a ► Modifica delle informazioni del dispositivo
Telecomando	<p>Consente di visualizzare e configurare il dispositivo in modalità remota se il dispositivo è connesso a MagicInfo Server. Cliccando su questa opzione, viene visualizzata la schermata corrente del dispositivo in una nuova finestra.</p> <p> Nota</p> <p>La funzione di accesso remoto è disponibile in MagicInfo Player I. L'aggiunta di un server remoto a MagicInfo Server consente agli utenti di controllarlo in remoto dai dispositivi MagicInfo Player S2 e MagicInfo Player S3. Per ulteriori dettagli sul server remoto MagicInfo Player S, vedere quanto segue. ► Gestione di un server remoto MagicInfo Player S</p>
Chiudi	Consente di chiudere la finestra di dettaglio del dispositivo.

Modifica delle informazioni del dispositivo

È possibile modificare le informazioni di un dispositivo utilizzando una qualsiasi delle seguenti opzioni.

Opzione 1 Selezionare il dispositivo dall'elenco e cliccare su **Modifica**. Se si selezionano più dispositivi, cliccare su **Modifica di più oggetti**.

Opzione 2 Cliccare sul nome del dispositivo nell'elenco e cliccare su **Modifica** nella finestra di dettaglio del dispositivo.

Modifica delle informazioni di base

- 1 Selezionare la scheda **Informazioni** nella finestra di modifica.
- 2 Visualizzare e modificare le informazioni, quindi cliccare su **Salva**.

Informazioni predefinite

- **Nome dispositivo:** consente di modificare il nome di un dispositivo.
- **Indirizzo MAC:** consente di visualizzare l'indirizzo MAC del dispositivo.
- **IP:** indica l'indirizzo IP.
- **Nome modello dispositivo:** consente di visualizzare il nome del modello del dispositivo.
- **Posizione:** consente di modificare i dettagli della posizione del dispositivo.

Versione

- **Versione firmware:** consente di visualizzare la versione firmware del dispositivo.
- **Versione immagine SO:** consente di visualizzare la versione immagine SO del dispositivo.
- **Versione programma client:** consente di visualizzare la versione programma client del dispositivo.

Sistema	<ul style="list-style-type: none"> ▪ CPU: consente di visualizzare le informazioni sulla CPU del dispositivo. ▪ Dimensione memoria: consente di visualizzare la capacità di memoria del dispositivo. ▪ Dimensione spazio di archiviazione: consente di visualizzare la capacità di archiviazione del dispositivo. ▪ Scheda video: consente di visualizzare le informazioni della scheda grafica del dispositivo. ▪ Memoria video: consente di visualizzare la capacità di memoria grafica del dispositivo. ▪ Driver video: consente di visualizzare le informazioni sul driver della scheda grafica del dispositivo.
Dimensione spazio di archiviazione	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Uso spazio su disco: consente di visualizzare lo spazio su disco in uso. ▪ Capacità disponibile: consente di visualizzare lo spazio su disco disponibile.
ETC	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Data approvazione: consente di visualizzare la data autorizzata del dispositivo. ▪ Dimensione schermo: consente di visualizzare la dimensione dello schermo del dispositivo. ▪ Risoluzione: consente di visualizzare la risoluzione dello schermo del dispositivo. ▪ Stato EWF: consente di visualizzare se il disco del dispositivo è protetto da scrittura. ▪ Codice: consente di visualizzare il codice del dispositivo. ▪ Chiave seriale: consente di visualizzare la chiave seriale del dispositivo.

Modifica dell'orario

- 1 Selezionare la scheda **Orario** nella finestra di modifica.
- 2 Visualizzare e modificare le informazioni, quindi cliccare su **Salva**.
 - Per aggiornare lo stato corrente del dispositivo, cliccare su **Stato corrente**.

Modifica Device018

Informazioni **Orario** Configurazione Display

Ora

Data 2016-03-09

Orario 12:14PM

Timer

Timer	Orario accensione	Orario spegnimento	Volume	Sorgente di ingresso
Timer1	-	-	-	-
Timer2	-	-	-	-
Timer3	-	-	-	-
Timer4	-	-	-	-
Timer5	-	-	-	-
Timer6	-	-	-	-
Timer7	-	-	-	-

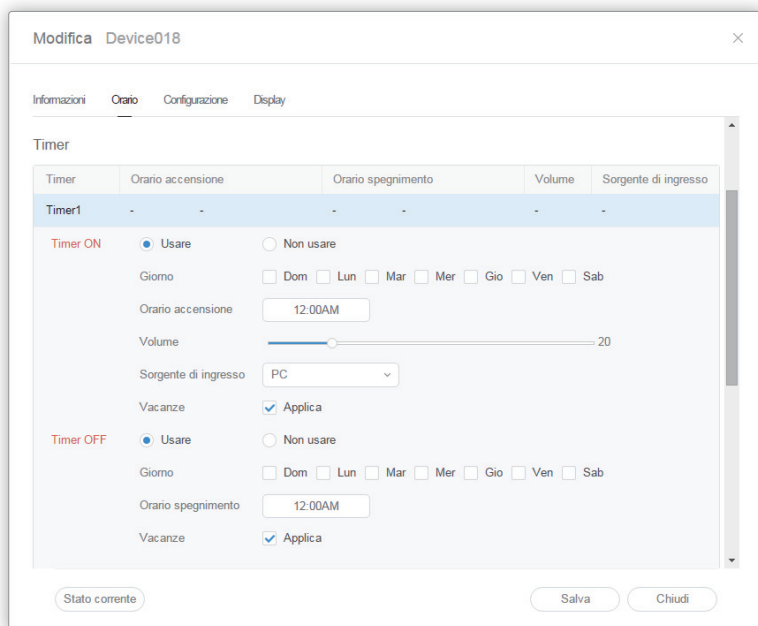
Stato corrente Salva Chiudi

Ora	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Data: consente di impostare la data (odierna) nel dispositivo. ▪ Orario: consente di impostare l'orario corrente nel dispositivo.
Timer	Consente di impostare il timer di accensione e spegnimento del dispositivo. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a ► Impostazione dei timer
Gestione vacanze	Vacanza: consente di impostare i periodi di vacanza per impedire al dispositivo di operare in determinati giorni.

Impostazione dei timer

Consente di impostare il timer di accensione e spegnimento del dispositivo.

- 1 Cliccare sul timer nell'elenco.
 - Se si clicca su un timer precedentemente impostato, è possibile modificarlo per l'utilizzo.
 - Per aggiungere un nuovo timer, cliccare su un timer non configurato.
- 2 Specificare i dettagli del timer.



Timer ON

Consente di impostare l'orario di accensione del dispositivo. Per utilizzare il timer, selezionare **Usare**.

- **Giorno:** consente di impostare il/i giorno/i della settimana in cui ripetere il timer.
- **Orario accensione:** consente di impostare l'orario di accensione del dispositivo.
- **Volume:** consente di impostare il volume del dispositivo da applicare all'accensione.
- **Sorgente di ingresso:** consente di selezionare una sorgente di ingresso da applicare all'accensione del dispositivo.

Timer OFF

Consente di impostare l'orario per lo spegnimento del dispositivo. Per utilizzare il timer, selezionare **Usare**.

- **Giorno:** consente di impostare il/i giorno/i della settimana in cui ripetere il timer.
- **Orario spegnimento:** consente di impostare l'orario di spegnimento del dispositivo.

Modifica delle impostazioni del dispositivo

- 1 Selezionare la scheda **Configurazione** nella finestra di modifica.
- 2 Visualizzare e modificare le informazioni, quindi cliccare su **Salva**.

Fuso orario


- **Fuso orario:** consente di selezionare un fuso orario per ogni città.
- **Ora legale (DST):** consente di attivare o disattivare la modalità ora legale. Per utilizzare la modalità ora legale, configurare le impostazioni di inizio e di fine.

Nota

L'ora legale, anche nota come orario estivo, è un sistema che sposta gli orologi avanti di un'ora in estate.

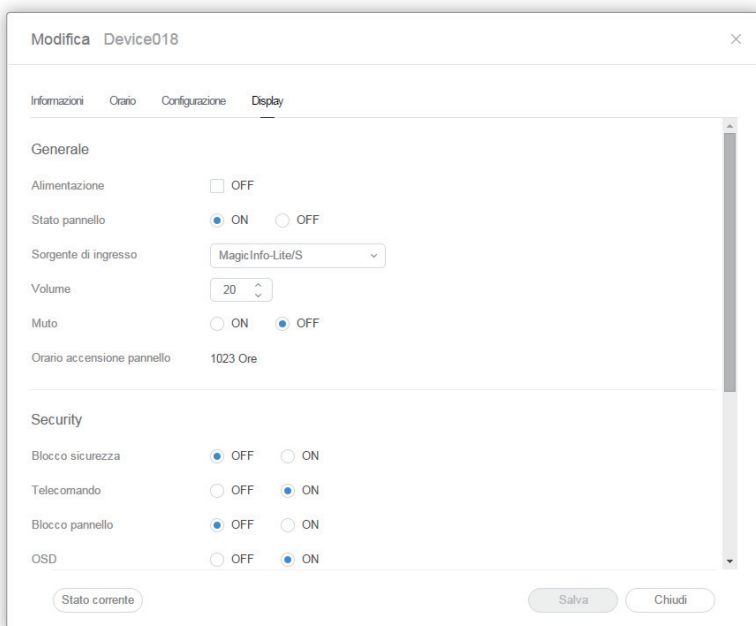
Connessione

- **URL Server MagicInfo:** consente di impostare l'indirizzo di MagicInfo Server.
- **Impostazione proxy:** consente di abilitare o disabilitare il server proxy. Se necessario, modificare le impostazioni.
- **Modalità connessione FTP:** consente di configurare la modalità di connessione per l'FTP.
- **Limite orario connessione:** consente di impostare le opzioni di timeout per la disconnessione da MagicInfo Server nel caso in cui la comunicazione con il server FTP non sia disponibile per un periodo di tempo specificato.

Periodo	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Intervallo di scatto: consente di specificare il ciclo di attivazione. ▪ Intervallo monitoraggio: consente di specificare il ciclo di monitoraggio. ▪ Ciclo Screen Capture: consente di specificare il ciclo screen capture. L'intervallo è compreso tra 1 e 180 minuti. ▪ Intervallo di conversione PDF: consente di impostare per ogni dispositivo l'intervallo temporale di passaggio a un'altra pagina di un documento PDF distribuito. Questa opzione è disponibile quando il documento contiene più pagine. ▪ Intervallo di conversione Office: consente di impostare per ogni dispositivo l'intervallo temporale di passaggio a un'altra pagina di un documento Office distribuito. Questa opzione è disponibile quando il documento contiene più pagine.
Gestisci	<p>Gestione Proof of Play</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Validity: consente di impostare il periodo di archiviazione per i log riproduzione. ▪ Dimensione valida: consente di impostare lo spazio di archiviazione per i log riproduzione. ▪ Ultimo per. control.: consente di visualizzare l'orario dell'ultimo accesso ai log riproduzione. <p> Nota</p> <p>I file di contenuti vengono eliminati automaticamente alla scadenza del periodo o quando lo spazio è completamente occupato.</p>
Tag	<p>Tag: consente di aggiungere tag ai dispositivi.</p>
Stato download contenuto	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Configurazione: consente di scaricare contenuti solo da un server di download. ▪ Intervallo: consente di impostare gli intervalli di scaricamento dei contenuti. ▪ Unità attività: consente di impostare l'unità degli intervalli di scaricamento su secondi o percentuale.

Modifica delle informazioni del display

- 1 Selezionare la scheda **Display** nella finestra di modifica.
- 2 Visualizzare e modificare le informazioni, quindi cliccare su **Salva**.
 - Cliccare su **Leggi di più** per visualizzare tutte le informazioni del display.
 - Per aggiornare lo stato corrente del dispositivo, cliccare su **Stato corrente**.



Modifica dei canali dispositivo

Modificare la programmazione canale per un dispositivo utilizzando una delle opzioni seguenti:

- Opzione 1** Modificare il canale utilizzando il telecomando del dispositivo.
- Opzione 2** Selezionare il dispositivo dall'elenco e modificare il canale tramite Controllo rapido.

Errori e Allarmi

È possibile visualizzare gli errori e gli allarmi critici che possono influire sul funzionamento del sistema. Visualizza e modifica lo stato degli errori. È consigliabile prendere provvedimenti immediati quando si verificano errori e allarmi per evitare malfunzionamenti del sistema.

Visualizzazione degli errori del software

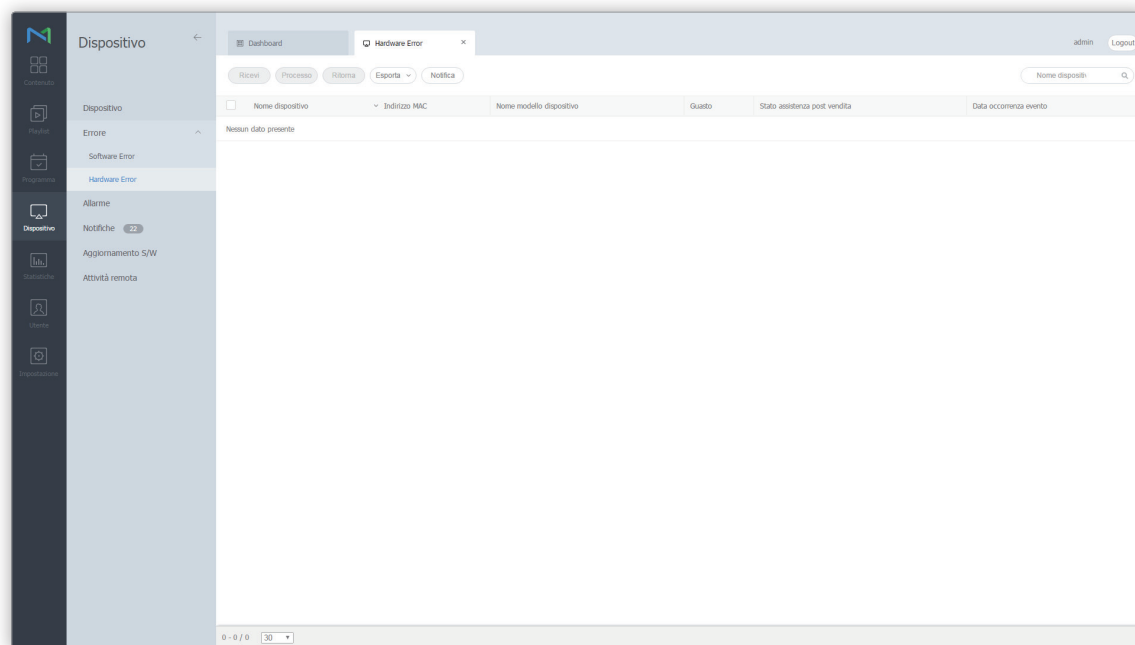
Per verificare i lettori in cui si sono verificate operazioni non riuscite che interessano la manutenzione del sistema e visualizzarne i dettagli, cliccare su **Errore > Errore software**.

Nome dispositivo	Indirizzo MAC	Codice	Livello guasto	Device Error	Orario dispositivo	Orario server
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-09T11:30:29	2016-03-09 10:40:43.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-09T11:00:14	2016-03-09 10:10:32.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-09T10:29:56	2016-03-09 09:40:17.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-09T09:27:19	2016-03-09 08:37:36.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-09T08:57:07	2016-03-09 08:07:21.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-09T08:26:53	2016-03-09 07:37:07.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-09T07:56:40	2016-03-09 07:06:54.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-09T07:26:25	2016-03-09 06:36:43.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-09T06:52:28	2016-03-09 06:02:54.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-09T06:22:14	2016-03-09 05:32:30.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-09T05:52:00	2016-03-09 05:02:17.0
DEMO_10d	24-4b-03-03-21-8b	21007	F	[Default Contents] There is no content to play in Internal/USB.	2016-03-07T16:53:20	2016-03-07 15:53:26.0
DEMO_10d	24-4b-03-03-21-8b	21003	F	[Default Contents] There is no program in scheduling time.	2016-03-07T16:53:17	2016-03-07 15:53:23.0
DEMO_10d	24-4b-03-03-21-8b	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-07T15:56:35	2016-03-07 15:15:17.0
DEMO_10d	24-4b-03-03-21-8b	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-07T15:56:24	2016-03-07 15:15:15.0
DEMO_10d	24-4b-03-03-21-8b	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-07T15:56:15	2016-03-07 15:15:12.0
DEMO_10d	24-4b-03-03-21-8b	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-07T15:56:07	2016-03-07 15:15:10.0
DEMO_10d	24-4b-03-03-21-8b	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-07T15:55:57	2016-03-07 15:15:07.0
DEMO_10d	24-4b-03-03-21-8b	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-07T15:55:48	2016-03-07 15:15:04.0
DEMO_10d	24-4b-03-03-21-8b	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-07T15:55:38	2016-03-07 15:15:02.0

Nome dispositivo	Consente di visualizzare il nome del dispositivo.
Indirizzo MAC	consente di visualizzare l'indirizzo MAC del dispositivo.
Codice	Consente di visualizzare il codice che identifica il motivo dell'operazione non riuscita del lettore.
Livello guasto	<p>Visualizza il tipo di errore.</p> <ul style="list-style-type: none"> A: indica un problema del lettore per il quale viene inviata una notifica di avviso all'amministratore. F: indica un problema critico del lettore che deve essere risolto immediatamente dall'amministratore.
Errore dispositivo	Consente di visualizzare una breve descrizione dell'operazione non riuscita.
Orario dispositivo	Consente di visualizzare l'orario del dispositivo al momento dell'operazione non riuscita.
Orario server	Consente di visualizzare l'orario di MagicInfo Server al momento dell'operazione non riuscita.

Visualizzazione degli errori dispositivo

Per visualizzare errori dispositivo e dettagli critici che potrebbero incidere negativamente sul funzionamento del sistema, cliccare su **Errore > Errore hardware**.



Nome dispositivo	Visualizza il nome del dispositivo che presenta un errore.
Indirizzo MAC	consente di visualizzare l'indirizzo MAC del dispositivo.
Nome modello dispositivo	Visualizza il nome modello del dispositivo che presenta un errore.
Guasto	Visualizza il tipo di errore. <ul style="list-style-type: none"> Vengono visualizzati gli errori, ad esempio a carico della lampada, del sensore di luminosità, e il malfunzionamento della ventola interna.
Stato assistenza post vendita	Visualizza lo stato dell'elaborazione dell'errore di un dispositivo.
Data occorrenza evento	Visualizza la data in cui si è verificato un errore.

Elaborazione di errori

Una volta identificato il dispositivo che presenta l'errore, l'amministratore può aggiornare lo stato dell'elaborazione dell'errore cliccando su **Ricevi**.

- Se è in corso la risoluzione di un errore di dispositivo, cliccare su **Processo** per aggiornare lo stato di elaborazione dell'errore di dispositivo.
- Se l'errore si verifica nuovamente su un dispositivo dopo che sono stati presi provvedimenti, cliccare su **Ritorna** per cambiare lo Stato assistenza post vendita nuovamente in **Occorrenza**.

Notifica Errori

- 1 Per inviare una notifica e-mail per un errore di dispositivo a un utente specifico, selezionare un dispositivo dall'elenco di dispositivi con errore e cliccare su **Notifica**.
- 2 Selezionare le voci da notificare (Errore, Allarme) all'utente e cliccare su **Salva**.

Nota

Per inviare e-mail di notifica agli utenti, assicurarsi di aver configurato prima le impostazioni del server SMTP. Per ulteriori dettagli, vedere quanto segue. ► [Impostazione di MagicInfo Server](#)

Visualizzazione dei dettagli allarme

Cliccare su **Allarme** per visualizzare i dettagli di un allarme, ad esempio nome e modello del dispositivo che ha generato l'allarme e il tipo, livello e data dell'allarme.

Esportazione di un elenco di allarmi

Per esportare un elenco di dispositivi con allarmi sotto forma di file Excel o PDF, cliccare su **Esporta**.

Notifica allarmi

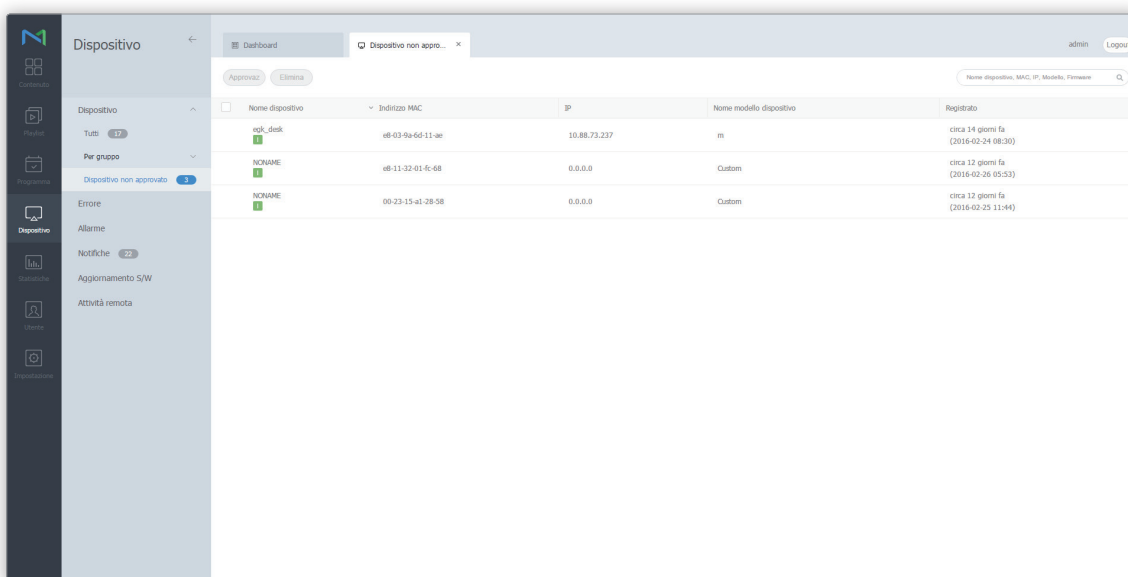
- 1 Per inviare una notifica e-mail per un allarme dispositivo a un utente specifico, selezionare un dispositivo dall'elenco di dispositivi con allarmi e cliccare su **Notifica**.
- 2 Selezionare le voci da notificare (Errore, Allarme) all'utente e cliccare su **Salva**.

Approvazione dispositivo

È possibile visualizzare e autorizzare i dispositivi che sono connessi a MagicInfo Server ma non autorizzati.

Autorizzazione di dispositivi

- 1 Cliccare su **Dispositivo > Non approvato**. Vengono visualizzati i dispositivi non approvati.



- 2 Selezionare un dispositivo e cliccare su **Approvaz**. Viene visualizzata una finestra nella quale è possibile autorizzare un dispositivo.
- 3 Specificare nome, gruppo, posizione e data di scadenza. Cliccare su **OK**. Il dispositivo è stato autorizzato.

Approva dispositivo ✕

Nome dispositivo

Gruppo di dispositivi

Posizione

Scaduto Mai scaduto

Nota

- Per eliminare un dispositivo non autorizzato senza autorizzarlo, selezionarlo e cliccare su **Elimina**.
- Per autorizzare più dispositivi dello stesso modello, selezionarli e cliccare su **Approvaz**. Se si immettono i nomi rappresentativi dei dispositivi, tali nomi vengono salvati in formato "nome rappresentativo_(numero progressivo)".

Visualizzazione dello stato di più dispositivi

È possibile visualizzare la capacità di archiviazione, la distribuzione di contenuti e programmazioni e altri stati del dispositivo connesso a MagicInfo Server per un'efficace manutenzione di dispositivi multipli.

Verifica dei dispositivi senza fuso orario specificato

Verifica i dispositivi per i quali non è stato impostato il fuso orario.

Cliccare su **Notifiche > Fuso orario non impostato**.

Esportazione di un elenco di dispositivi

Per esportare un elenco di dispositivi con notifiche sotto forma di file Excel o PDF, selezionare i dispositivi e cliccare su **Esporta**.

Impostazione del fuso orario di un dispositivo

È possibile configurare impostazioni universali di fuso orario e ora legale per i dispositivi. Selezionare la casella di controllo del dispositivo desiderato e cliccare su **Configurazione**.

Riavvio dei dispositivi

È possibile riavviare i dispositivi dopo aver aggiornato il fuso orario. Selezionare la casella di controllo del dispositivo desiderato e cliccare su **Riavviare**.

Verifica dei dispositivi con spazio insufficiente

Verifica i dispositivi che non dispongono di spazio sufficiente.

Cliccare su **Notifiche** > **Capacità insufficiente**.

Esportazione di un elenco di dispositivi

Per esportare un elenco di dispositivi con notifiche sotto forma di file Excel o PDF, selezionare i dispositivi e cliccare su **Esporta**.

Verifica dei dispositivi senza un programma distribuito

È possibile verificare i dispositivi che sono connessi a MagicInfo Server ma non hanno programmi distribuiti.

Cliccare su **Notifiche** > **Programmazione non pubblicata**.

Esportazione di un elenco di dispositivi

Per esportare un elenco di dispositivi con notifiche sotto forma di file Excel o PDF, selezionare i dispositivi e cliccare su **Esporta**.

Distribuzione dei programmi

Per distribuire un programma a dispositivi per cui non è ancora stata eseguita questa operazione, selezionare un dispositivo e cliccare su **Distribuisci**.



Nota

Questa funzione è disponibile solo sui dispositivi accesi.

Verifica dei dispositivi per i quali la ricezione di un programma non è riuscita

Verifica i dispositivi per i quali la ricezione di un programma distribuito non è riuscita a causa di un errore di connessione di rete o di spazio insufficiente.

Cliccare su **Notifiche > Pubblicazione della programmazione non riuscita**.

Esportazione di un elenco di dispositivi

Per esportare un elenco di dispositivi con notifiche sotto forma di file Excel o PDF, selezionare i dispositivi e cliccare su **Esporta**.

Distribuzione dei programmi

Per distribuire di nuovo una programmazione a dispositivi per cui la ricezione della programmazione distribuita non è riuscita, selezionare un dispositivo e fare clic su **Distribuisci**.



Nota

Questa funzione è disponibile solo sui dispositivi accesi.

Verifica dei dispositivi senza un contenuto distribuito

Verifica i dispositivi che non hanno ricevuto un contenuto distribuito.

Cliccare su **Notifiche > Errore di contenuto**.

Esportazione di un elenco di dispositivi

Per esportare un elenco di dispositivi con notifiche sotto forma di file Excel o PDF, selezionare i dispositivi e cliccare su **Esporta**.

Distribuzione di contenuti

Per distribuire contenuti a dispositivi inattivi, selezionare il dispositivo e cliccare su **Distribuisci**.



Nota

Questa funzione è disponibile solo sui dispositivi accesi.

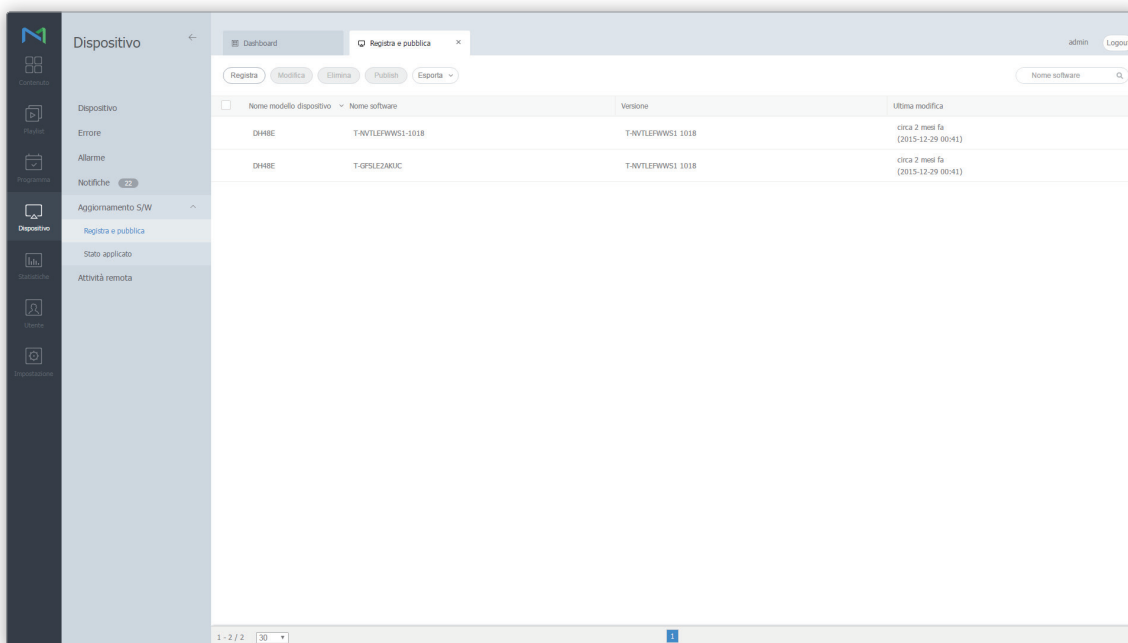
Aggiornamento software

Distribuisce gli aggiornamenti software su MagicInfo Player a un orario programmato utilizzando MagicInfo Server.


Registrazione di software

Per aggiornare un software installato su un dispositivo connesso a MagicInfo Server, è necessario registrare prima il software su MagicInfo Server.

- 1 Per registrare il software su MagicInfo Server, cliccare su **Aggiornamento software > Registra e pubblica**.
- 2 Nella finestra Registra e pubblica, cliccare su **Registra**.



- 3 Nella finestra di registrazione, immettere le informazioni del software da aggiornare e cliccare su **Salva**.

Device Type	Scegliere i tipi di dispositivo per l'aggiornamento del software dall'elenco a discesa dei dispositivi connessi a MagicInfo Server.
Nome software	Consente di immettere il nome del software da aggiornare sul dispositivo.
Nome file	Per selezionare un file di software, cliccare su  .

Nota

Per esportare l'elenco dei software registrati su MagicInfo Server sotto forma di file Excel o PDF, cliccare su **Esporta**.

Distribuzione di software

- 1 Per distribuire software registrati su MagicInfo Server, cliccare su **Aggiornamento software > Registra e pubblica**.
- 2 Selezionare il software da distribuire e cliccare su **Distribuisci**.

3 Configurare i dettagli della distribuzione e cliccare su **Distribuisci**.

Nome modello dispositivo	Visualizza le informazioni sul modello del dispositivo configurate al momento della registrazione del software.
Nome software	Visualizza il nome del software immesso al momento della registrazione del software.
Nome file software	Visualizza il nome del file di aggiornamento selezionato al momento della registrazione del software.
Versione software	Visualizza la versione software immessa al momento della registrazione del software.
Info CRC.	Visualizza le informazioni CRC.
Pubblica ora	È possibile distribuire il software immediatamente o in seguito.
Publish Schedules	Consente di impostare data e ora della distribuzione. Questa opzione è disponibile se la distribuzione software è programmata.
Versione applicata	Consente di selezionare la versione del software da aggiornare dall'elenco a discesa.
Seleziona dispositivo applicabile	Consente di selezionare i dispositivi sui quali aggiornare il software per modello o gruppo.

Nota

- Il controllo di ridondanza ciclico (CRC) si utilizza per rilevare gli errori e verificare l'integrità dei dati nelle trasmissioni seriali.
- Se l'orario impostato per una distribuzione software programmata è antecedente all'orario corrente, la distribuzione ha luogo immediatamente al momento della programmazione.
- Per visualizzare la versione del software installato sul dispositivo corrente, cliccare sul dispositivo all'interno dell'elenco.

Modifica del software

- 1 Per modificare le informazioni dei software registrati su MagicInfo Server, cliccare su **Aggiornamento software > Registra e pubblica**.
- 2 Selezionare il software da modificare e cliccare su **Modifica**.
- 3 Modificare le informazioni del software e cliccare su **Salva**.

Device Type	Consente di visualizzare i tipi di dispositivi per l'aggiornamento del software.
Modello applicato	Consente di scegliere i nomi dei dispositivi per l'aggiornamento del software dall'elenco a discesa dei dispositivi connessi a MagicInfo Server.
Nome software	Consente di immettere il nome del software da aggiornare sul dispositivo.
Versione	Consente di visualizzare la versione del software.

Eliminazione di software

- 1 Per eliminare software registrati su MagicInfo Server, cliccare su **Aggiornamento software > Registra e pubblica**.
- 2 Selezionare il software da eliminare e cliccare su **Elimina**.

Visualizzazione dello stato della distribuzione del software

Una volta effettuate con successo la registrazione e la distribuzione del software, cliccare su **Aggiornamento software > Stato applicato**. È possibile visualizzare lo stato della distribuzione del software.

Modifica delle programmazioni di distribuzione

Per modificare una programmazione di distribuzione software, selezionare una programmazione e cliccare su **Modifica**.

Annullamento della distribuzione

Per annullare una programmazione di distribuzione software, selezionare una programmazione e cliccare su **Annulla**.

Esportazione dello stato di distribuzione del software

Per esportare un elenco di stati di distribuzione sotto forma di file Excel o PDF, selezionare un'attività di distribuzione e cliccare su **Esporta**.

Attività remota

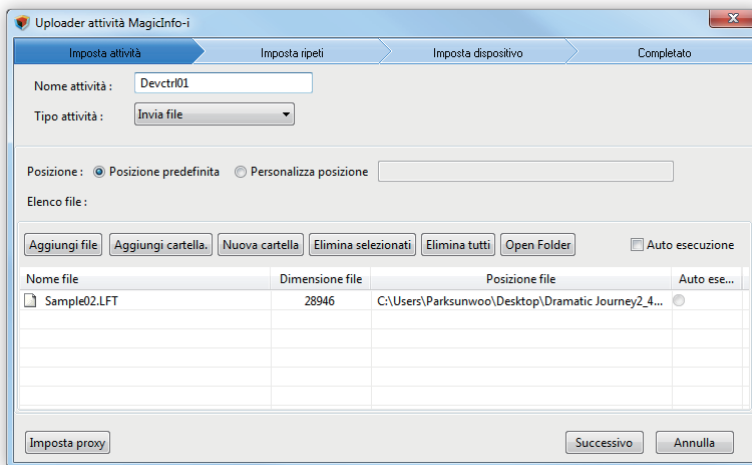
Controlla i dispositivi e i dati di processo da una posizione remota.

Nota

MagicInfo Player S non supporta la funzione per le attività remote.

Aggiunta di un'attività remota

- 1 Cliccare su **Attività remota > Agg.**
- 2 Utilizzare la finestra delle impostazioni per attività remota per immettere un nome attività.



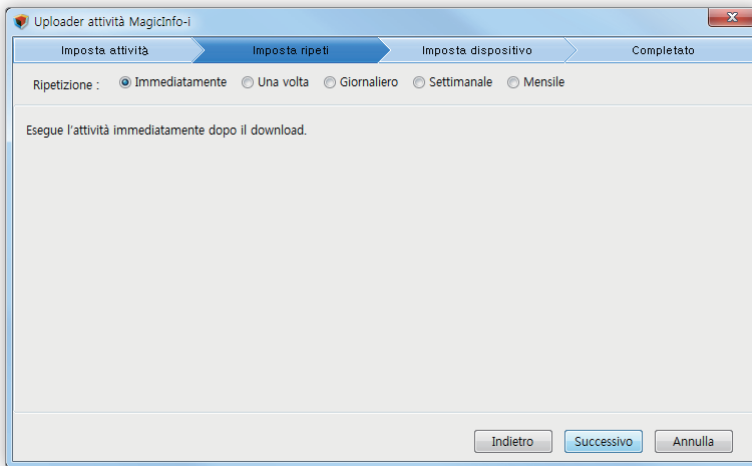
3 Specificare il tipo di attività e completare le impostazioni rimanenti, quindi cliccare su **Successivo**.

Invia file	<p>Consente di inviare cartelle o file salvati sul proprio computer a determinati dispositivi o gruppi di dispositivi.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Auto esecuzione: consente di configurare le impostazioni per eseguire automaticamente il file selezionato al momento della trasmissione. ▪ Posizione: consente di selezionare la posizione predefinita o una posizione personalizzata come posizione di origine per il trasferimento di file. La posizione predefinita è D:\Repository\JobFile. Per utilizzare una posizione personalizzata, immettere una posizione nel computer.
Ottieni file	<p>Consente di importare file o cartelle nel proprio computer dal dispositivo connesso a MagicInfo Server.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Posizione file: consente di immettere il percorso del file da importare.
Elimina file/cartella	<p>Consente di eliminare file o cartelle sul dispositivo connesso a MagicInfo Server.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Posizione file/cartella: consente di immettere il percorso del file o della cartella da eliminare.
Riavvia	<p>Consente di riavviare il sistema o il programma MagicInfo Player I sul dispositivo connesso a MagicInfo Server.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Riavvia target: selezionare Player o Sistema.
Gestione servizio	<p>Consente di gestire i servizi supportati su un dispositivo.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Nome servizio assistenza: consente di immettere il nome di un servizio. ▪ Tipo comando: consente di selezionare un tipo comando servizio.
Esegui comando	<p>Consente di immettere ed eseguire un comando (CMD) utilizzato su un computer.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Questa funzione potrebbe non funzionare correttamente se il comando immesso non esiste.
Elimina processi in esecuzione	<p>Consente di terminare un processo in esecuzione su un dispositivo immettendone il nome.</p>
Chiu. fin.	<p>Consente di immettere il nome di una finestra aperta su un dispositivo per chiuderla.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Se sono aperte più finestre con lo stesso nome, viene selezionata e chiusa una finestra a caso. ▪ Immettere il nome completo visualizzato nella parte superiore di una finestra.
Acquis. file Log	<p>Consente di importare file log da un dispositivo nel proprio computer.</p>

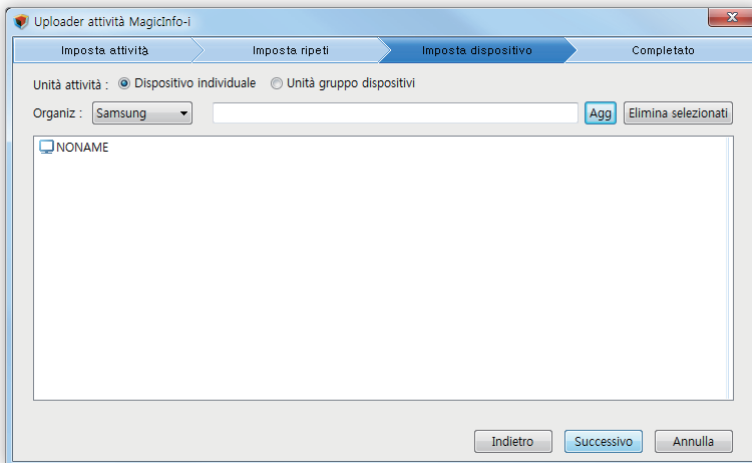
Nota

Digitare il percorso e il nome file esatti quando si immette la posizione di un file o di una cartella.

4 Impostare l'intervallo di ripetizione dell'attività remota e cliccare su **Avanti**.



5 Selezionare il dispositivo su cui eseguire l'attività in remoto e cliccare su **Successivo**.
 – L'attività remota verrà aggiunta a MagicInfo Server.



Dispositivo individuale

Consente di selezionare soltanto uno specifico dispositivo.

Unità gruppo dispositivi

Consente di selezionare tutti i dispositivi in un gruppo.

Riutilizzo di attività remote

Riutilizza un'attività remota già configurata, consentendo di risparmiare tempo quando si esegue di nuovo la stessa attività.

- 1 Cliccare su **Attività remota**.
- 2 Nell'elenco, selezionare l'attività remota da riutilizzare e cliccare su **Riut**.
- 3 I passaggi rimanenti sono identici a quelli per l'aggiunta di un'attività remota.

Modifica di attività remote

- 1 Cliccare su **Attività remota**.
- 2 Nell'elenco, selezionare l'attività remota da modificare e cliccare su **Modifica**.
- 3 I passaggi rimanenti sono identici a quelli per l'aggiunta di un'attività remota.

Annullamento di attività remote

È possibile annullare un'attività remota programmata.

- 1 Cliccare su **Attività remota**.
- 2 Nell'elenco, selezionare l'attività remota da annullare e cliccare su **Annulla**.

Riproduzione di backup (riproduzione aggiuntiva)

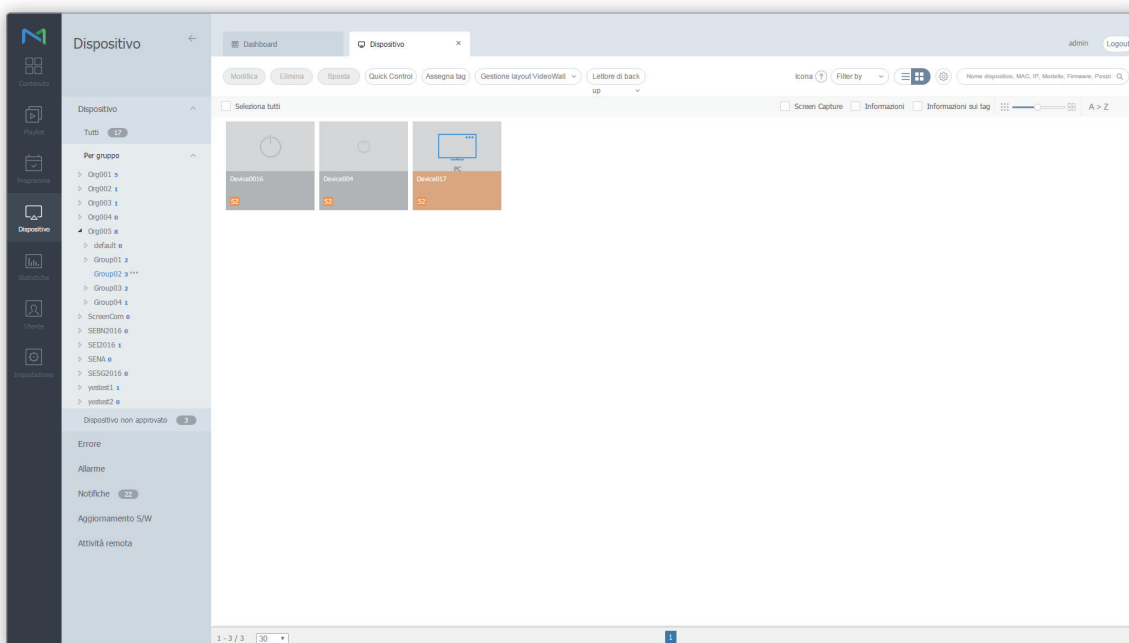
Se un dispositivo principale su cui è in riproduzione un contenuto che deve essere riprodotto continuamente viene disconnesso dalla rete o se la sorgente di ingresso del dispositivo cambia, un dispositivo secondario specificato per la riproduzione aggiuntiva rileva il problema e continua a riprodurre il contenuto.

Nota

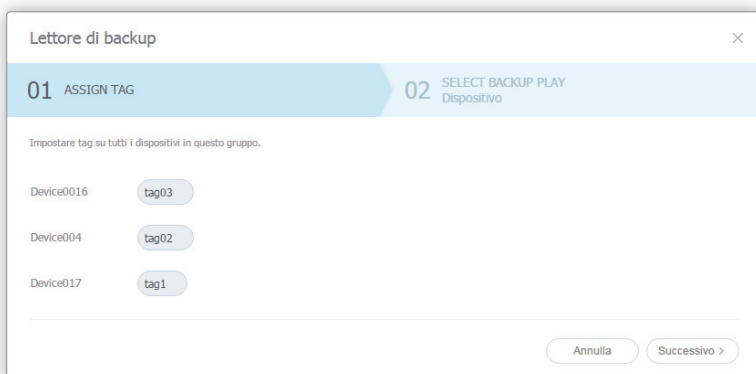
- Il dispositivo principale e quello secondario devono appartenere allo stesso gruppo di dispositivi.
- Sia al dispositivo principale che a quello secondario deve essere assegnato un tag.
- Per i dettagli sull'utilizzo di Riproduzione di backup, vedere [► Utilizzo del Lettore di backup](#)

1 In Per gruppo, selezionare il gruppo di dispositivi.

- Verrà visualizzato il menu della riproduzione di backup.



- 2 Selezionare un dispositivo secondario su cui verrà eseguita la riproduzione aggiuntiva e cliccare su **Riproduzione di backup > Impostazione**.
- 3 Utilizzare la finestra delle impostazioni di Riproduzione di backup per visualizzare i tag dei dispositivi e cliccare su **Successivo**.



- 4 Specificare un tipo di riproduzione di backup e cliccare su **OK**.

**Backup automatico**

Consente di selezionare automaticamente un dispositivo secondario su cui verrà eseguita la riproduzione aggiuntiva.

Backup personalizzato

Consente di utilizzare l'elenco a discesa per selezionare un dispositivo secondario su cui verrà eseguita la riproduzione aggiuntiva.

Utilizzo di layout videowall

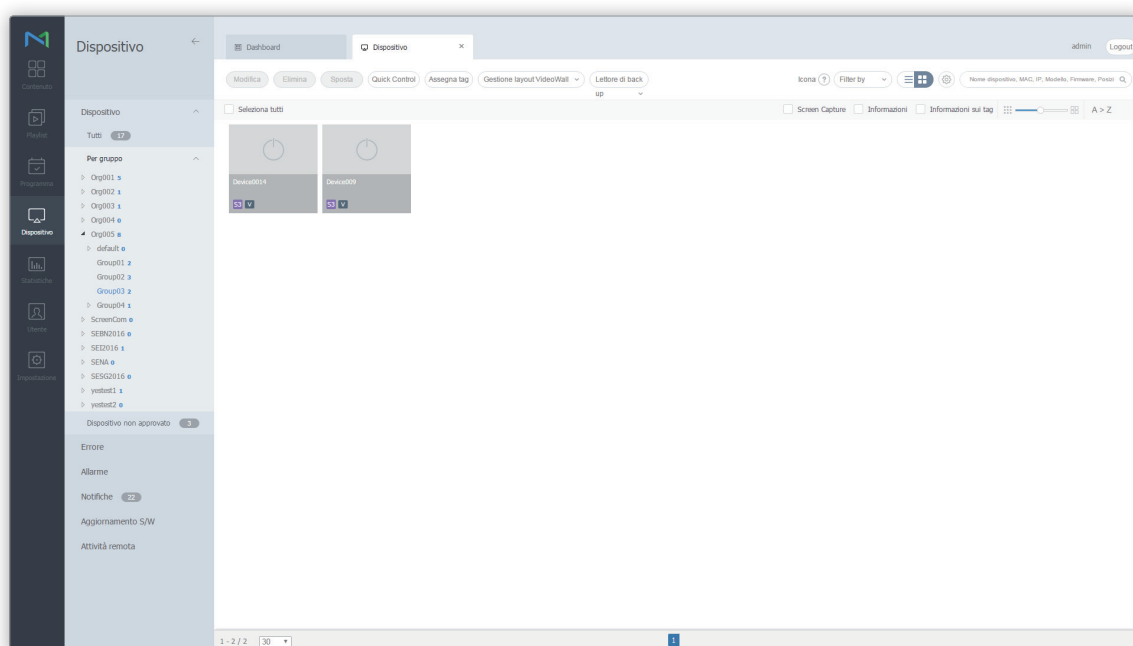
Utilizza più dispositivi come un singolo grande display configurando le impostazioni di layout videowall.

Nota

- Per configurare un layout VideoWall per un gruppo di dispositivi, verificare che il gruppo sia costituito da dispositivi che appartengono allo stesso tipo di lettore (i Player, S3 Player o S2 Player).
- Il menu Gestione layout VWL compare quando un gruppo di dispositivi che appartengono allo stesso tipo di lettore viene visualizzato in modalità visualizzazione gruppo di dispositivi.

In **Per gruppo**, selezionare il gruppo di dispositivi.

- Viene visualizzato il menu **Gestione layout VWL**.



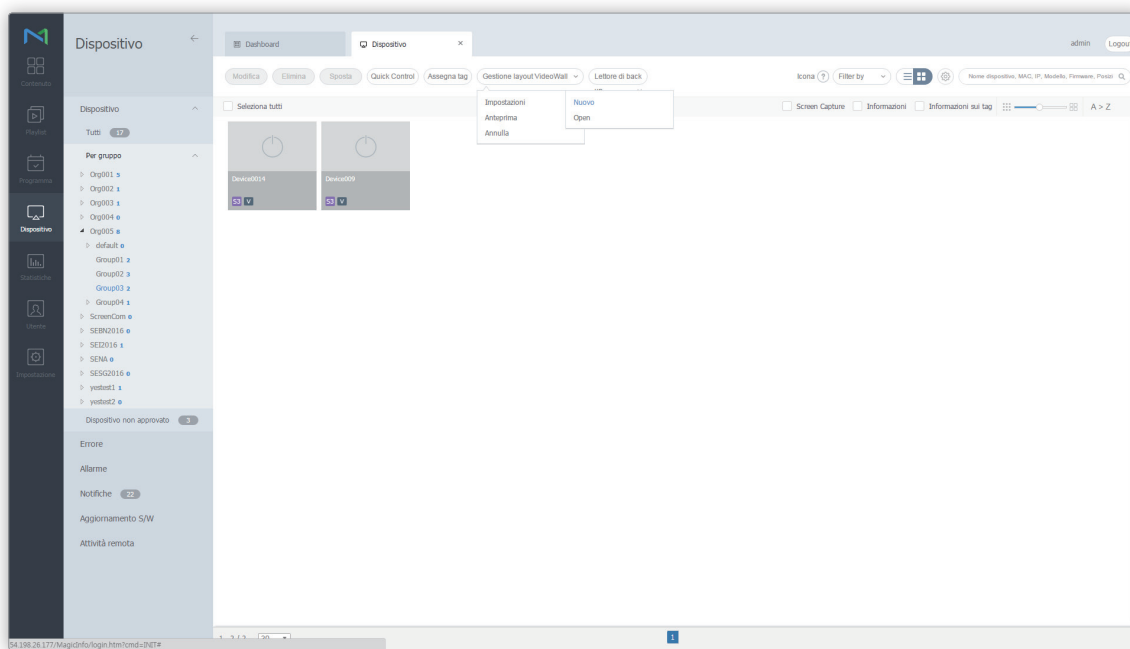
Configurazione di layout videowall

È possibile visualizzare l'anteprima di un layout VideoWall creato con Layout Editor e quindi distribuito a MagicInfo Server. È inoltre possibile assegnare il layout a un gruppo di dispositivi o annullarne l'assegnazione.


Applicazione di layout videowall

È possibile configurare i layout VideoWall e distribuirli a MagicInfo Server.

- 1 Cliccare su **Gestione layout VWL > Configurazione > Crea**.



- 2 All'avvio di Layout Editor, configurare un layout VideoWall e distribuirlo a MagicInfo Server.

- Il layout videowall configurato viene applicato ai dispositivi appartenenti al gruppo corrispondente.
- I dispositivi appartenenti a un gruppo che dispone di un layout videowall applicato sono indicati da .

Nota

- Il menu **Gestione layout VWL** è disponibile se tutti i dispositivi appartenenti al gruppo di dispositivi selezionato sono connessi a MagicInfo Server.
- Per configurare i layout VideoWall in Layout Editor e distribuirli a MagicInfo Server, fare riferimento a [► Utilizzo di Layout Editor](#)

Visualizzazione del layout videowall corrente

È possibile visualizzare il layout videowall corrente applicato a un gruppo di dispositivi utilizzando uno schermo virtuale.

1 Cliccare su **Gestione layout VWL > Anteprima**.

- Viene visualizzato lo schermo di tutti i dispositivi in cui è applicato il layout videowall.
- Sullo schermo di ciascun dispositivo sono visualizzate le informazioni principali relative al dispositivo. Cliccare sullo schermo di un dispositivo per visualizzare le informazioni dettagliate relative al dispositivo o per accedervi in modalità remota.

2 Dopo aver visualizzato il layout videowall, cliccare su **×**.

Annullamento di un layout videowall

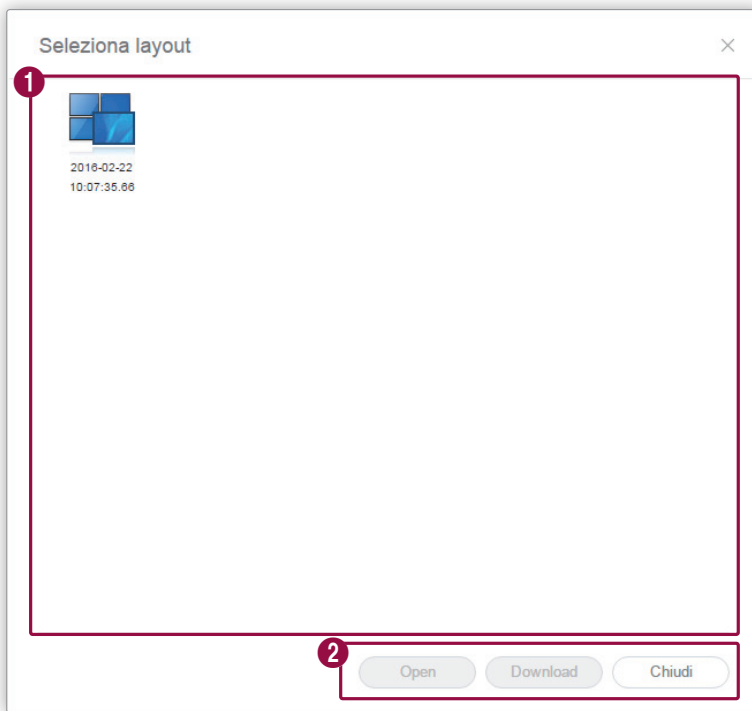
Per annullare il layout videowall corrente di un gruppo di dispositivi, cliccare su **Gestione layout VWL > Annulla**.

- Il layout videowall viene annullato e il contrassegno **V** scompare dall'elenco dei dispositivi.

Gestione di layout videowall

È possibile gestire i layout VideoWall creati con Layout Editor e distribuiti a MagicInfo Server.

- 1 Cliccare su **Gestione layout VWL > Configurazione > Apri**.
- 2 Utilizzare la finestra di gestione dei layout VideoWall per gestire i layout.



- 1 Verrà visualizzato l'elenco dei layout VideoWall registrati. Consente di selezionare un layout Videowall.
 - **Apri:** consente di aprire e modificare un layout VideoWall utilizzando Layout Editor.
- 2
 - **Download:** consente di salvare un file di layout VideoWall sul proprio computer.
 - **Chiudi:** consente di chiudere la finestra di gestione dei layout VideoWall.

Utilizzo di Layout Editor

Configura i layout videowall utilizzando Layout Editor.



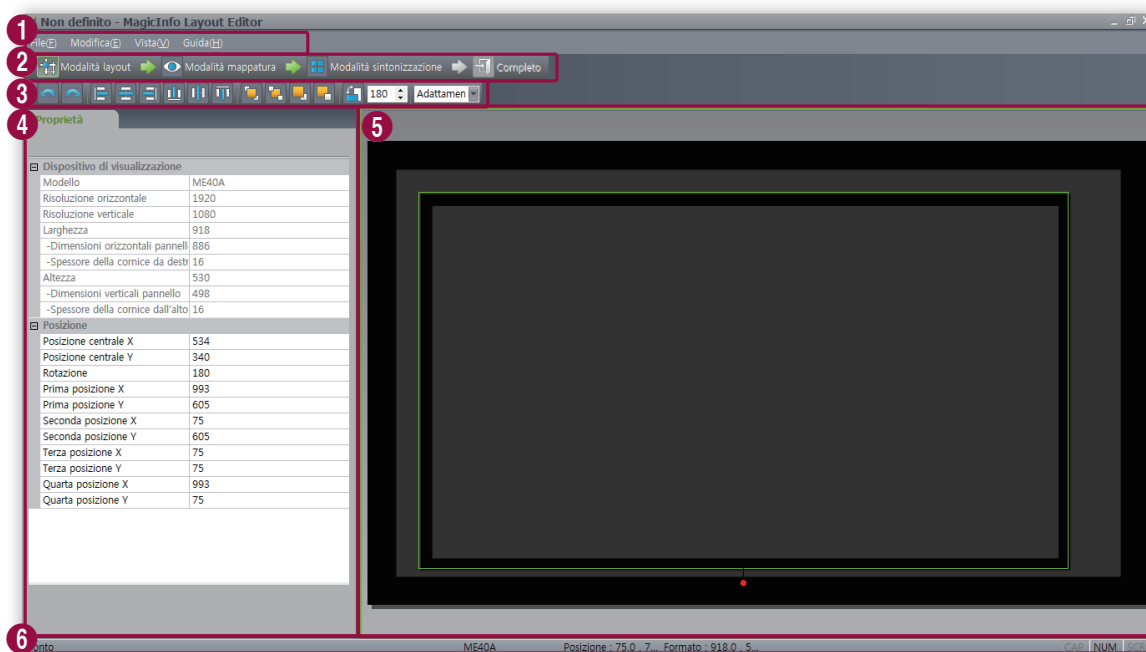
Per dettagli sulla modalità di esecuzione di Layout Editor, vedere quanto segue: [► Configurazione di layout videowall](#)

Informazioni su Layout Editor

Pagina principale

Eseguendo Layout Editor viene visualizzata la pagina principale illustrata come segue.


- Se si avvia Layout Editor da MagicInfo Server, viene visualizzata la finestra Impostazione layout. Per ulteriori dettagli sulla configurazione dei layout videowall, vedere quanto segue. [► Impostazioni layout](#)



-
- 1 Questa è la barra dei menu. Cliccando su una voce di menu vengono visualizzate le voci di sottomenu.

 - 2 Questa è la barra delle azioni. Vengono visualizzati quattro passaggi per la configurazione di un layout videowall.

 - 3 Questa è la barra degli strumenti. Vengono visualizzati gli strumenti disponibili per il passaggio selezionato nella barra delle azioni.

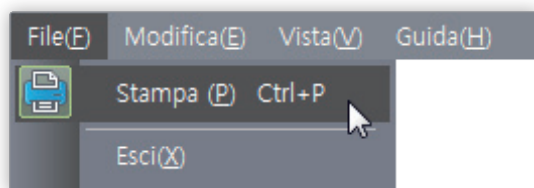
 - 4 Visualizza e configura le proprietà dell'elemento (sezione o dispositivo) selezionato nella sezione di modifica sulla destra.
 **Nota**
In Layout Editor, i dispositivi appartenenti a un gruppo vengono riconosciuti come una singola sezione.

 - 5 Questa è la sezione di modifica nella quale è possibile configurare un layout videowall. Viene visualizzato lo schermo virtuale per un dispositivo appartenente al gruppo di dispositivi selezionato.

 - 6 Vengono visualizzate le informazioni, quali posizione e dimensioni, sull'elemento selezionato nella sezione di modifica.
-

Utilizzo della barra dei menu

Vengono abilitate solo le voci di menu che appartengono al passaggio selezionato nella barra delle azioni.



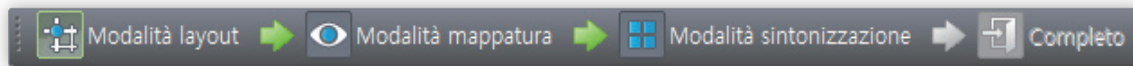
File	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Stampa: consente di stampare un layout videowall dopo aver configurato le impostazioni di stampa. ▪ Esci: consente di chiudere il programma. Se la configurazione del layout è completa e la modalità Completata è attivata, un messaggio di conferma chiederà se si desidera distribuire il layout VideoWall a MagicInfo Server prima di chiudere il programma. Se la modalità Completata non è attiva, verrà visualizzato un messaggio che conferma la chiusura del programma.
Modifica	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ordina: consente di specificare il criterio di allineamento dei dispositivi nella sezione di modifica. Per ulteriori dettagli, vedere quanto segue. ► Allineamento di dispositivi ▪ Ordina: consente di specificare l'ordine di disposizione dei dispositivi nella sezione di modifica. Per ulteriori dettagli, vedere quanto segue. ► Disposizione di dispositivi
Leggi di più	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Informazioni posizione: consente di visualizzare o nascondere le informazioni sulla posizione del dispositivo selezionato nella sezione di modifica. ▪ Impostazioni griglia: consente di configurare le impostazioni griglia per la sezione di modifica. Toccare la voce di menu e configurare le seguenti impostazioni dalla finestra delle impostazioni dettagliate. <ul style="list-style-type: none"> – Aggancia oggetto alla griglia: consente di spostare un dispositivo utilizzando il righello. – Aggancia oggetto a un altro oggetto: consente di spostare il dispositivo selezionato in base a un altro oggetto. – Mostra griglia: consente di visualizzare i righelli nella sezione di modifica. – Intervallo: consente di specificare l'intervallo righello in millimetri. Le opzioni disponibili includono 10mm, 20mm, 50mm, 100mm, 200mm, 500mm e 1.000mm.
Guida	<p>Info software: consente di visualizzare la versione del programma e le informazioni della licenza.</p>

Utilizzo della barra delle azioni



La barra delle azioni consiste in quattro voci di menu che corrispondono ai quattro passaggi utilizzati per configurare un layout videowall. Le voci di menu disponibili nella barra dei menu e nella barra degli strumenti potrebbero variare a seconda della voce di menu selezionata nella barra delle azioni.

Nota

- Per i dettagli sulla configurazione di un layout videowall, vedere quanto segue: [► Creazione di un layout videowall](#)



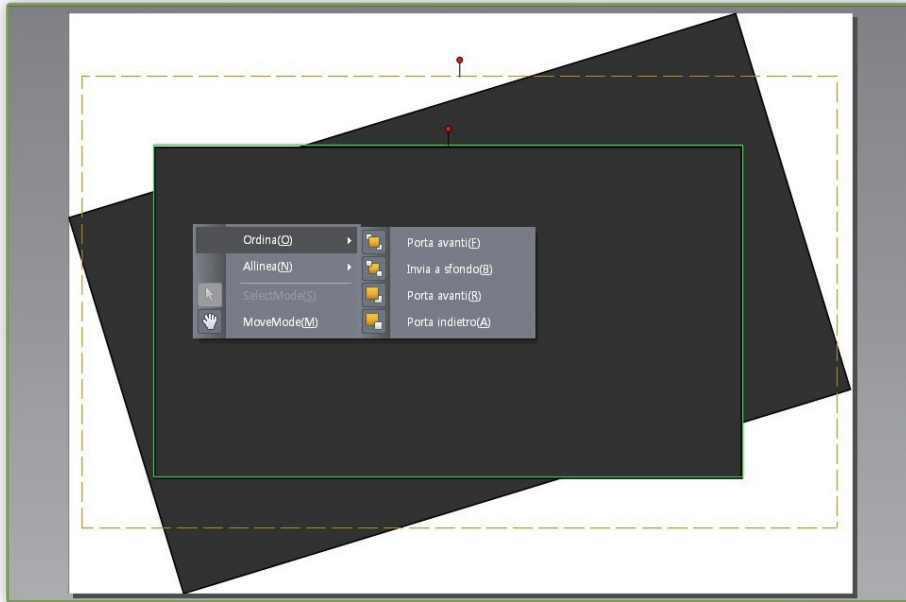
Utilizzo della barra degli strumenti

Vengono visualizzati gli strumenti disponibili per il passaggio selezionato nella barra delle azioni. Gli strumenti annulla/ripeti  /  e zoom () sono disponibili in tutti i passaggi.



Utilizzo del menu di modifica rapida

Cliccare con il pulsante destro del mouse nella sezione di modifica per visualizzare le voci del menu di modifica rapida. Le voci del menu di modifica rapida visualizzata potrebbero variare a seconda della posizione sulla quale si è cliccato.

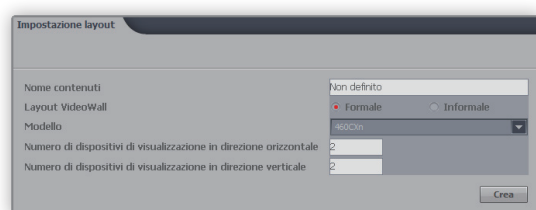


Creazione di un layout videowall

Impostazioni layout

Se si avvia Layout Editor da MagicInfo Server, viene visualizzata la finestra Impostazione layout. Configurare le impostazioni base del layout dalla finestra, quindi cliccare su **Crea**.

- Nella sezione di modifica viene creato un layout videowall e la modalità layout si attiva.
- Se si utilizza un layout videowall precedentemente creato, si avvia la Modalità layout senza visualizzare la finestra **Impostazione layout**.



Nome contenuto	Consente di immettere il nome di un nuovo layout videowall.
Layout VideoWall	<p>Consente di selezionare un layout videowall. Questa opzione è disponibile quando il gruppo di dispositivi è composto da dispositivi dello stesso modello.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Formale: consente di disporre i dispositivi nella modalità formale utilizzando una matrice predefinita, quale 2x2 e 3x4. ▪ Irregolare: consente di personalizzare la disposizione dei dispositivi per adattarsi alle proprie preferenze.
Nome modello	Indica il tipo di dispositivi che formeranno un layout videowall.
Numero di dispositivi di visualizzazione in direzione orizzontale	Indica il numero di dispositivi orizzontali in un layout videowall.
Numero di dispositivi di visualizzazione in direzione verticale	Indica il numero di dispositivi verticali in un layout videowall.


Configurazione di un layout

Configura un layout videowall come desiderato utilizzando **Modalità layout**.


Nota

Nella modalità layout videowall formale, un layout predefinito è di sola lettura e non può essere modificato.

Allineamento di dispositivi

- 1 Selezionare un dispositivo dalla sezione di modifica.
- 2 Allineare i dispositivi utilizzando una delle opzioni seguenti:
 - Opzione 1** Cliccare su **Modifica > Ordina** nella barra dei menu, quindi selezionare una modalità di allineamento.
 - Opzione 2** Cliccare con il pulsante destro del mouse su un dispositivo nella sezione di modifica e selezionare **Ordina**. Dopo di che, specificare la modalità di allineamento.
 - Opzione 3** Cliccare sull'icona di allineamento desiderata () dalla barra degli strumenti.

Disposizione di dispositivi

- 1 Selezionare un dispositivo dalla sezione di modifica.
- 2 Disporre i dispositivi utilizzando una delle opzioni seguenti:
 - Opzione 1** Cliccare su **Modifica > Ordina** nella barra dei menu e selezionare un ordine di disposizione.
 - Opzione 2** Cliccare con il pulsante destro del mouse su un dispositivo nella sezione di modifica e selezionare **Ordina**. Dopo di che, specificare l'ordine di disposizione.
 - Opzione 3** Cliccare sull'icona dell'ordine di disposizione desiderata () dalla barra degli strumenti.

Configurazione delle proprietà sezione

Nota


In Layout Editor, i dispositivi appartenenti a un gruppo di dispositivi vengono riconosciuti come una singola sezione.

- 1 Selezionare una sezione dalla sezione di modifica.

Nota





Per selezionare una sezione, cliccare sull'area vuota diversa dallo schermo virtuale del dispositivo nella sezione di modifica e cliccare su un dispositivo.

- 2 Quando nella scheda **Proprietà** vengono visualizzate le informazioni dettagliate sulla sezione, modificare le informazioni sulla posizione della sezione (angolo di rotazione) come desiderato.

Posizione	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Posizione X, Posizione Y: indicano le posizioni orizzontale e verticale di una sezione. <p> Nota</p> <p>I valori X e Y sono di sola lettura e non possono essere modificati.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Rotazione: consente di specificare l'angolo di disposizione per una sezione. Trascinare la barra di scorrimento verso sinistra o verso destra per specificare l'angolo. <p> Nota</p> <p>Altri modi per specificare l'angolo di rotazione sono i seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Selezionare una sezione dalla sezione di modifica e cliccare e spostare l'icona  visualizzata fino a raggiungere l'angolo desiderato. • Selezionare una sezione dalla sezione di modifica e specificare l'angolo di rotazione utilizzando lo strumento di impostazione angolo (<input type="text" value="90"/>) della barra degli strumenti. • Selezionare una sezione dalla sezione di modifica e cliccare su  nella barra degli strumenti per ruotarla. La sezione ruoterà di 90° ogni volta che si clicca sull'icona.
------------------	---

Configurazione delle proprietà dispositivo

- 1 Selezionare un dispositivo dalla sezione di modifica.
- 2 Quando nella scheda **Proprietà** vengono visualizzate le informazioni dettagliate sul dispositivo selezionato, configurare le informazioni sulla posizione del dispositivo come desiderato.

Dispositivo di visualizzazione	<p>Le informazioni sul dispositivo di visualizzazione sono di sola lettura e non possono essere modificate.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Nome modello: indica il nome modello del dispositivo. ▪ Risoluzione orizzontale: indica la risoluzione orizzontale per un dispositivo. ▪ Risoluzione verticale: indica la risoluzione verticale per un dispositivo. ▪ Larghezza: consente di visualizzare la larghezza del dispositivo. <ul style="list-style-type: none"> – Dimensioni orizzontali pannello: indica la larghezza del dispositivo. La larghezza non include lo spessore della cornice. – Spessore della cornice dall'alto al basso: indica lo spessore della cornice sui bordi sinistro e destro di un dispositivo. ▪ Altezza: indica l'altezza del dispositivo. <ul style="list-style-type: none"> – Dimensioni verticali pannello: consente di visualizzare l'altezza del dispositivo escludendo la larghezza della cornice. – Spessore della cornice da destra a sinistra: indica lo spessore della cornice in alto e in basso di un dispositivo.
Posizione	<p>Configura le informazioni sulla posizione di un dispositivo.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Posizione centrale X: consente di specificare la posizione orizzontale per il centro di un dispositivo. Immettere un valore di posizione. La posizione del dispositivo cambierà. ▪ Posizione centrale Y: consente di specificare la posizione verticale per il centro di un dispositivo. Immettere un valore di posizione. La posizione del dispositivo cambierà. ▪ Rotazione: consente di specificare l'angolo di disposizione per un dispositivo. Trascinare la barra di scorrimento verso sinistra o verso destra per specificare l'angolo. <p> Nota</p> <p>Altri modi per specificare l'angolo di rotazione sono i seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Selezionare un dispositivo dalla sezione di modifica e cliccare e spostare l'icona  visualizzata fino a raggiungere l'angolo desiderato. • Selezionare un dispositivo dalla sezione di modifica e specificare l'angolo di rotazione utilizzando lo strumento di impostazione angolo (<input type="text" value="90"/> ) della barra degli strumenti. • Selezionare un dispositivo dalla sezione di modifica e cliccare su  nella barra degli strumenti per ruotarlo. Il dispositivo ruoterà di 90° ogni volta che si clicca sull'icona.

Posizione

- **Prima posizione X:** consente di specificare la posizione orizzontale per l'angolo superiore sinistro di un dispositivo.
- **Prima posizione Y:** consente di specificare la posizione verticale per l'angolo superiore sinistro di un dispositivo.
- **Seconda posizione X:** consente di specificare la posizione orizzontale per l'angolo superiore destro di un dispositivo.
- **Seconda posizione Y:** consente di specificare la posizione verticale per l'angolo superiore destro di un dispositivo.
- **Terza posizione X:** consente di specificare la posizione orizzontale per l'angolo inferiore destro di un dispositivo.
- **Terza posizione Y:** consente di specificare la posizione verticale per l'angolo inferiore destro di un dispositivo.
- **Quarta posizione X:** consente di specificare la posizione orizzontale per l'angolo inferiore sinistro di un dispositivo.
- **Quarta posizione Y:** consente di specificare la posizione verticale per l'angolo inferiore sinistro di un dispositivo.

 **Nota**

È possibile configurare la posizione di un dispositivo anche trascinando il dispositivo in una posizione desiderata all'interno della sezione di modifica.

Mappatura di dispositivi

Dopo aver configurato le impostazioni richieste in **Modalità layout**, cliccare su **Modalità mappatura**.




Nella schermata del dispositivo reale verrà visualizzato un ID non appena **Modalità mappatura** si attiva. Utilizzare l'ID per controllare lo schermo del dispositivo virtuale nella sezione di modifica in congiunzione con il dispositivo reale.

 **Nota**

Gli ID dispositivo vengono assegnati in base al numero di dispositivi che formano un gruppo di dispositivi. Ad esempio, se un gruppo di dispositivi dispone di dieci dispositivi, su ogni dispositivo vengono visualizzati ID diversi nell'intervallo compreso tra 01 e 10.

- 1 Selezionare un dispositivo dalla sezione di modifica.
- 2 Quando nella scheda **Proprietà** vengono visualizzate le informazioni dettagliate sul dispositivo selezionato, immettere l'ID riportato sul dispositivo reale.
 - L'ID verrà visualizzato sullo schermo del dispositivo all'interno della sezione di modifica.

 **Nota**

- Per visualizzare o nascondere l'ID dispositivo sullo schermo del dispositivo reale, cliccare su  /  nella barra degli strumenti.
- Per ripristinare l'ID assegnato a un dispositivo nella sezione di modifica, cliccare su  nella barra degli strumenti.


Regolazione di precisione di layout

Dopo aver configurato le impostazioni richieste in **Modalità mappatura**, cliccare su **Modalità sintonizzazione**.




Per eseguire la regolazione di precisione delle impostazioni di posizione per un dispositivo reale, utilizzare **Modalità sintonizzazione** per modificare le impostazioni.

Nota

- **Modalità sintonizzazione** è disponibile solo dopo aver impostato l'ID di un dispositivo in **Modalità mappatura**.
- **Modalità sintonizzazione** è un passaggio facoltativo. Se si desidera, è possibile saltarlo.
- Nella **Modalità sintonizzazione**, è possibile regolare di precisione un layout videowall anche se il layout è in modalità formale.

- 1 Selezionare un elemento (sezione o dispositivo) dalla sezione di modifica.
- 2 Quando nella scheda **Proprietà** vengono visualizzate le informazioni dettagliate sull'elemento selezionato, modificare il valore di posizione.
- 3 Cliccare su  nella barra degli strumenti.
 - Le modifiche verranno applicate.

Nota

- Per i dettagli sulla specifica del valore di posizione per una sezione o un dispositivo, vedere quanto segue: [► Configurazione di un layout](#)
- Sullo schermo di un dispositivo reale viene visualizzato uno schema che consente la regolazione di precisione del layout. Per visualizzare o nascondere lo schema sullo schermo del dispositivo reale, cliccare su  /  nella barra degli strumenti.
- Per modificare lo schermo sullo schermo di un dispositivo reale, cliccare su .

Distribuzione a MagicInfo Server

- 1 Dopo aver configurato un layout videowall, cliccare su **Completata**.


Nota

Il passaggio **Completata** è disponibile solo dopo aver impostato l'ID di un dispositivo in **Modalità mappatura**.

- 2 Quando viene richiesto di confermare la distribuzione del layout VideoWall a MagicInfo Server, cliccare su **Sì**.
 - Il layout VideoWall configurato verrà distribuito a MagicInfo Server e applicato a uno o più gruppi di dispositivi selezionati.

Menu Statistiche

È possibile visualizzare le statistiche su dispositivi e contenuti aggiunti a MagicInfo Server.

Cliccare su  nella barra dei menu principale.

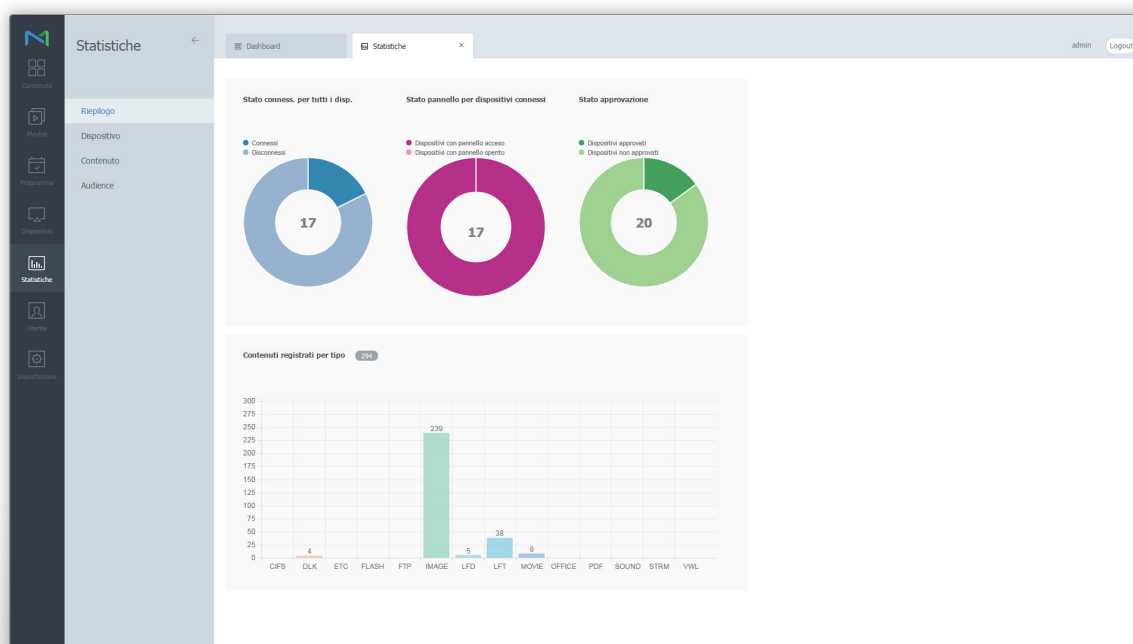
Nota

- Gli amministratori di MagicInfo Server (amministratore generale e amministratori dell'organizzazione) hanno la facoltà di assegnare un ruolo a ciascun utente. Le funzioni di MagicInfo Server disponibili dipendono dal ruolo utente. Per ulteriori dettagli sui ruoli utente, vedere quanto segue. ► [Modifica di un ruolo utente](#)
- In questo capitolo si suppone che l'utente abbia effettuato l'accesso con i privilegi di amministratore generale.

Visualizzazione delle statistiche di riepilogo

È possibile visualizzare statistiche di riepilogo su dispositivi e contenuti.

Cliccare su **Indice**.



Stato conness. per tutti i disp.	Consente di visualizzare sotto forma di grafico a torta le statistiche sullo stato di connessione di MagicInfo Server con i dispositivi registrati su MagicInfo Server.
Stato pannello per dispositivi connessi	Consente di visualizzare le statistiche, sotto forma di grafico a torta, dello stato del pannello (acceso/spento) dei dispositivi connessi a MagicInfo Server.
Stato approvazione	Affinché un dispositivo sia aggiunto a MagicInfo Server, è necessaria l'approvazione dell'amministratore. Visualizza le statistiche per i dispositivi approvati e non approvati sotto forma di grafico a torta.
Contenuti registrati per tipo	Consente di rivedere le statistiche dei contenuti aggiunti a MagicInfo Server per tipo (CIFS, DLK, ETC, Flash, FTP, foto, LFD, LFT, video, documenti, PDF, musica, VWL).

Visualizzazione delle statistiche sui dispositivi

È possibile rivedere le statistiche di errori, stato dia connessione, log di connessione e autorizzazione dei dispositivi aggiunti a MagicInfo Server.


Cliccare su **Dispositivo**.

Visualizzazione di statistiche di errori

Cliccare su **Occorrenza errore**.

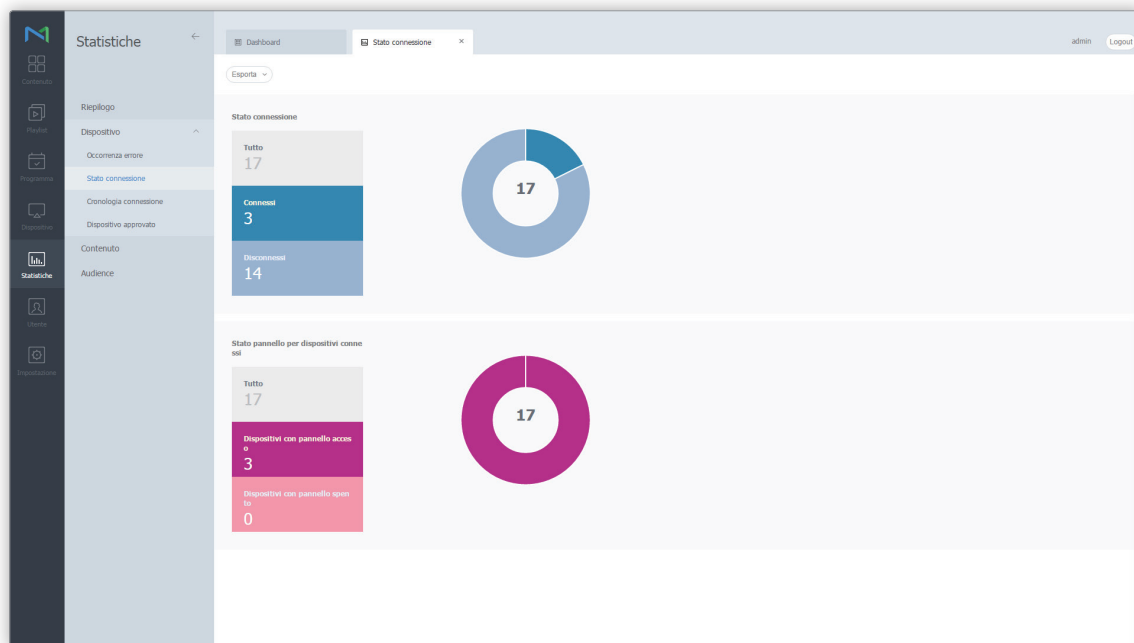
Occorrenza errore	Consente di visualizzare le date in cui si sono verificati errori di dispositivo, nonché il numero totale di errori verificatisi in una data specifica.
Occorrenza errore per periodo	Consente di visualizzare il numero di errori di dispositivo in base alla data.
Occorrenza errore per tipo	Consente di visualizzare il numero di errori di dispositivo in base al tipo di errore.

Nota

- Visualizzare le statistiche per un periodo specificato. Cliccare su  e impostare un periodo. Se si seleziona **Personale**, viene abilitata la finestra di immissione delle date. Cliccare sulla finestra per visualizzare un calendario e selezionare le date al suo interno. Cliccare su **Cerca** per visualizzare le statistiche per il periodo specificato.
- È possibile scaricare nel proprio computer le statistiche recuperate come file Excel o PDF. Cliccare su **Esporta** e selezionare il tipo di file.

Visualizzazione delle statistiche per lo stato della connessione

Cliccare su **Stato connessione**.



Stato connessione	Consente di visualizzare lo stato corrente di tutti i dispositivi registrati in MagicInfo Server. Vengono mostrate le statistiche sul numero di dispositivi connessi in MagicInfo Server, compresi quelli disconnessi.
Stato pannello per dispositivi connessi	Consente di visualizzare le statistiche dello stato del pannello (acceso/spento) dei dispositivi connessi a MagicInfo Server.

 **Nota**

È possibile scaricare nel proprio computer le statistiche recuperate come file Excel o PDF. Cliccare su **Esporta** e selezionare il tipo di file.

Visualizzazione delle statistiche per i record della connessione

Cliccare su **Cronologia connessioni**.

The screenshot shows the 'Statistiche' dashboard with the 'Cronologia connessione' section active. The interface includes a sidebar with navigation options, a top navigation bar, and a main content area with filters and a table of connection records.


Table: Cronologia connessioni

Indirizzo MAC	Nome dispositivo	Gruppo di dispositivi	Connesso	Disconnesso	Durata
c4-57-6e-93-11-e8	Device017	Group02	2016-03-03 14:49:37	2016-03-04 05:15:17	14:25:40
c4-57-6e-93-11-e8	Device017	Group02	2016-03-07 18:51:21	2016-03-08 07:21:41	12:30:20
c4-57-6e-93-11-e8	Device017	Group02	2016-03-08 20:48:03	2016-03-09 06:19:03	09:31:01
c4-57-6e-93-11-e8	Device017	Group02	2016-03-03 05:32:21	2016-03-03 10:51:39	05:19:19
c4-57-6e-93-11-e8	Device017	Group02	2016-03-07 06:22:05	2016-03-07 16:57:00	04:34:55
c4-57-6e-93-11-e8	Device017	Group02	2016-03-08 09:15:06	2016-03-08 11:02:18	01:47:11
c4-57-6e-93-11-e8	Device017	Group02	2016-03-03 05:30:25	2016-03-03 05:32:02	00:01:37
c4-57-6e-93-11-e8	Device017	Group02	2016-03-09 07:27:18	-	-

Cronologia connessioni

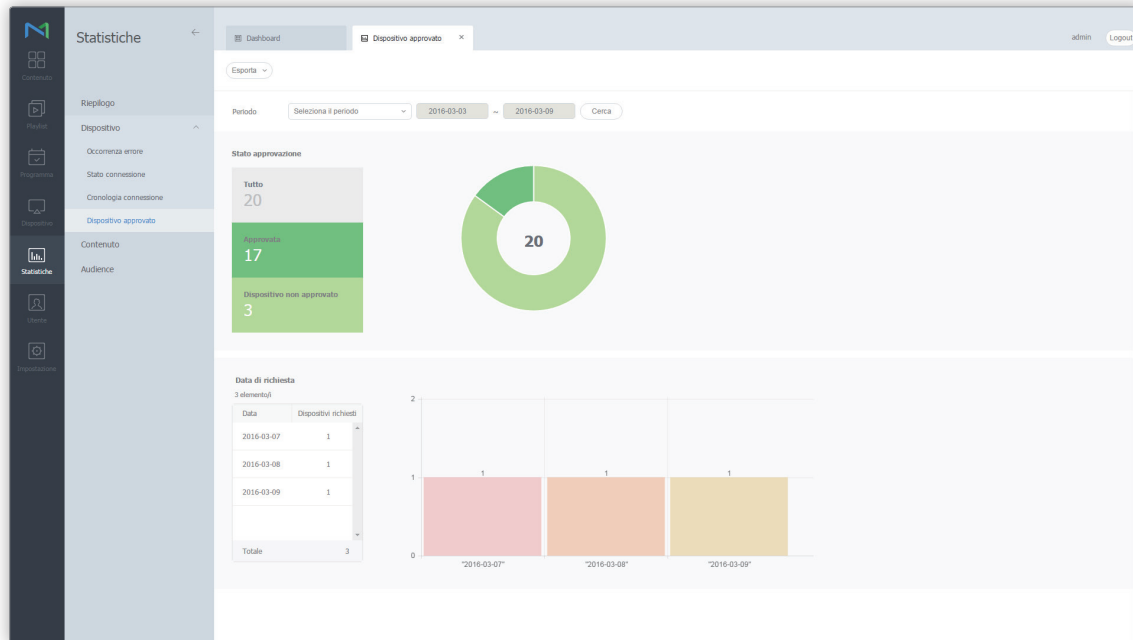
Consente di visualizzare i log di connessione dei dispositivi in MagicInfo Server.

Nota

- Visualizzare le statistiche per un periodo specificato. Cliccare su  e impostare un periodo. Se si seleziona **Personale**, viene abilitata la finestra di immissione delle date. Cliccare sulla finestra per visualizzare un calendario e selezionare le date al suo interno. Cliccare su **Cerca** per visualizzare le statistiche per il periodo specificato.
- Visualizzare i log di connessione in base al gruppo di dispositivi. Cliccare su **Selezione** accanto a Gruppo di dispositivi per selezionare il gruppo di dispositivi. Cliccare su **Cerca** per visualizzare i log di connessione per il gruppo di dispositivi.
- È possibile scaricare nel proprio computer le statistiche recuperate come file Excel o PDF. Cliccare su **Esporta** e selezionare il tipo di file.

Visualizzazione delle statistiche per i dispositivi approvati

Cliccare su **Dispositivo approvato**.



Stato approvazione

Consente di visualizzare lo stato di approvazione corrente dei dispositivi per cui è richiesta la registrazione in MagicInfo Server.

L'opzione restituisce il numero di dispositivi per cui esiste una richiesta di autorizzazione, dei dispositivi autorizzati e di quelli rifiutati in MagicInfo Server.

Data di richiesta

Consente di visualizzare le date in cui le richieste di approvazione sono state inviate e il numero di dispositivi per cui è richiesta l'approvazione in una data specifica.

Nota

- Visualizzare le statistiche per un periodo specificato. Cliccare su e impostare un periodo. Se si seleziona **Personale**, viene abilitata la finestra di immissione delle date. Cliccare sulla finestra per visualizzare un calendario e selezionare le date al suo interno. Cliccare su **Cerca** per visualizzare le statistiche per il periodo specificato.
- È possibile scaricare nel proprio computer le statistiche recuperate come file Excel o PDF. Cliccare su **Esporta** e selezionare il tipo di file.

Visualizzazione delle statistiche sui contenuti

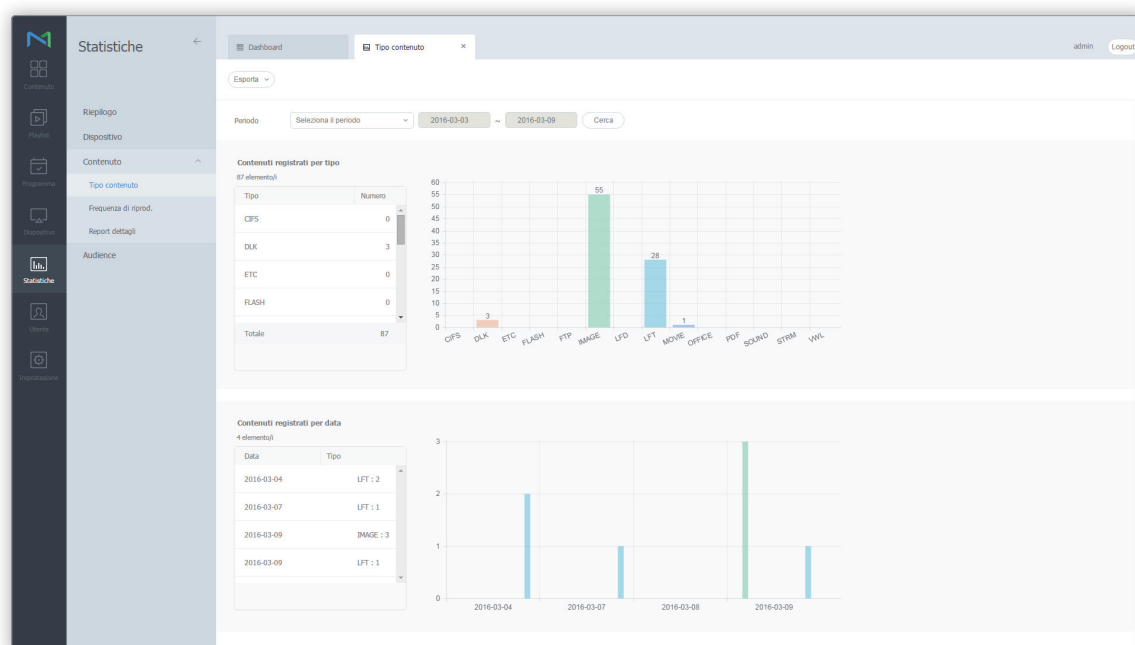
È possibile visualizzare i tipi, le frequenze di riproduzione e i report statistiche dettagliati dei file di contenuti aggiunti a MagicInfo Server.

Cliccare su **Contenuto**.

Tipo contenuto

È possibile visualizzare le statistiche sui contenuti aggiunti a MagicInfo Server in base al tipo.

Cliccare su **Tipo contenuto**.




Contenuti registrati per tipo

Consente di visualizzare il numero di contenuti aggiunti a MagicInfo Server in base al tipo.

Contenuti registrati per data

Consente di rivedere il numero di contenuti aggiunti in una certa data per tipo.

Nota

- Visualizzare le statistiche per un periodo specificato. Cliccare su  e impostare un periodo. Se si seleziona **Personale**, viene abilitata la finestra di immissione delle date. Cliccare sulla finestra per visualizzare un calendario e selezionare le date al suo interno. Cliccare su **Cerca** per visualizzare le statistiche per il periodo specificato.
- È possibile scaricare nel proprio computer le statistiche recuperate come file Excel o PDF. Cliccare su **Esporta** e selezionare il tipo di file.

Frequenza di riprod.

Visualizza le statistiche per la frequenza di riproduzione per contenuto.

- 1 Cliccare su **Frequenza di riprod.**
- 2 Selezionare un periodo e la relativa unità da **Periodo**.
 - Se si seleziona **Personale** da **Periodo**, viene abilitata la finestra di immissione delle date. Cliccare sulla finestra per visualizzare un calendario e selezionare le date al suo interno.
- 3 Cliccare su **Seleziona** accanto a **Seleziona contenuto** per selezionare il contenuto.
- 4 Cliccare su **Seleziona** accanto a **Gruppo di dispositivi** e selezionare il gruppo di dispositivi.
- 5 Cliccare su **Cerca**.
 - È possibile rivedere gli orari e la durata di riproduzione dei contenuti riprodotti dal gruppo selezionato nell'arco del periodo specificato.

Nota

- È possibile visualizzare le statistiche sulla frequenza di riproduzione del contenuto dopo averlo riprodotto in un dispositivo per uno o più giorni.
- È possibile scaricare nel proprio computer le statistiche recuperate come file Excel o PDF. Cliccare su **Esporta** e selezionare il tipo di file.

Report statistiche dettagliato

È possibile rivedere le statistiche dettagliate sulla frequenza di riproduzione del contenuto.

- 1 Cliccare su **Report dettagli**.
- 2 Selezionare un'organizzazione, il periodo delle statistiche (anni) e il target delle statistiche (contenuto generale o contenuto VideoWall).
 - Vengono visualizzate le statistiche in base alle condizioni specificate.

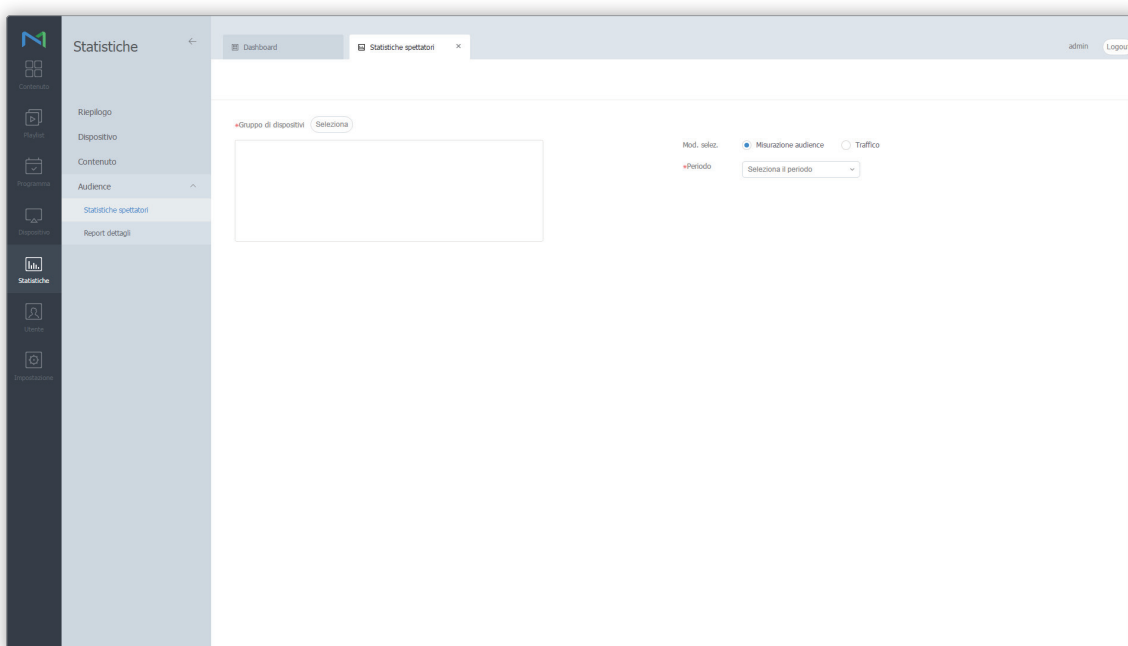
Visualizzazione delle statistiche sugli spettatori

Visualizza le statistiche sugli spettatori che hanno guardato il contenuto. È inoltre possibile visualizzare le statistiche sulle persone che si sono avvicinate al dispositivo.

Cliccare su **Statistiche spettatori**.

Misurazione audience

- 1 Cliccare su **Misurazione audience**.



- 2 Cliccare su **Seleziona** accanto a **Gruppo di dispositivi** e selezionare il gruppo di dispositivi.
- 3 Selezionare una modalità di statistiche.
 - **Misurazione audience**: consente di visualizzare le statistiche su genere, gruppo di età e altre caratteristiche degli spettatori che hanno guardato il contenuto.
 - **Traffico**: consente di visualizzare le statistiche sulle persone che si sono avvicinate al dispositivo.

- 4 Selezionare un periodo e la relativa unità da **Periodo**.
 - Se si seleziona **Personale da Periodo**, viene abilitata la finestra di immissione delle date. Cliccare sulla finestra per visualizzare un calendario e selezionare le date al suo interno.
- 5 Cliccare su **Cerca**.
 - Vengono visualizzate le statistiche in base alle condizioni specificate.

 **Nota**

È possibile scaricare nel proprio computer le statistiche recuperate come file Excel o PDF. Cliccare su **Esporta** e selezionare il tipo di file.


Report statistiche dettagliato

È possibile visualizzare le statistiche dettagliate sugli spettatori che hanno visualizzato il contenuto e sulla popolazione generale che si è avvicinata al dispositivo.

- 1 Cliccare su **Report dettagli**.
- 2 Specificare organizzazione, periodo e target (spettatori e popolazione generale).
 - Vengono visualizzate le statistiche in base alle condizioni specificate.
 - È possibile classificare gli spettatori di riferimento per l'analisi statistica come segue:
 - Misurazione audience:** consente di visualizzare statistiche dettagliate sugli spettatori che hanno visualizzato il contenuto, inclusi sesso, età e tempo passato intorno a un dispositivo.
 - Traffico:** consente di visualizzare statistiche dettagliate sulle persone che si sono avvicinate a un dispositivo.

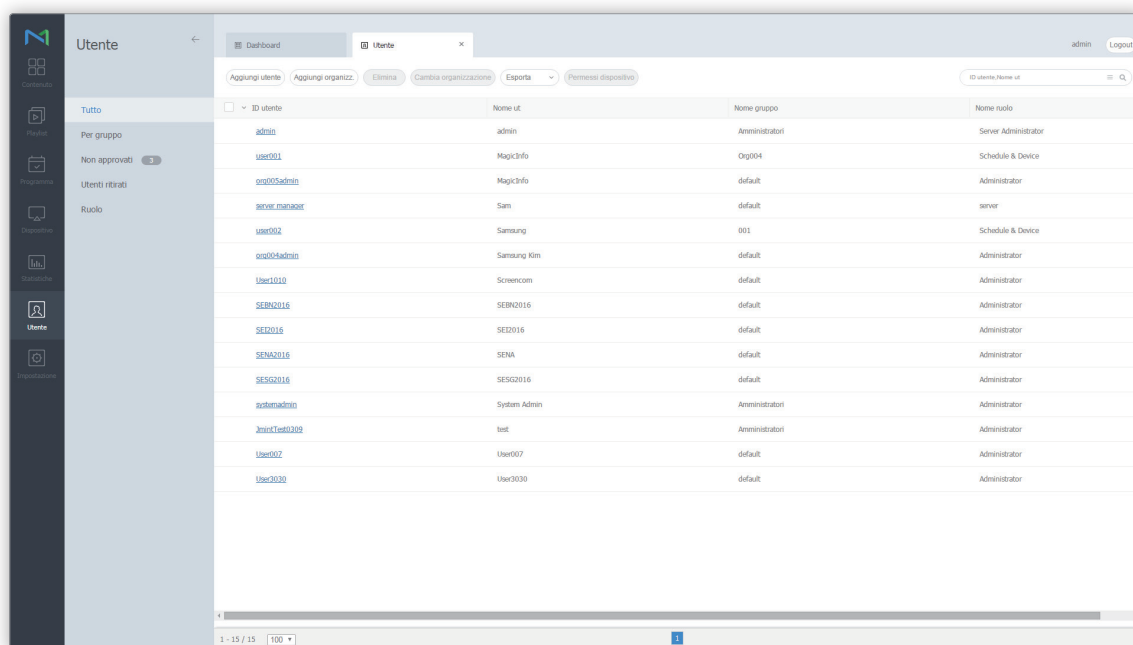
Menu Utente

È possibile aggiungere o eliminare utenti di MagicInfo Server e modificare ruoli utente e organizzazioni.

Cliccare su  nella barra dei menu principale.

Nota

- Gli amministratori di MagicInfo Server (amministratore generale e amministratori dell'organizzazione) hanno la facoltà di assegnare un ruolo a ciascun utente. Le funzioni di MagicInfo Server disponibili dipendono dal ruolo utente. Per ulteriori dettagli sui ruoli utente, vedere quanto segue. ► [Modifica di un ruolo utente](#)
- In questo capitolo si suppone che l'utente abbia effettuato l'accesso con i privilegi di amministratore generale.



ID utente	Nome ut	Nome gruppo	Nome ruolo
admin	admin	Amministratori	Server Administrator
user001	MagicInfo	Org004	Schedule & Device
org004admin	MagicInfo	default	Administrator
server_manager	Sam	default	server
user002	Samsung	001	Schedule & Device
org004admin	Samsung Kim	default	Administrator
User1010	Screencom	default	Administrator
SEIN2016	SEIN2016	default	Administrator
SEI2016	SEI2016	default	Administrator
SENA2016	SENA	default	Administrator
SESG2016	SESG2016	default	Administrator
systemadmin	System Admin	Amministratori	Administrator
test	test	Amministratori	Administrator
User007	User007	default	Administrator
User2030	User2030	default	Administrator

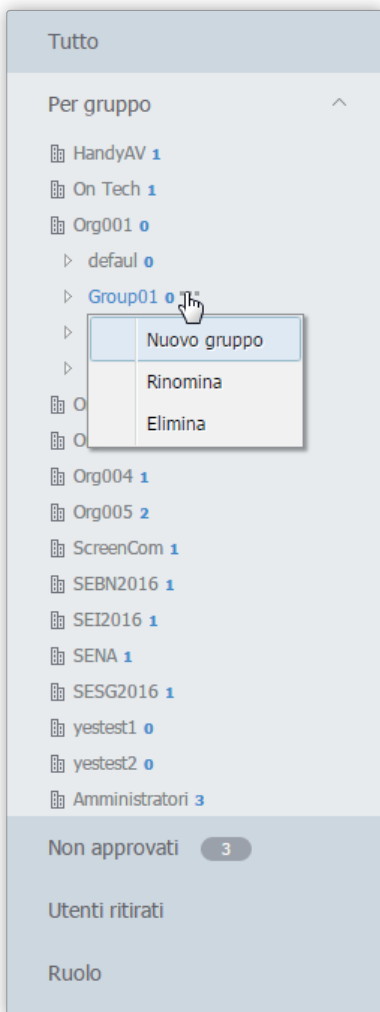
Visualizzazione di utenti




Creare gruppi in ciascuna organizzazione per gestire gli utenti per gruppo. In ciascuna organizzazione, per impostazione predefinita viene creato un gruppo di default.

- **Tutti:** è possibile visualizzare e gestire tutti gli utenti registrati su MagicInfo Server.
- **Per gruppo:** consente di recuperare e gestire gli utenti per gruppo.

Gestione dei gruppi di utenti

- 1 Per gestire i gruppi, cliccare su **Per gruppo**.
- 2 Gestire i gruppi dispositivi utilizzando una delle opzioni seguenti:
 - Opzione 1** Selezionare un gruppo e cliccarvi sopra con il pulsante destro del mouse.
 - Opzione 2** Posizionare il cursore del mouse sul nome di un gruppo e cliccare su **...**.



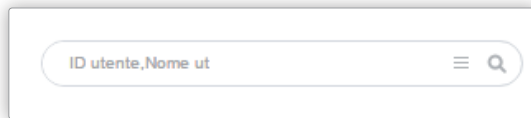
Nuovo gruppo	<p>Consente di creare un sottogruppo nel gruppo selezionato.</p> <p> Nota</p> <p>È possibile creare un gruppo principale aggiungendo un'organizzazione. Per i dettagli sull'aggiunta di organizzazioni, vedere ► Creazione di un'organizzazione</p>
Rinomina	<p>Rinomina il gruppo selezionato.</p> <p> Nota</p> <p>Non è possibile rinominare un gruppo principale.</p>
Elimina	<p>Elimina il gruppo selezionato.</p> <p> Nota</p> <p>Non è possibile eliminare un gruppo principale.</p>

 **Nota**

- Per spostare un gruppo, trascinare il gruppo da Per gruppo in un gruppo desiderato. È possibile spostare i sottogruppi nei gruppi principali. Non è possibile spostare i gruppi principali nei sottogruppi. Lo spostamento di un gruppo contenente sottogruppi determina lo spostamento di tutti i sottogruppi contemporaneamente mantenendo la struttura gerarchica del gruppo.
- Il numero di utenti appartenenti a un gruppo viene visualizzato accanto al nome del gruppo.

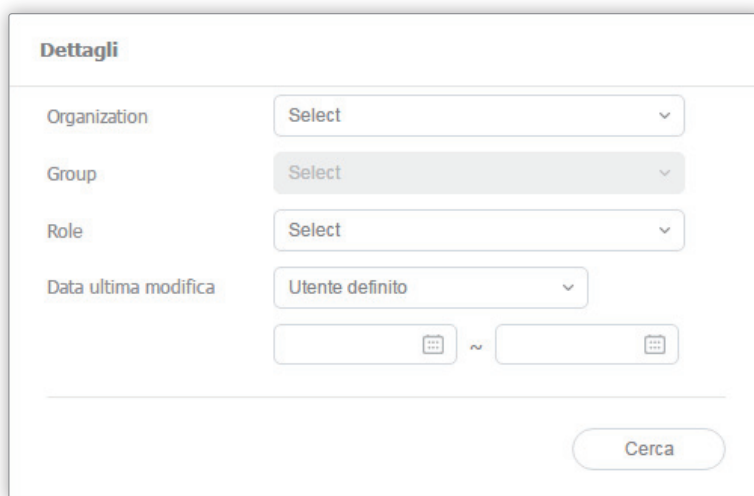
Ricerca di utenti

Immettere una o più parole chiave e cliccare su .



Ricerca personalizzata

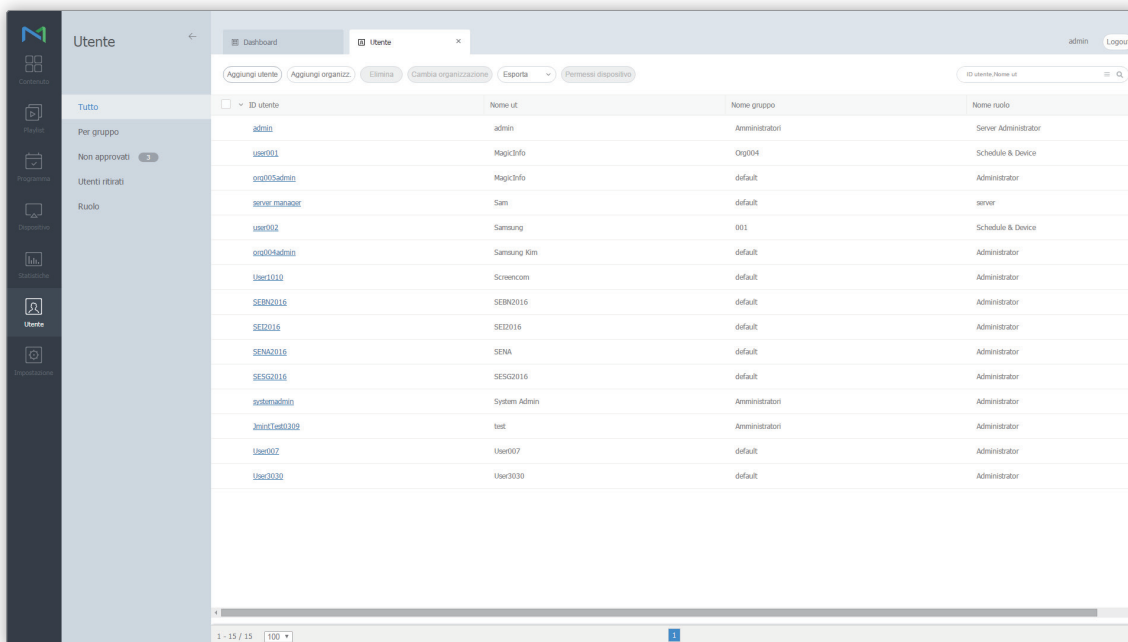
Cliccare su  per cercare utenti con criteri diversi.



Organizzazione	Consente di scegliere un'organizzazione.
Gruppo	Consente di scegliere un gruppo.
Ruolo	Consente di scegliere un ruolo.
Data ultima modifica	Consente di effettuare una ricerca degli utenti le cui informazioni sono state modificate in una data specifica. Specificare la data nell'elenco a discesa. In alternativa, è possibile selezionare Utente definito e immettere la data manualmente.

Aggiunta di utenti

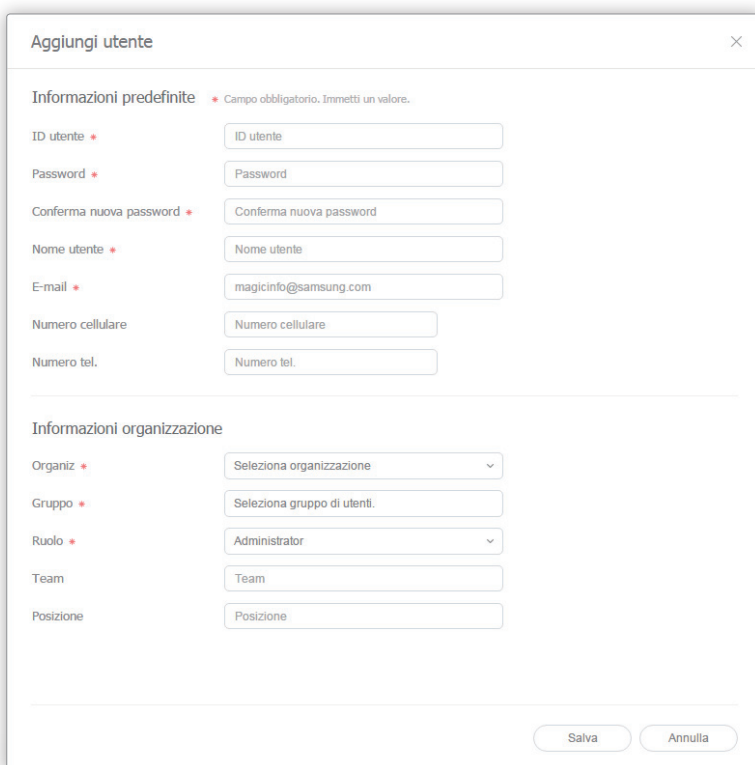
- 1 Cliccare su **Aggiungi utente** nell'elenco utenti.



The screenshot shows the 'Utenti' management page. On the left is a sidebar with navigation options: Contatta, Profile, Programma, Dispositiva, Distribuita, Utente (highlighted), and Organizzazione. The main area has a top navigation bar with 'Dashboard' and 'Utente'. Below this are action buttons: 'Aggiungi utente', 'Aggiungi organizza...', 'Elimina', 'Cambia organizzazione', 'Esporta', and 'Permessi dispositivo'. A search bar is on the right. The main content is a table of users.

ID utente	Nome ut.	Nome gruppo	Nome ruolo
admin	admin	Amministratori	Server Administrator
user001	MagicInfo	Org004	Schedule & Device
org003Admin	MagicInfo	default	Administrator
server.manager	Sam	default	server
user002	Samsung	001	Schedule & Device
org003Admin	Samsung Kim	default	Administrator
User010	Screencom	default	Administrator
SEBN2016	SEBN2016	default	Administrator
SEI2016	SEI2016	default	Administrator
SENA2016	SENA	default	Administrator
SESG2016	SESG2016	default	Administrator
systemadmin	System Admin	Amministratori	Administrator
IntTest0309	test	Amministratori	Administrator
User007	User007	default	Administrator
User0309	User0309	default	Administrator

- 2 Immettere le informazioni generali e dell'organizzazione dell'utente.



The screenshot shows the 'Aggiungi utente' form. It is divided into two sections: 'Informazioni predefinite' and 'Informazioni organizzazione'.

Informazioni predefinite (Campo obbligatorio, Immetti un valore.):

- ID utente:
- Password:
- Conferma nuova password:
- Nome utente:
- E-mail:
- Numero cellulare:
- Numero tel.:

Informazioni organizzazione

- Organiz:
- Gruppo:
- Ruolo:
- Team:
- Posizione:

At the bottom right, there are two buttons: 'Salva' and 'Annulla'.

Informazioni generali

ID utente	Consente di immettere l'ID utente. Un ID utente può essere lungo da 5 a 20 caratteri.
Nome utente	Consente di immettere il nome utente.
Password	Consente di immettere la password dell'account utente.
Conferma pwd	Consente di immettere di nuovo la password dell'account utente.
E-mail	Consente di immettere l'indirizzo e-mail dell'utente.
Numero cellulare	Consente di immettere il numero di cellulare dell'utente.
Numero tel.	Consente di immettere il numero di telefono dell'utente.

Informazioni organizzazione

Organizzazione	Consente di selezionare un'organizzazione dal menu a discesa.
Gruppo	Cliccare su Seleziona gruppo per selezionare un gruppo dall'organizzazione selezionata. Viene visualizzata la finestra di selezione di un gruppo.
Ruolo	Consente di assegnare un ruolo a un utente selezionando un ruolo dall'elenco a discesa.
Team	Consente di immettere il reparto dell'utente.
Posizione	Consente di immettere la posizione dell'utente.

Raccomandazioni per l'aggiunta di utenti

- Un ID utente può essere lungo da 5 a 20 caratteri.
- Un ID utente rispetta la distinzione tra maiuscole e minuscole e può contenere solo punti (.) e caratteri alfanumerici.
- Una password può essere composta da una combinazione di caratteri alfanumerici. Non è possibile utilizzare una password composta da sole lettere o soli numeri.
- Non usare tre o più caratteri o numeri identici consecutivamente.
- La password può essere lunga da 8 a 50 caratteri.
- Non è possibile lasciare vuoti i campi contrassegnati da *.
- Selezionare l'organizzazione e i ruoli gruppo corretti. Per ulteriori dettagli sui tipi di ruoli utente, vedere quanto segue. ► [Modifica di un ruolo utente](#)
- Inserire + prima di un numero di telefono per visualizzare il prefisso internazionale.
- Quando si aggiunge un utente utilizzando i privilegi di amministratore di organizzazione, non è possibile modificare **Organizzazione**.

3 Cliccare su **Salva**.

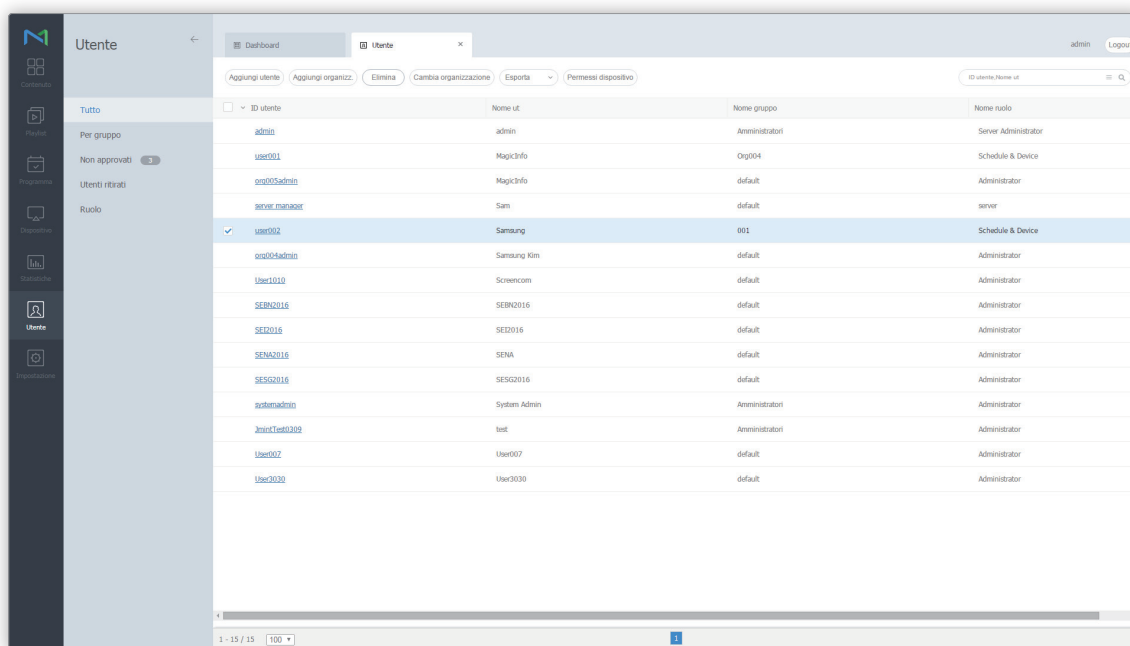
Eliminazione di utenti

È possibile eliminare utenti specifici.

Nota

Non è possibile eliminare un amministratore generale o amministratori di organizzazione.

- 1 Selezionare un utente da eliminare dall'elenco utenti e cliccare su **Elimina**.



- 2 Indicare il motivo della cancellazione e cliccare su **Sì**. Le informazioni relative a un utente eliminato sono disponibili nell'elenco **Utenti ritirati**.

Elimina ✕

Motivo del ritiro

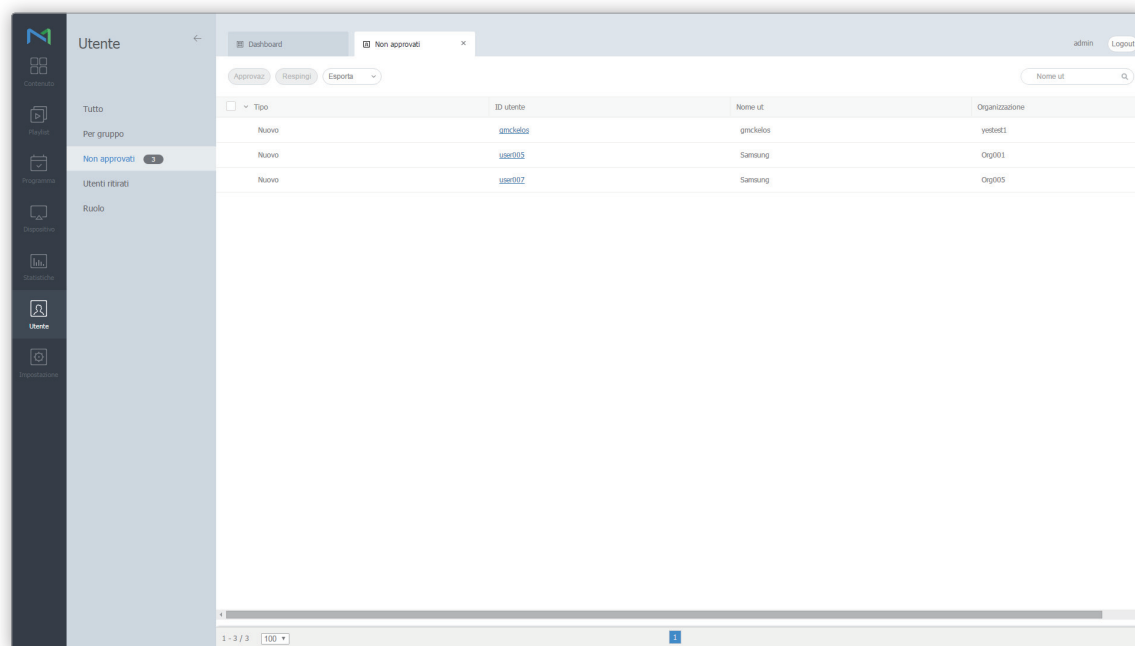
Motivo del ritiro

OK
Annulla

Visualizzazione di utenti in attesa di approvazione

Un utente che ha effettuato la sottoscrizione necessita dell'approvazione di un amministratore prima di poter effettuare l'accesso. Gli amministratori possono approvare o respingere gli utenti.

Cliccare su **Non approvato** per visualizzare gli utenti non autorizzati. Verrà visualizzato un elenco di utenti che hanno effettuato la sottoscrizione e sono in attesa di approvazione da parte dell'amministratore.



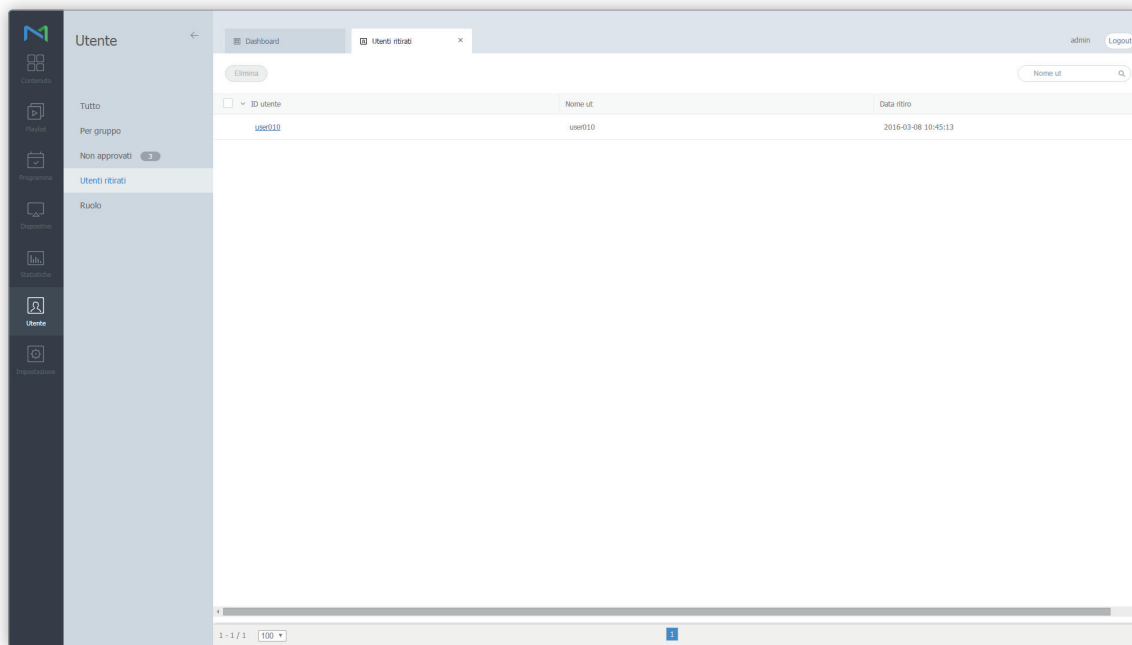
- Per approvare una richiesta di sottoscrizione, selezionare un utente non approvato e cliccare su **Approvaz**. Utilizzare la finestra visualizzata per impostare il ruolo e il gruppo dell'utente e cliccare su **Approvaz**.
- Per respingere una richiesta di sottoscrizione, selezionare un utente non approvato e cliccare su **Respingi**. Nella finestra visualizzata, immettere le motivazioni del respingimento e cliccare su **Si**.
- Per inviare un elenco di utenti in attesa di approvazione in formato Excel o PDF, cliccare su **Esporta**.

Nota

- L'approvazione degli utenti può essere eseguita dall'amministratore generale o dall'amministratore di organizzazione dell'utente.
- È possibile approvare un solo utente alla volta.
- Se un utente tenta di eseguire il login utilizzando un ID respinto, viene visualizzata la motivazione del respingimento. Quando si esegue il primo tentativo di login, viene visualizzato un messaggio di avviso indicante un errore di sottoscrizione. Ai successivi tentativi di login, viene visualizzato un messaggio diverso indicante l'inesistenza dell'ID.

Visualizzazione di utenti con account annullati

Per visualizzare gli utenti con account annullati, cliccare su **Utenti ritirati**. Viene visualizzato un elenco di utenti che hanno volontariamente annullato il proprio account o il cui account è stato eliminato da un amministratore.



- Cliccare sull'ID utente nell'elenco per visualizzarne i dettagli.
- Le informazioni utente vengono automaticamente eliminate una settimana dopo l'annullamento del rispettivo account. Per eliminare manualmente le informazioni utente dall'elenco, selezionare l'utente e cliccare su **Elimina**.

Gestione delle informazioni utente

Visualizzazione delle informazioni utente dettagliate

- 1 Nell'elenco utenti, visualizzare le informazioni utente e cliccare sull'ID utente per il quale si desidera modificare le informazioni.
- 2 Visualizzare le informazioni. Modificare le informazioni come necessario e cliccare su **Salva**.

Modifica utente ×

Informazioni predefinite * Campo obbligatorio. Immetti un valore.

ID utente *	user001
Nome ut. *	<input type="text" value="MagicInfo"/>
E-mail *	<input type="text" value="magicinfo@samsung.com"/>
Numero cellulare	<input type="text"/>
Numero tel.	<input type="text"/>

Informazioni organizzazione

Organiz *	Org004
Gruppo *	<input type="text" value="Org004"/>
Ruolo *	<input type="text" value="Schedule & Device"/>
Team	<input type="text"/>
Posizione	<input type="text"/>

Data adesione	2016-02-22 09:28:33.242
Accesso più recente	2016-03-08 23:53:38.507
Azzera password	<input type="button" value="Emissione"/>

Modifica di un gruppo di utenti

È possibile modificare il gruppo di un utente dall'elenco utenti.

Nota

Solo l'amministratore generale e gli amministratori di organizzazione possono modificare i gruppi di utenti.

- 1 Nell'elenco utenti, cliccare sull'ID utente per il quale si desidera modificare il gruppo.
- 2 Nella finestra delle informazioni utente dettagliate, cliccare su Gruppo.

Modifica utente ×

Informazioni predefinite * Campo obbligatorio. Immetti un valore.

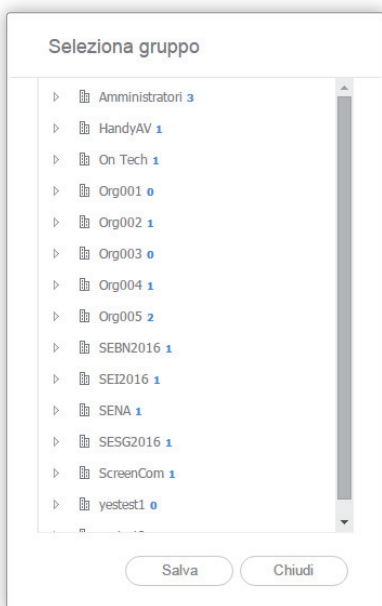
ID utente *	user001
Nome ut. *	<input type="text" value="MagicInfo"/>
E-mail *	<input type="text" value="magicinfo@samsung.com"/>
Numero cellulare	<input type="text"/>
Numero tel.	<input type="text"/>

Informazioni organizzazione

Organiz *	Org004
Gruppo *	<input type="text" value="Org004"/>
Ruolo *	<input type="text" value="Schedule & Device"/>
Team	<input type="text"/>
Posizione	<input type="text"/>

Data adesione	2016-02-22 09:28:33.242
Accesso più recente	2016-03-08 23:53:38.507
Azzera password	<input type="button" value="Emissione"/>

- 3 Selezionare il nuovo nome del gruppo e cliccare su **Salva**. Il gruppo dell'utente verrà modificato.



Modifica di un ruolo utente

Modifica un ruolo utente dall'elenco utenti.

Nota

- Il ruolo di amministratore generale e quello di amministratore di organizzazione non possono essere modificati.
- L'amministratore generale e gli amministratori di organizzazione possono aggiungere e gestire ruoli. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [► Gestione ruolo utente](#)

- 1 Nell'elenco utenti, cliccare sull'ID utente per il quale si desidera modificare il ruolo.

- 2 Selezionare il Ruolo dall'elenco a discesa e cliccare su **Salva**. Il ruolo dell'utente verrà modificato.

Modifica utente

Informazioni predefinite * Campo obbligatorio. Immetti un valore.

ID utente * user001

Nome ut. * MagicInfo

E-mail * magicinfo@samsung.com

Numero cellulare

Numero tel.

Informazioni organizzazione

Organiz * Org004

Gruppo * Org004

Ruolo * Schedule & Device

Team

Posizione

Data adesione

Accesso più recente

Azzerà password

Administrator
Content Manager
Content Schedule Manager
Content Uploader
Custom_Role
Device Manager
Schedule & Device
Schedule Editor
Schedule Manager

Salva Annulla

Tipi di ruoli utente predefiniti

- **Administrator:** è autorizzato a gestire i contenuti generici della sua organizzazione.
- **Content Manager:** è autorizzato ad accedere e gestire le voci dei menu relativi ai contenuti.
- **Content Schedule Manager:** è autorizzato a recuperare e gestire contenuto e programmi.
- **Content Uploader:** è autorizzato a creare contenuto e playlist.
- **Device Manager:** è autorizzato ad accedere e gestire le voci dei menu relativi ai dispositivi.
- **Schedule Editor:** è autorizzato a creare e modificare programmi contenuto e programmi messaggio.
- **Schedule Manager:** è autorizzato ad accedere e gestire le voci dei menu relativi ai programmi.
- **User Manager:** è autorizzato ad accedere e gestire le voci dei menu relativi agli utenti.

Rilascio di password temporanee

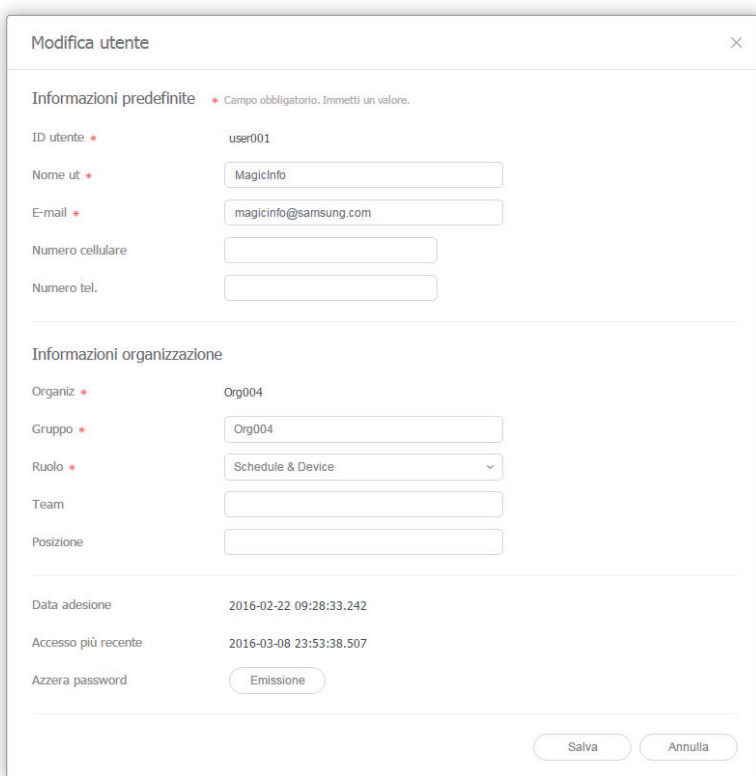
L'amministratore può rilasciare una password temporanea agli utenti che hanno perso la loro password personale.

Nota

- Per utilizzare questa funzione, accedere a **Configurazione > Gestione server > Impostazioni server** > e selezionare la casella di controllo **Abilita invio allarmi**.
- Una volta ricevuta una password temporanea, modificare la password dopo il login. In caso contrario, ogni volta che si esegue il login verrà visualizzato un messaggio di avviso indicante la necessità di modificare la password.

1 Nell'elenco utenti, cliccare sull'ID utente per il quale si desidera rilasciare una password temporanea.

2 Nella finestra delle informazioni utente dettagliate, cliccare su **Emissione in Azzera password**.



The screenshot shows a 'Modifica utente' dialog box with the following fields and values:

Informazioni predefinite	
ID utente	user001
Nome ut.	MagicInfo
E-mail	magicinfo@samsung.com
Numero cellulare	
Numero tel.	

Informazioni organizzazione	
Organiz	Org004
Gruppo	Org004
Ruolo	Schedule & Device
Team	
Posizione	

Data adesione	2016-02-22 09:28:33.242
Accesso più recente	2016-03-08 23:53:38.507
Azzera password	Emissione

Buttons: Salva, Annulla

3 Cliccare su **OK** nella finestra di dialogo di conferma del rilascio.

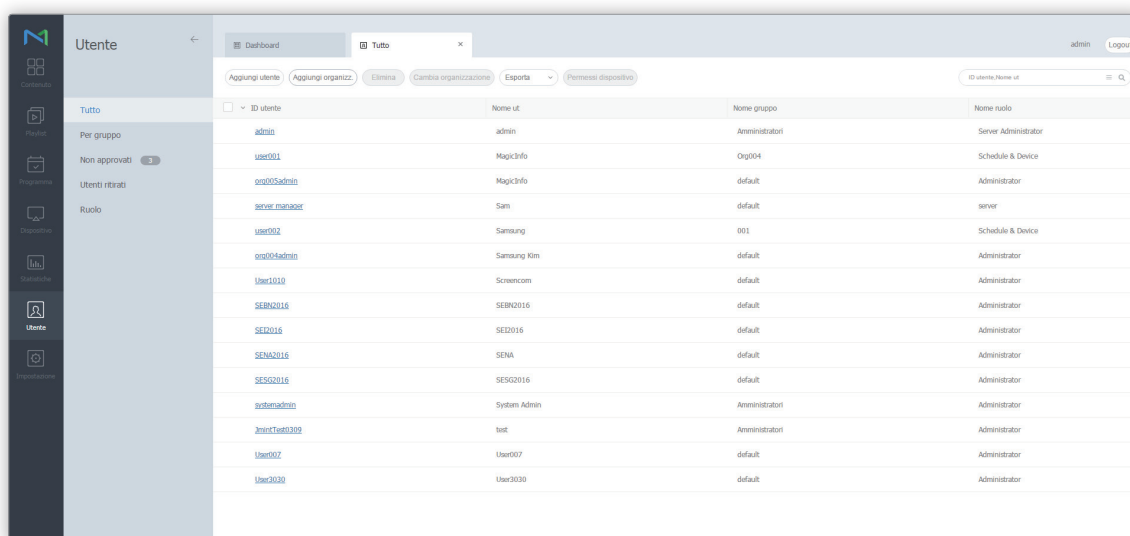
Creazione di un'organizzazione

Le organizzazioni sono le più grandi unità per suddividere gli utenti per categorie. L'amministratore generale può creare organizzazioni in MagicInfo Server.

Nota

Quando si crea un'organizzazione, viene creato automaticamente un amministratore dell'organizzazione.

- 1 Cliccare su **Aggiungi organizz.** nell'elenco utenti.



ID utente	Nome ut	Nome gruppo	Nome ruolo
admin	admin	Amministratori	Server Administrator
user001	MagicInfo	Org/04	Schedule & Device
org003admin	MagicInfo	default	Administrator
server_manager	Sam	default	server
user002	Samsung	001	Schedule & Device
org003admin	Samsung Kim	default	Administrator
User1010	Screencom	default	Administrator
SEBN2016	SEBN2016	default	Administrator
SEZ016	SEZ016	default	Administrator
SENA2016	SENA	default	Administrator
SESQ2016	SESQ2016	default	Administrator
systemadmin	System Admin	Amministratori	Administrator
PrintTest0309	test	Amministratori	Administrator
User007	User007	default	Administrator
User030	User030	default	Administrator

- 2 Immettere le informazioni relative all'organizzazione e all'amministratore di organizzazione.

Aggiungi organizz. ✕

Informazioni predefinite * Campo obbligatorio. Immetti un valore.

ID utente *

Password *

Conferma nuova password *

Nome utente *

E-mail *

Numero cellulare

Numero tel.

Informazioni organizzazione

Organiz *

Gruppo *

Ruolo *

Team

Posizione

Informazioni generali

ID utente	Consente di immettere l'ID account dell'amministratore di organizzazione. L'ID amministratore di organizzazione può essere lungo da 5 a 20 caratteri.
Password	Consente di immettere la password per l'account amministratore di organizzazione.
Conferma pwd	Consente di immettere di nuovo la password per l'account amministratore di organizzazione.
Nome utente	Consente di immettere il nome dell'amministratore di organizzazione.
E-mail	Consente di immettere l'indirizzo e-mail dell'amministratore di organizzazione.
Numero cellulare	Consente di immettere il numero di cellulare dell'amministratore di organizzazione.
Numero tel.	Consente di immettere il numero di telefono dell'amministratore di organizzazione.

Informazioni organizzazione

Organizzazione	Immettere un nome organizzazione.
Gruppo	Consente di creare un account amministratore di organizzazione nel gruppo di default.
Ruolo	Consente di creare un account amministratore di organizzazione con il ruolo Administrator.
Team	Consente di immettere il reparto dell'amministratore di organizzazione.
Posizione	Consente di immettere la posizione dell'amministratore di organizzazione.

3 Al termine, cliccare su **Salva**.



Nota

- Una nuova organizzazione richiede un amministratore di organizzazione.
- Non è possibile lasciare vuoti i campi contrassegnati da *.

Gestione ruolo utente

L'amministratore generale e gli amministratori di organizzazione possono aggiungere e assegnare ruoli utente.

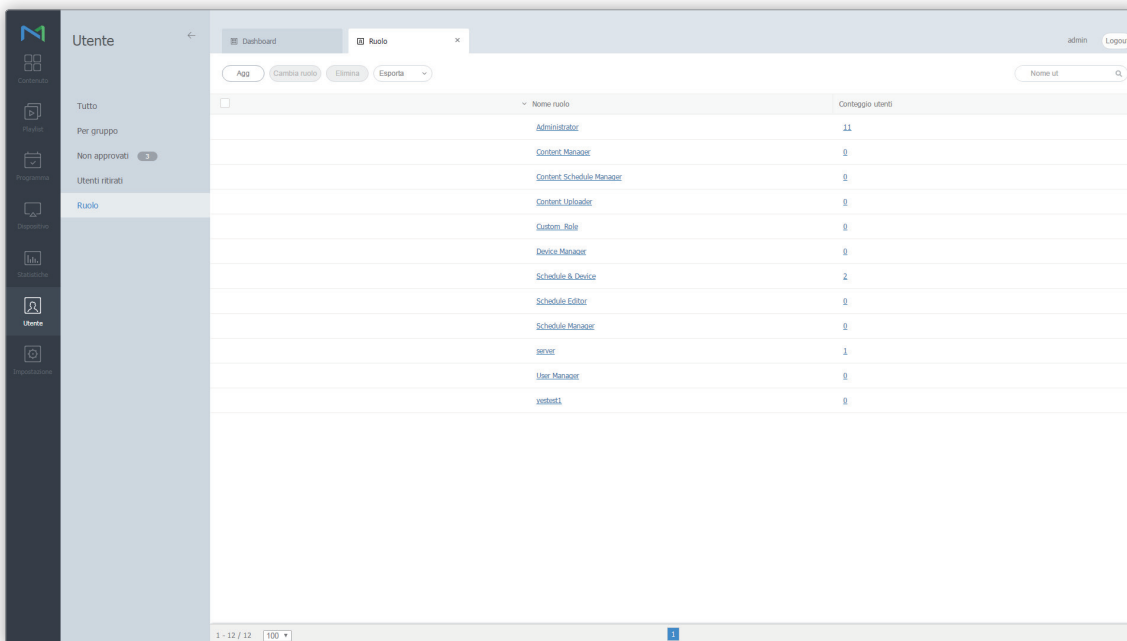
Cliccare su **Ruolo**.

Nota

- Un amministratore di organizzazione è unicamente autorizzato ad assegnare ruoli agli utenti appartenenti all'organizzazione all'interno della quale l'amministratore dispone di privilegi.
- Solo gli utenti con privilegi di creazione utente, ad esempio amministratori generali, amministratori di organizzazione e utenti con privilegi di gestione utente, possono creare utenti con privilegi di accesso a tutte le funzioni di MagicInfo Server.
- Non è possibile modificare i ruoli e i privilegi predefiniti.

Aggiunta di un ruolo utente

- 1 Cliccare su **Aggiungi ruolo** all'elenco di ruoli.



2 Configurare le impostazioni di ruolo e cliccare su **Salva**.

Aggiungi ruolo

1 Nome ruolo

2 Ruolo ▾

3

	Letto	Crea	Gestisci
Contenuto & Playlist	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Programma	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dispositivo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utente	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Gestisci
Impostazioni server		<input type="checkbox"/>	
Statistiche		<input type="checkbox"/>	

1

Immettere un nome ruolo e cliccare su **Verifica duplicato** per verificare l'eventuale presenza di un nome ruolo duplicato.

2

Per importare privilegi da un ruolo creato in precedenza, selezionare un ruolo.

Consente di selezionare i privilegi da assegnare al nuovo ruolo.

3

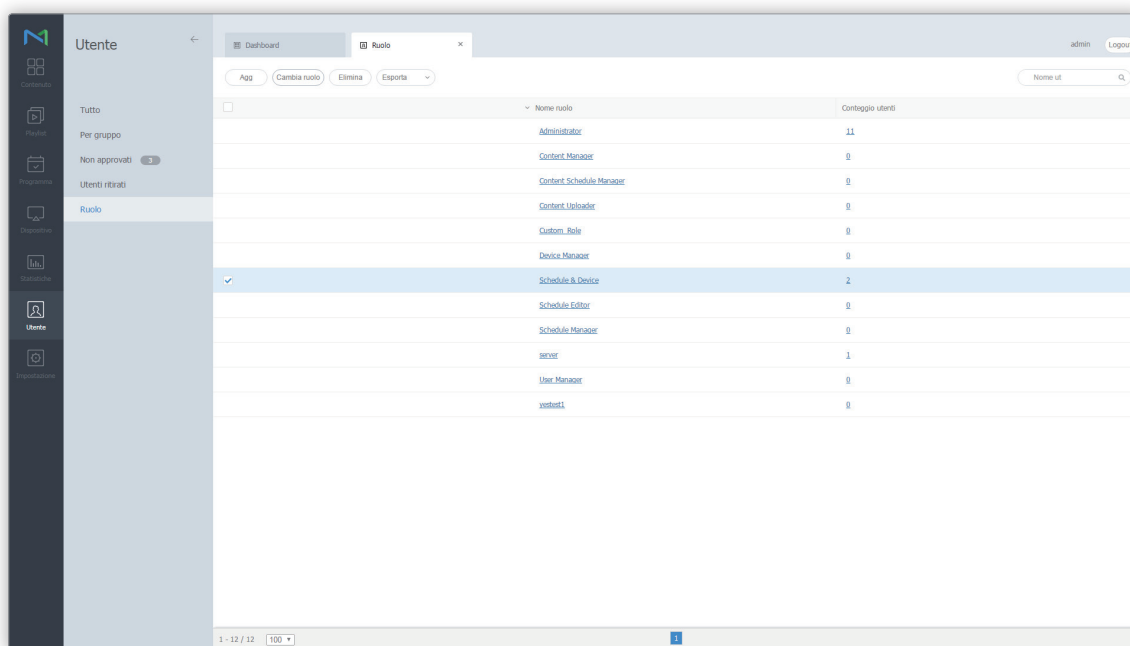
- **Visualizza:** consente di assegnare i privilegi per visualizzare il menu selezionato.
- **Crea:** consente di assegnare i privilegi per aggiungere, modificare ed eliminare informazioni o contenuto per il menu selezionato.
- **Gestisci:** consente di assegnare i privilegi per visualizzare e creare informazioni o contenuto per il menu selezionato. Se si seleziona **Gestisci**, verranno selezionate automaticamente le opzioni **Visualizza** e **Crea**.
- **Impostazioni server** o **Statistiche** > **Gestisci:** consente di assegnare i privilegi per configurare le impostazioni di MagicInfo Server e accedere a tutte le funzioni relative al menu delle statistiche.

Modifica di un ruolo utente

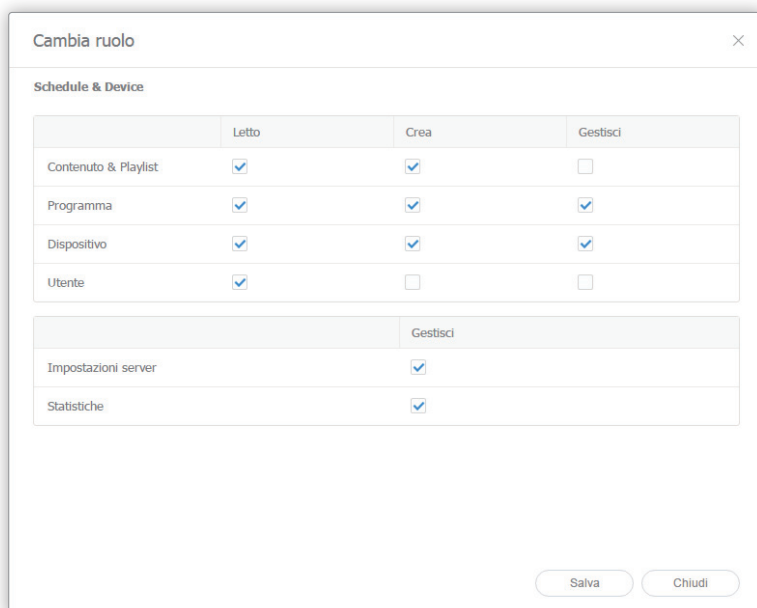
- 1 Cliccare sulla casella di controllo del ruolo desiderato dall'elenco di ruoli e cliccare su **Cambia ruolo**.

Nota

In alternativa, è possibile cliccare sul nome del ruolo.



- 2 Modificare il ruolo utente e cliccare su **Chiudi** per aggiornare il ruolo utente.



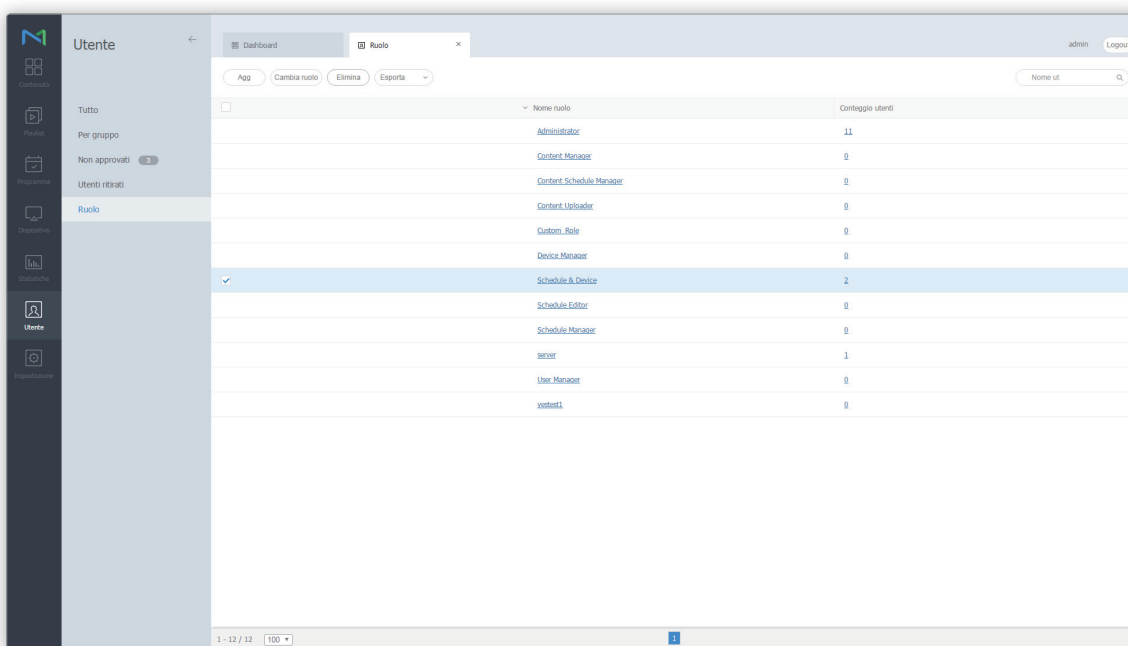
Eliminazione di un ruolo utente

- 1 Selezionare un ruolo da eliminare e cliccare su **Elimina**.

Nota

Non è possibile eliminare ruoli forniti per impostazione predefinita. Sono forniti per impostazione predefinita i ruoli seguenti:

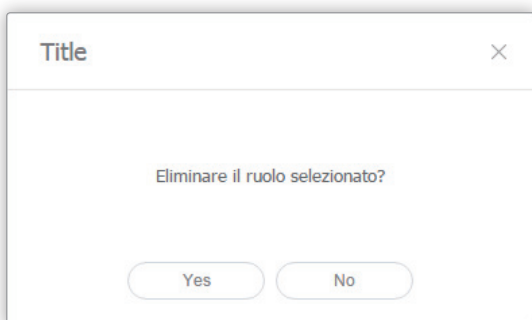
- **Administrator**: è autorizzato a gestire i contenuti generici della sua organizzazione.
- **Content Manager**: è autorizzato ad accedere e gestire le voci dei menu relativi ai contenuti.
- **Content Schedule Manager**: è autorizzato a recuperare e gestire contenuto e programmi.
- **Content Uploader**: è autorizzato a creare contenuto e playlist.
- **Device Manager**: è autorizzato ad accedere e gestire le voci dei menu relativi ai dispositivi.
- **Schedule Editor**: è autorizzato a creare e modificare programmi contenuto e programmi messaggio.
- **Schedule Manager**: è autorizzato ad accedere e gestire le voci dei menu relativi ai programmi.
- **User Manager**: è autorizzato ad accedere e gestire le voci dei menu relativi agli utenti.



The screenshot shows a web application interface for user management. The left sidebar contains navigation options: Contatti, Ruolo, Non approvati (3), Utenti ritirati, Ruolo, Dispositivi, Schede, and Utente. The main content area is titled 'Ruolo' and contains a table of roles. The table has columns for 'Nome ruolo' and 'Conteggio utenti'. The 'Schedule B Device' role is highlighted in blue, indicating it is selected. The table also includes a search bar and action buttons: 'Aggi', 'Cambia ruolo', 'Elimina', and 'Esporta'.

	Nome ruolo	Conteggio utenti
<input type="checkbox"/>	Administrator	11
	Content Manager	0
	Content Schedule Manager	0
	Content Uploader	0
	Custom_Role	0
	Device Manager	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Schedule B Device	2
	Schedule Editor	0
	Schedule Manager	0
	server	1
	User Manager	0
	yestest1	0

- 2 Cliccare su **Si** per eliminare il ruolo.



Esportazione di un elenco di ruoli

- 1 Per salvare un elenco di ruoli utente su file, cliccare su **Esporta** nell'elenco ruoli.
 - Selezionare solo i ruoli specifici di cui salvare le informazioni.
- 2 Cliccare su **Excel** o **PDF**.
 - Le informazioni dei ruoli verranno salvate nel file del tipo selezionato.

Gestione dispositivo

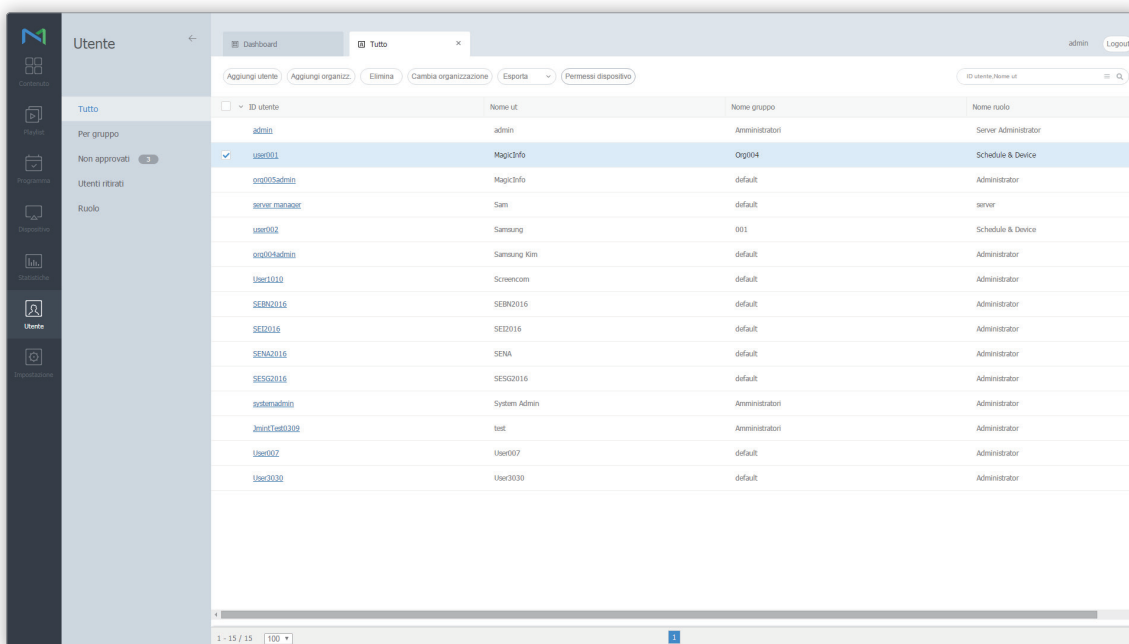
Assegnazione di privilegi dispositivo

L'amministratore generale può assegnare privilegi di accesso ai dispositivi attualmente connessi a MagicInfo Server a utenti con privilegi di gestione dispositivi.

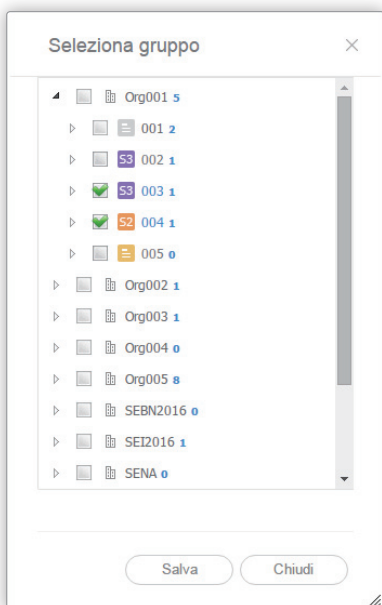
Nota

Questa funzione è abilitata solo quando è selezionato un utente con privilegi di gestione dispositivi.

1 Selezionare un utente dall'elenco utenti e cliccare su **Permessi dispositivo**.



2 Quando viene visualizzata la finestra di selezione dei dispositivi, selezionare i dispositivi per i quali si desidera assegnare privilegi di accesso all'utente e cliccare su **Salva**.



Impostazioni

Menu Impostazione

È possibile gestire le proprie informazioni personali e configurare le impostazioni di MagicInfo Server.

Cliccare su  nella barra dei menu principale.

Nota

- Gli amministratori di MagicInfo Server (amministratore generale e amministratori dell'organizzazione) hanno la facoltà di assegnare un ruolo a ciascun utente. Le funzioni di MagicInfo Server disponibili dipendono dal ruolo utente. Per ulteriori dettagli sui ruoli utente, vedere quanto segue. ► [Modifica di un ruolo utente](#)
- In questo capitolo si suppone che l'utente abbia effettuato l'accesso con i privilegi di amministratore generale.

Gestione dell'account personale

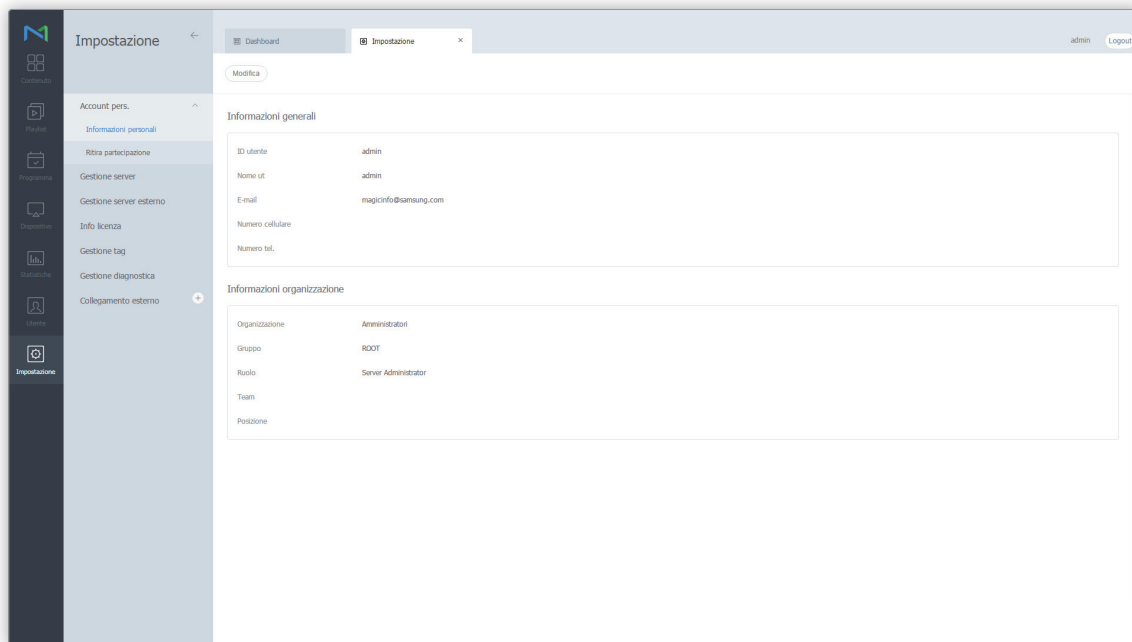
È possibile visualizzare e modificare le informazioni aggiunte a MagicInfo Server, nonché anche annullare il proprio account su MagicInfo Server.

Cliccare su **Account pers.**

Gestione delle informazioni personali

È possibile visualizzare e gestire le informazioni personali aggiunte a MagicInfo Server.

Cliccare su **Informazioni personali**.



Modifica delle informazioni personali

- 1 Per modificare le informazioni personali, cliccare su **Modifica**.
- 2 Immettere la password e cliccare su **OK**.
- 3 Nella finestra di modifica, modificare le informazioni come necessario.
 - Non è possibile lasciare vuoti i campi contrassegnati da *.
 - La password deve essere una combinazione di 8-50 caratteri alfanumerici. Non è consentito ripetere una lettera per più di tre volte o utilizzare più di tre numeri consecutivi.
- 4 Cliccare su **Salva** per aggiornare le modifiche.

Nota

Un amministratore di organizzazione può utilizzare la finestra di "modifica informazioni" per trasferire i privilegi di amministratore di organizzazione a un altro utente appartenente alla stessa organizzazione e modificare i ruoli utente.

Annullamento dell'account

È possibile smettere di utilizzare MagicInfo Server e annullare il proprio account.

- 1 Cliccare su **Ritira partecipazione**.
- 2 Leggere l'avviso prima di terminare un account, selezionare la casella di controllo di conferma, quindi cliccare su **Ritiro**.
 - Verrà visualizzata la finestra di conferma per il completamento dell'annullamento.

Nota

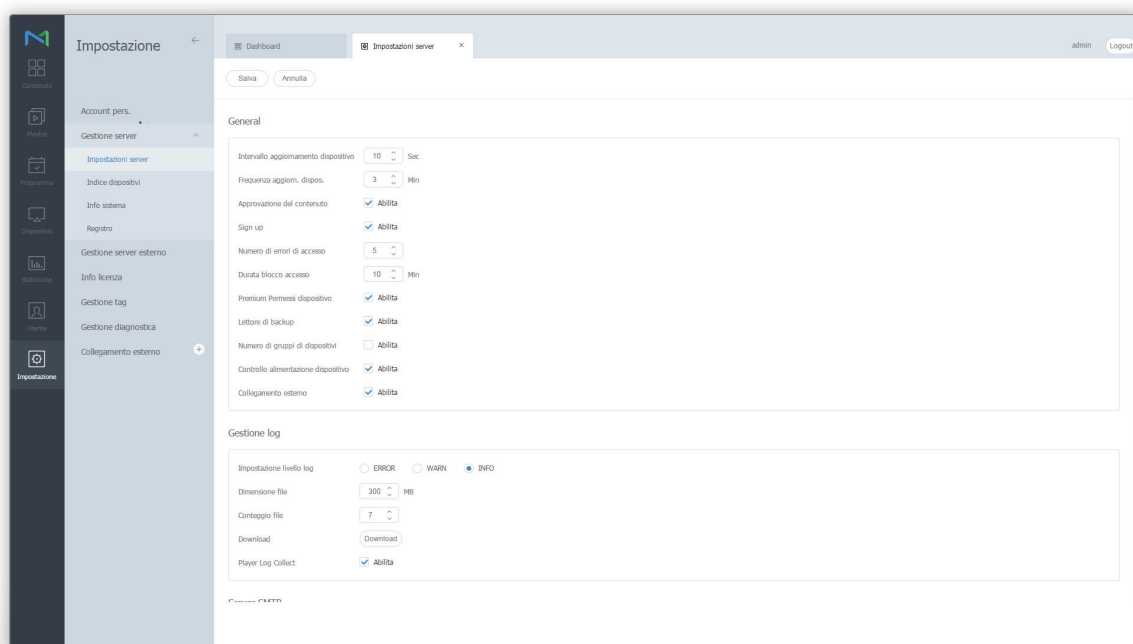
Non è possibile terminare un account di amministratore generale. Affinché un amministratore di organizzazione possa terminare il proprio account, deve prima trasferire i privilegi di amministratore di organizzazione a un altro utente appartenente alla stessa organizzazione. Utilizzare la finestra di "modifica informazioni personali" per trasferire i privilegi di amministratore di organizzazione.

Gestione di MagicInfo Server

È possibile gestire le informazioni di configurazione di MagicInfo Server e quelle relative al dispositivo/sistema, oppure visualizzare le informazioni di log. Per gestire le impostazioni generali di MagicInfo Server, cliccare su **Gestione server**.

Impostazione di MagicInfo Server

Per visualizzare le impostazioni di MagicInfo Server, cliccare su **Impostazioni server**. Modificare i valori di configurazione come necessario e cliccare su **Salva** per applicare la modifica.



The screenshot displays the 'Impostazioni server' configuration page. The interface is divided into a left sidebar with navigation options and a main content area. The main content area is titled 'Impostazioni server' and contains two sections: 'General' and 'Gestione log'.


General settings:

- Intervallo aggiornamento dispositivo: 10 Sec
- Frequenza aggiorn. dispo.: 3 Min
- Approvazione del contenuto: Abilita
- Sign up: Abilita
- Numero di errori di accesso: 5
- Durata blocco accesso: 10 Min
- Premium Permessi dispositivo: Abilita
- Lettoie di backup: Abilita
- Numero di gruppi di dispositivi: Abilita
- Controllo alimentazione dispositivo: Abilita
- Collegamento esterno: Abilita

Gestione log settings:

- Impostazione livello log: ERROR WARN INFO
- Dimensione file: 300 MB
- Conteggio file: 7
- Download:
- Player Log Collect: Abilita

Generale

Intervallo aggiornamento dispositivo	Consente di impostare l'intervallo temporale di importazione delle impostazioni dispositivo in secondi, nell'intervallo 1-999.
Frequenza aggiorn. dispos.	Consente di impostare il ciclo di aggiornamento delle informazioni del dispositivo in minuti, nell'intervallo 1-999.
Approvazione del contenuto	Per abilitare la funzione di approvazione del contenuto, selezionare la casella di controllo Abilita . Per ulteriori dettagli sull'approvazione del contenuto, vedere quanto segue. ► Approvazione del contenuto
Sign up	Per abilitare il menu di sottoscrizione nella pagina di login, selezionare la casella di controllo Abilita .
Numero di errori di accesso	Consente di impostare un determinato numero di tentativi di login superato il quale l'accesso a MagicInfo Server sarà bloccato per l'utente .
Durata blocco accesso	Consente di specificare la durata del blocco di accesso per gli utenti che immettono password errate per MagicInfo Server.
Premium Permessi dispositivo	Per consentire al device manager di gestire dispositivi specifici, selezionare la casella di controllo Abilita .
Lettore di backup	<p>Per attivare la funzione di riproduzione aggiuntiva, selezionare la casella di controllo Abilita.</p> <p> Cos'è il Lettore di backup?</p> <p>In caso di disconnessione o modifiche alla sorgente di ingresso per un dispositivo durante la riproduzione di contenuti importanti, il dispositivo di backup configurato dall'utente rileverà il problema e proseguirà nella riproduzione dei contenuti. Per ulteriori dettagli sulle impostazioni del Lettore di backup, vedere quanto segue. ► Utilizzo del Lettore di backup</p>
Collegamento esterno	Selezionare la casella di controllo Abilita per attivare la funzione di collegamento esterno. Per informazioni sull'utilizzo di collegamenti esterni, vedere ► Utilizzo di collegamenti esterni

 **Nota**

- Gli amministratori MagicInfo Server (amministratore generale e amministratori di organizzazione) non necessitano della configurazione di privilegi speciali, in quanto dispongono già dell'autorizzazione per la gestione di tutti i dispositivi connessi a MagicInfo Server.
- Dopo l'attivazione di Premium Permessi dispositivo, assicurarsi di configurare le impostazioni relative ai privilegi in modo da consentire al device manager di gestire specifici dispositivi. Per informazioni sulle impostazioni relative ai privilegi di gestione dispositivi, vedere quanto segue: ► [Visualizzazione delle informazioni utente dettagliate](#)

Gestione log

Impostazione livello log	Consente di impostare il livello log. Ad esempio, l'impostazione del livello log su ERROR non consentirà il salvataggio di log WARN e INFO in quanto si trovano al di sotto del livello ERROR.
Dimensione file	consente di impostare uno spazio di archiviazione per i file log. I log salvati verranno automaticamente eliminati quando lo spazio di archiviazione log è pieno.
Conteggio file	Consente di impostare il numero massimo di file di log da salvare. Se il numero massimo viene superato, i file salvati saranno eliminati automaticamente.
Download	Consente di scaricare i file di log nel computer.
Recupera registro	Consente di recuperare i log per gli eventi MagicInfo Player S. Per attivare la funzione per la raccolta dei log di MagicInfo Player S, selezionare la casella di controllo Abilita .

Server SMTP

Abilita invio allarmi	Consente di inviare notifiche via e-mail sugli allarmi dispositivo all'utente responsabile. Se necessario, rilasciare e inviare una password temporanea all'indirizzo e-mail di un utente registrato su MagicInfo Server.
Indirizzo server	Consente di immettere l'indirizzo del server SMTP da usare per l'invio di e-mail.
Autenticazione	Cliccare sulla casella di controllo se è necessaria l'autenticazione quando ci si connette al server SMTP.
ID Login	Consente di immettere l'account utente necessario per connettersi al server SMTP.
Password	Consente di immettere la password necessaria per connettersi al server SMTP.
Porta	Consente di immettere il numero di porta del server SMTP.
SSL	Consente di abilitare o disabilitare SSL.

 **Nota**

SMTP si riferisce a un protocollo utilizzato per l'invio di e-mail. Analogamente a http, che è il protocollo principale per WWW, SMTP è un protocollo utilizzato per l'invio di e-mail. I protocolli utilizzati per la ricezione di e-mail comprendono POP e POP3.

Avviso via e-mail per dispositivi disconnessi

Usare	Per notificare agli utenti quando un dispositivo è disconnesso da MagicInfo Server, selezionare la casella di controllo Abilita .
Intervallo aggiornamento dispositivo	Consente di impostare l'intervallo temporale di importazione delle informazioni sullo stato di connessione tra MagicInfo Server e un dispositivo.
Durata	Consente di impostare l'orario di esecuzione della funzione di invio avvisi via e-mail.
Notifica	Consente di selezionare gli utenti cui inviare notifiche via e-mail.

 Nota

Per ricevere una notifica via e-mail in caso di dispositivi disconnessi, selezionare la casella di controllo **Abilita invio allarmi** da Server SMTP.

Server LDAP

Indirizzo server	Consente di immettere l'indirizzo del server LDAP.
Root DN	Consente di immettere l'account principale richiesto per accedere al server LDAP.
Manager DN	Consente di immettere l'account amministratore richiesto per accedere al server LDAP.
Manager Password	Consente di immettere la password dell'amministratore richiesta per accedere al server LDAP.

Fuso orario automatico (SPlayer)

Fuso orario automatico	Selezionare la casella di controllo Abilita per impostare automaticamente il fuso orario sul dispositivo Player S.
Fuso orario	Consente di selezionare un fuso orario.
Ora legale (DST)	Consente di selezionare la casella di controllo Abilita per attivare la modalità ora legale.
Orario inizio	Consente di impostare l'orario per l'inizio della modalità ora legale.
Ora fine	Consente di impostare l'orario per la fine della modalità ora legale.
Fuso orario	Consente di specificare lo spostamento di orario quando si utilizza la modalità ora legale.

 Nota

Quando si attiva la modalità ora legale, vengono attivate le impostazioni Orario di inizio, Ora fine e Fuso orario.

Riepilogo info dispositivo

È possibile visualizzare informazioni indicizzate per i dispositivi aggiunti a MagicInfo Server. Cliccare su **Indice dispositivi**.

- Per scaricare le informazioni dispositivo nel computer, cliccare su **Esporta**.

The screenshot shows the 'Indice dispositivi' page in the MagicInfo Server interface. The page is divided into three main sections highlighted with red boxes and numbered 1, 2, and 3.

1. Nome modello dispositivo

Nome modello dispositivo	Conteggio dispositivi
00F	1
Custom	2
DB10D	1
DB22D	1
DB40D	1
DB48E	1
DB49F	1

2. Versione software

Versione firmware	Conteggio dispositivi
4.4.2	1
5.0.2	2
5.1.1	1
B2B-EP-APP-5413-131	2
B2B-EP-APP-5413-133	1
B2B-EP-MBP-4602-108	1
R78-EP-MBP-4602-181	1

3. Elenco dispositivi

Indirizzo MAC	Nome dispositivo	IP	Nome modello dispositivo	Versione firmware
00-23-15-a1-28-58	NONAME	0.0.0.0	Custom	null
14-a3-64-aa-4b-21	Galaxy A7	10.178.232.98	00F	5.0.2
24-4b-03-03-21-4b	DEMO_19d	192.168.5.85	DB10D	B2B-EP-Solution-4116-Gen2_10_L
34-be-00-b1-c6-f2	Device002	192.168.1.24	SM-T800	4.4.2
50-85-69-c5-1d-11	Device0016	192.168.1.178	DB40D	B2B-EP-MBP-4602-183
50-87-c3-ac-76-df	KIS_PC	10.212.63.119	m	FAB
5c-16-dc-b6-85-6b	Device003	106.101.10.244	DB48E	T-GPS-E2-M3IC-1022.0
90-f1-aa-74-c9-d3	Device004	192.168.43.199	DB22D	B2B-EP-MBP-4602-108
bb-5a-73-0f-60-9d	Device005	192.168.1.105	SM-P550	5.0.2

1 Visualizza i nomi dei modelli e il numero di dispositivi per modello per i dispositivi aggiunti a MagicInfo Server.

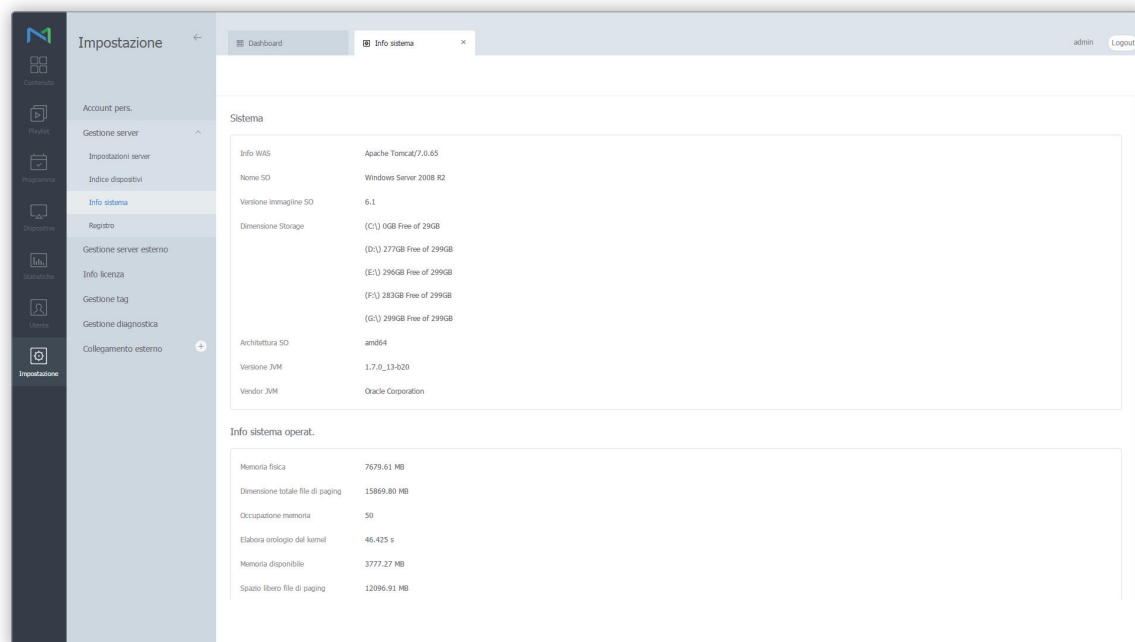
2 Visualizza le versioni di firmware e il numero di dispositivi per versione per i dispositivi aggiunti a MagicInfo Server.

3 Visualizza le informazioni sui dispositivi aggiunti a MagicInfo Server. Tali informazioni comprendono, per ogni dispositivo, indirizzo (ID) MAC, nome, indirizzo IP, nome del modello e versione di firmware.

Visualizzazione delle informazioni di sistema

Visualizza le informazioni di sistema di MagicInfo Server.

Cliccare su **Visualizza info sistema**.



Visualizza info sistema

Info WAS	Visualizza le informazioni del server di applicazioni Web (Web Application Server, WAS).
Nome SO	Visualizza il nome del sistema operativo installato.
Versione immagine SO	Visualizza la versione del sistema operativo.
Dimensione spazio di archiviazione	Visualizza la capacità dell'unità disco rigido per il computer in cui è installato MagicInfo Server.
Architettura SO	Visualizza l'architettura del sistema operativo.
Versione JVM	Visualizza la versione di Java Virtual Machine (JVM).
Vendor JVM	Visualizza il fornitore di Java Virtual Machine (JVM).

Info sistema operat.

Memoria fisica	Visualizza la capacità di memoria totale.
Dimensione totale file di paging	Visualizza le dimensioni file di tutte le pagine.
Occupazione memoria	Visualizza l'occupazione di memoria.
Elabora orologio del kernel	Visualizza l'orario di elaborazione kernel.
Memoria disponibile	Visualizza la capacità di memoria disponibile.
Spazio libero file di paging	Visualizza le dimensioni file delle pagine residue.
Elabora User time	Visualizza l'orario di elaborazione utente.

Info JVM

Spazio libero memoria	Visualizza la quantità di memoria residua disponibile su JVM.
Massima memoria libera	Visualizza la capacità di memoria massima disponibile su JVM.
Memoria libera totale	Visualizza la capacità di memoria totale disponibile su JVM.

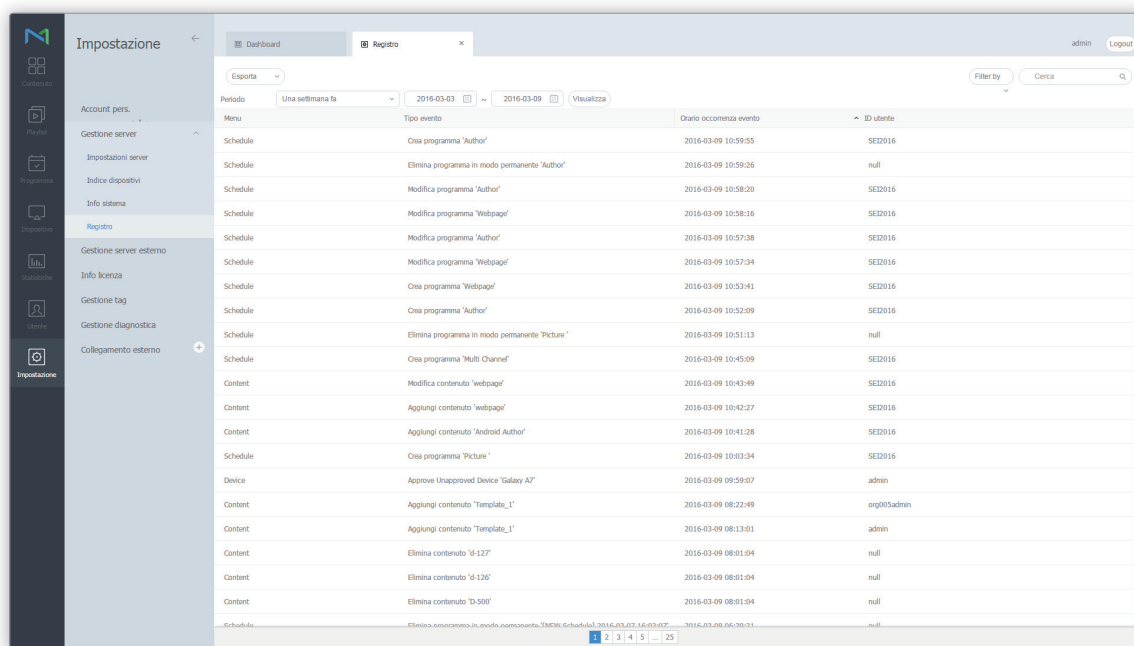
 **Nota**

- JVM è l'abbreviazione di Java Virtual Machine.
- WAS, abbreviazione di Web Application Server, si riferisce al middleware (motore software) che esegue le applicazioni online attraverso HTTP su un computer o un dispositivo.

Visualizzazione di log

È possibile visualizzare i log di tutti gli eventi su MagicInfo Server. Cliccare su **Log**.

- È possibile scaricare nel proprio computer i log come file Excel o PDF. Cliccare su **Esporta** e selezionare il tipo di file.
- Per visualizzare i log relativi a Contenuto o a un'altra voce di menu specifica, cliccare su **Filtra per** e selezionare una voce di menu. Utilizzare la casella di ricerca per recuperare log specifici.
- È possibile cercare log relativi a un periodo specificato. Cliccare su **Periodo** e impostare un periodo. Se si seleziona **Personale**, viene abilitata la finestra di immissione delle date. Cliccare sulla finestra per visualizzare un calendario e selezionare le date al suo interno. Cliccare su **Visualizza** per visualizzare i log di un periodo specificato.



Menu	Consente di visualizzare il nome delle voci di menu di MagicInfo Server nella posizione in cui si è verificato un evento.
Tipo evento	Visualizza il tipo di evento.
Orario occorrenza evento	Visualizza la data e l'ora in cui si è verificato l'evento.
ID utente	Visualizza l'ID utente del responsabile dell'evento.

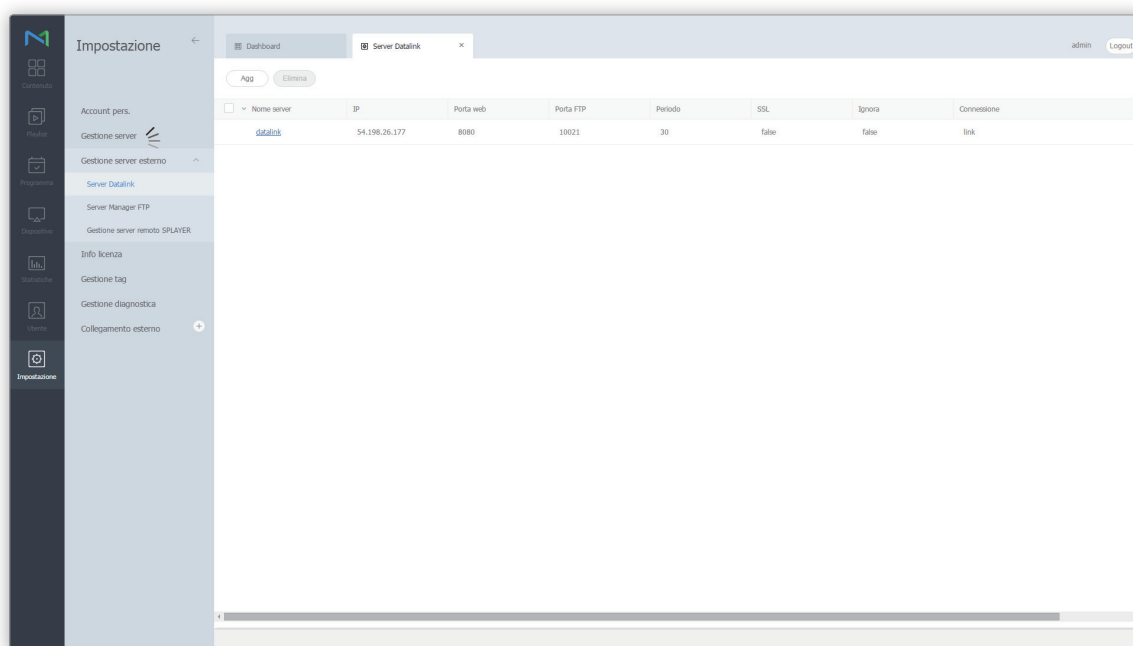
Gestione di server esterni

È possibile scegliere di utilizzare servizi esterni per facilitare il funzionamento di MagicInfo Server. Cliccare su **Gestione server esterno**.

Gestione server Datalink

È possibile aggiungere un DataLink Server a MagicInfo Server per utilizzare le funzioni aggiuntive.

Cliccare su **Server Datalink**.



Nome server	Visualizza il nome del DataLink Server.
IP	Visualizza l'indirizzo IP del DataLink Server.
Porta web	Visualizza il numero di porta web del DataLink Server.
Porta FTP	Visualizza il numero di porta FTP del DataLink Server.

Periodo	Visualizza l'intervallo (in secondi) per l'aggiornamento di dati da DataLink Server.
SSL	Visualizza lo stato dell'utilizzo SSL.
BYPASS	Visualizza lo stato dell'opzione di bypass per la comunicazione con DataLink Server.
Connessione	Visualizza lo stato di connessione tra MagicInfo Server e DataLink Server.

Aggiunta di server DataLink

- 1 Per aggiungere un DataLink Server, cliccare su **Aggiungi**.
- 2 Nella finestra di registrazione di DataLink Server, configurare ogni campo e cliccare su **Salva**.
 - Il nome del DataLink Server deve differire dai nomi correntemente in uso. Cliccare su **OK** accanto al campo del nome server per controllarne la disponibilità.

Nota

- Per modificare le informazioni del DataLink Server, cliccare sul nome del DataLink Server per apportare le modifiche.
- Per eliminare le informazioni del DataLink Server, selezionare il DataLink Server e cliccare su **Elimina**.

Gestione delle informazioni del server di download

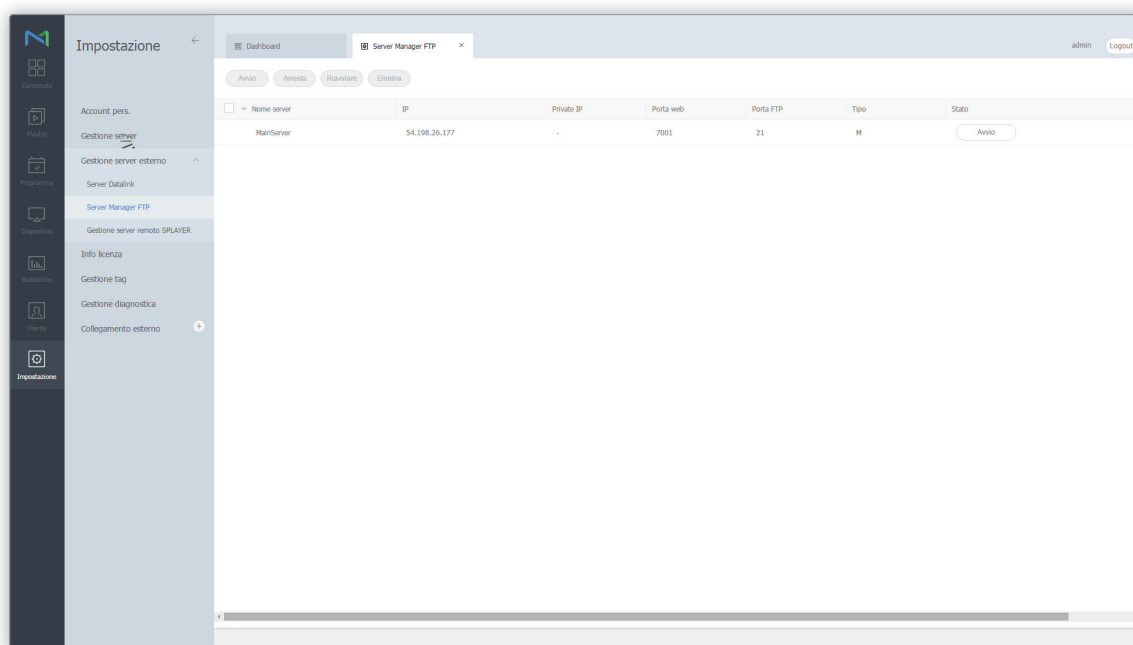
Per impostazione predefinita, ciascun server principale dispone di un server di download. È possibile aggiungere un server di download per ridurre il carico sul server principale.

Cliccare su **Server Manager FTP**.

- Per avviare un server di download, selezionare la casella di controllo del server di download desiderato nell'elenco, quindi cliccare **Avvio**. Cliccando su **Arresta**, il server di download si arresta. Cliccando su **Riavvia**, il server di download si riavvia.
- Per rimuovere un server di download da MagicInfo Server, selezionare il server nell'elenco e cliccare su **Elimina**.

Nota

È possibile avviare, interrompere o riavviare i server di download anche cliccando sul pulsante di azioni accanto all'indicatore di stato per ogni server di download nell'elenco.



Nome server	Visualizza il nome di un server di download.
IP	Consente di visualizzare l'indirizzo IP di un server di download.
Private IP	Consente di visualizzare l'indirizzo IP privato di un server di download.
Porta web	Visualizza il numero di porta web di un server di download.

Porta FTP	Visualizza il numero di porta FTP di un server di download.
Tipo	Visualizza il tipo di server di download.
Stato	Visualizza lo stato del server di download.

 **Nota**

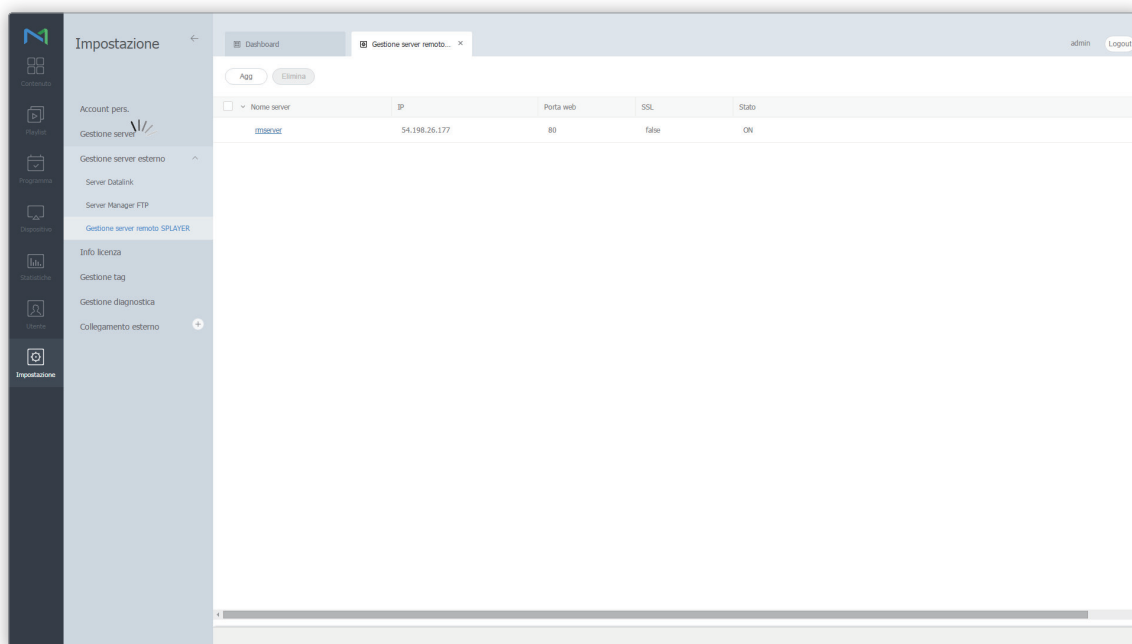
Un comando selezionato per gestire il server di download potrebbe non essere applicato subito a MagicInfo Server.

Gestione di un server remoto MagicInfo Player S

È possibile aggiungere server remoti a MagicInfo Server per controllare in modalità remota MagicInfo Player S2 e MagicInfo Player S3. Cliccare su **Gestione server remoto SPLAYER**. Per informazioni su come controllare i server in modalità remota, vedere [► Visualizzazione dei dettagli dei dispositivi](#)

 **Nota**

MagicInfo Player S non supporta la funzione di controllo remoto disponibile tramite il processo di registrazione di un server remoto.



Nome server	Visualizza il nome del server remoto MagicInfo Player S.
IP	Visualizza l'indirizzo IP del server remoto MagicInfo Player S.

Porta web	Visualizza il numero di porta web del server remoto MagicInfo Player S.
SSL	Visualizza lo stato dell'utilizzo SSL.
Stato	Visualizza lo stato del server remoto MagicInfo Player S.

Aggiunta di server remoti MagicInfo Player S

- 1 Per aggiungere un server remoto MagicInfo Player S, cliccare su **Aggiungi**.
- 2 Nella finestra di registrazione al server remoto MagicInfo Player S, configurare ogni campo e cliccare su **Salva**.
 - Il nome del server remoto MagicInfo Player S deve differire dai nomi correntemente in uso. Cliccare su **OK** accanto al campo del nome server per controllarne la disponibilità.



Nota

Per eliminare le informazioni su un server remoto MagicInfo Player S, selezionare un server remoto MagicInfo Player S dall'elenco e cliccare su **Elimina**.

Gestione delle licenze SLM

È possibile visualizzare informazioni relative alle licenze attivate per MagicInfo Server e gestire le licenze.

Cliccare su **Info licenza**.

Attivazione di licenze aggiuntive

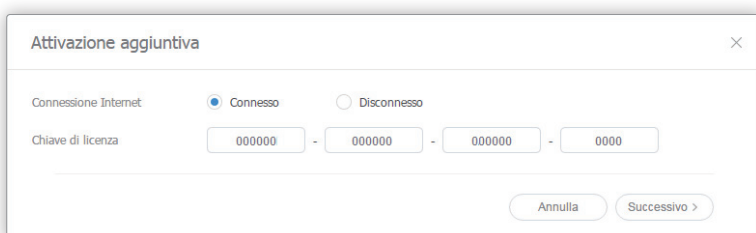
È possibile estendere il periodo di utilizzo di una licenza o aggiungere una licenza per un nuovo dispositivo.

Nota

- Per estendere la data di scadenza di una licenza registrata, contattare il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto o il rappresentante marketing locale.
- L'attivazione aggiuntiva non è consentita per le licenze di prova.
- Per ulteriori informazioni sulla prima registrazione delle licenze, vedere quanto segue: [► Attivazione di una licenza prodotto](#)

1 Selezionare la casella di controllo della licenza desiderata nell'elenco, quindi cliccare **Attivazione aggiuntiva**.

2 Selezionare uno stato della connessione Internet, quindi cliccare su **Successivo**.



Attivazione aggiuntiva

Connessione Internet Connesso Disconnesso

Chiave di licenza - - -

Annulla Successivo >

Nota

- Se la connessione a Internet è assente, selezionare **Disconnesso** e attivare la licenza seguendo le istruzioni visualizzate.
- Per registrare una licenza offline, accedere al server delle licenze (<https://v3.samsunggsbn.com>) e richiedere una chiave di attivazione.

3 Cliccare su **Salva**.

- Per applicare le modifiche, scollegarsi ed eseguire di nuovo l'accesso.

Restituzione di licenze

Una volta autorizzate in un computer, le licenze non possono essere utilizzate su altri computer. Restituire una licenza se si intende spostare il software attivato in un altro computer o se detta licenza non è più in uso.

Nota

Non è possibile restituire una chiave di licenza di prova.

Attenzione

Se si restituisce una licenza, le informazioni contenute nei dispositivi connessi a MagicInfo Server verranno eliminate e non sarà più possibile utilizzare MagicInfo Server. Per tornare a utilizzare MagicInfo Server, ripetere il processo eseguito per la prima attivazione della licenza.

- 1 Selezionare la casella di controllo della licenza desiderata nell'elenco, quindi cliccare **Restituisci licenza**.
- 2 Cliccare **OK** nella finestra visualizzata per confermare la restituzione della licenza.
- 3 Selezionare uno stato di connessione Internet, quindi cliccare su **OK**.

Nota

- Se la connessione a Internet è assente, selezionare **Disconnesso** e restituire la licenza seguendo le istruzioni visualizzate.
- Per restituire una licenza offline, accedere al server delle licenze (<http://v3.samsungsbn.com>) e immettere la chiave di licenza.

- 4 Cliccare su **OK**.

Controllo della cronologia delle licenze rilasciate

Per visualizzare le licenze emesse gestite in MagicInfo Server, cliccare su **Cronologia licenze**.

Gestione dei tag

È possibile aggiungere tag a MagicInfo Server e assegnarle a elementi DLM , file di contenuto nelle playlist o dispositivi.

Un file di contenuto con un tag è riprodotto solo su dispositivi che hanno lo stesso tag.

Cliccare su **Gestione tag**.

Visualizzazione di tag

È possibile visualizzare i tag aggiunti a MagicInfo Server.

- **Tutti:** visualizza tutti i tag aggiunti a MagicInfo Server.
- **Gruppo:** visualizza i tag per gruppo di utenti.

Nota

- Con l'eccezione dell'amministratore generale, gli utenti possono limitarsi a visualizzare i propri tag organizzazione e i tag comuni per l'utilizzo globale.
- I tag comuni sono contrassegnati come **Common**.

Aggiunta di tag

- 1 Per aggiungere un tag, cliccare su **Aggiungi**.
- 2 Immettere nome, organizzazione e descrizione del tag nella finestra, quindi cliccare su **Salva**.

Nota

Per eliminare un tag, selezionarlo dall'elenco e cliccare su **Elimina**.

Gestione diagnostica

È possibile effettuare la diagnosi dello stato di MagicInfo Server e MagicInfo Player I.

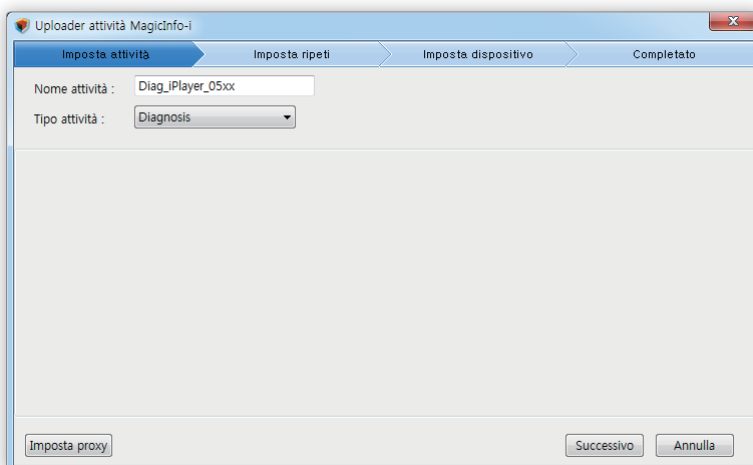
Cliccare su **Gestione diagnostica**.

Diagnosi di MagicInfo Server

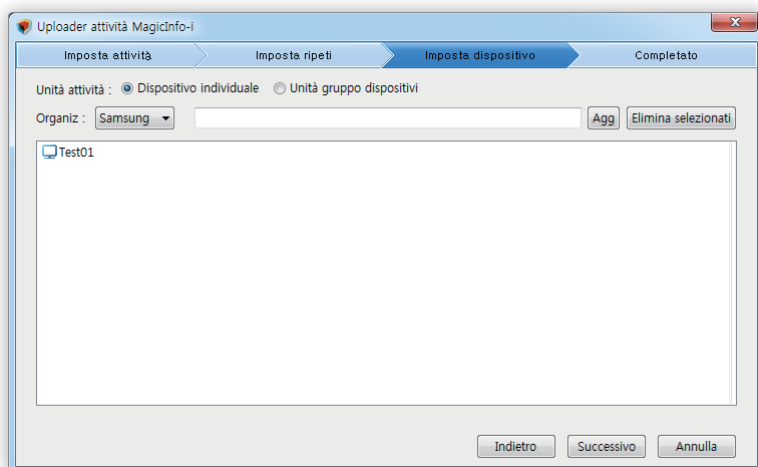
- 1 Cliccare su **Diagnosti > SERVER**.
- 2 Cliccare su **OK** nella finestra di dialogo della notifica per avviare la diagnosi.
 - Quando la diagnosi di MagicInfo Server è completa, i risultati compariranno nell'elenco.

Diagnosi di MagicInfo Player I.

- 1 Cliccare su **Diagnosti > iPLAYER**.
- 2 Specificare il nome dell'attività nella finestra delle impostazioni attività e cliccare su **Successivo**.



- 3 Specificare l'unità dell'attività, selezionare il dispositivo o il gruppo di dispositivi, quindi cliccare su **Successivo**.



- 4 Quando viene visualizzata la finestra di dialogo della notifica di completamento del processo, cliccare su **OK**.
 – Vengono visualizzati i risultati della diagnosi di MagicInfo Player I.

Eliminazione dei risultati dell'esame



Per eliminare i risultati della diagnosi, cliccare sul file di risultati nell'elenco e cliccare su **Elimina**.

Nota

Non verrà visualizzata nessuna richiesta di conferma all'eliminazione dei risultati della diagnosi. I risultati della diagnosi eliminati non possono essere ripristinati.

Utilizzo di collegamenti esterni

È possibile scegliere di aggiungere siti web per facilitare il funzionamento di MagicInfo Server.

- 1 Cliccare su  accanto a **Collegamento esterno**.
- 2 Immettere il nome e l'URL del collegamento e cliccare su **Salva**.
 - Cliccare su  accanto a **Collegamento esterno** per visualizzare l'elenco di collegamenti aggiunti.
 - Cliccare sul collegamento nell'elenco per aprire il sito web.

Guida per la riproduzione di contenuti

Fornisce informazioni sulle modalità di invio di file di contenuti a MagicInfo Player da MagicInfo Server e di riproduzione sui dispositivi.

Nota

- Gli amministratori di MagicInfo Server (amministratore generale e amministratori dell'organizzazione) hanno la facoltà di assegnare un ruolo a ciascun utente. Le funzioni di MagicInfo Server disponibili dipendono dal ruolo utente. Per ulteriori dettagli sui ruoli utente, vedere quanto segue. ► [Modifica di un ruolo utente](#)
- In questo capitolo si suppone che l'utente abbia effettuato l'accesso con i privilegi di amministratore generale.

Registrazione di contenuti

Accedere a MagicInfo Server e aggiungere il contenuto da riprodurre sui dispositivi.

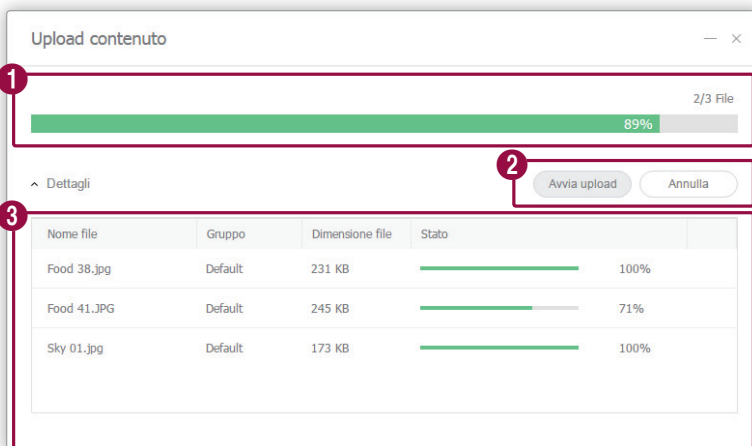
Cliccare su  nella barra dei menu principale.

Aggiunta di file di contenuti locali

Aggiunge file di contenuti salvati nel computer.

- 1 Cliccare su **Upload contenuto** > **Upload contenuto**.
- 2 Selezionare il file di contenuto da caricare. I file selezionati verranno aggiunti nella finestra di caricamento.
Opzione 1 Selezionare e trascinare i file di contenuto dal computer alla finestra di caricamento.
Opzione 2 Cliccare nella finestra di caricamento per selezionare i file di contenuto, quindi cliccare su **Aperto**.

3 Cliccare su **Avvia upload** nella finestra di caricamento. Il file di contenuto è stato aggiunto.



- 1 Consente di visualizzare l'avanzamento del processo di caricamento.
- 2 Consente di avviare o annullare il caricamento del contenuto.
- 3 Consente di visualizzare le informazioni dettagliate del file o dei file di contenuto da caricare.

Nota

Cliccare su **Dettagli** per mostrare o nascondere le informazioni dei file di contenuto.

Aggiunta di file di contenuti da una posizione remota

Aggiunge file di contenuti salvati in un computer in una posizione remota. Quando si aggiunge un file di contenuto da una posizione remota, MagicInfo Server comunica con il computer di origine a intervalli regolari per aggiornare il file di contenuto aggiunto.

Aggiunta di file di contenuti in modalità FTP

- 1 Cliccare su **Upload contenuto > FTP**.
- 2 Specificare il server FTP dal quale importare un file di contenuto.

Nome contenuto	Consente di immettere il nome del file di contenuto FTP.
Indirizzo IP server FTP	Consente di immettere l'indirizzo IP o il nome host del server FTP da cui importare un file di contenuto.
Porta FTP	Consente di immettere il numero di porta del server FTP da cui importare un file di contenuto.
ID Login	Consente di immettere l'ID utilizzato per connettersi al server FTP.
Password	Consente di immettere la password utilizzata per connettersi al server FTP.
Directory remota	Consente di immettere la posizione della cartella FTP nella quale si trova il file di contenuto.
Intervallo di polling	Impostare l'intervallo per scaricare i dati dalla directory remota.

- 3 Dopo aver configurato le impostazioni richieste, cliccare su **Salva**. Il file di contenuto è stato aggiunto.

Aggiunta di file di contenuti in modalità CIFS

- 1 Cliccare su **Upload contenuto > CIFS**.
- 2 Specificare il server CIFS dal quale importare un file di contenuto.

Nome contenuto	Consente di immettere il nome del file di contenuto CIFS.
Indirizzo IP server CIFS	Consente di immettere l'indirizzo IP o il nome host del server CIFS da cui importare un file di contenuto.
ID Login	Consente di immettere l'ID utilizzato per connettersi al server CIFS.
Password	Consente di immettere la password utilizzata per connettersi al server CIFS.
Directory remota	Consente di immettere la posizione della cartella CIFS nella quale si trova il file di contenuto.
Intervallo di polling	Impostare l'intervallo per scaricare i dati dalla directory remota.

- 3 Dopo aver configurato le impostazioni richieste, cliccare su **Salva**. Il file di contenuto è stato aggiunto.

CIFS

Common Internet File System (CIFS) è un protocollo standard che richiede file o servizi su un computer da una posizione remota in Internet. Nel modello client-server, il client instrada una richiesta di accesso ai file o di trasferimento di messaggi a un programma al server di un altro computer. Il server invia al client una risposta per la richiesta.

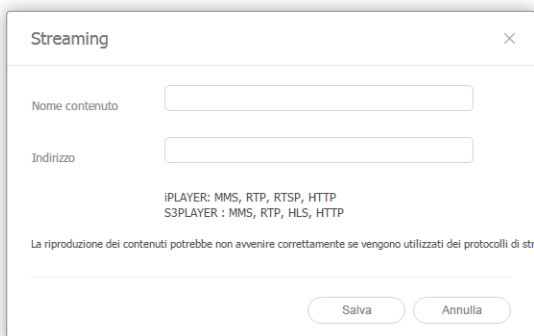
Registrazione di contenuto streaming

Registra i dettagli del contenuto di cui si desidera eseguire lo streaming. In tal modo il dispositivo LFD si conatterà direttamente all'URL e riprodurrà il contenuto.

Nota

- Il contenuto streaming può essere utilizzato in MagicInfo Player I e Player S3.
- Protocolli compatibili con MagicInfo Player I: MMS, RTP, RTSP, HTTP
- Protocolli compatibili con MagicInfo Player S3: MMS, RTP, HLS, HTTP

- 1 Cliccare su **Upload contenuto > Streaming**.
- 2 Configurare le informazioni sul contenuto streaming.




Nome contenuto	Consente di immettere il nome del contenuto streaming.
Indirizzo	Consente di immettere il protocollo e l'URL del server su cui è registrato il contenuto.

- 3 Dopo aver configurato le impostazioni richieste, cliccare su **Salva**. Il file di contenuto è stato aggiunto.

Aggiunta di dispositivi

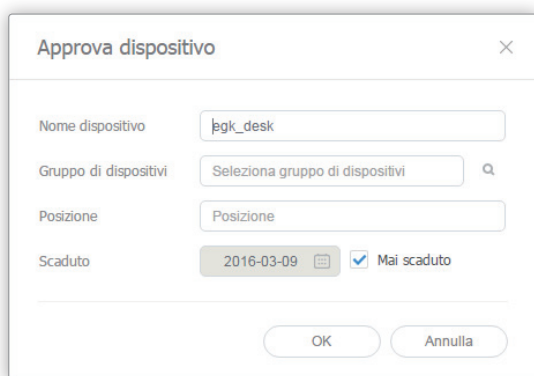
Aggiunge dispositivi, ai quali verranno distribuiti i file di contenuti, a MagicInfo Server.

Selezionare  nella barra dei menu principale.



Nota

L'amministratore generale è autorizzato solo ad approvare i nuovi dispositivi.

- 1 Per aggiungere un dispositivo a MagicInfo Server, cliccare su **Non approvati**. Viene visualizzato un elenco di dispositivi connessi a MagicInfo Server in attesa di approvazione.
- 2 Selezionare un dispositivo e cliccare su **Approvaz**. Viene visualizzata una finestra nella quale è possibile autorizzare un dispositivo.
- 3 Specificare nome, gruppo, posizione e data di scadenza. Cliccare su **OK**. Il dispositivo è stato autorizzato.



Finestra di dialogo "Approva dispositivo" con i seguenti campi:

- Nome dispositivo:
- Gruppo di dispositivi: 
- Posizione:
- Scaduto:  Mai scaduto


Bottoni:

Nota

- Per eliminare un dispositivo non autorizzato senza autorizzarlo, selezionarlo e cliccare su **Elimina**.
- Per autorizzare più dispositivi dello stesso modello, selezionarli e cliccare su **Approvaz**. Se si immettono i nomi rappresentativi dei dispositivi, tali nomi vengono salvati in formato "nome rappresentativo_(numero progressivo)".

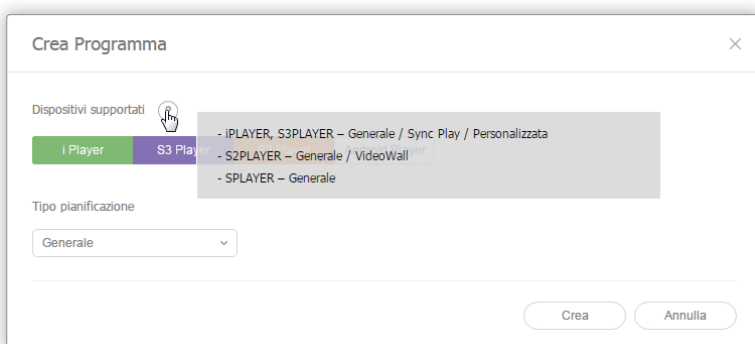
Aggiunta di un programma

Crea un programma e aggiunge i dispositivi salvati in MagicInfo Server.

Selezionare  nella barra dei menu principale.

Creazione di programmi MagicInfo

- 1 Cliccare su **Crea Programma > Contenuto**.
- 2 Completare la configurazione iniziale in Crea Programma e cliccare su **Crea**.



Dispositivi supportati

Consente di selezionare un tipo di dispositivo al quale distribuire il programma.

Nota

- I programmi comuni sono compatibili con tutti i tipi di dispositivo.
- I dispositivi con prestazioni più elevate rispetto al dispositivo selezionato vengono inclusi automaticamente nella selezione. Ad esempio, se si seleziona S2 Player, vengono automaticamente selezionate le versioni superiori come S3 Player e i Player.
- In Dispositivi supportati sono visualizzati solamente i tipi di dispositivi che attualmente dispongono di licenze registrate su MagicInfo Server.

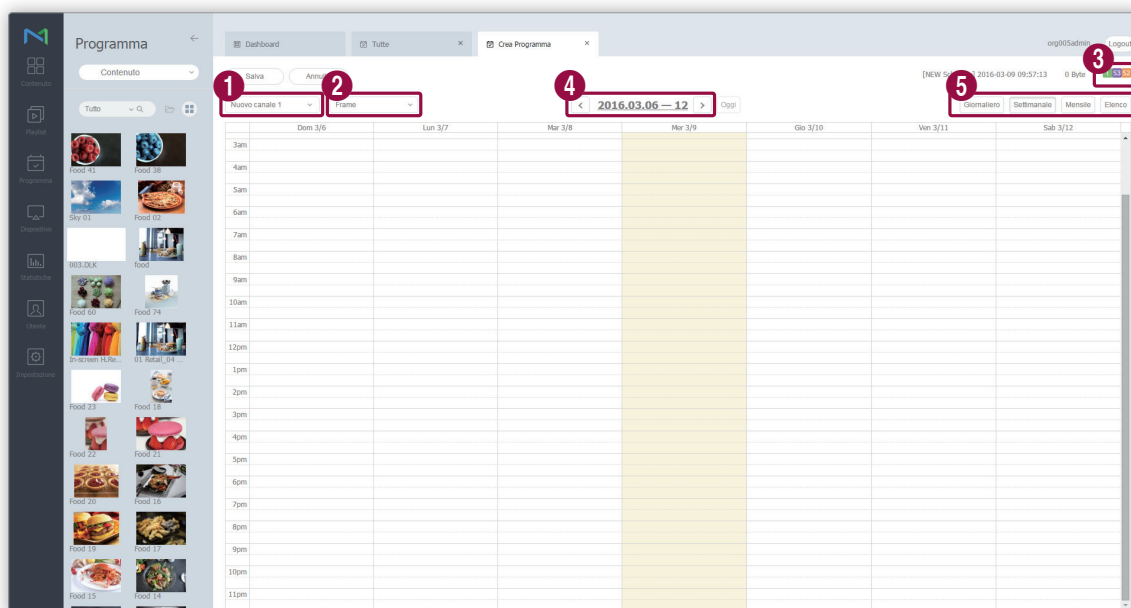
Tipo pianificazione

Consente di selezionare un tipo di programma. Selezionare **Generale**.

Nota

Le opzioni disponibili in Tipo pianificazione variano a seconda dei tipi di dispositivi selezionati.

3 Configurare le impostazioni del programma specifico.



Consente di impostare i canali. Per aggiungere o modificare un canale, cliccare su **Modifica canale**. Utilizzare la finestra di "modifica canale" per selezionare un canale. In alternativa, cliccare su **Aggiungi** e impostare il nome e il numero del canale per aggiungerlo.

1

Cos'è un canale?

Un canale è simile a un canale di trasmissione TV. Aggiunge i canali quando si crea un programma e successivamente distribuisce i canali ai dispositivi. In tal modo sarà possibile riprodurre il contenuto desiderato modificando i canali dispositivo. Per ulteriori dettagli sulla modifica dei canali, vedere quanto segue. ► [Modifica dei canali dispositivo](#)

2

Consente di selezionare una cornice per lo schermo di un dispositivo a cui distribuire il programma. Riproduce un file di contenuto sulla divisione della schermata del dispositivo in base al frame selezionato. Per modificare la cornice, cliccare su **Modifica cornice**.

Per ulteriori dettagli sulle impostazioni frame, vedere quanto segue. ► [Impostazioni layout frame quando si crea un programma](#)

3

Consente di visualizzare i tipi di dispositivo ai quali distribuire il programma.

4

Consente di selezionare una data da assegnare a un programma.

Consente di specificare l'unità di tempo di un orario da assegnare a un programma. È possibile selezionare orari giornalieri, settimanali o mensili.

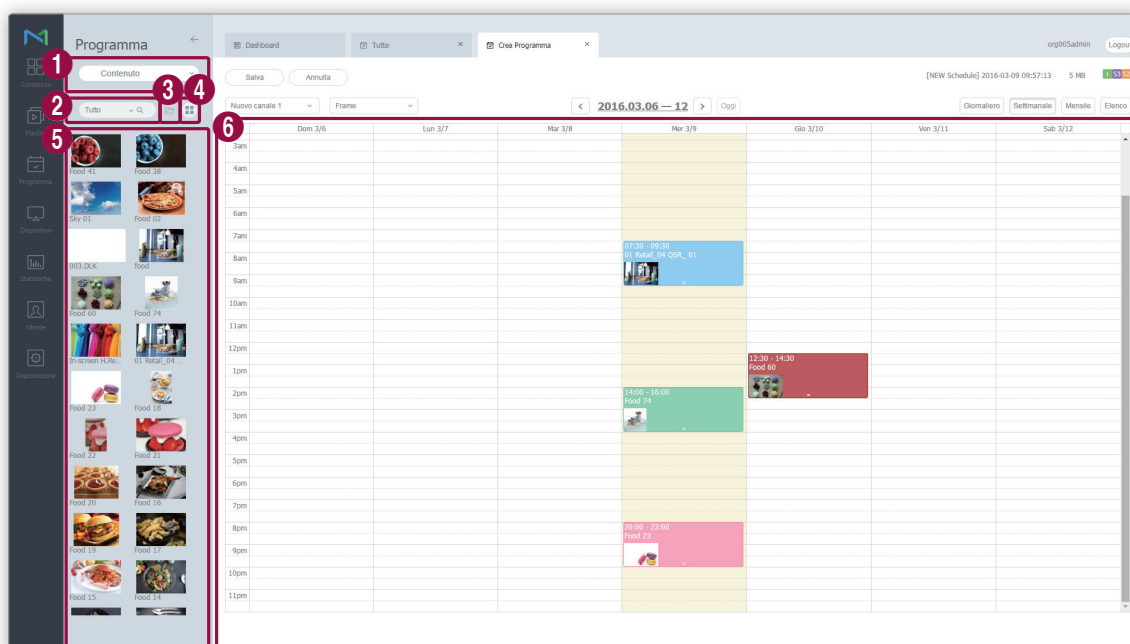
5

- **Tut gio:** indica un orario giornaliero.
- **Settimanale:** indica un orario settimanale.
- **Mensile:** indica un orario mensile.
- **Elenco:** visualizza i programmi di riproduzione dei file di contenuti assegnati a un orario sotto forma di elenco.

4 Aggiungere i programmi alla pianificazione utilizzando una delle opzioni seguenti:

Opzione 1 Cliccare su un contenuto dell'elenco e trascinarlo nella tabella del programma. Cliccare sul contenuto aggiunto.

Opzione 2 Nella tabella del programma, cliccare su o trascinare la fascia oraria per aggiungere il contenuto.



1 È possibile ordinare la visualizzazione per contenuto, playlist o sorgente di ingresso.

2 Consente di cercare file di contenuti o playlist per nome. Cliccare su uno spazio vuoto per cercare tipi specifici di contenuto.

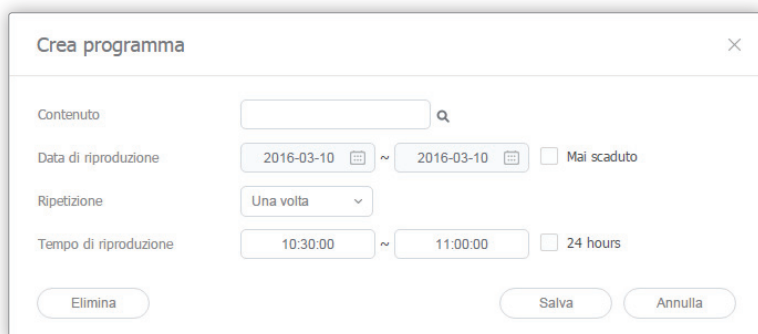
3 Consente di visualizzare il contenuto di un gruppo specifico.

4 Consente di ordinare l'elenco di contenuti sotto forma di visualizzazione anteprime o visualizzazione elenco.

5 Consente di visualizzare i contenuti, le playlist o le sorgenti di ingresso sotto forma di elenco.

6 Questa è la tabella del programma. Trascinare un contenuto o cliccare su/trascinare la fascia oraria.

- 5 Utilizzare la finestra di "creazione programma" per configurare le impostazioni del programma specifico e cliccare su **Salva**.



Contenuto	Consente di selezionare o modificare contenuto, playlist e/o sorgenti di ingresso da distribuire ai dispositivi.
Data di riproduzione	Consente di specificare il periodo di esecuzione di un programma. <ul style="list-style-type: none"> ▪ Per eseguire continuamente un programma, selezionare la casella di controllo Mai scaduto.
Ripetizione	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Una volta: consente di eseguire il programma una volta sola. ▪ Tut gio: consente di ripetere un programma ogni giorno. ▪ Settimanale: consente di ripetere un programma nel giorno o nei giorni specificati. ▪ Mensile: consente di ripetere un programma alle date specificate di ogni mese.
Orario riproduzione	Consente di impostare l'orario di riproduzione di un file di contenuto. Per riprodurre continuamente il contenuto durante un periodo di tempo specificato, selezionare la casella di controllo 24 ore .

 **Nota**

Un programma è simile a un programma trasmesso in TV. È possibile riprodurre il contenuto selezionato per un periodo di tempo impostato.


- 6 Dopo aver configurato le impostazioni programma richieste, cliccare su **Salva**.

- 7 Impostare i dettagli nelle impostazioni sulla distribuzione del programma e cliccare su **Salva**. Cliccare su **Altre opzioni** per visualizzare le impostazioni aggiuntive.

The screenshot shows a dialog box titled "Salva" with a close button (X) in the top right corner. The dialog contains the following fields and options:

- Nome programma:** A text input field containing "[NEW Schedule] 2016-03-09 09:57:13".
- Gruppo di programmi:** A dropdown menu with a search icon and the text "default".
- Pubblica su:** A search icon followed by an empty text input field.
- Descrizione:** A large empty text area.
- Altre opzioni:** A collapsed section containing:
 - Musica di sottofondo:** A dropdown menu with "Musica di sottofondo" selected.
 - Sincronizzazione contenuto:** Radio buttons for "OFF" (selected) and "ON".
 - Distribuisce con Prenotazione:** A checkbox labeled "Prenotazione" which is unchecked, followed by a greyed-out text input field.

At the bottom of the dialog are two buttons: "Salva" and "Annulla".

Nome programma	Consente di specificare il nome del programma. È possibile utilizzare un singolo nome programma una volta sola.
Gruppo di programmi	Consente di selezionare un gruppo per il programma.
Pubblica su	Cliccare su  per selezionare un gruppo di dispositivi al quale distribuire il programma. È possibile selezionare i dispositivi per gruppo. Non è possibile selezionare singoli dispositivi.
Descrizione	Consente di immettere una descrizione di un programma.
Musica di sottofondo	Consente di selezionare un file di contenuto da utilizzare come musica di sottofondo di un programma. Se un file di contenuto utilizzato in un programma è un video contenente audio, l'audio viene sostituito dalla musica di sottofondo specificata e viene riprodotto solo il video.


Sincronizzazione contenuto	Consente di abilitare o disabilitare la modalità di sincronizzazione dei file di contenuti. La sincronizzazione dei file di contenuti è una funzione che sincronizza gli orari di riproduzione quando un file di contenuto viene riprodotto su più dispositivi che condividono lo stesso programma. Questa funzione è disponibile solo sui dispositivi presenti sulla stessa rete.
Distribuisce con Prenotazione	Selezionare Prenotaz per distribuire il programma a un orario specifico. Tutte le richieste di modifiche al programma vengono salvate fino all'orario di distribuzione specificato. Queste modifiche vengono applicate tutte in una volta quando il programma viene distribuito.

Nota

- È possibile distribuire programmi videowall ai dispositivi che dispongono di layout videowall configurati. Per ulteriori dettagli, vedere quanto segue. ► [Creazione di un programma videowall](#)
- È possibile fare in modo che più dispositivi riproducano contenuto diverso simultaneamente. Per ulteriori dettagli, vedere quanto segue. ► [Creazione di programmi di riproduzione sincronizzata](#)

Impostazioni LFD

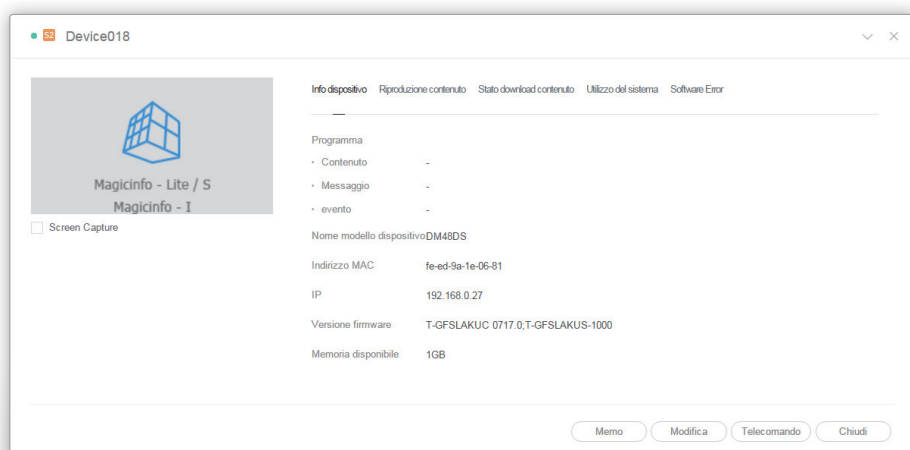
Dopo che un programma viene distribuito a un dispositivo, modificare in modalità remota le impostazioni del dispositivo per adattarle alle impostazioni del file di contenuto o visualizzare le informazioni del dispositivo.



Per configurare un dispositivo, cliccare su  nella barra dei menu principale.

Visualizzazione dei dettagli dei dispositivi

È possibile visualizzare e modificare i dettagli di un dispositivo cliccando sul nome del dispositivo nell'elenco.

Per visualizzare i dettagli relativi allo stato della riproduzione di un contenuto, cliccare sul nome di un dispositivo dall'elenco.



Screen Capture	<p>Consente di selezionare la casella di controllo per visualizzare un'immagine della schermata del dispositivo.</p> <p> Nota</p> <ul style="list-style-type: none"> • Non verrà visualizzata alcuna immagine se non è stata salvata un'immagine della schermata. • MagicInfo Player S non supporta la funzione per visualizzare le immagini delle schermate. • È possibile impostare la frequenza dell'acquisizione delle schermate per i dispositivi selezionati nella scheda delle impostazioni. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a ► Modifica delle impostazioni del dispositivo
Info dispositivo	Visualizza le informazioni su un dispositivo.
Contenuto in onda	Visualizza i dettagli di un file di contenuti in riproduzione su un dispositivo.
Stato download contenuto	Visualizza lo stato dei contenuti scaricati sul dispositivo.
Utilizzo del sistema	<p>Consente di visualizzare l'utilizzo della CPU, della RAM e della rete del dispositivo in un grafico.</p> <p>Per visualizzare l'utilizzo della CPU, della RAM e della rete, cliccare su Avvio.</p>
Errors	Consente di visualizzare gli errori recenti. Per visualizzare informazioni dettagliate sugli errori su MagicInfo Player, cliccare su Leggi di più .
Memo	Consente di aggiungere una nota relativa al dispositivo.
Modifica	Cliccare per modificare le informazioni del dispositivo. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a ► Modifica delle informazioni del dispositivo
Telecomando	<p>Consente di visualizzare e configurare il dispositivo in modalità remota se il dispositivo è connesso a MagicInfo Server. Cliccando su questa opzione, viene visualizzata la schermata corrente del dispositivo in una nuova finestra.</p> <p> Nota</p> <p>La funzione di accesso remoto è disponibile in MagicInfo Player I. L'aggiunta di un server remoto a MagicInfo Server consente agli utenti di controllarlo in remoto dai dispositivi MagicInfo Player S2 e MagicInfo Player S3. Per ulteriori dettagli sul server remoto MagicInfo Player S, vedere quanto segue. ► Gestione di un server remoto MagicInfo Player S</p>
Chiudi	Consente di chiudere la finestra di dettaglio del dispositivo.

Modifica delle informazioni del dispositivo

È possibile modificare le informazioni di un dispositivo utilizzando una qualsiasi delle seguenti opzioni.

Opzione 1 Selezionare il dispositivo dall'elenco e cliccare su **Modifica**. Se si selezionano più dispositivi, cliccare su **Modifica di più oggetti**.

Opzione 2 Cliccare sul nome del dispositivo nell'elenco e cliccare su **Modifica** nella finestra di dettaglio del dispositivo.

Modifica delle informazioni di base

- 1 Selezionare la scheda **Informazioni** nella finestra di modifica.
- 2 Visualizzare e modificare le informazioni, quindi cliccare su **Salva**.

The screenshot shows a window titled "Modifica Device018" with a close button (X) in the top right corner. The window has four tabs: "Informazioni", "Orario", "Configurazione", and "Display". The "Informazioni" tab is active. It is divided into two main sections: "Informazioni predefinite" and "Versione".

Informazioni predefinite:

- Nome dispositivo: Device018
- Indirizzo MAC: fe-ed-9a-1e-06-81
- IP: 192.168.0.27
- Nome modello dispositivo: DM48DS (dropdown menu)
- Posizione: (empty text field)

Versione:

- Versione firmware: T-GFSLAKUC 0717.0;T-GFSLAKUS-1000
- Versione immagine SO: Linux;3.8.13;
- Versione programma client: B2B-EP-MIP-4716-2

At the bottom of the window, there is a "Sistema" section and two buttons: "Salva" and "Chiudi".

Informazioni predefinite

- **Nome dispositivo:** consente di modificare il nome di un dispositivo.
- **Indirizzo MAC:** consente di visualizzare l'indirizzo MAC del dispositivo.
- **IP:** indica l'indirizzo IP.
- **Nome modello dispositivo:** consente di modificare il nome del modello di un dispositivo.
- **Posizione:** consente di modificare i dettagli della posizione del dispositivo.

Versione

- **Versione firmware:** consente di visualizzare la versione firmware del dispositivo.
- **Versione immagine SO:** consente di visualizzare la versione immagine SO del dispositivo.
- **Versione programma client:** consente di visualizzare la versione programma client del dispositivo.

Sistema	<ul style="list-style-type: none">▪ CPU: consente di visualizzare le informazioni sulla CPU del dispositivo.▪ Dimensione memoria: consente di visualizzare la capacità di memoria del dispositivo.▪ Dimensione spazio di archiviazione: consente di visualizzare la capacità di archiviazione del dispositivo.▪ Scheda video: consente di visualizzare le informazioni della scheda grafica del dispositivo.▪ Memoria video: consente di visualizzare la capacità di memoria grafica del dispositivo.▪ Driver video: consente di visualizzare le informazioni sul driver della scheda grafica del dispositivo.
Dimensione spazio di archiviazione	<ul style="list-style-type: none">▪ Uso spazio su disco: consente di visualizzare lo spazio su disco in uso.▪ Capacità disponibile: consente di visualizzare lo spazio su disco disponibile.
ETC	<ul style="list-style-type: none">▪ Data approvazione: consente di visualizzare la data autorizzata del dispositivo.▪ Dimensione schermo: consente di visualizzare la dimensione dello schermo del dispositivo.▪ Risoluzione: consente di visualizzare la risoluzione dello schermo del dispositivo.▪ Stato EWF: consente di visualizzare se il disco del dispositivo è protetto da scrittura.▪ Codice: consente di visualizzare il codice del dispositivo.▪ Chiave seriale: consente di visualizzare la chiave seriale del dispositivo.

Modifica dell'orario

- 1 Selezionare la scheda **Orario** nella finestra di modifica.
- 2 Visualizzare e modificare le informazioni, quindi cliccare su **Salva**.
 - Per aggiornare lo stato corrente del dispositivo, cliccare su **Stato corrente**.

Modifica Device018

Informazioni **Orario** Configurazione Display

Ora

Data 2016-03-09

Orario 12:14PM

Timer

Timer	Orario accensione	Orario spegnimento	Volume	Sorgente di ingresso
Timer1	-	-	-	-
Timer2	-	-	-	-
Timer3	-	-	-	-
Timer4	-	-	-	-
Timer5	-	-	-	-
Timer6	-	-	-	-
Timer7	-	-	-	-

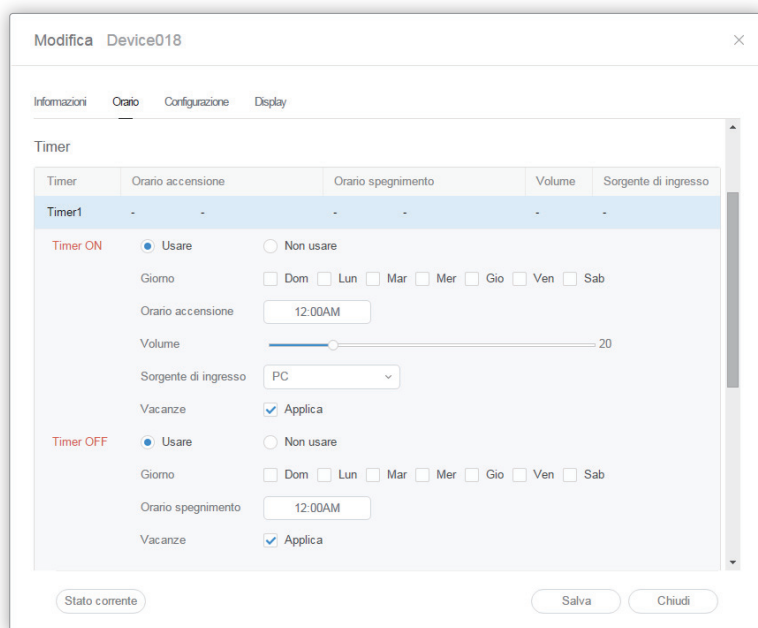
Stato corrente Salva Chiudi

Ora	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Data: consente di impostare la data (odierna) nel dispositivo. ▪ Orario: consente di impostare l'orario corrente nel dispositivo.
Timer	Consente di impostare il timer di accensione e spegnimento del dispositivo. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a ► Impostazione dei timer
Gestione vacanze	Vacanza: consente di impostare i periodi di vacanza per impedire al dispositivo di operare in determinati giorni.

Impostazione dei timer

Consente di impostare il timer di accensione e spegnimento del dispositivo.

- 1 Cliccare sul timer nell'elenco.
 - Se si clicca su un timer precedentemente impostato, è possibile modificarlo per l'utilizzo.
 - Per aggiungere un nuovo timer, cliccare su un timer non configurato.
- 2 Specificare i dettagli del timer.



Timer ON

Consente di impostare l'orario di accensione del dispositivo. Per utilizzare il timer, selezionare **Usare**.

- **Giorno:** consente di impostare il/i giorno/i della settimana in cui ripetere il timer.
- **Orario accensione:** consente di impostare l'orario di accensione del dispositivo.
- **Volume:** consente di impostare il volume del dispositivo da applicare all'accensione.
- **Sorgente di ingresso:** consente di selezionare una sorgente di ingresso da applicare all'accensione del dispositivo.

Timer OFF

Consente di impostare l'orario per lo spegnimento del dispositivo. Per utilizzare il timer, selezionare **Usare**.

- **Giorno:** consente di impostare il/i giorno/i della settimana in cui ripetere il timer.
- **Orario spegnimento:** consente di impostare l'orario di spegnimento del dispositivo.

Modifica delle impostazioni del dispositivo

- 1 Selezionare la scheda **Configurazione** nella finestra di modifica.
- 2 Visualizzare e modificare le informazioni, quindi cliccare su **Salva**.

Fuso orario


- **Fuso orario:** consente di selezionare un fuso orario per ogni città.
- **Ora legale (DST):** consente di attivare o disattivare la modalità ora legale. Per utilizzare la modalità ora legale, configurare le impostazioni di inizio e di fine.

Nota

L'ora legale, anche nota come orario estivo, è un sistema che sposta gli orologi avanti di un'ora in estate.

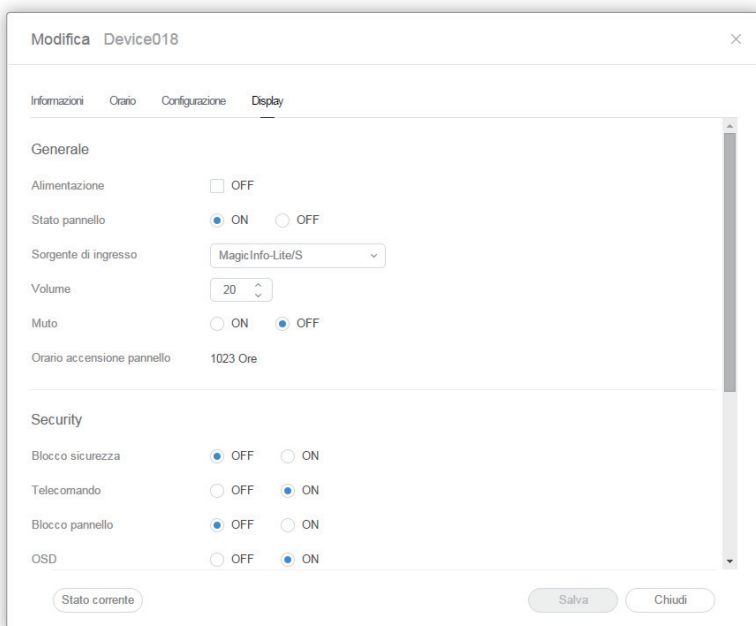
Connessione

- **URL Server MagicInfo:** consente di impostare l'indirizzo di MagicInfo Server.
- **Impostazione proxy:** consente di abilitare o disabilitare il server proxy. Se necessario, modificare le impostazioni.
- **Modalità connessione FTP:** consente di configurare la modalità di connessione per l'FTP.
- **Limite orario connessione:** consente di impostare le opzioni di timeout per la disconnessione da MagicInfo Server nel caso in cui la comunicazione con il server FTP non sia disponibile per un periodo di tempo specificato.

Periodo	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Intervallo di scatto: consente di specificare il ciclo di attivazione. ▪ Intervallo monitoraggio: consente di specificare il ciclo di monitoraggio. ▪ Ciclo Screen Capture: consente di specificare il ciclo screen capture. L'intervallo è compreso tra 1 e 180 minuti. ▪ Intervallo di conversione PDF: consente di impostare per ogni dispositivo l'intervallo temporale di passaggio a un'altra pagina di un documento PDF distribuito. Questa opzione è disponibile quando il documento contiene più pagine. ▪ Intervallo di conversione Office: consente di impostare per ogni dispositivo l'intervallo temporale di passaggio a un'altra pagina di un documento Office distribuito. Questa opzione è disponibile quando il documento contiene più pagine.
Gestisci	<p>Gestione Proof of Play</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Validity: consente di impostare il periodo di archiviazione per i log riproduzione. ▪ Dimensione valida: consente di impostare lo spazio di archiviazione per i log riproduzione. ▪ Ultimo per. control.: consente di visualizzare l'orario dell'ultimo accesso ai log riproduzione. <p> Nota</p> <p>I file di contenuti vengono eliminati automaticamente alla scadenza del periodo o quando lo spazio è completamente occupato.</p>
Tag	<p>Tag: consente di aggiungere tag ai dispositivi.</p>
Stato download contenuto	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Configurazione: consente di scaricare contenuti solo da un server di download. ▪ Intervallo: consente di impostare gli intervalli di scaricamento dei contenuti. ▪ Unità attività: consente di specificare l'unità per gli intervalli di scaricamento.

Modifica delle informazioni del display

- 1 Selezionare la scheda **Display** nella finestra di modifica.
- 2 Visualizzare e modificare le informazioni, quindi cliccare su **Salva**.
 - Cliccare su **Leggi di più** per visualizzare tutte le informazioni del display.
 - Per aggiornare lo stato corrente del dispositivo, cliccare su **Stato corrente**.



Modifica dei canali dispositivo

Modificare la programmazione canale per un dispositivo utilizzando una delle opzioni seguenti:

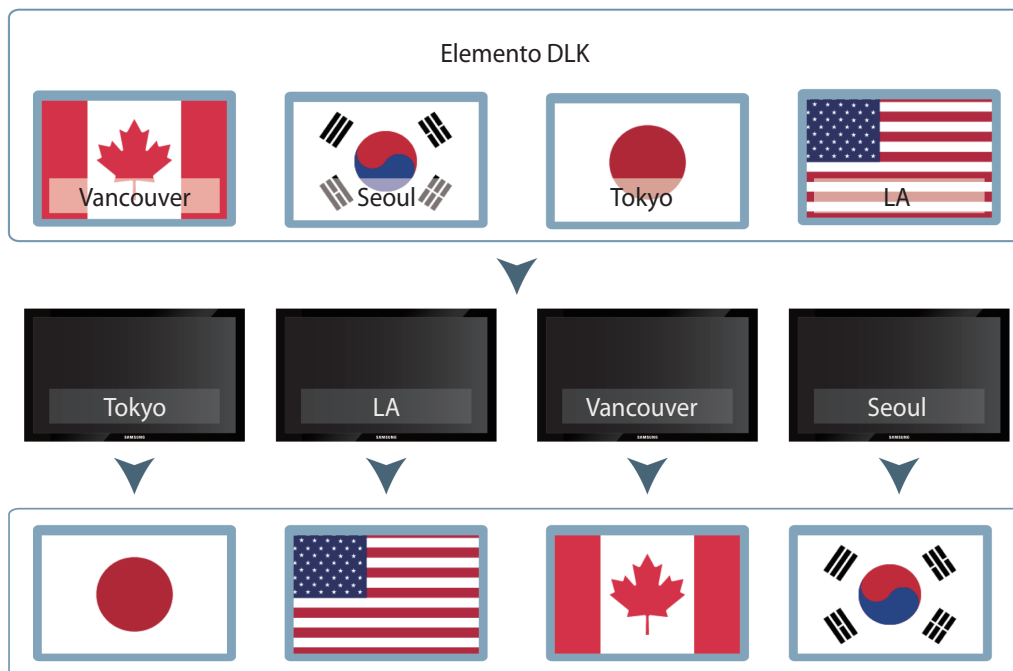
- Opzione 1** Modificare il canale utilizzando il telecomando del dispositivo.
- Opzione 2** Selezionare il dispositivo dall'elenco e modificare il canale tramite il controllo rapido.

Utilizzare tag

Assegnare un tag a un dispositivo e file di contenuti. In tal modo sarà possibile riprodurre in maniera selettiva file di contenuti su un dispositivo specifico.

Nota

Per assegnare un tag a un dispositivo e a un contenuto, è necessario prima aggiungere il tag a MagicInfo Server. Per informazioni sull'aggiunta e la modifica dei tag, vedere quanto segue. [► Gestione dei tag](#)



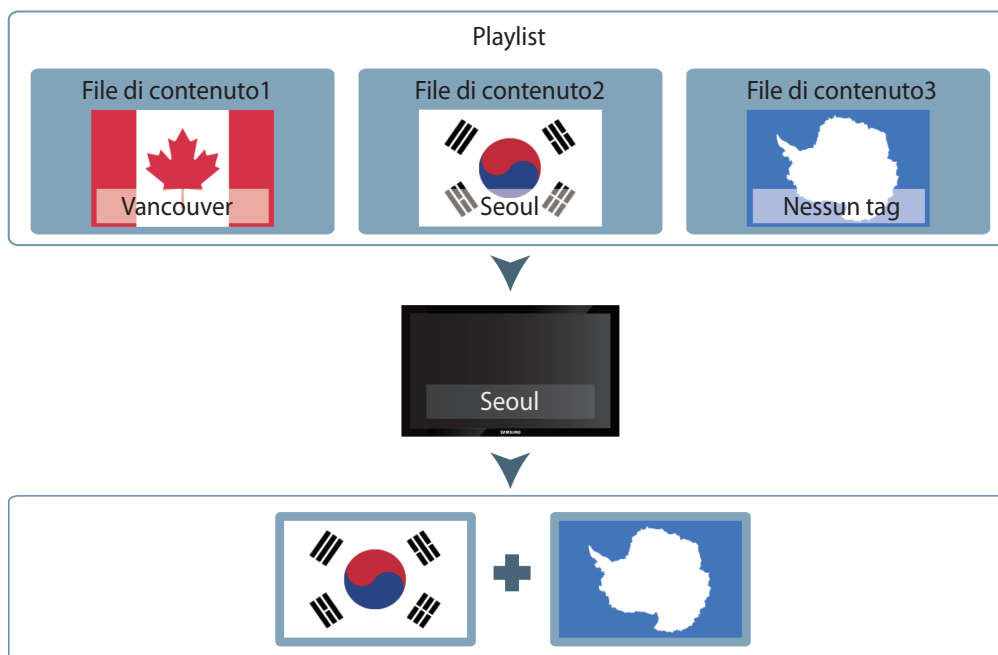
Esempio di utilizzo di tag

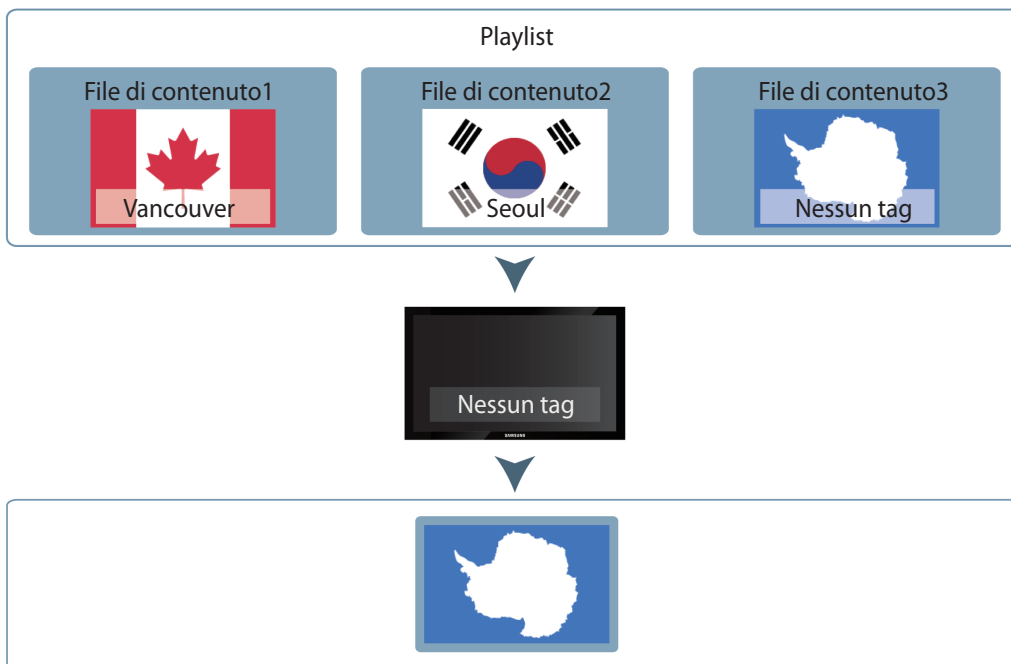
Tag playlist

Assegnare tag diversi ai file di contenuti in una playlist. Ciò consente a un dispositivo con un tag di riprodurre in maniera selettiva i file di contenuti in una playlist con lo stesso tag.

Nota

- Per l'assegnazione di tag al contenuto di una playlist, vedere quanto segue. ► [Creazione di una playlist comune](#)
- È possibile utilizzare i tag per riprodurre il contenuto di playlist diverse su più dispositivi simultaneamente. Per ulteriori dettagli, vedere quanto segue. ► [Creazione di programmi di riproduzione sincronizzata](#)
- Per l'assegnazione di tag ai dispositivi, vedere quanto segue. ► [Assegnazione di un tag a un dispositivo](#)
- Se necessario, inserire tag multipli a un singolo file di contenuto. Per ulteriori dettagli sull'utilizzo di tag multipli, vedere quanto segue. ► [Utilizzare tag multipli](#)



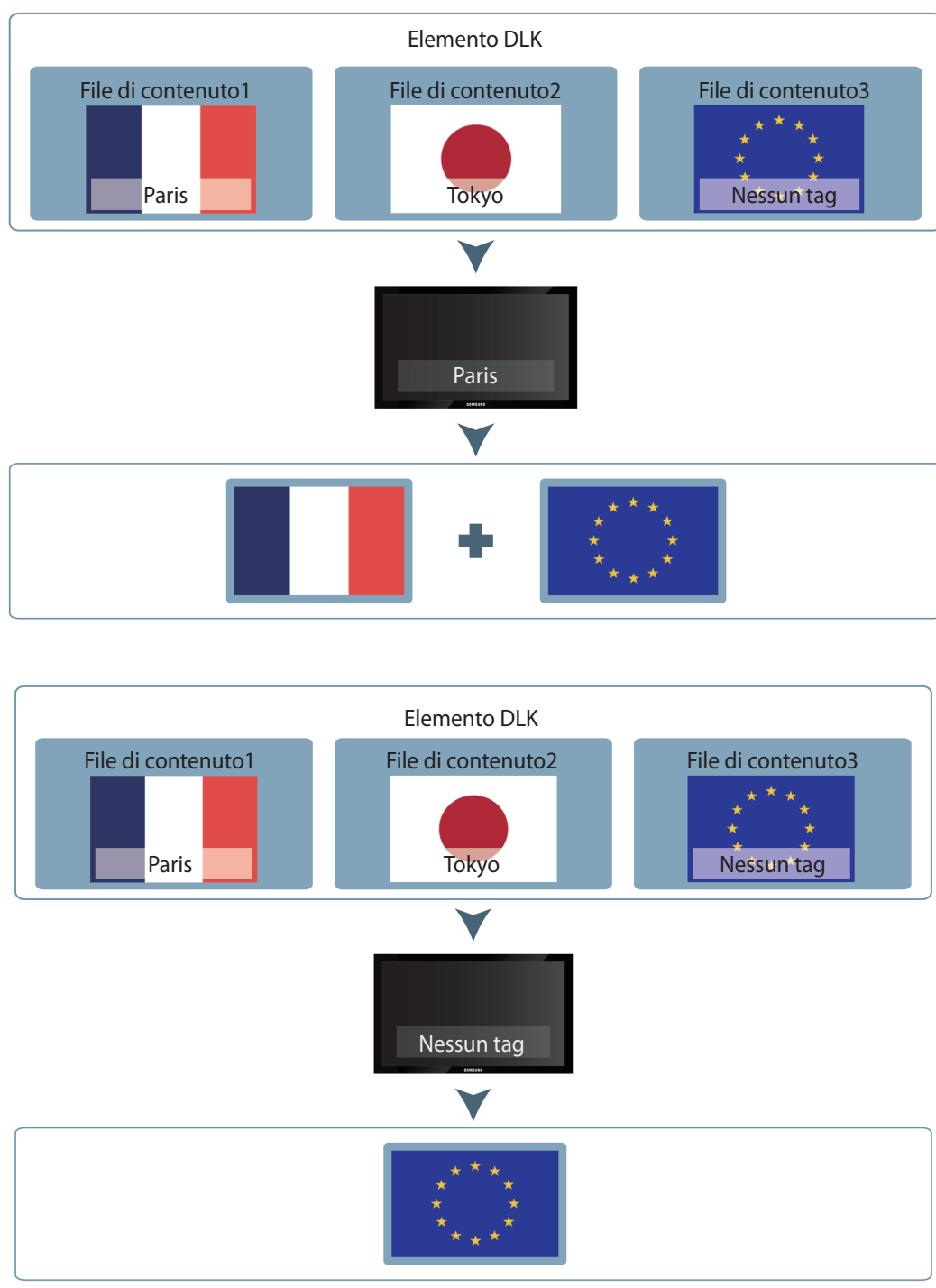


Tag di contenuto DLK

Gli elementi che possono essere inseriti in un modello DLK includono file di immagini, testo e video. Gli utenti possono mappare vari file di contenuto in un modello DLK. Assegnare tag diversi ai file di contenuti. Ciò consente a un dispositivo con un tag di riprodurre in maniera selettiva i file di contenuti con lo stesso tag.

Nota

- I tag di contenuto DLK possono essere impostati quando si crea il contenuto DLK. Per ulteriori dettagli, vedere quanto segue. [► Creazione di un file di contenuto DLK](#)
- Per l'assegnazione di tag ai dispositivi, vedere quanto segue. [► Assegnazione di un tag a un dispositivo](#)
- Se necessario, inserire tag multipli a un singolo file di contenuto. Per ulteriori dettagli sull'utilizzo di tag multipli, vedere quanto segue. [► Utilizzare tag multipli](#)



Tag DataLink

Analogamente ai file di contenuto, i dati DLK utilizzano i tag che sono stati aggiunti a MagicInfo Server come Tag princ.

I dati DLK visualizzano informazioni complesse e variabili. I Tag DataLink consentono di visualizzare in maniera selettiva le informazioni nella modalità desiderata.

Nota

- I tag DataLink possono essere impostati quando si crea un contenuto DLK. Per ulteriori dettagli, vedere quanto segue. [► Creazione di un file di contenuto DLK](#)
- Per l'assegnazione di tag ai dispositivi, vedere quanto segue. [► Assegnazione di un tag a un dispositivo](#)

Esempio di Tag DataLink

- 1 Per visualizzare le "informazioni sui voli per ogni città" su più dispositivi, aggiungere la colonna dati "nome del volo" come contenuto DataLink.

Data Link

Datalink	IDX	DL_A	DL_B	DL_C	DL_D	DL_E	DL_F	DL_G
datalink	1	TIME	TO	FLIGHT_THUMB	FLIGHT	WILL	GATE	REMARKS
Sheet1	2	00:00	ASAHIKAWA	OZ	OZ 7905		T2	GateClosed
	3	00:00	DALIAN	OZ	OZ 5208		T2	Boarding
	4	00:05	DALIAN	CA	CA 222		G34	GateClosed
	5	00:10	HONG KONG	7C	7C 267		G131	Final Call
	6	00:10	SHENZHEN	ZH	ZH 093		G43	Boarding
	7	00:15	SHENZHEN	OZ	OZ 409		G43	Boarding
	8	00:25	GUAM	LJ	LJ 417		G16	Boarding
	9	00:25	OSAKA/KANSAI	OZ	OZ 5627		G30	Boarding
	10	00:35	OSAKA/KANSAI	NH	NH 417		G30	Boarding
	11	00:40	MIYAZAKI	OZ	OZ 018		G42	Boarding
	12	00:45	MIYAZAKI	AC	AC 104		G42	Boarding

Save Cancel

- 2 Selezionare la colonna dati "nome città" come valore Tag DataLink.

Data Link

IDX	DL_A	DL_B	DL_C	DL_D	DL_E	DL_F	DL_G
1	TIME	TO	FLIGHT_THUMB	FLIGHT	WILL	GATE	REMARKS
2	00:00	ASAHIKAWA	OZ	OZ 7905		T2	GateClosed
3	00:00	DALIAN	OZ	OZ 5208		T2	Boarding
4	00:05	DALIAN	CA	CA 222		G34	GateClosed
5	00:10	HONG KONG	7C	7C 267		G131	Final Call
6	00:10	SHENZHEN	ZH	ZH 093		G43	Boarding
7	00:15	SHENZHEN	OZ	OZ 409		G43	Boarding
8	00:25	GUAM	LJ	LJ 417		G16	Boarding
9	00:25	OSAKA/KANSAI	OZ	OZ 5627		G30	Boarding
10	00:35	OSAKA/KANSAI	NH	NH 417		G30	Boarding
11	00:40	MIYAZAKI	OZ	OZ 018		G42	Boarding
12	00:45	MIYAZAKI	AC	AC 104		G42	Boarding

저장 취소

3 Ciascun dispositivo con un tag importa e visualizza le informazioni sui voli per la città relativa al valore Tag DataLink corrispondente al tag.

Ad esempio, un dispositivo con tag impostato su HONG KONG visualizzerà 7C 267. Un dispositivo con un tag impostato su GUAM visualizza LJ 417.

IDX	DL_A	DL_B	DL_C	DL_D	DL_E	DL_F	DL_G
1	TIME	TO	FLIGHT_THUMB	FLIGHT	WILL	GATE	REMARKS
2	00:00	ASAHKAWA	OZ	OZ 7905		T2	GateClosed
3	00:00	DALIAN	OZ	OZ 5208		T2	Boarding
4	00:05	DALIAN	CA	CA 222		G34	GateClosed
5	00:10	HONG KONG	7C	7C 267		G131	Final Call
6	00:10	SHENZHEN	ZH	ZH 093		G43	Boarding
7	00:15	SHENZHEN	OZ	OZ 409		G43	Boarding
8	00:25	GUAM	LJ	LJ 417		G16	Boarding
9	00:25	OSAKA/KANSAI	OZ	OZ 5627		G30	Boarding
10	00:35	OSAKA/KANSAI	NH	NH 417		G30	Boarding
11	00:40	MIYAZAKI	OZ	OZ 018		G42	Boarding
12	00:45	MIYAZAKI	AC	AC 104		G42	Boarding

저장 취소

Nota

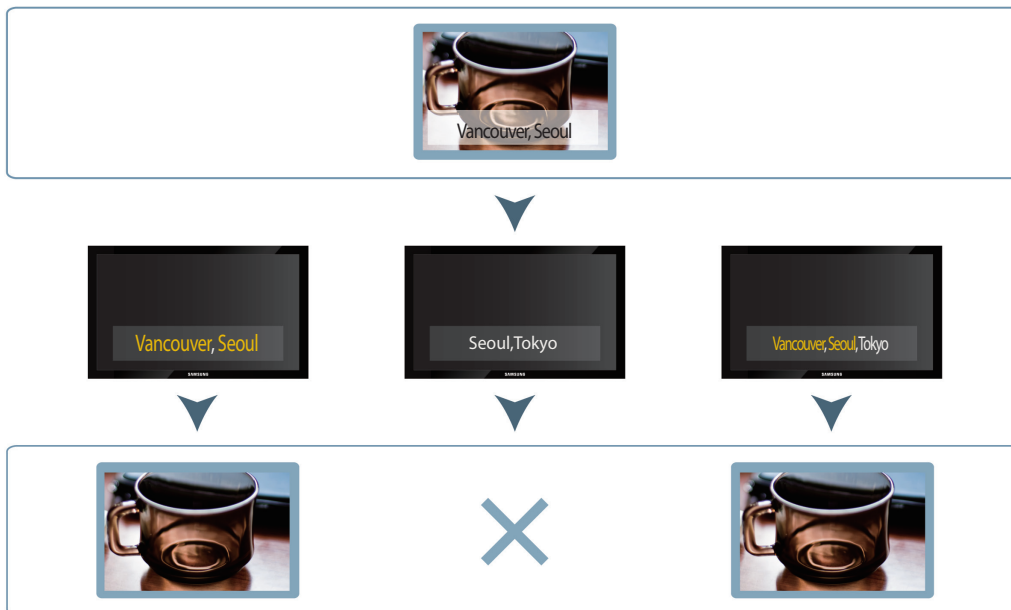
- È possibile utilizzare il Tag princ. e un Tag DataLink contemporaneamente.
- Una tabella dati può avere Tag DataLink multipli.
- Per ulteriori dettagli su DataLink, vedere il manuale utente MagicInfo DataLink.

Utilizzare tag multipli

Se necessario, assegnare tag multipli a un singolo dispositivo o file di contenuto. Selezionare tag dall'elenco. Dopo di che, selezionare la condizione **E** oppure **O**.

Condizione E

Il contenuto è riprodotto su un dispositivo in cui tutti i tag sono assegnati al contenuto.



Condizione O

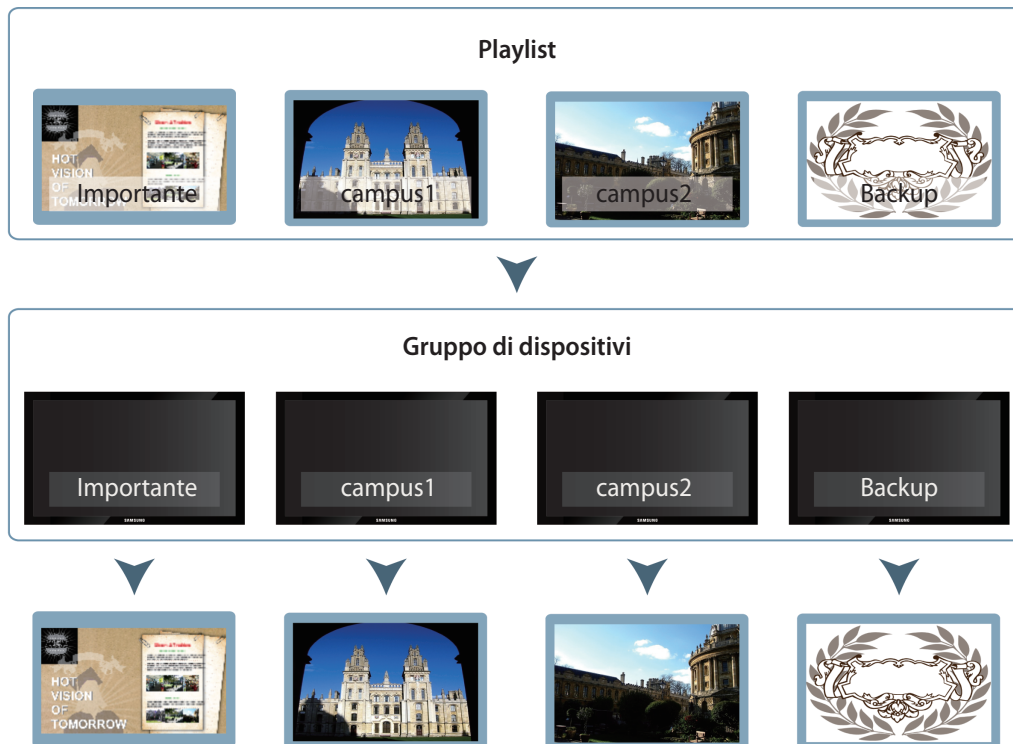
Il contenuto è riprodotto su un dispositivo in cui almeno uno dei tag è assegnato al contenuto.



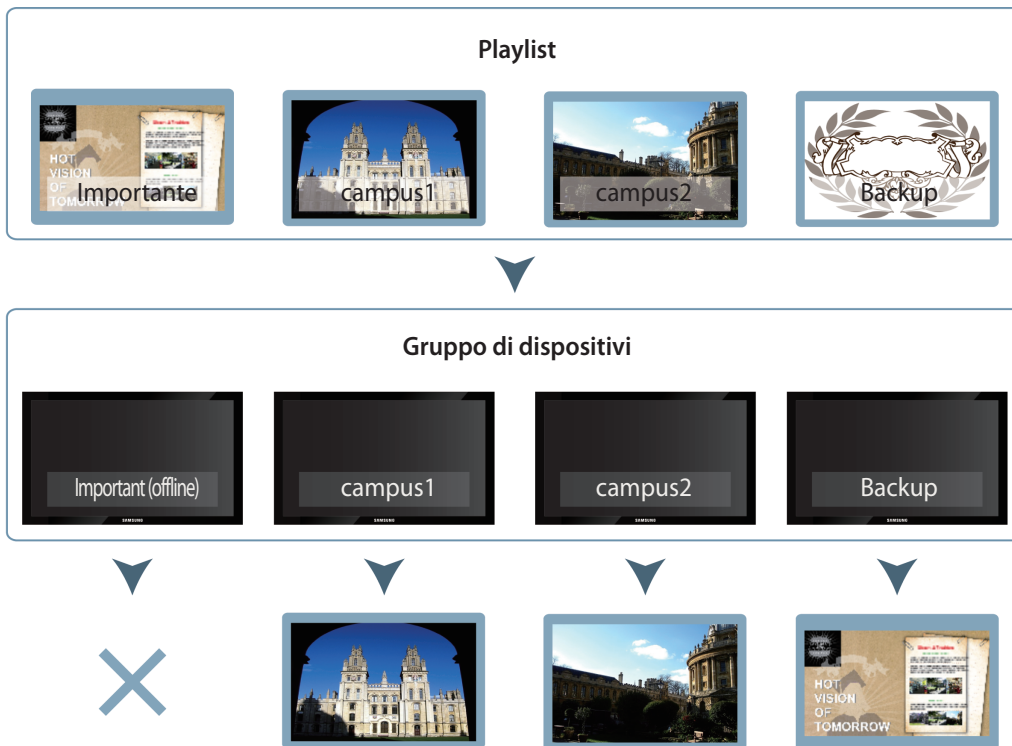
Utilizzo del Lettore di backup

Se un dispositivo che sta riproducendo contenuti importanti viene disconnesso dalla rete o se la sorgente di ingresso del dispositivo cambia, un dispositivo con Lettore di backup configurato rileverà la variazione e continuerà a riprodurre i contenuti dal backup.

Normale



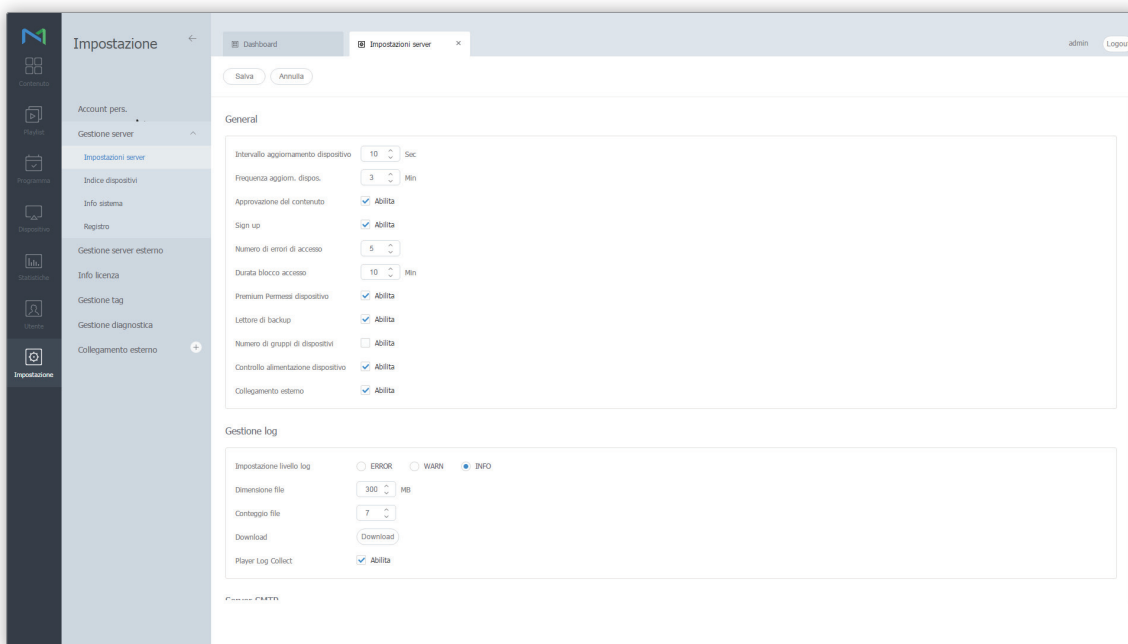
Letture di backup



Impostazione di MagicInfo Server

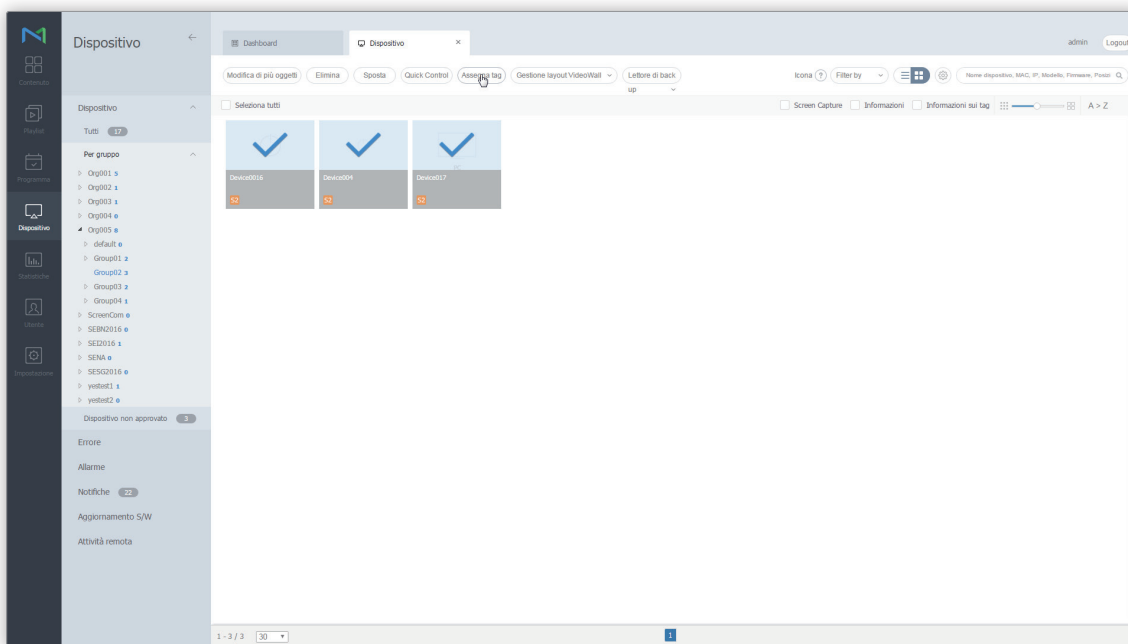
È possibile attivare Riproduzione di backup (riproduzione aggiuntiva) su MagicInfo Server.

- 1 Nel menu **Configurazione**, cliccare su **Gestione server > Impostazioni server**.
- 2 In **Generale**, selezionare la casella di controllo **Abilita per Riproduzione di backup** e cliccare su **Salva**.



Impostazioni dispositivo

- 1 Andare alla scheda **Dispositivo** > **Per gruppo**, quindi assegnare il dispositivo principale e il dispositivo del Lettore di backup che riprodurrà i contenuti al medesimo gruppo.
- 2 Selezionare un dispositivo principale e un dispositivo secondario per la riproduzione aggiuntiva, quindi cliccare su **Assegna tag**.

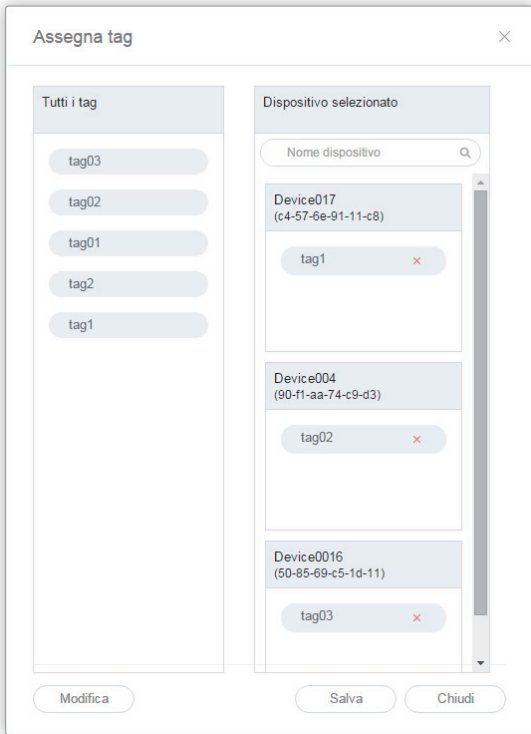


3 Assegnare un tag a ciascun dispositivo e cliccare su **Salva**.



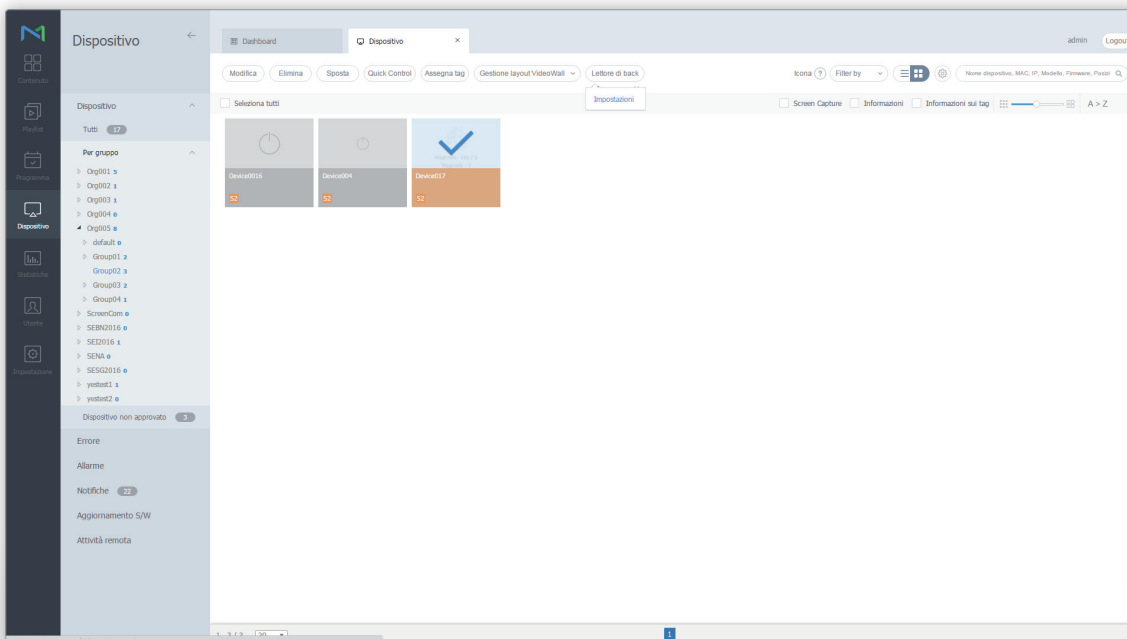
Nota

Per ulteriori dettagli sull'utilizzo di tag, vedere quanto segue. ► [Utilizzare tag](#)

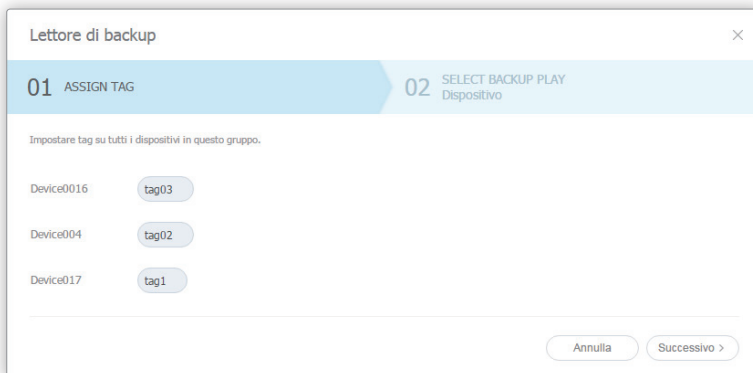


4 Andare alla scheda **Dispositivo > Per gruppo**, quindi selezionare il gruppo di dispositivi con i tag assegnati.

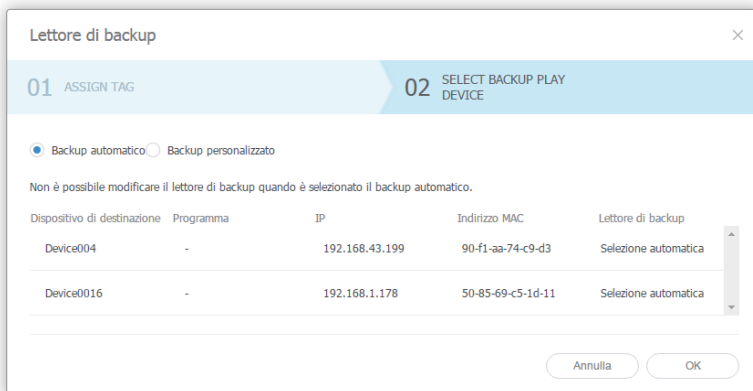
5 Selezionare la casella di controllo del dispositivo del Lettore di backup, quindi cliccare su **Riproduzione di backup > Configurazione**.



- 6 Utilizzare la finestra delle impostazioni di Riproduzione di backup per visualizzare i tag dei dispositivi e cliccare su **Successivo**.



- 7 Specificare un tipo di riproduzione di backup e cliccare su **OK**.

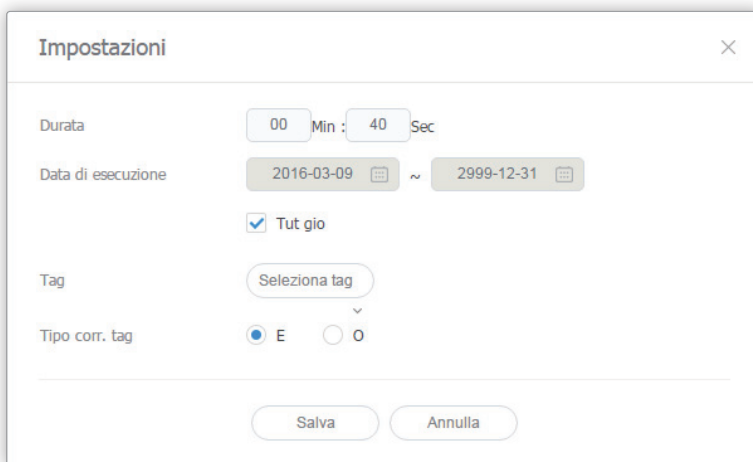


Backup automatico	Consente di selezionare automaticamente un dispositivo secondario su cui verrà eseguita la riproduzione aggiuntiva.
Backup personalizzato	Consente di utilizzare l'elenco a discesa per selezionare un dispositivo secondario su cui verrà eseguita la riproduzione aggiuntiva.

Creazione di una playlist per la riproduzione aggiuntiva

Crea una playlist con il contenuto che si desidera riprodurre su un dispositivo. È possibile distribuire una playlist creata a un gruppo di dispositivi desiderato dopo aver creato un programma.

- 1 Cliccare sulla scheda **Playlist** > **Nuova playlist**.
- 2 Completare la configurazione iniziale della playlist e cliccare su **Crea**. Per i dettagli, vedere [► Creazione di una playlist comune](#)
- 3 Aggiungere il contenuto che si desidera riprodurre sul dispositivo principale e su quello del Lettore di backup.
- 4 Selezionare il contenuto da riprodurre sul dispositivo principale e cliccare su **Impostazioni**.
- 5 Cliccare su **Seleziona tag**.

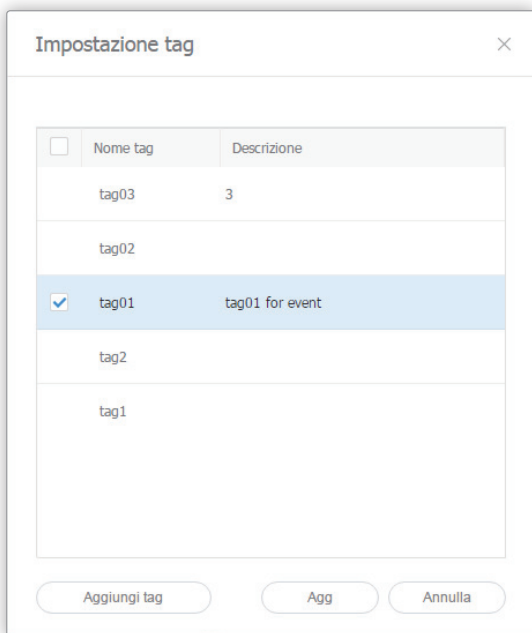


The screenshot shows a dialog box titled "Impostazioni" (Settings) with a close button (X) in the top right corner. The settings are as follows:

- Durata** (Duration): 00 Min : 40 Sec
- Data di esecuzione** (Execution date): 2016-03-09 ~ 2999-12-31
- Tut gio** (All days)
- Tag**: Seleziona tag (Select tag)
- Tipo corr. tag** (Tag type): E O

At the bottom of the dialog are two buttons: **Salva** (Save) and **Annulla** (Cancel).

- 6 Selezionare lo stesso tag assegnato al dispositivo principale, quindi cliccare su **Aggiungi**.



<input type="checkbox"/>	Nome tag	Descrizione
<input type="checkbox"/>	tag03	3
<input type="checkbox"/>	tag02	
<input checked="" type="checkbox"/>	tag01	tag01 for event
<input type="checkbox"/>	tag2	
<input type="checkbox"/>	tag1	

Aggiungi tag Agg Annulla

- 7 Cliccare su **Salva**.

Creazione di un programma

È possibile creare e distribuire un programma contenente una playlist per la riproduzione aggiuntiva a un gruppo di dispositivi desiderato. Per ulteriori dettagli sulla creazione dei programmi, vedere quanto segue. ► [Creazione di programmi MagicInfo](#)

Licenze

To send inquiries and requests for questions regarding open sources, contact Samsung via Email (oss.request@samsung.com).

- This product uses some software programs which are distributed under the OpenSSL Project.
- This product uses some software programs which are distributed under the GPL/LGPL/EPL/CDDL.

GPL software : JavaViewer

LGPL software : c3p0, iText, FFmpeg, JobScheduleUploader, jCIFS

EPL software : Eclipse PDT

CDDL software : STL, SJSXP

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU Lesser General Public License (LGPL)

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a “work that uses the Library”. Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a “work that uses the Library” with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a “work that uses the library”. The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a “work that uses the Library” uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a “work that uses the Library” with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer’s own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable “work that uses the Library”, as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user’s computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the “work that uses the Library” must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and soon) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and an idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Eclipse Public License -v 1.0

(plain text)

THE ACCOMPANYING PROGRAM IS PROVIDED UNDER THE TERMS OF THIS ECLIPSE PUBLIC LICENSE ("AGREEMENT"). ANY USE, REPRODUCTION OR DISTRIBUTION OF THE PROGRAM CONSTITUTES RECIPIENT'S ACCEPTANCE OF THIS AGREEMENT.

1. DEFINITIONS

"Contribution" means:

a) in the case of the initial Contributor, the initial code and documentation distributed under this Agreement, and

b) in the case of each subsequent Contributor:

i) changes to the Program, and

ii) additions to the Program;

where such changes and/or additions to the Program originate from and are distributed by that particular Contributor. A Contribution 'originates' from a Contributor if it was added to the Program by such Contributor itself or anyone acting on such Contributor's behalf. Contributions do not include additions to the Program which: (i) are separate modules of software distributed in conjunction with the Program under their own license agreement, and (ii) are not derivative works of the Program.

"Contributor" means any person or entity that distributes the Program.

"Licensed Patents " mean patent claims licensable by a Contributor which are necessarily infringed by the use or sale of its Contribution alone or when combined with the Program.

"Program" means the Contributions distributed in accordance with this Agreement.

"Recipient" means anyone who receives the Program under this Agreement, including all Contributors.

2. GRANT OF RIGHTS

a) Subject to the terms of this Agreement, each Contributor hereby grants Recipient a non-exclusive, worldwide, royalty-free copyright license to reproduce, prepare derivative works of, publicly display, publicly perform, distribute and sublicense the Contribution of such Contributor, if any, and such derivative works, in source code and object code form.

b) Subject to the terms of this Agreement, each Contributor hereby grants Recipient a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under Licensed Patents to make, use, sell, offer to sell, import and otherwise transfer the Contribution of such Contributor, if any, in source code and object code form. This patent license shall apply to the combination of the Contribution and the Program if, at the time the Contribution is added by the Contributor, such addition of the Contribution causes such combination to be covered by the Licensed Patents. The patent license shall not apply to any other combinations which include the Contribution. No hardware per se is licensed hereunder.

c) Recipient understands that although each Contributor grants the licenses to its Contributions set forth herein, no assurances are provided by any Contributor that the Program does not infringe the patent or other intellectual property rights of any other entity. Each Contributor disclaims any liability to Recipient for claims brought by any other entity based on infringement of intellectual property rights or otherwise. As a condition to exercising the rights and licenses granted hereunder, each Recipient hereby assumes sole responsibility to secure any other intellectual property rights needed, if any. For example, if a third party patent license is required to allow Recipient to distribute the Program, it is Recipient's responsibility to acquire that license before distributing the Program.

d) Each Contributor represents that to its knowledge it has sufficient copyright rights in its Contribution, if any, to grant the copyright license set forth in this Agreement.

3. REQUIREMENTS

A Contributor may choose to distribute the Program in object code form under its own license agreement, provided that:

a) it complies with the terms and conditions of this Agreement; and

b) its license agreement:

i) effectively disclaims on behalf of all Contributors all warranties and conditions, express and implied, including warranties or conditions of title and non-infringement, and implied warranties or conditions of merchantability and fitness for a particular purpose;

ii) effectively excludes on behalf of all Contributors all liability for damages, including direct, indirect, special, incidental and consequential damages, such as lost profits;

iii) states that any provisions which differ from this Agreement are offered by that Contributor alone and not by any other party; and

iv) states that source code for the Program is available from such Contributor, and informs licensees how to obtain it in a reasonable manner on or through a medium customarily used for software exchange.

When the Program is made available in source code form:

- a) it must be made available under this Agreement; and
- b) a copy of this Agreement must be included with each copy of the Program.

Contributors may not remove or alter any copyright notices contained within the Program.

Each Contributor must identify itself as the originator of its Contribution, if any, in a manner that reasonably allows subsequent Recipients to identify the originator of the Contribution.

4. COMMERCIAL DISTRIBUTION

Commercial distributors of software may accept certain responsibilities with respect to end users, business partners and the like. While this license is intended to facilitate the commercial use of the Program, the Contributor who includes the Program in a commercial product offering should do so in a manner which does not create potential liability for other Contributors. Therefore, if a Contributor includes the Program in a commercial product offering, such Contributor ("Commercial Contributor") hereby agrees to defend and indemnify every other Contributor ("Indemnified Contributor") against any losses, damages and costs (collectively "Losses") arising from claims, lawsuits and other legal actions brought by a third party against the Indemnified Contributor to the extent caused by the acts or omissions of such Commercial Contributor in connection with its distribution of the Program in a commercial product offering. The obligations in this section do not apply to any claims or Losses relating to any actual or alleged intellectual property infringement. In order to qualify, an Indemnified Contributor must: a) promptly notify the Commercial Contributor in writing of such claim, and b) allow the Commercial Contributor to control, and cooperate with the Commercial Contributor in, the defense and any related settlement negotiations. The Indemnified Contributor may participate in any such claim at its own expense.

For example, a Contributor might include the Program in a commercial product offering, Product X. That Contributor is then a Commercial Contributor. If that Commercial Contributor then makes performance claims, or offers warranties related to Product X, those performance claims and warranties are such Commercial Contributor's responsibility alone. Under this section, the Commercial Contributor would have to defend claims against the other Contributors related to those performance claims and warranties, and if a court requires any other Contributor to pay any damages as a result, the Commercial Contributor must pay those damages.

5. NO WARRANTY

EXCEPT AS EXPRESSLY SET FORTH IN THIS AGREEMENT, THE PROGRAM IS PROVIDED ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ANY WARRANTIES OR CONDITIONS OF TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. Each Recipient is solely responsible for determining the appropriateness of using and distributing the Program and assumes all risks associated with its exercise of rights under this Agreement, including but not limited to the risks and costs of program errors, compliance with applicable laws, damage to or loss of data, programs or equipment, and unavailability or interruption of operations.

6. DISCLAIMER OF LIABILITY

EXCEPT AS EXPRESSLY SET FORTH IN THIS AGREEMENT, NEITHER RECIPIENT NOR ANY CONTRIBUTORS SHALL HAVE ANY LIABILITY FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING WITHOUT LIMITATION LOST PROFITS), HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OR DISTRIBUTION OF THE PROGRAM OR THE EXERCISE OF ANY RIGHTS GRANTED HEREUNDER, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

7. GENERAL

If any provision of this Agreement is invalid or unenforceable under applicable law, it shall not affect the validity or enforceability of the remainder of the terms of this Agreement, and without further action by the parties hereto, such provision shall be reformed to the minimum extent necessary to make such provision valid and enforceable.

If Recipient institutes patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Program itself (excluding combinations of the Program with other software or hardware) infringes such Recipient's patent(s), then such Recipient's rights granted under Section 2(b) shall terminate as of the date such litigation is filed.

All Recipient's rights under this Agreement shall terminate if it fails to comply with any of the material terms or conditions of this Agreement and does not cure such failure in a reasonable period of time after becoming aware of such noncompliance. If all Recipient's rights under this Agreement terminate, Recipient agrees to cease use and distribution of the Program as soon as reasonably practicable. However, Recipient's obligations under this Agreement and any licenses granted by Recipient relating to the Program shall continue and survive.

Everyone is permitted to copy and distribute copies of this Agreement, but in order to avoid inconsistency the Agreement is copyrighted and may only be modified in the following manner. The Agreement Steward reserves the right to publish new versions (including revisions) of this Agreement from time to time. No one other than the Agreement Steward has the right to modify this Agreement. The Eclipse Foundation is the initial Agreement Steward. The Eclipse Foundation may assign the responsibility to serve as the Agreement Steward to a suitable separate entity. Each new version of the Agreement will be given a distinguishing version number. The Program (including Contributions) may always be distributed subject to the version of the Agreement under which it was received. In addition, after a new version of the Agreement is published, Contributor may elect to distribute the Program (including its Contributions) under the new version. Except as expressly stated in Sections 2(a) and 2(b) above, Recipient receives no rights or licenses to the intellectual property of any Contributor under this Agreement, whether expressly, by implication, estoppel or otherwise. All rights in the Program not expressly granted under this Agreement are reserved.

This Agreement is governed by the laws of the State of New York and the intellectual property laws of the United States of America. No party to this Agreement will bring a legal action under this Agreement more than one year after the cause of action arose. Each party waives its rights to a jury trial in any resulting litigation.

Apache License, Version 2.0

Foundation Projects People Get Involved Download Support Apache Home Licenses

Apache License Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License. You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. **Limitation of Liability.** In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. **Accepting Warranty or Additional Liability.** While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");
you may not use this file except in compliance with the License.
You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software
distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,
WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.
See the License for the specific language governing permissions and
limitations under the License.

COMMON DEVELOPMENT AND DISTRIBUTION LICENSE (CDDL)

Version 1.0

1. Definitions.

1.1. "Contributor" means each individual or entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original Software, prior Modifications used by a Contributor (if any), and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Software" means (a) the Original Software, or (b) Modifications, or (c) the combination of files containing Original Software with files containing Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. "Executable" means the Covered Software in any form other than Source Code.

1.5. "Initial Developer" means the individual or entity that first makes Original Software available under this License.

1.6. "Larger Work" means a work which combines Covered Software or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.7. "License" means this document.

1.8. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means the Source Code and Executable form of any of the following:

- A. Any file that results from an addition to, deletion from or modification of the contents of a file containing Original Software or previous Modifications;
- B. Any new file that contains any part of the Original Software or previous Modification; or
- C. Any new file that is contributed or otherwise made available under the terms of this License.

1.10. "Original Software" means the Source Code and Executable form of computer software code that is originally released under this License.

1.11. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.12. "Source Code" means (a) the common form of computer software code in which modifications are made and (b) associated documentation included in or with such code.

1.13. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

2. License Grants.

2.1. The Initial Developer Grant.

Conditioned upon Your compliance with Section 3.1 below and subject to third party intellectual property claims, the Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license:

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Initial Developer, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Software (or portions thereof), with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using or selling of Original Software, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Software (or portions thereof).

(c) The licenses granted in Sections 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes or otherwise makes the Original Software available to a third party under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is granted: (1) for code that You delete from the Original Software, or (2) for infringements caused by: (i) the modification of the Original Software, or (ii) the combination of the Original Software with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Conditioned upon Your compliance with Section 3.1 below and subject to third party intellectual property claims, each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license:

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof), either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Software and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: (1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and (2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) The licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first distributes or otherwise makes the Modifications available to a third party.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: (1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; (2) for infringements caused by: (i) third party modifications of Contributor Version, or (ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or (3) under Patent Claims infringed by Covered Software in the absence of Modifications made by that Contributor.

3. Distribution Obligations.

3.1. Availability of Source Code.

Any Covered Software that You distribute or otherwise make available in Executable form must also be made available in Source Code form and that Source Code form must be distributed only under the terms of this License. You must include a copy of this License with every copy of the Source Code form of the Covered Software You distribute or otherwise make available. You must inform recipients of any such Covered Software in Executable form as to how they can obtain such Covered Software in Source Code form in a reasonable manner on or through a medium customarily used for software exchange.

3.2. Modifications.

The Modifications that You create or to which You contribute are governed by the terms of this License. You represent that You believe Your Modifications are Your original creation(s) and/or You have sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

3.3. Required Notices.

You must include a notice in each of Your Modifications that identifies You as the Contributor of the Modification. You may not remove or alter any copyright, patent or trademark notices contained within the Covered Software, or any notices of licensing or any descriptive text giving attribution to any Contributor or the Initial Developer.

3.4. Application of Additional Terms.

You may not offer or impose any terms on any Covered Software in Source Code form that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Software. However, you may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear that any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

3.5. Distribution of Executable Versions.

You may distribute the Executable form of the Covered Software under the terms of this License or under the terms of a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable form does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code form from the rights set forth in this License. If You distribute the Covered Software in Executable form under a different license, You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

3.6. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Software with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Software.

4. Versions of the License.

4.1. New Versions.

Sun Microsystems, Inc. is the initial license steward and may publish revised and/or new versions of this License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number. Except as provided in Section 4.3, no one other than the license steward has the right to modify this License.

4.2. Effect of New Versions.

You may always continue to use, distribute or otherwise make the Covered Software available under the terms of the version of the License under which You originally received the Covered Software. If the Initial Developer includes a notice in the Original Software prohibiting it from being distributed or otherwise made available under any subsequent version of the License, You must distribute and make the Covered Software available under the terms of the version of the License under which You originally received the Covered Software. Otherwise, You may also choose to use, distribute or otherwise make the Covered Software available under the terms of any subsequent version of the License published by the license steward.

4.3. Modified Versions.

When You are an Initial Developer and You want to create a new license for Your Original Software, You may create and use a modified version of this License if You: (a) rename the license and remove any references to the name of the license steward (except to note that the license differs from this License); and (b) otherwise make it clear that the license contains terms which differ from this License.

5. DISCLAIMER OF WARRANTY.

COVERED SOFTWARE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED SOFTWARE IS FREE OF DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED SOFTWARE IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED SOFTWARE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT, YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF ANY COVERED SOFTWARE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

6. TERMINATION.

6.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

6.2. If You assert a patent infringement claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You assert such claim is referred to as "Participant") alleging that the Participant Software (meaning the Contributor Version where the Participant is a Contributor or the Original Software where the Participant is the Initial Developer) directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted directly or indirectly to You by such Participant, the Initial Developer (if the Initial Developer is not the Participant) and all Contributors under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively and automatically at the expiration of such 60 day notice period, unless if within such 60 day period You withdraw Your claim with respect to the Participant Software against such Participant either unilaterally or pursuant to a written agreement with Participant.

6.3. In the event of termination under Sections 6.1 or 6.2 above, all end user licenses that have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination (excluding licenses granted to You by any distributor) shall survive termination.

7. LIMITATION OF LIABILITY.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED SOFTWARE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOST PROFITS, LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

8. U.S. GOVERNMENT END USERS.

The Covered Software is a "commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer software" (as that term is defined at 48 C.F.R. § 252.227-7014(a)(1)) and "commercial computer software documentation" as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Software with only those rights set forth herein. This U.S. Government Rights clause is in lieu of, and supersedes, any other FAR, DFAR, or other clause or provision that addresses Government rights in computer software under this License.

9. MISCELLANEOUS.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by the law of the jurisdiction specified in a notice contained within the Original Software (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding such jurisdiction's conflict-of-law provisions. Any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the courts located in the jurisdiction and venue specified in a notice contained within the Original Software, with the losing party responsible for costs, including, without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License. You agree that You alone are responsible for compliance with the United States export administration regulations (and the export control laws and regulation of any other countries) when You use, distribute or otherwise make available any Covered Software.

10. RESPONSIBILITY FOR CLAIMS.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of liability.

The OpenSSL License

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit. See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

Copyright (c) 1998-2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:

"This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"

The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publicly available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

SAMSUNG
BUSINESS