Proiettore digitale

Manuale utente

Serie portatile | GV50/GV50P

V 1.05

Copyright e limitazione di responsabilità

Copyright

Copyright © 2026 di BenQ Corporation. Tutti i diritti riservati.
È severamente vietato riprodurre, trasmettere, trascrivere, memorizzare in un sistema di recupero o tradurre in qualsiasi lingua o linguaggio parti della presente pubblicazione, in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, magnetico, ottico, chimico, manuale o altro, senza previa autorizzazione scritta da parte di BenQ Corporation.

La parola Bluetooth® e i logo sono marchi registrati di proprietà di Bluetooth SIG, Inc. e qualsiasi uso di tali marchi da parte di by BenQ Corporation è concesso in licenza.

iOS è un marchio o marchio registrato di Cisco negli Stati Uniti e altri Paesi, ed è concesso l'uso in licenza.
macOS® è un marchio di Apple Inc., registrato negli Stati Uniti e altri Paesi.

Google TV è il nome dell'esperienza software del dispositivo e del marchio registrato di Google LLC. Google, Android, YouTube, Google Cast e altri marchi, sono marchi registrati di Google LLC.

NETFLIX

Netflix è un marchio registrato di Netflix, Inc.

Dolby AUDIO

Prodotto su licenza di Dolby Laboratories. Dolby e il simbolo della doppia D sono registrati marchi registrati di Dolby Laboratories Licensing Corporation.

I termini HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress e i loghi HDMI sono marchi commerciali o marchi commerciali registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc.

Tutti gli altri loghi, prodotti o nomi di società citati nel presente manuale possono essere marchi registrati o copyright delle rispettive società, e sono utilizzati al solo scopo informativo.

Limitazione di responsabilità

BenQ Corporation non si assume alcuna responsabilità, esplicita o implicita, in merito al contenuto della presente pubblicazione e nega qualsiasi garanzia di commerciabilità o di utilizzo per scopi specifici. BenQ Corporation si riserva inoltre il diritto di rivedere la presente pubblicazione e di apportare di volta in volta modifiche alle informazioni ivi contenute senza l'obbligo da parte di BenQ Corporation di notificare ad alcuno tali operazioni. Il presente manuale utente fornisce agli utenti informazioni aggiornate e accurate, e pertanto i contenuti possono essere modificati di volta in volta , come necessario, senza alcun preavviso. Visitare http://support.benq.com per la versione più recente del presente manuale. È responsabilità esclusiva dell'utente la presenza di problemi (ad esempio perdita dei dati ed errori del sistema) dovuti a software non installato in fabbrica, parti e/o altri accessori non originali.

Garanzia

BenQ garantisce questo prodotto contro qualsiasi difetto nei materiali e nella lavorazione, in condizioni normali di utilizzo e di conservazione. Ad ogni richiesta di applicazione della garanzia, sarà necessario allegare una prova della data di acquisto. Nel caso questo prodotto si riveli difettoso entro il periodo coperto da garanzia, l'unico obbligo di BenQ e il rimedio esclusivo per l'utente sarà la sostituzione delle eventuali parti difettose (manodopera inclusa). Per ottenere assistenza in garanzia, avvisare immediatamente del difetto il rivenditore presso il quale il prodotto è stato acquistato.
Importante: Importante: la garanzia di cui sopra sarà invalida in caso di utilizzo del prodotto diversamente da quanto indicato nelle istruzioni di BenQ, in particolar modo l'umidità ambientale deve essere compresa tra 10% e 90%, la temperatura tra 0°C e 40°C, l'altitudine deve essere inferiore a 2000 metri ed è necessario evitare l'uso del proiettore in un ambiente polveroso. Oltre ai diritti legali specifici stabiliti dalla presente garanzia, l'utente può godere di altri diritti concessi dalla giurisdizione di appartenenza.
Per ulteriori informazioni, visitare il sito Web www.BenQ.com.

Dichiarazione sui collegamenti ipertestuali e siti Web di terze parti

BenQ non è responsabile per i contenuti dei siti web o risorse simili, citati e controllati da terze parti, che possono essere collegati al presente prodotto. La presenza di collegamenti a siti web o risorse simili non implica che BenQ garantisca o rappresenti i relativi contenuti in modo espresso o per coinvolgimento.
Qualsiasi contenuto o servizio di terze parti preinstallato nel presente prodotto viene fornito "così come è". BenQ non offre, in modo espresso o per coinvolgimento, alcuna garanzia per i contenuti o servizi forniti da terze parti. BenQ non garantisce che i contenuti o servizi offerti da terze parti siano precisi, efficaci, aggiornati, legali o completi. In nessuna circostanza BenQ sarà responsabile per i contenuti o servizi forniti da terze parti, inclusa la negligenza.
I servizi forniti da terze parti possono essere terminati in modo temporaneo o permanente. BenQ non garantisce che i contenuti o servizi forniti da terze parti siano in buone condizioni in qualsiasi momento, e non è responsabile per la terminazione dei suddetti contenuti e servizi.
Inoltre, BenQ non è coinvolto in alcuna transazione condotta nei siti web o risorse simili citata da terze parti.
È necessario contattare il provider dei contenuti o servizi per qualsiasi domanda, dubbio o disputa.

Supporto prodotto

Si consiglia vivamente di aggiornare il prodotto alla versione firmware più recente e consultare il manuale utente più aggiornato per utilizzare al meglio il prodotto.
Il presente documento punta a fornire al cliente le informazioni più aggiornate e precise possibile, pertanto tutti i contenuti possono essere modificati di volta in volta senza preavviso. Visitare il sito Web per la versione più recente di questo documento e altre informazioni sul prodotto. I file disponibili variano in base al modello.

1. Assicurarsi che il computer sia collegato a Internet.
2. Visitare il sito Web locale da Support.BenQ.com. Il layout e il contenuto del sito Web possono variare in base alla regione/Paese. Cercare regolarmente quanto segue per ottenere le informazioni più aggiornate.

- Manuale utente e documentazione correlata
- Firmware e applicazione
- FAQ
- (Solo UE) SOP di sostituzione della batteria: disponibile nella pagina di download del manuale utente. Questo documento viene fornito in base alle norme UE per la sostituzione della batteria all'interno del prodotto. Contattare sempre l'assistenza cliente locale per la manutenzione durante il periodo di garanzia. Se il prodotto viene aperto alla scadenza della garanzia, si consiglia di contattare personale di assistenza qualificato per ricevere una batteria compatibile da BenQ. Non smontare il prodotto se non si è a conoscenza delle conseguenze. Se non si riesce a trovare il SOP di sostituzione della batteria sul prodotto, contattare l'assistenza clienti locale.

Manutenzione

- In caso di utilizzo errato o altri incidenti, contattare il personale qualificato per la manutenzione.
- Contattare il luogo di acquisto o visitare il sito Web locale da Support.BenQ.com per ulteriore assistenza.

Support.BenQ.com

Indice FAQ

Iniziare dagli argomenti di interesse:

Configurazione

Come configurare il proiettore e accenderlo?
Scelta della posizione 27
Accensione e configurazione iniziale 33

Regolazione immagine

Come regolare la messa a fuoco dell'immagine proiettata?
Regolazione dell'angolo di proiezione 39
Regolazione della nitidezza dell'immagine 40

Come adattare l'immagine proiettata allo schermo?
Trapezio 41
Adatta schermo 42

Utilizzo

Come eseguire la proiezione wireless?
Proiezione wireless (trasmissione dello schermo) 54

Come riprodurre la musica tramite il proiettore?
Riproduzione della musica con il proiettore 58

Manutenzione e supporto per il prodotto

Cosa fare se il prodotto non sarà utilizzato per un lungo periodo?
Conservazione del proiettore 68

Indice

Copyright e limitazione di responsabilità 2
Copyright 2
Limitazione di responsabilità 3
Garanzia 3
Dichiarazione sui collegamenti ipertestuali e siti Web di terze parti 4
Supporto prodotto 4
Manutenzione 5
Indice FAQ 6
Istruzioni sulla sicurezza 11
Contenuto della confezione 16
Introduzione 17
Panoramica del proiettore 17
Panoramica 17
Tastierino 19
Porte I/O 20
Dimensioni 22
Collegamenti del proiettore 23
Connessione wireless 23
Collegamento cablato (porta USB-A) 23
Collegamento cablato (porta HDMI) 23
Collegamento cablato (porta USB-C) 23
Telecomando 25
Campo d'azione effettivo del telecomando 26
Impostazione del proiettore per l'accensione con il telecomando 26
Installazione 27
Scelta della posizione 27
Scelta delle dimensioni desiderate per l'immagine 29
Dimensioni di proiezione 29

Uso del proiettore all'aperto 30
Uso del proiettore ad altitudine elevata 30
Alimentazione 31
Carica della batteria 31
Controllo potenza batteria 32
Per iniziare 33
Accensione e configurazione iniziale 33
Indicatore LED di accensione 34
Impostazioni di alimentazione e opzioni per il risparmio energetico 35
Spegnimento del proiettore 36
Accesso ad app BenQ utili 37
App scaricate sul proiettore 37
Download dell'app **SmartRemote for BenQ Projector** sul dispositivo mobile 37
Aggiornamento del proiettore 38
Aggiornamento del sistema operativo 38
Aggiornamento avanzato del firmware 38
Regolazione dell'immagine proiettata 39
Regolazione dell'angolo di proiezione 39
Regolazione della nitidezza dell'immagine 40
Adattamento dell'immagine allo schermo 41
Trapezio 41
Adatta schermo 42
Evita ostacolo 43
Dimensione proiezione e regolazione della posizione (Zoom digitale e spostamento dell'immagine) 43
Rotazione dell'immagine 44
Proiezione sul soffitto 45
Regolazione della proiezione laterale 45
Regolazione della luminosità dello schermo 46

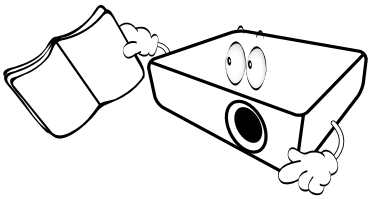
Attivazione della protezione intelligente degli occhi 47
Modifica della sorgente di ingresso 47
Visione dei video in streaming 48
Schermata home di Google TV 48
Dashboard 49
Scelta di una modalità immagine corretta per lo streaming video 50
Impostazione del colore dell'immagine in base al colore della parete 51
Scelta di una modalità audio corretta per lo streaming video 51
Visione dei film a letto 52
Configurazione del timer di sospensione 52
Proiezione 54
Proiezione wireless (trasmissione dello schermo) 54
Trasmissione dello schermo da dispositivi iOS/macOS 54
Trasmissione dello schermo da dispositivi Android™ con Google Cast™ . 55
Trasmissione dello schermo da dispositivi Android con Google Home ... 55
Trasmissione dello schermo da dispositivi PC con Google Cast 56
Proiezione cablata 57
Riproduzione della musica con il proiettore 58
Utilizzo del proiettore come altoparlante Bluetooth 58
Collegamento del proiettore a un altoparlante/cuffie Bluetooth 59
Utilizzo del proiettore come altoparlante wireless 59
Disattivazione dello schermo durante la riproduzione della musica 60
Riproduzione dei file multimediali dall'unità flash USB 61
Alimentazione di un dispositivo USB-C 62
Avviso alimentazione USB-C 62
Navigazione del menu 63
Imposta nome dispositivo 63

Proiettore 63
Display e suono 65
Rete e Internet 66
Account e accesso 66
Privacy 66
Applicazioni 66
Sistema 66
Telecomandi e accessori 67
Manutenzione 68
Manutenzione del proiettore 68
Pulizia dell'obiettivo 68
Conservazione del proiettore 68
Trasporto del proiettore 69
Informazioni sulla sorgente luminosa 69
Risoluzione dei problemi 70
Specifiche tecniche 73
Specifiche del proiettore 73
Tabella dei tempi 75
Intervalli di tempo video 76
Formati file supportati 76
Video 76
Audio 78
Appendice 80
Utilizzo di un treppiede (acquistato separatamente) 80

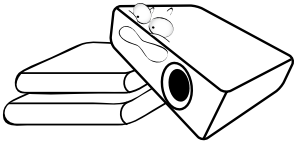
Istruzioni sulla sicurezza

Il proiettore è stato progettato e sottoposto a test per soddisfare i più recenti standard di sicurezza previsti per le apparecchiature informatiche. Tuttavia, per un utilizzo sicuro del prodotto, è importante seguire le istruzioni riportate nel presente manuale e indicate sul prodotto stesso.

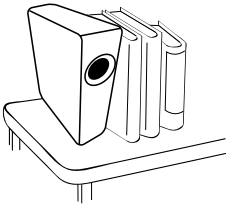
1. Leggere il presente manuale prima di utilizzare il proiettore. Conservare questo manuale in un posto sicuro per poterlo consultare in seguito.



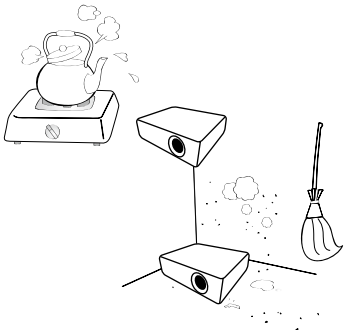
2. Durante il funzionamento, collocare il proiettore su una superficie piana orizzontale.
   - Non collocare il proiettore su tavoli, sostegni, o carrelli non stabili perché potrebbe cadere e danneggiarsi.
   - Non collocare materiali infiammabili vicino al proiettore.
     Non posizionare l'unità con il lato sinistro inclinato di oltre 10 gradi rispetto a quello destro o il lato anteriore inclinato di oltre 15 gradi rispetto a quello posteriore.



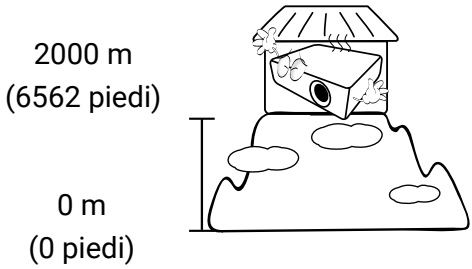
3. Non immagazzinare il proiettore in posizione verticale. L'eventuale caduta, potrebbe provocare lesioni all'operatore o danni al proiettore.



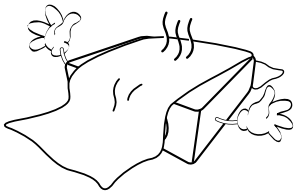
4. Non collocare il proiettore in ambienti con le seguenti caratteristiche.
   - Spazi poco ventilati o chiusi. Posizionare il proiettore a una distanza di almeno 50 cm dalle pareti e lasciare uno spazio sufficiente per assicurare un'adeguata ventilazione intorno all'unità.
   - Ambienti con temperature eccessivamente elevate, ad esempio l'interno di un'automobile con i finestrini chiusi.
   - Ambienti eccessivamente umidi, polverosi o fumosi che possono contaminare i componenti ottici, riducendo la vita utile del proiettore e oscurandone lo schermo.



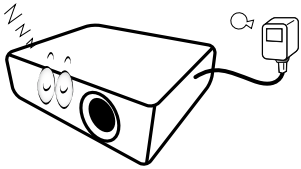
   - Luoghi posti nelle vicinanze di allarmi antincendio.
   - Ambienti con temperature superiori a 40°C / 104°F
   - Luoghi la cui altitudine superiora i 2000 m (6562 piedi).



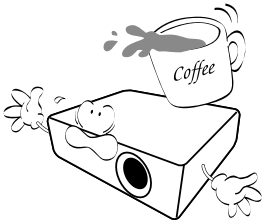
5. Non ostruire i fori di ventilazione mentre il proiettore è acceso (anche in modalità risparmio energetico).
   - Non coprire il proiettore con oggetti.
   - Non collocare il proiettore su coperte, lenzuola o altre superfici morbide.



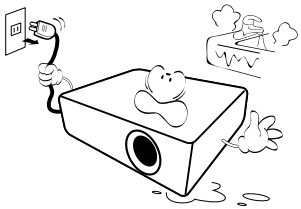
6. In zone soggette a variazioni di tensione di ±10 volt, si raccomanda di collegare il proiettore tramite uno stabilizzatore di tensione, un limitatore di sovratensione o un gruppo di continuità (UPS) adatti alla situazione.



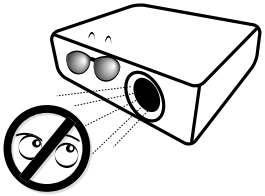
7. Non calpestare il proiettore, né collocare oggetti sopra di esso.



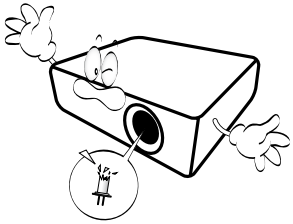
8. Non collocare liquidi accanto o sopra al proiettore. Eventuali infiltrazioni di liquidi nel proiettore potrebbero far decadere la garanzia. In tal caso, scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore e contattare BenQ per richiedere la riparazione del proiettore.



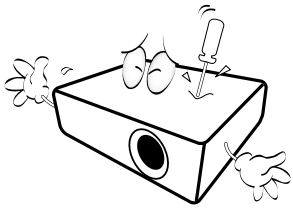
9. Durante l'uso, non guardare direttamente nell'obiettivo del proiettore. Potrebbe causare danni alla vista.



10. Non utilizzare il laser del proiettore oltre il periodo di durata nominale.



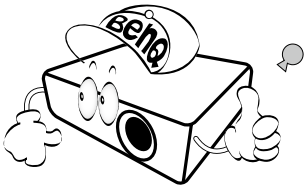
11. Non tentare di smontare il proiettore. L'alta tensione presente all'interno del dispositivo potrebbe essere letale in caso si venisse a contatto con parti scoperte.
    Non smontare né estrarre in nessun caso altri coperchi. Per la manutenzione rivolgersi unicamente a personale tecnico qualificato.



Avviso

- Conservare la confezione originale per possibile spedizioni future.
- Se è necessario inscatolare il proiettore dopo l'uso, regolare l'obiettivo di proiezione in una posizione appropriata, porre la custodia attorno all'obiettivo e tenerlo vicino alla custodia del proiettore per evitare danni durante il trasporto.

12. Nel caso sia necessaria l'assistenza o eseguire riparazioni, assicurarsi che il proiettore sia maneggiato solamente da personale tecnico qualificato.



Presenza di condensa

Non mettere mai il proiettore in funzione subito dopo averlo spostato da un ambiente freddo ad uno caldo. Quando il proiettore è esposto ad una simile variazione di temperatura, si può formare della condensa sulle parti vitali interne dell'apparecchio. Per evitare che il proiettore possa essere danneggiato, non utilizzarlo per almeno 2 ore quando si verifica una variazione di temperatura improvvisa.

Evitare liquidi volatili

Non utilizzare liquidi volatili, come insetticidi o alcuni tipi di detergenti, vicino al proiettore. Oggetti in gomma o plastica non devono restare in contatto prolungato col proiettore. Lasciano segni sulla finitura dell'apparecchio. Se pulite l'apparecchio con un panno già bagnato, assicuratevi di seguire le istruzioni di sicurezza per la pulizia riportate sulla confezione del prodotto.

Smaltimento

L'apparecchio contiene i seguenti materiali dannosi per l'uomo è l'ambiente.

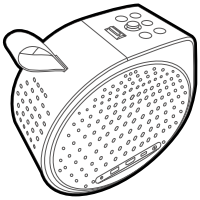
- Piombo, contenuto nelle saldature.

Per smaltire il prodotto, contattare le autorità ambientali locali per informazioni sulle normative vigenti.

> **Nota**
> - Le illustrazioni e le immagini nel presente documento sono solo di riferimento.
> - Il contenuto effettivo può variare in base al prodotto offerto nella propria regione.

Contenuto della confezione

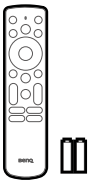
Disimballare con cura e verificare la presenza di tutti gli articoli elencati di seguito. Alcuni articoli potrebbero non essere disponibili in relazione al paese di acquisto. Qualora uno o più articoli risultino mancanti, rivolgersi al rivenditore.



Proiettore



Base



Telecomando
(con due batterie AAA)



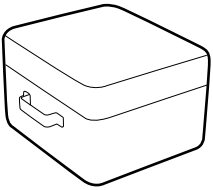
Alimentatore



Cavo di alimentazione
(varia in base alla regione)



Documenti dell'utente



Custodia
(solo GV50P)

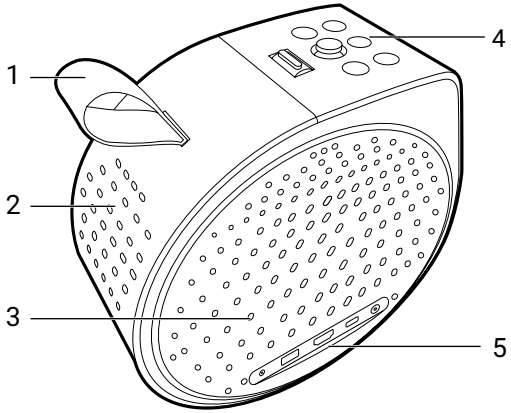
Nota

- Le funzioni e le specifiche effettive del prodotto sono soggette a modifiche senza preavviso.
- Alcuni degli accessori possono variare in base alla regione.
- La garanzia limitata viene fornita solo in paesi specifici. Consultare il rivenditore per informazioni dettagliate, o le informazioni sulla garanzia online.
- Usare gli accessori originali per garantire la compatibilità.
- Il tipo di spina del cavo di alimentazione può essere diverso in base ai requisiti regionali.

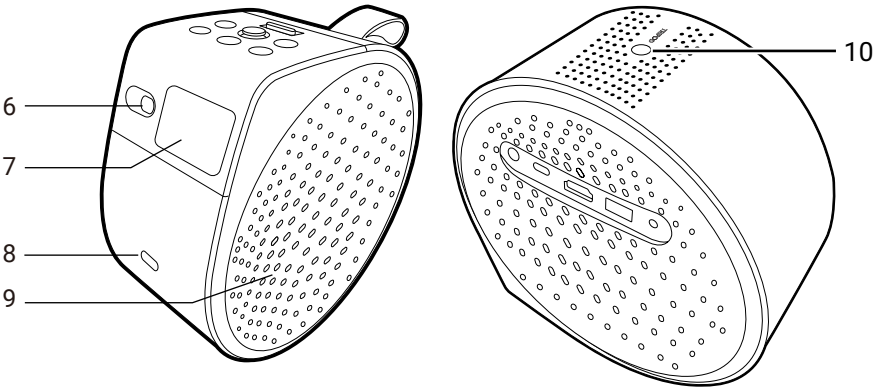
Introduzione

Panoramica del proiettore

Panoramica

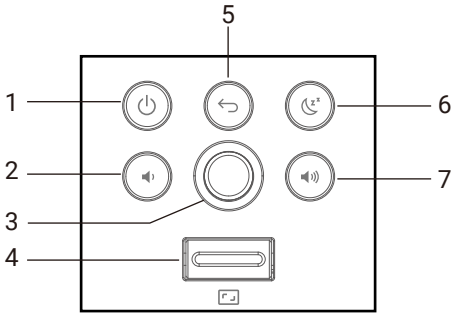


N.	Descrizioni
1.	Cinturino
2.	Altoparlante superiore
3.	Altoparlante destro e aperture
4.	Tastierino Per ulteriori informazioni, vedere "Tastierino" a pagina 19.
5.	Porte I/O • Per ulteriori informazioni, vedere "Porte I/O" a pagina 20. • Per ulteriori informazioni, vedere "Collegamenti del proiettore" a pagina 23.



N.	Descrizioni
6.	Sensore telecomando IR e sensore ToF (Tempo di volo)
7.	Obiettivo di proiezione
8.	Fotocamera con messa a fuoco automatica
9.	Altoparlante sinistro e aperture
10.	Foro vite treppiede Per ulteriori informazioni, vedere "Utilizzo di un treppiede (acquistato separatamente)" a pagina 80.

Tastierino

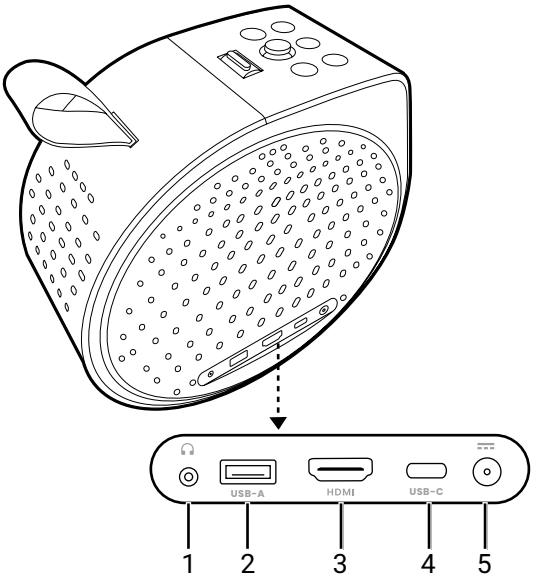


N.	Descrizioni
1.	Tasto accensione
2.	Pulsante volume giù
3.	Joystick
4.	Leva zoom digitale Per ulteriori informazioni, vedere "Dimensione proiezione e regolazione della posizione (Zoom digitale e spostamento dell'immagine)" a pagina 43.
5.	Tasto indietro
6.	Tasto timer di sospensione Per ulteriori informazioni, vedere "Configurazione del timer di sospensione" a pagina 52.
7.	Tasto volume su

Nota

Per impostazione predefinita la retroilluminazione del tastierino è sempre attiva. Per disattivare la retroilluminazione del tastierino, andare su > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Impostazioni avanzate** > **Altro** > **Retroilluminazione della tastiera sempre accesa**.

Porte I/O

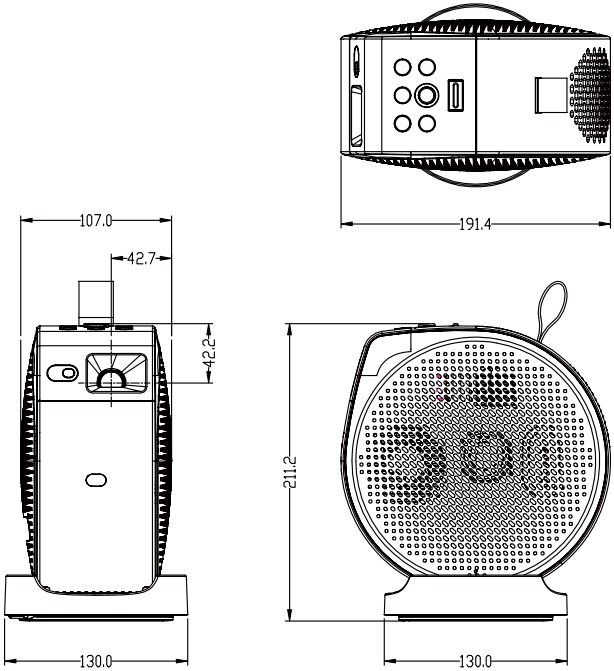


N.	Descrizioni
1.	Jack uscita audio da 3,5 mm
2.	Porta USB di tipo A Per informazioni consultare quanto segue. • "Aggiornamento avanzato del firmware" a pagina 38 • "Riproduzione dei file multimediali dall'unità flash USB" a pagina 61 • Alimentazione. Consultare "Specifiche tecniche" a pagina 73.
3.	Porta HDMI (versione 2.0b) Per ulteriori informazioni, vedere "Collegamento cablato (porta HDMI)" a pagina 23.

N.	Descrizioni
4.	Porta USB Tipo C Per informazioni consultare quanto segue. • "Alimentazione" a pagina 31 • "Proiezione cablata" a pagina 57 • "Riproduzione dei file multimediali dall'unità flash USB" a pagina 61 • "Alimentazione di un dispositivo USB-C" a pagina 62
5.	Porta alimentatore

Dimensioni

Senza base: 107,0 (L) x 193,3 (A) x 191,4 (P) mm (4,21" x 7,54" x 7,61")
Con base: 130,0 (L) x 211,2 (A) x 191,4 (P) mm (5,12" x 8,31" x 7,54")



Collegamenti del proiettore

È possibile collegare il dispositivo al proiettore in diversi modi per proiettare i contenuti video.

Connessione wireless

- Smartphone, tablet, laptop/PC (consultare "Proiezione wireless (trasmissione dello schermo)" a pagina 54)
- Dispositivi Bluetooth (altoparlanti, cuffie, mouse, ecc)

Prima di eseguire i collegamenti wireless, assicurarsi di posizionare il proiettore alla portata dell'AP wireless da usare per il collegamento.

Collegamento cablato (porta USB-A)

- Unità flash USB-A (consultare "Riproduzione dei file multimediali dall'unità flash USB" a pagina 61)

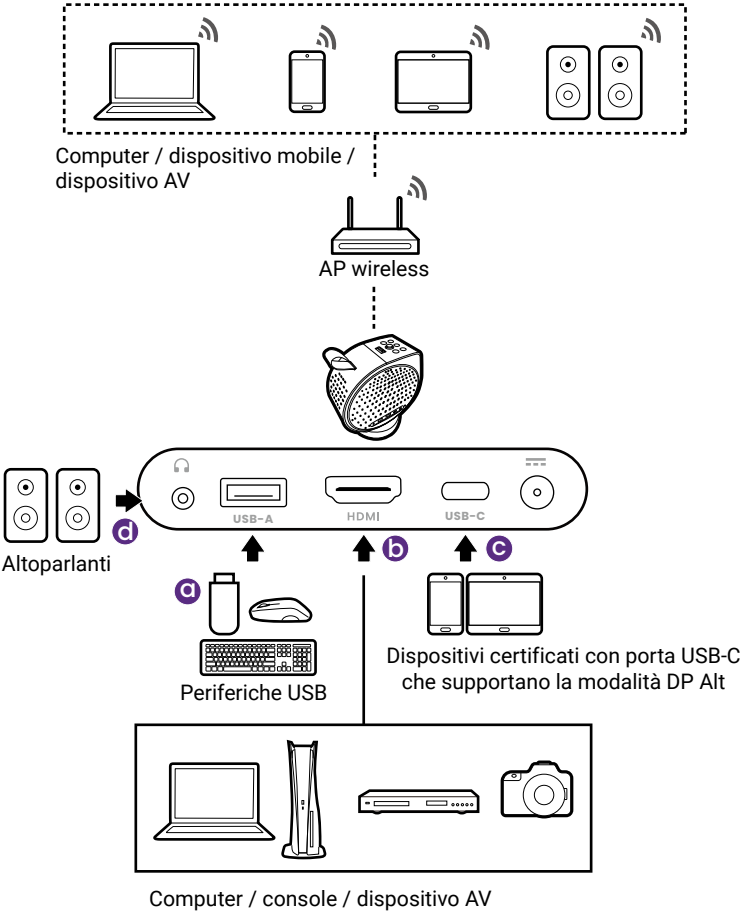
Collegamento cablato (porta HDMI)

- Dispositivo A/V
- Smartphone, tablet, laptop/PC

Collegamento cablato (porta USB-C)

- Smartphone, tablet, laptop/PC (consultare "Proiezione cablata" a pagina 57)
- Power bank (consultare "Alimentazione" a pagina 31 e "Alimentazione di un dispositivo USB-C" a pagina 62)
- Unità flash USB-C (consultare "Riproduzione dei file multimediali dall'unità flash USB" a pagina 61)

Prima di eseguire i collegamenti cablati, assicurarsi di usare il cavo corretto con le funzioni corrispondenti (ad esempio Modalità DP Alt o Alimentazione) per ciascuna sorgente e che sia collegato correttamente. Il collegamento con cavi/dispositivi USB-C certificati da USB-IF aumenta la compatibilità.

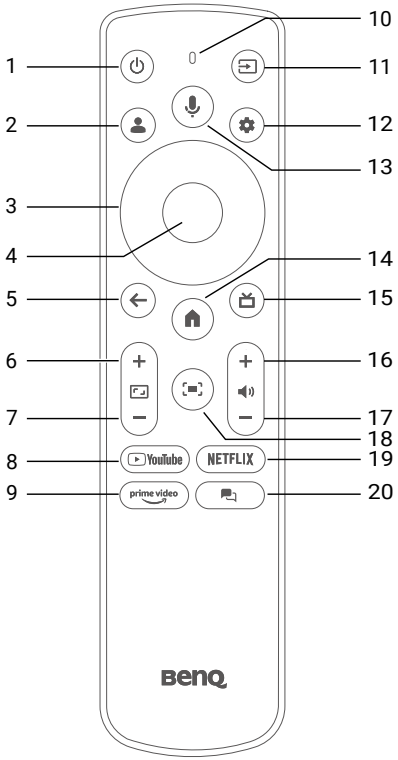


N.	Descrizioni	N.	Descrizioni
a.	Unità flash USB per lettore multimediale e periferiche	c.	Cavo USB-C certificato per modalità DP Alt
b.	Cavo HDMI	d.	Cavo audio

Nota

- Alcuni dei cavi usati nei collegamenti illustrati in precedenza potrebbero non essere forniti con il proiettore (vedere "Contenuto della confezione" a pagina 16). È possibile acquistare tali cavi nei negozi.
- Le illustrazioni per il collegamento sono solo di riferimento.
- Se l'immagine video selezionata non viene visualizzata dopo l'accensione del proiettore pur avendo selezionato la sorgente video corretta, verificare che il dispositivo sorgente sia acceso e funzioni correttamente. Verificare inoltre che i cavi di segnale siano stati collegati correttamente.
- Gli altoparlanti integrati verranno disattivati quando viene collegato il jack AUDIO OUT.

Telecomando



N.	Descrizioni
1.	Accensione
2.	Profili
3.	Tasti freccia
4.	OK
5.	Indietro
6.	Zoom avanti digitale
7.	Zoom indietro digitale

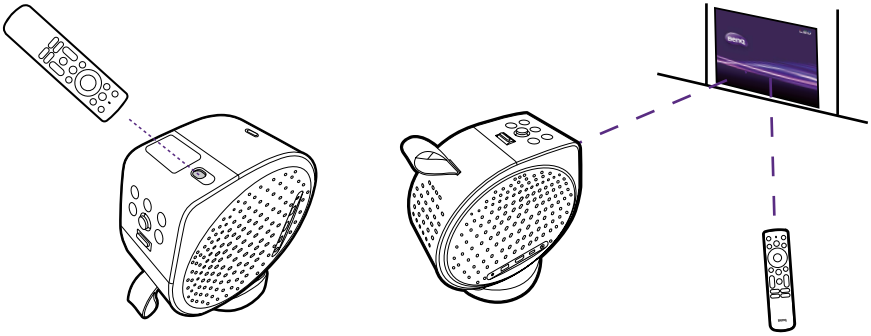
N.	Descrizioni
8.	YouTube
9.	Prime Video
10.	Microfono
11.	Sorgente
12.	Dashboard
13.	Ricerca vocale
14.	Schermata home Google TV
15.	Sorgente HDMI
16.	Volume su
17.	Volume giù
18.	Regolazione schermo
19.	NETFLIX Netflix
20.	• Assistente proiettore • Modalità solo audio (Vedere pagina 60)

Suggerimento

Come alternativa al telecomando è possibile utilizzare l'app **SmartRemote for BenQ Projector**. Installare l'app sul dispositivo mobile e renderla il nuovo telecomando. Consultare "Accesso ad app BenQ utili" a pagina 37 per ulteriori informazioni.

Campo d'azione effettivo del telecomando

Il proiettore dispone di un sensore telecomando IR sulla parte anteriore con una portata di 8 metri (circa 26 piedi) a un angolo di 30° (sinistra e destra) e 20° (in alto e in basso). Prima di eseguire l'associazione del telecomando durante la procedura guidata (consultare "Accensione e configurazione iniziale" a pagina 33), il telecomando può essere utilizzato solamente puntandolo direttamente verso il sensore IR o riflettendo il segnale IR da una parete/schermo, assicurarsi che non siano presenti ostacoli tra il telecomando e il sensore IR sul proiettore.



Una volta associato il telecomando con il proiettore, sarà possibile usare il telecomando a qualsiasi angolazione entro una portata di 8 metri (circa 26 piedi).

> **Nota**
>
> La funzionalità di ricerca vocale sul telecomando è disponibile solo dopo aver associato il telecomando con il proiettore. Consultare "Accensione e configurazione iniziale" a pagina 33 per ulteriori dettagli.

Impostazione del proiettore per l'accensione con il telecomando

L'accensione del proiettore con il telecomando non è abilitata per impostazione predefinita. Per abilitarla, premere ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Impostazioni avanzate** > **Telecomando** > **Usa telecomando per accensione**.
Una volta abilitata, il proiettore ricerca i segnale del telecomando quando è spento e potrebbe consumare gradualmente la batteria.

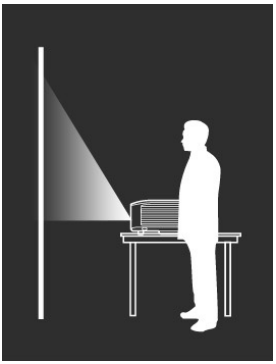
Installazione

Scelta della posizione

Prima di scegliere la posizione di installazione del proiettore, prendere in considerazione i seguenti fattori:

- Dimensione e posizione dello schermo
- Posizione della presa elettrica
- Posizione e distanza tra il proiettore e le altre apparecchiature
- Posizione e distanza tra il proiettore e il punto di accesso wireless

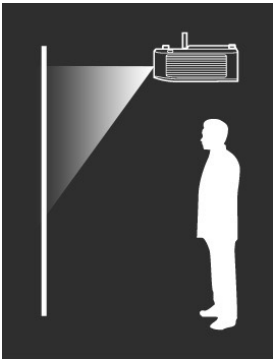
È possibile installare il proiettore nei seguenti modi da ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Impostazioni avanzate** > **Modalità di proiezione**.

• **Auto** Cambia automaticamente la modalità proiezione rilevando se il proiettore è posizionato capovolto, **Anteriore** e **Anteriore Soffitto** in base allo scenario di utilizzo (verso l'alto o verso il basso). Anche i canali audio vengono cambiati in base alla posizione del proiettore.	
• **Anteriore** Scegliere questa posizione quando il proiettore è appoggiato sul pavimento e si trova di fronte allo schermo. Questa è la posizione più semplice del proiettore e consente una rapida configurazione e una migliore portabilità.	

- **Anteriore Soffitto**
  Scegliere questa posizione quando il proiettore è sollevato vicino al soffitto di fronte allo schermo.
  Anche i canali audio vengono cambiati in base alla posizione del proiettore.

Nota

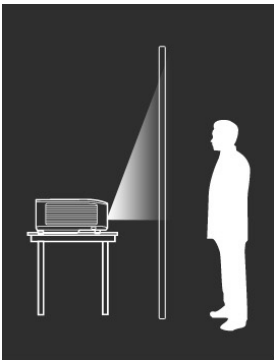
Il proiettore non dispone di componenti/dispositivi per il montaggio a soffitto. Quando si sceglie la posizione a soffitto, è necessario posizionarlo su uno scaffale elevato e piano acquistato separatamente. Assicurarsi che lo scaffale sia stabile a sufficienza da sostenere il peso del proiettore. Fissare in modo corretto lo scaffale per evitare che il proiettore cada.



- **Posteriore**
  Scegliere questa posizione quando il proiettore è appoggiato sul pavimento e si trova dietro lo schermo.
  Anche i canali audio vengono cambiati in base alla posizione del proiettore.

Nota

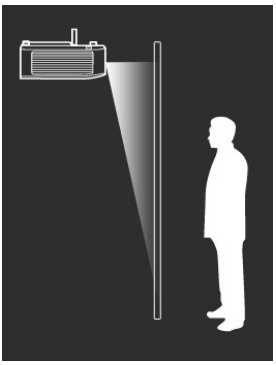
In questo caso, è necessario utilizzare un apposito schermo per retroproiezione.



- **Soffitto posteriore**
  Scegliere questa posizione quando il proiettore è montato sul soffitto e si trova dietro lo schermo.

Nota

- In questo caso, è necessario utilizzare un apposito schermo per retroproiezione.
- Il proiettore non dispone di componenti/dispositivi per il montaggio a soffitto. Quando si sceglie la posizione a soffitto, è necessario posizionarlo su uno scaffale elevato e piano acquistato separatamente. Assicurarsi che lo scaffale sia stabile a sufficienza da sostenere il peso del proiettore. Fissare in modo corretto lo scaffale per evitare che il proiettore cada.

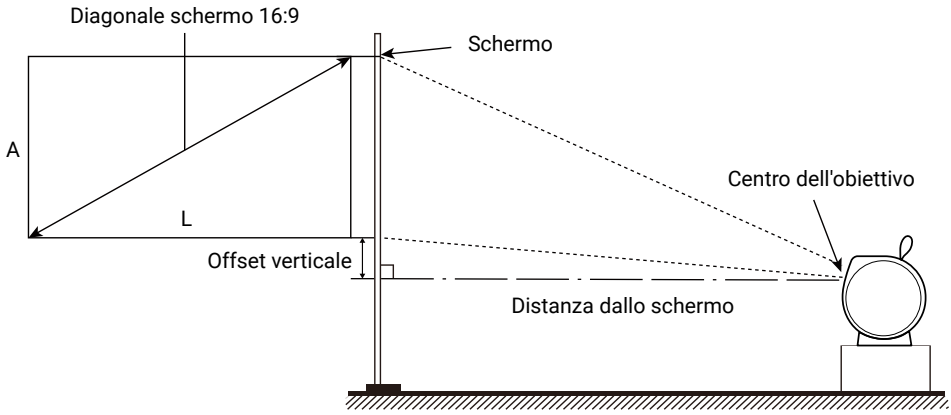


Scelta delle dimensioni desiderate per l'immagine

La distanza dall'obiettivo del proiettore allo schermo, l'impostazione dello zoom e il formato video influiscono sulle dimensioni dell'immagine proiettata.

Dimensioni di proiezione

Le proporzioni dello schermo sono impostate su 16:9 e l’immagine proiettata è 16:9.



Dimensioni schermo		L (mm)	A (mm)	Distanza dallo schermo (mm)
Pollici	mm			
30	762	664	374	797
40	1016	886	498	1063
50	1270	1107	623	1328
60	1524	1328	747	1594
70	1778	1550	872	1860
80	2032	1771	996	2125
90	2286	1992	1121	2391
100	2540	2214	1245	2657
110	2794	2435	1370	2922
120	3048	2657	1494	3188

Ad esempio, se si sta utilizzando uno schermo da 100 pollici, la distanza di proiezione consigliata è 2657 mm.

Se la distanza di proiezione misurata è di 2391 mm, la dimensione dello schermo proiettato è di 90".

Nota

- Tutte le misurazioni sono approssimative e possono variare dalle dimensioni effettive.
- Se si desidera installare in modo permanente il proiettore, BenQ consiglia di controllare fisicamente le dimensioni delle immagini proiettate e la distanza utilizzando il proiettore sul posto prima di procedere all'operazione, in modo da valutare le caratteristiche ottiche del dispositivo. In questo modo è possibile determinare la posizione di montaggio più adatta all'installazione.

Uso del proiettore all'aperto

Il proiettore è progettato principalmente l'uso al chiuso, ma il suo design portatile gli consente di supportare l'uso occasionale all'aperto. Durante l'uso del proiettore all'aperto, si consigliano i seguenti elementi per migliorare l'esperienza di visione:

- Installare il proiettore su un treppiede se non sono presenti superfici piane dove poggiare il proiettore. Consultare "Utilizzo di un treppiede (acquistato separatamente)" a pagina 80 per ulteriori dettagli.
- Impostare la modalità immagine preferita (tranne **Turno di notte**) più adatta alla sistemazione. Consultare "Scelta di una modalità immagine corretta per lo streaming video" a pagina 50 per ulteriori dettagli.

Uso del proiettore ad altitudine elevata

Si consiglia di utilizzare **Modalità alta quota** quando l'ambiente è a 1500 m – 2000 m sul livello del mare, e la temperatura è compresa tra 0°C e 30°C.
Quando si utilizza il proiettore in **Modalità alta quota**, il livello di rumore può aumentare poiché la ventola funziona a maggiore velocità per migliorare il sistema di raffreddamento e le prestazioni generali.
Se si utilizza il proiettore in condizioni estreme diverse da quelle descritte sopra, il sistema potrebbe spegnersi automaticamente per evitare che il proiettore si surriscaldi.
In questi casi, è necessario passare a **Modalità alta quota** per ovviare a questi fenomeni. Andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Impostazioni avanzate** > **Altro** > **Modalità alta quota**.
Tuttavia, il proiettore non è adatto al funzionamento in qualsiasi condizione estrema.

Alimentazione

Alimentare il proiettore in uno dei seguenti modi.

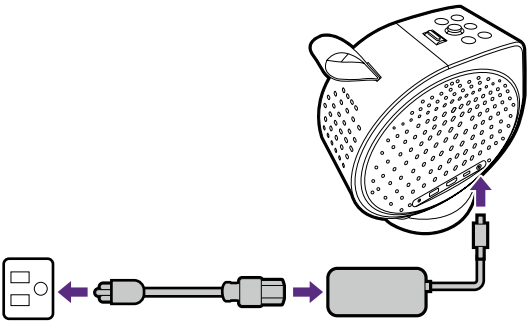
- (Consigliato) Tramite l’alimentatore e il cavo di alimentazione in dotazione.
- Tramite un power bank / alimentatore / cavo USB-C con funzione di alimentazione USB-C certificato da USB-IF e che offra almeno 45W (20V-2,25A). Per informazioni, consultare PD nelle informazioni in "Specifiche tecniche" a pagina 73 e "Carica della batteria" a pagina 31.
- Tramite la batteria integrata dopo averla caricata completamente.

La luminosità predefinita dello schermo varia in base al metodo di alimentazione. È possibile regolare la luminosità in seguito come indicato in "Regolazione della luminosità dello schermo" a pagina 46.

> **Nota**
>
> - La porta USB-C può offrire l'alimentazione ai dispositivi collegati. Consultare "Alimentazione di un dispositivo USB-C" a pagina 62 per ulteriori informazioni.
> - La porta USB-A può offrire l'alimentazione ai dispositivi collegati. Consultare "Specifiche tecniche" a pagina 73.
> - Utilizzare l’alimentatore consigliato per evitare possibili pericoli come folgorazioni e incendi.

Carica della batteria

1. Assicurarsi di installate la spina adatta e di collegare l'adattatore alla porta alimentatore.
2. Collegare il cavo di alimentazione alla presa elettrica.



L'indicatore LED di alimentazione si illumina in base allo stato della carica, per una carica completa attendere fino a quando l'indicatore si illumina di verde fisso (per informazioni sul comportamento del LED, consultare "Indicatore LED di accensione" a pagina 34). Impiega circa 3 ore prima dell’uso iniziale.

Il tempo di carica aumenta se il proiettore viene utilizzato durante la carica. Tenere il proiettore in un luogo fresco e ben ventilato e caricare fino a quando l'indicatore LED diventa verde fisso. Seguire le istruzioni su schermo se viene chiesto di caricare il proiettore in modalità spento o standby di rete.
La durata della batteria per un proiettore completamente carico varia in base ai contenuti multimediali e alle impostazioni.

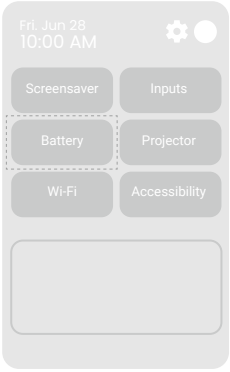
Alimentazione	Uso del proiettore	Ricarica della batteria in modalità spento o standby di rete	Uso del proiettore e ricarica contemporanea della batteria
Alimentatore fornito	Sì	Sì	Sì
Intervalli di alimentazione USB-C da 45W (20V-2,25A) a 65W (20V-3,25A)	Sì	Sì	No
Alimentazione USB-C oltre i 65W (20V-3,25A)	Sì	Sì	Sì

Nota

La luminosità predefinita dello schermo varia in base al metodo di alimentazione. È possibile regolare la luminosità in seguito come indicato in "Regolazione della luminosità dello schermo" a pagina 46.

Controllo potenza batteria

Per verificare la potenza attuale della batteria, premere ⚙ > **Batteria**.

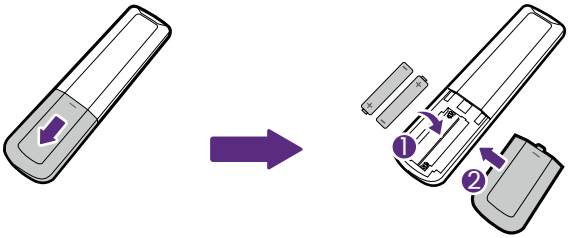


0% ~ 20%
21% ~ 39%
40% ~ 59%
60% ~ 79%
80% ~ 100%

Per iniziare

Accensione e configurazione iniziale

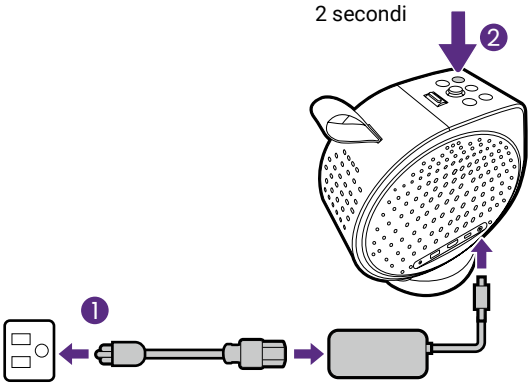
1. Scegliere la posizione preferita e la dimensione dell'immagine come indicato in "Scelta della posizione" a pagina 27.
2. Installare le batterie del telecomando.



Nota

Evitare di lasciare il telecomando e le batterie in ambienti troppo umidi o caldi come cucina, bagno, sauna, solarium o auto chiusa.

3. Collegare l'alimentazione al proiettore. Quando si accende per la priva volta il proiettore, caricare la batteria o alimentare il proiettore fino a quando il LED di accensione si illumina di verde. Consultare "Carica della batteria" a pagina 31 per ulteriori informazioni.
   Tenere premuto il pulsante di accensione ⏻ sul proiettore per 2 secondi. Il LED di alimentazione lampeggia lentamente di bianco.



Nota

- Durante l'alimentazione diretta del proiettore tramite l'alimentatore in dotazione, utilizzare il cavo di alimentazione fornito per evitare possibili pericoli come folgorazioni o incendi.
- Prima di associare il telecomando al proiettore assicurarsi che il telecomando sia a portata del sensore IR del proiettore. Consultare "Campo d'azione effettivo del telecomando" a pagina 26 per ulteriori dettagli.
- L'accensione con il telecomando non è abilitata per impostazione predefinita. Per abilitarla, andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Impostazioni avanzate** > **Telecomando** > **Usa telecomando per accensione**.
- L'accensione dal telecomando non funziona se non è stata completata la configurazione guidata o se il livello della batteria del proiettore è inferiore al 5%.

4. Seguire le istruzioni su schermo per completare la configurazione iniziale. Quando richiesto, selezionare **Impostazione di Google TV** in modo da utilizzare tutte le funzioni offerte dalla Google TV.
5. Nel passaggio successivo, selezionare **Impostazione su TV** nella parte inferiore dello schermo per accedere a Google TV.
6. Verificare se è disponibile un firmware aggiornato per il prodotto. Consultare "Aggiornamento del proiettore" a pagina 38.
7. Passare allo scenario preferito.
   - "Visione dei video in streaming" a pagina 48
   - "Proiezione" a pagina 54
   - "Riproduzione della musica con il proiettore" a pagina 58

Indicatore LED di accensione

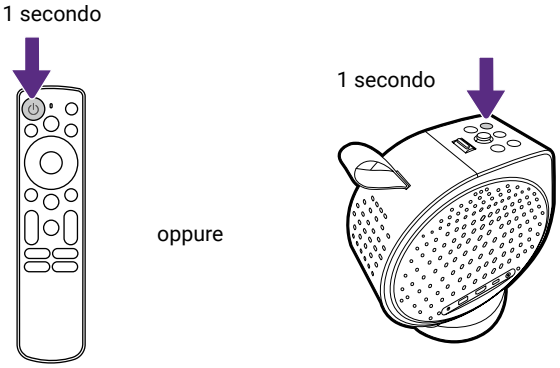
Scenario	Stato LED	Stato alimentazione
Accensione/spegnimento	Bianco lampeggiante	Accensione/spegnimento corretto
	Rosso lampeggiante	Batteria scarica (meno del 5%)
Carica con adattatore • Accensione: Fisso • Standby di rete/solo audio: Lampeggiante	Verde fisso/ lampeggiante	Completamente carica
	Rosso fisso/ lampeggiante	In carica
Modalità batteria • Accensione: Fisso • Standby di rete/solo audio: Lampeggiante	Verde fisso/ lampeggiante	Capacità batteria: 60% - 100%
	Arancione fisso/ lampeggiante	Capacità batteria: 21% - 59%
	Rosso fisso/ lampeggiante	Capacità batteria: < 20%

Impostazioni di alimentazione e opzioni per il risparmio energetico

Per risparmiare energia, per impostazione predefinita, il proiettore si disattiva o spegne automaticamente.

Periodo di inattività	Impostazione predefinita
15 minuti	Il proiettore entra in modalità standby di rete.
240 minuti	Il proiettore è spento.

Per abilitare manualmente la modalità standby di rete, premere il tasto di accensione ⏻ sul telecomando/proiettore per 1 secondo.



È possibile cambiare l'impostazione standby di rete da ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Sistema** > **Alimentazione ed energia** > **Alimentazione ed energia** > **Spegnimento automatico della TV quando non è attiva**. Questa impostazione non spegne il proiettore.
Per scorrere altri menu alimentazione, andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Sistema** > **Alimentazione ed energia**. Impostare in base alle proprie preferenze. Ecco alcune impostazioni in **Accensione** che potrebbero aiutare.

Elemento	Descrizioni
Timer di sospensione	Imposta la disattivazione automatica del proiettore dopo il periodo impostato. Per ulteriori informazioni, vedere "Configurazione del timer di sospensione" a pagina 52.

Elemento	Descrizioni
Spegnimento dell'immagine	Disattiva la sorgente luminosa. Per attivare nuovamente la sorgente luminosa, premere un tasto qualsiasi.
Timer di spegnimento	Imposta lo spegnimento automatico del proiettore dopo il periodo impostato.
Sonno automatico	Imposta la disattivazione automatica del proiettore dopo il periodo di inattività impostato.

Nota

Per proteggere la batteria da un periodo prolungato di standby di rete, per impostazione predefinita, il proiettore si spegne dopo 4 ore di inattività. Se si preferisce estendere il periodo di standby, seguire queste procedure.

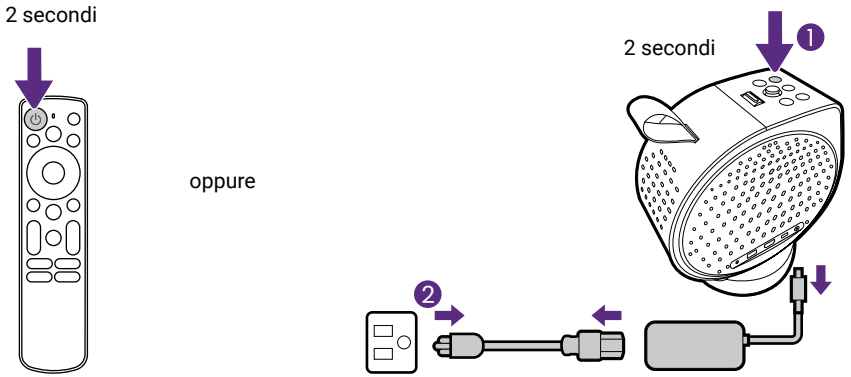
1. Andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Sistema** > **Alimentazione ed energia** > **Alimentazione ed energia** > **Spegnimento automatico della TV quando non è attiva** e selezionare **Mai**.
2. Andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Sistema** > **Alimentazione ed energia** > **Accensione** > **Sonno automatico** e selezionare un'opzione che offre più di 4 ore.

Spegnimento del proiettore

Tenere premuto il tasto di accensione ⏻ sul proiettore/sul telecomando per 2 secondi per spegnere direttamente il proiettore.
Il LED di alimentazione lampeggia di bianco. Le ventole continuano a funzionare per raffreddare il sistema.
Se il proiettore non viene utilizzato per un lungo periodo di tempo, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e rimuovere le batterie dal telecomando.

Nota

Se si preferisce passare automaticamente alla modalità standby di rete, impostare prima Sonno automatico. Per ulteriori informazioni, vedere "Impostazioni di alimentazione e opzioni per il risparmio energetico" a pagina 35.



Accesso ad app BenQ utili

È possibile installare alcune app BenQ per aumentare le funzionalità del proiettore.

App scaricate sul proiettore

- **BenQ Projector Assistant**: offre suggerimenti, FAQ e supporto per il prodotto.
- **Screen Sharing for iOS**: aiuta a trasmettere i contenuti da un dispositivo iOS/macOS tramite il wireless. Consultare "Trasmissione dello schermo da dispositivi iOS/macOS" a pagina 54 per ulteriori informazioni.

Per installare le app sul proiettore, andare alla scheda **Applicazioni** in alto nella schermata home per cercare l'app preferita.

Download dell'app **SmartRemote for BenQ Projector** sul dispositivo mobile

SmartRemote for BenQ Projector: associa il dispositivo mobile con il proiettore per gestire le funzioni di base (regolazione del volume, spostamento dei tasti direzionali, messa a fuoco, ecc.) e il controllo avanzato dei tasti rapidi per i servizi di streaming, inserimento del testo e touchpad, rendendo più semplice e comodo l'uso.

GET IT ON Google Play

Download on the App Store

Aggiornamento del proiettore

Si consiglia di aggiornare il proiettore con la versione più recente del firmware per ottimizzare l'esperienza dell'utente.

Aggiornamento del sistema operativo

Quando sono disponibili aggiornamenti di sistema per il proiettore, sulla schermata home di Google TV viene visualizzata una notifica. Seguire le istruzioni su schermo dalla notifica per completare l'aggiornamento. Le notifiche sono visualizzate sulla schermata home solo quando il proiettore è collegato a una rete wireless.
In alternativa, andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Informazioni su** > **Aggiornamento del sistema** per verificare manualmente gli aggiornamenti.

Aggiornamento avanzato del firmware

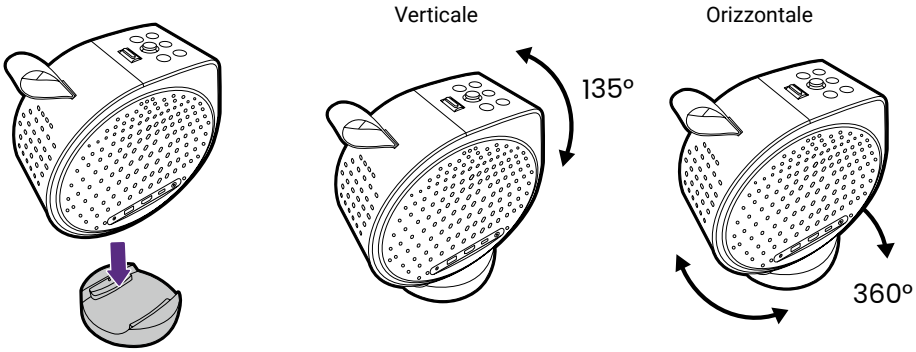
> Se è necessaria una unità flash USB, usarne una con connettore USB-A nel formato disco FAT32.

1. Visitare Support.BenQ.com e scaricare i file del nuovo firmware (se disponibili) del proiettore. Le procedure di aggiornamento possono variare in base al componente hardware. Cercare gli aggiornamenti e le istruzioni dall'avviso di aggiornamento. È anche possibile scaricare il manuale utente più recente del proiettore da usare come riferimento.
2. Continuare ad alimentare il proiettore con l'alimentatore. Non spegnere il proiettore.
3. Il metodo di aggiornamento avanzato del firmware può variare. Consultare l'avviso di aggiornamento del firmware per le istruzioni per completare l'aggiornamento.

Regolazione dell'immagine proiettata

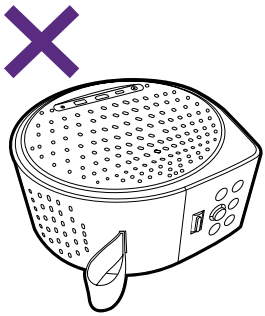
Regolazione dell'angolo di proiezione

Il proiettore dispone di una base che blocca il proiettore e consente di regolare l'angolo di proiezione.
Poggiare correttamente il proiettore sulla base fino a bloccarlo in posizione, quindi ruotare il proiettore per regolare l'angolo di proiezione.



Nota

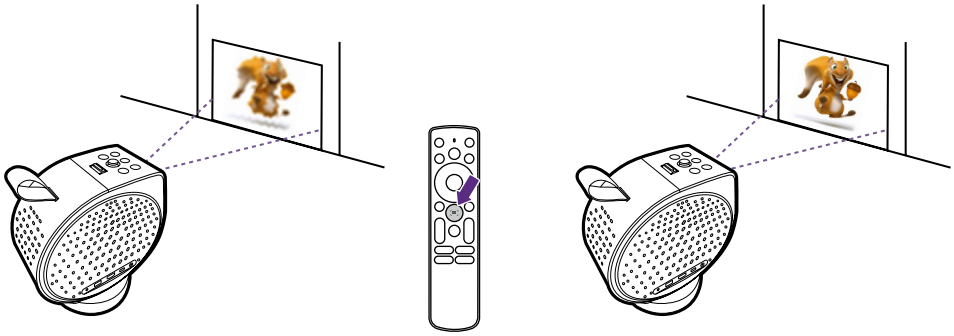
Con il proiettore acceso, NON poggiare il proiettore con le aperture sinistra o destra rivolte verso il basso poiché si potrebbero ostruire.



Regolazione della nitidezza dell'immagine

Per rendere l'immagine più nitida, regolare la messa a fuoco.

- **Messa a fuoco in tempo reale e regolazione correzione**: Per impostazione predefinita, all'avvio il proiettore regola automaticamente la messa a fuoco e la correzione. Questa funzione sarà eseguita automaticamente anche quando il proiettore viene spostato. Per verificare/cambiare l'impostazione della messa a fuoco automatica, andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Messa a fuoco** > **Avanzata**. La distanza effettiva dall'obiettivo di proiezione allo schermo è di 0,8 ~ 3,2 metri.
- **Regolazione schermo con un clic**: Premere il pulsante ▭ sul telecomando e sul proiettore per mettere automaticamente a fuoco l'immagine e regolare la correzione trapezoidale. Assicurarsi che sia visualizzato sullo schermo l'intero modello di correzione per garantire una correzione corretta.



- **Messa a fuoco manuale**: Andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Messa a fuoco** > **Messa a fuoco manuale**. Premere il tasti su/giù per apportare la regolazione. Completata la messa a fuoco, premere ← per chiudere.

Nota

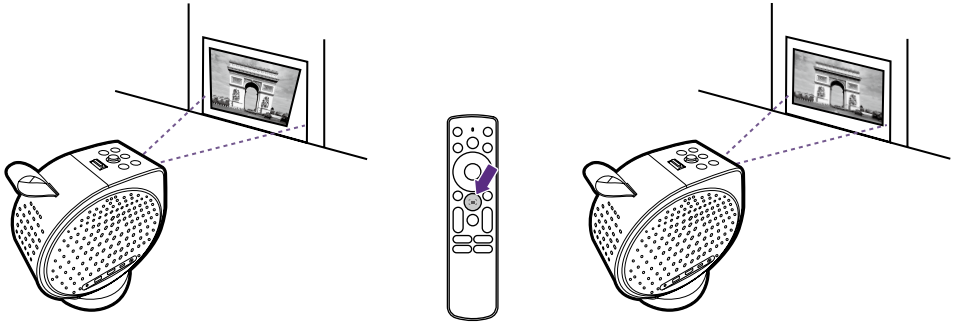
Viene visualizzato un modello di messa a fuoco per garantire la regolazione della messa a fuoco dell'immagine. Si consiglia di visualizzare il modello di messa a fuoco per meglio regolare la messa a fuoco durante la riproduzione dei video. Se non si preferisce essere distratti dal modello durante la regolazione, è possibile visualizzarlo manualmente da ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Messa a fuoco** > **Avanzata** > **Messa a fuoco profonda sempre attiva**.

Adattamento dell'immagine allo schermo

Trapezio

L'effetto distorsione trapezoidale è la situazione in cui l'immagine proiettata è visibilmente più larga nella parte superiore/inferiore/sinistra/destra. Ciò si verifica quando il proiettore non è perpendicolare allo schermo. Lo schermo esegue automaticamente la correzione quando il proiettore viene spostato. Assicurarsi che sia completamente visibile sullo schermo il modello di correzione per garantire una correzione corretta.

- **Messa a fuoco in tempo reale e correzione**: Se abilitato, all'avvio il proiettore regola automaticamente la messa a fuoco e la correzione. Questa funzione sarà eseguita automaticamente anche quando il proiettore viene spostato. Per verificare/cambiare l'impostazione della correzione automatica, andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Correzione dell'immagine** > **Avanzata**. L'intervallo effettivo della correzione automatica è il seguente:
  - Verticale: ± 20°
  - Orizzontale: ± 30°
  - Rotazione: ± 30°
  - Distanza obiettivo-parete: 2 metri



- **Regolazione schermo con un clic**: Premere il pulsante sul telecomando e sul proiettore per mettere automaticamente a fuoco l'immagine e regolare la correzione trapezoidale. Assicurarsi che sia visualizzato sullo schermo l'intero modello di correzione per garantire una correzione corretta.

- **Correzione manuale**: Andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Correzione dell'immagine** > **Correzione trapezoidale manuale**. Seguire semplicemente le istruzioni su schermo per apportare le regolazioni. Una volta completate le regolazioni, premere ← per salvare le modifiche e tornare al menu precedente.

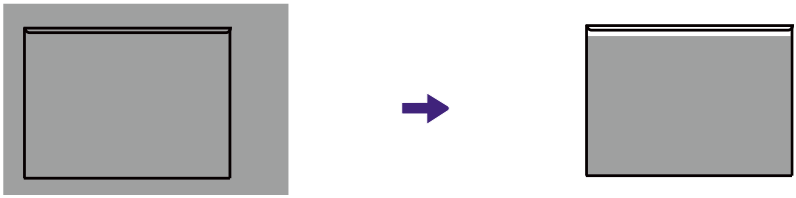
> **Nota**
>
> Il metodo di regolazione della correzione varia in base alla distanza di proiezione e alla conseguente variazione del modello visualizzato. Tuttavia, il risultato corretto non sarà cambiato.

Adatta schermo

Se il proiettore è decentrato, l'immagine potrebbe essere distorta e uscire dallo schermo. Con la funzione Adatta schermo, è possibile regolare l'immagine per allinearla con i 4 bordi dello schermo e adattarla. Notare che la funzione Adatta schermo può essere utilizzata solo quando sono rilevati tutti i bordi della schermata dalla fotocamera di messa a fuoco/distorsione.

1. Assicurarsi che l'immagine della proiezione copra l'intero schermo e sia più larga dello schermo.
2. Assicurarsi che la funzione correzione automatica trapezio sia abilitata da ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Correzione dell'immagine** > **Avanzata** > **Correzione trapezoidale automatica dopo il movimento**.
3. Andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Correzione dell'immagine** > **Adattamento allo schermo**.
4. Seguire le istruzioni su schermo. Assicurarsi che sia visualizzato sullo schermo l'intero modello di correzione per garantire una correzione corretta. La proiezione sarà adattata automaticamente allo schermo.

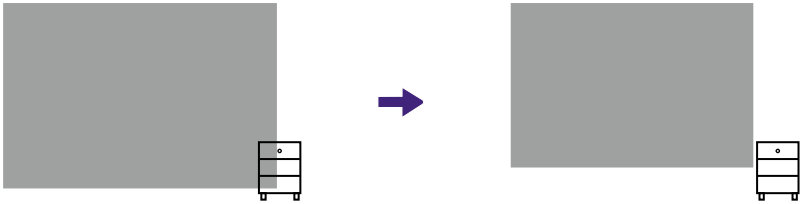
> **Suggerimento**
>
> Per eseguire automaticamente la funzione, andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Correzione dell'immagine** > **Avanzata** > **Adattamento automatico allo schermo**. Attivare la funzione.



Evita ostacolo

Con questa funzione, il proiettore rileva se lo schermo è schermato da un oggetto, e ridimensiona automaticamente l'immagine proiettata per evitare l'oggetto.

1. Assicurarsi che la funzione correzione automatica trapezio sia abilitata da ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Correzione dell'immagine** > **Avanzata** > **Correzione trapezoidale automatica dopo il movimento**.
2. Andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Correzione dell'immagine** > **Avanzata** > **Evita gli ostacoli**. Il proiettore ridimensiona automaticamente l'immagine per evitare l'oggetto che copre lo schermo. Assicurarsi che sia visualizzato il modello di correzione sia visualizzato completamente sullo schermo per garantire una correzione corretta.



Nota

Le funzioni **Adattamento automatico allo schermo** e **Evita gli ostacoli** non possono essere utilizzate insieme. Il risultato della correzione sarà basato su **Evita gli ostacoli**.

Dimensione proiezione e regolazione della posizione (Zoom digitale e spostamento dell'immagine)

Ridimensionare e spostare l'immagine proiettata per adattarla allo spazio usando le funzioni zoom digitale e riposizionamento.

1. Per ridimensionare un'immagine per uno spazio più piccolo, spostare la leva dello zoom digitale ⛶ o utilizzare i tasti zoom digitale avanti/indietro sul telecomando. La dimensione massima corrisponde all'immagine proiettata inizialmente.
2. Premere OK per passare alla funzione di riposizionamento dell'immagine. Usare i tasti freccia sul telecomando o il joystick sul proiettore per spostare l'immagine. Seguire le istruzioni su schermo per passare dallo zoom digitale al riposizionamento dell'immagine.

3. Premere ← per salvare e uscire.

> **Suggerimento**
>
> Per accedere al menu, andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Correzione dell'immagine** > **Zoom e spostamento**.

Rotazione dell'immagine

Usare la funzione di rotazione dell'immagine per adattarla al layout dell'ambiente o all'angolo di visione quando si è sdraiati sul letto.

1. Andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Correzione dell'immagine** > **Rotazione dell'immagine**.
2. Seguire le istruzioni su schermo per ruotare l'immagine.
3. Premere ← per salvare e uscire. Oppure tenere premuto OK per ripristinare.

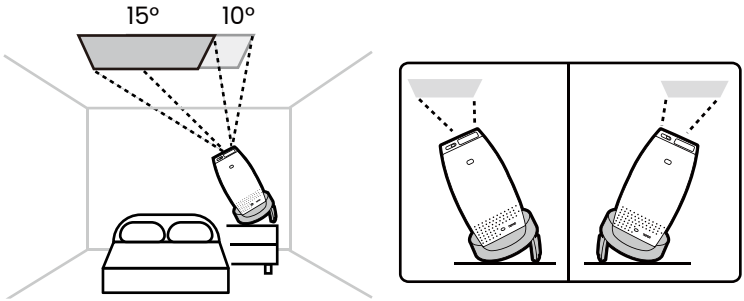
Proiezione sul soffitto

Regolare il proiettore in modo da proiettare l'immagine sul soffitto come indicato in "Regolazione dell'angolo di proiezione".
Utilizzare le altre funzioni di regolazione dello schermo per definire meglio la proiezione.

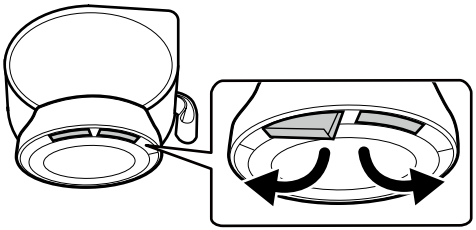
- "Dimensione proiezione e regolazione della posizione (Zoom digitale e spostamento dell'immagine)"
- "Rotazione dell'immagine"

Regolazione della proiezione laterale

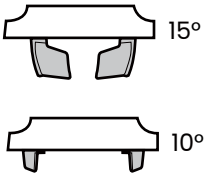
Grazie alla base inclinabile, il proiettore posizionato sul comodino può proiettare l'immagine nello spazio desiderato sul soffitto. È utile se si preferisce guardare i film quando si è a letto.



1. Estrarre i piedini di regolazione dalla parte inferiore della base del proiettore.



2. Regolare i piedini all'angolazione desiderata, sono previsti due angoli di regolazione. Poggiare delicatamente la base e il proiettore sul tavolo per verificare l'angolazione della proiezione.



Suggerimento

Per altre regolazioni per la visione dei film dal letto, consultare "Visione dei film a letto" a pagina 52.

Regolazione della luminosità dello schermo

Andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Display e suono** > **Immagine** > **Luminosità**.

Elemento	Descrizioni	Picco luminosità
Auto	Rileva la tensione dell'alimentazione e regola di conseguenza la luminosità dello schermo. Ad esempio, con l'alimentatore collegato, il picco di luminosità dello schermo sarà 100%, per impostazione predefinita. È possibile ridurre la luminosità da **ECO** o **Personalizzato**.	
	• Alimentatore in dotazione	100%
	• Batteria integrata	70%
	• Batteria integrata con potenza della batteria inferiore a 20%	20%
	• Power bank / alimentatore tramite USB-C con gamma da 45W (20V-2,25A) a 65W (20V-3,25A)	20%
	• Power bank / alimentatore tramite USB-C con oltre 65W (20V-3,25A)	100%
ECO	Riduce il picco di luminosità attuale del 80%.	
Personalizzato	Sono disponibili 10 livelli di luminosità per ridurre il picco di luminosità attuale.	

Attivazione della protezione intelligente degli occhi

Questa funzione riduce la luminosità dello schermo quando viene rilevato un oggetto/persona entro 2 metri davanti all'obiettivo di proiezione.
Per attivare questa funzione, andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Impostazioni avanzate** > **Protezione intelligente degli occhi**.

Modifica della sorgente di ingresso

Per impostazione predefinita, il proiettore visualizza la schermata home Google TV tutte le volte che viene acceso.
Collegare un dispositivo a una delle porte di ingresso del proiettore.
Premere il pulsante sorgente ⎆ sul telecomando e selezionare la sorgente di ingresso dal menu.
È anche possibile premere il pulsante home ⌂ sul telecomando per tornare alla schermata home di Google TV in qualsiasi momento.

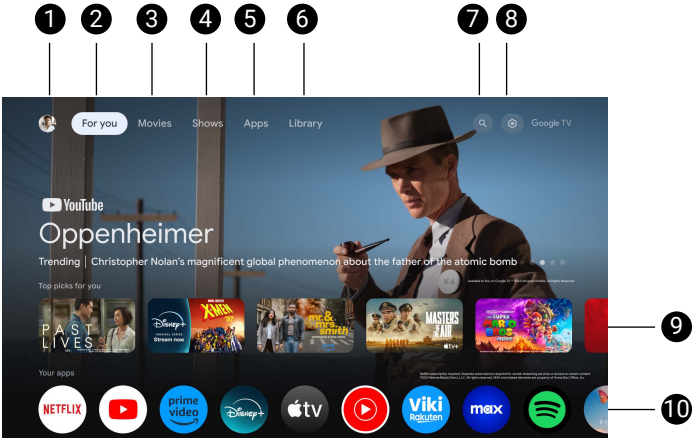
> **Nota**
>
> Una unità flash USB non è considerata come sorgente di ingresso. Per riprodurre i file dall'unità flash USB, consultare "Riproduzione dei file multimediali dall'unità flash USB" a pagina 61.

Visione dei video in streaming

Assicurarsi che il proiettore sia collegato a una rete wireless e di aver eseguito l'accesso all'account Google.

Schermata home di Google TV

Durante la configurazione iniziale o quando viene premuto il tasto sul telecomando, il proiettore visualizza la schermata home di Google TV.



Nota

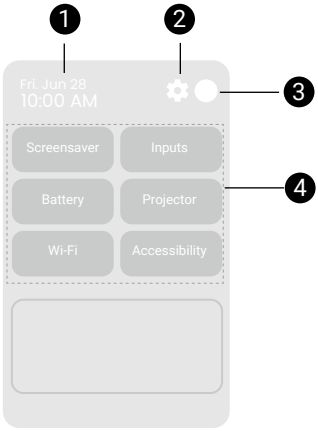
Le schermate e funzioni effettive variano in relazione al Paese/regione.

N.	Elemento	Descrizione
1	Profilo	Profilo con cui è stato eseguito l'accesso.
2	Per te	Per accedere alla schermata home.
3	Film	Per scorrere una varietà di film.
4	Programmi	Per esplorare una selezione di programmi.
5	Applicazioni	Per scaricare nuove app o accedere alle app installate.
6	Biblioteca	Per accedere all'elenco di controllo personalizzato.
7	Cerca	Attiva l'inserimento del testo per la ricerca.

N.	Elemento	Descrizione
❽	Dashboard	Accesso rapido al menu impostazioni e alcune funzioni (Vedere pagina 49).
❾	Consigli	Per scoprire film e programmi tra diverse app con consigli personalizzati.
❿	App	Per scorrere le app installate.

Dashboard

Usare il dashboard del pannello laterale per accedere rapidamente ad alcune funzioni e impostazioni.



N.	Elemento	Descrizioni
❶	Ora sistema	Visualizza l'ora.
❷	**Impostazioni**	Per accedere ai menu impostazioni.
❸	Profili	Per passare a profili utente diversi.
❹	Menu usati di recente	Per accedere ai menu/funzioni utilizzati di frequente.

Nota

La schermata effettiva varia in base alla disponibilità della rete e alla versione di Google TV. È inoltre soggetta a modifiche senza preavviso.

Scelta di una modalità immagine corretta per lo streaming video

In **Modalità immagine** sono disponibili diverse modalità immagine per differenti scenari. Andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Display e suono** > **Immagine** per la selezione. In genere **Cinema** è consigliato per la visione di film.
Le opzioni disponibili variano in base al contenuto. Quando sono disponibili contenuti HDR & HLG, alcune opzioni in **Immagine** supportano i contenuti HDR & HLG.
Rispetto alla modalità immagine standard, la modalità HDR aiuta a fornire gli effetti High Dynamic Range con maggiore contrasto di luminosità e colori.

Opzione	Descrizioni
Vibrante / **HDR-Vibrante**	Grazie ai colori ben saturati e alla nitidezza ben definita, questa modalità è leggermente più luminosa rispetto alla modalità **Cinema** ed è adatta alla riproduzione dei programmi in streaming.
Cinema / **HDR-Cinema**	Grazie a colori precisi e un livello profondo di contrasto, questa modalità è adatta per la riproduzione di film.
Turno di notte / **HDR-Spostamento notturno**	Regola i colori della schermata su una temperatura colore più calda per ridurre l'affaticamento degli occhi. Questa modalità è ottimizzata per l'uso in spazi luminosi o scuri, ad esempio durante la visione a letto.
Gioco / **Gioco HDR**	Impostazioni immagine adatte per la riproduzione di videogame. Questa modalità migliora in particolare i dettagli nelle scene scure in modo che i nemici non siano nascosti. **Nota** Quando la sorgente di ingresso è HDMI/USB-C e viene selezionata questa modalità, sono disponibile due opzioni: • **Standard gioco** / **HDR-Standard gioco** • **Ottimizzazione gioco** / **HDR-Ottimizzazione gioco** Selezionare **Ottimizzazione gioco** / **HDR-Ottimizzazione gioco** per migliorare l'esperienza di gioco. In questo caso, tutte le impostazioni di correzione delle immagini sono ripristinate ai predefiniti di fabbrica e la latenza viene ridotta a ultra bassa (22,4 ms a 1080P 60 Hz).

Opzione	Descrizioni
Luminoso	Consente di ottimizzare la luminosità dell'immagine proiettata. Questa è la modalità più luminosa sul proiettore.
HLG	Ottimizzata per i film compatibili con HLG con impostazioni di colori/nitidezza/contrasto definite.
Personalizzato / **HDR-Personalizzato** / **HLG-Personalizzato**	Consente di personalizzare le impostazioni in base alle proprie preferenze.

Impostazione del colore dell'immagine in base al colore della parete

Se l'immagine viene proiettata su una parete colorata, regolare il colore dell'immagine per una rappresentazione precisa dei colori. Andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Display e suono** > **Immagine** > **Impostazioni esperte** > **Colore della parete** per la selezione.

Scelta di una modalità audio corretta per lo streaming video

In generale, è possibile selezionare la modalità audio più adatta allo scenario da **Modalità audio**. Andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Display e suono** > **Suono** per la selezione. In genere **Cinema** è consigliato per la visione di film.

Opzione	Descrizioni
Cinema	Questa modalità bilancia la musica di sottofondo e l'effetto audio del film e in particolare migliora l'effetto sonoro dei bassi stereo per scene d'azione esplosive, come spari e scontri a fuoco. Per questo motivo questa modalità è adatta per diversi tipi di film, come storie drammatiche, musical e commedie.

Opzione	Descrizioni
Cinema a soffitto	Questa modalità è ottimizzata per guardare i film prima di andare a letto. Bilancia le frequenze alte e basse quando il proiettore è utilizzato per la proiezione sul soffitto. Anche i bassi cinematografici vengono aumentati per migliorare l'effetto sonoro quando si è sdraiati e si riceve audio a un'altezza inferiore.
Musica	Questa modalità enfatizza il bilanciamento totale (frequenza bassa, media e alta) per riprodurre completamente il timbro degli strumenti musicali, il ritmo della sinfonia e gli assoli dei cantanti nei concerti o nelle sale dal vivo per diversi tipi di musica come pop, rock e jazz. Per riprodurre un'atmosfera coinvolgente o la presenza di un palcoscenico sonoro, questa modalità migliora in particolare il ritmo degli strumenti ritmici, lo spazio sonoro stereo e la vividezza del cantante.
Gioco	Questa modalità migliora non solo la posizione e il dinamismo spaziale, ma anche la direttività del suono.

Visione dei film a letto

La proiezione delle immagini sul soffitto consente di vedere i film comodamente sdraiati a letto.
Seguire le istruzioni in "Proiezione sul soffitto" per configurare un angolo comodo, e utilizzare il timer di sospensione per passare automaticamente il proiettore alla modalità standby rete.
Cambiare le modalità immagine e audio per adattarle meglio allo scenario.

- Modalità immagine: ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Display e suono** > **Immagine** > **Turno di notte**
- Modalità audio: ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Display e suono** > **Suono** > **Cinema a soffitto**

Configurazione del timer di sospensione

Impostare il timer per consentire al proiettore di passare automaticamente alla modalità standby rete nell'orario impostato.

1. Premere il tasto 💤 sul proiettore per impostazione il timer.
2. Selezionare un orario e confermare con il tasto OK.

3. Premere ← per salvare e uscire. Il tasto si illumina di verde una volta impostato il timer di sospensione.

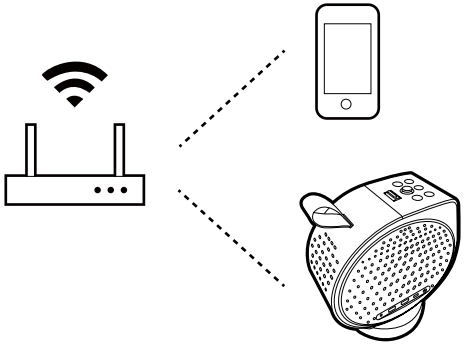
Il timer di sospensione funziona una sola volta. Impostare il timer tutte le volte che serve.

> **Nota**
>
> - Con il proiettore in modalità standby, premere il tasto per riportare il proiettore al funzionamento normale.
> - Per disabilitare il timer, premere nuovamente il tasto e selezionare **Spento**.
> - Per altre opzioni di alimentazione, consultare "Impostazioni di alimentazione e opzioni per il risparmio energetico" a pagina 35.

Proiezione

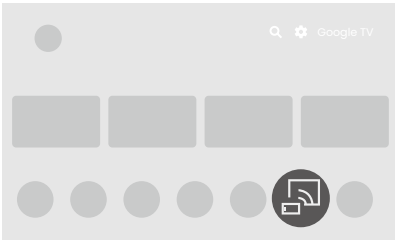
Proiezione wireless (trasmissione dello schermo)

Per trasmettere lo schermo da un dispositivo mobile, tablet o computer al proiettore, assicurarsi che i dispositivi siano collegati alla stessa rete wireless.
In base al dispositivo mobile, sono richieste procedure e opzioni diverse. Seguire le istruzioni.

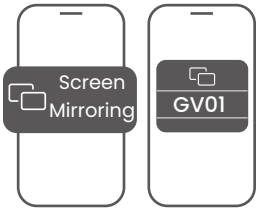


Trasmissione dello schermo da dispositivi iOS/macOS

1. Installare e avviare l'applicazione **Screen Sharing for iOS** da ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Impostazioni avanzate** > **Screen Sharing for iOS**.
1. Andare su **Applicazioni** dalla schermata home di Google TV sul proiettore e avviare l'applicazione **Screen Sharing for iOS**.



2. Seguire le istruzioni su schermo per concedere i diritti di accesso.
3. Assicurarsi che il proiettore e il dispositivo mobile siano collegati alla stessa rete wireless.
4. Attivare la funzione di mirroring dello schermo dal dispositivo iOS/ macOS. Scegliere **GV01** (il nome dispositivo predefinito del proiettore) dall'elenco dei dispositivi. Se il nome è stato cambiato, cercare il nuovo nome dall'elenco dei dispositivi.



Suggerimento

Alcune applicazioni di streaming utilizzano solamente schermate verticali e potrebbero non essere proiettate a schermo intero con la proiezione orizzontale. È possibile premere tasto sinistra/destra per ruotare lo schermo durante la trasmissione di un dispositivo iOS/macOS.

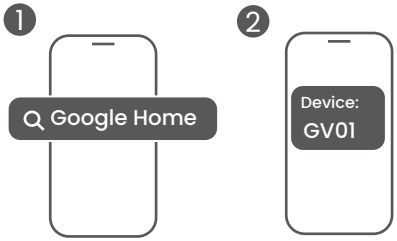
Trasmissione dello schermo da dispositivi Android™ con Google Cast™

1. Assicurarsi che il proiettore e il dispositivo mobile siano collegati alla stessa rete wireless.
2. Aprire l'applicazione dotata di Google Cast sul dispositivo mobile.
3. Selezionare il contenuto da trasmettere dal dispositivo mobile al proiettore.
4. Toccare l'icona Trasmetti (cast) sul dispositivo mobile e selezionare **GV01** (il nome dispositivo predefinito del proiettore) come dispositivo verso cui trasmettere.

Trasmissione dello schermo da dispositivi Android con Google Home

1. Assicurarsi che il proiettore e il dispositivo mobile siano collegati alla stessa rete wireless.
2. Andare su **Google Play** sul dispositivo mobile. Installare e avviare l'applicazione **Google Home**.

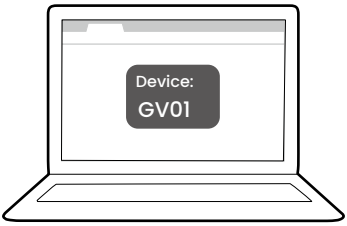
3. Seguire le istruzioni su schermo. Selezionare **GV01** (il nome dispositivo predefinito del proiettore) come dispositivo di trasmissione da **Google Home** per abilitare la funzione di mirroring dello schermo dal dispositivo mobile. Se il nome è stato cambiato, cercare il nuovo nome dall'elenco dei dispositivi.



Trasmissione dello schermo da dispositivi PC con Google Cast

1. Assicurarsi che il computer e il proiettore siano collegati alla stessa rete wireless.
2. Abilitare la funzione di mirroring dello schermo (trasmissione) dal browser (ad esempio Chrome) del computer. Il nome disponibile e l'accesso alla funzione di mirroring dello schermo possono variare in base al programma. Notare che il nome predefinito del proiettore è **GV01**. Se il nome è stato cambiato, cercare il nuovo nome dall'elenco dei dispositivi.

Windows



Proiezione cablata

Utilizzando un cavo HDMI o USB-C 3.0 certificato è possibile collegare un dispositivo dotato di funzionalità HDMI o Modalità DP Alt per trasmettere i video o le immagini sul proiettore.

> **Nota**
>
> Non tutti i dispositivi con una porta USB-C dispongono della funzionalità DisplayPort. Controllare la documentazione del dispositivo per informazioni.

1. Collegare il dispositivo alla porta HDMI o USB-C sul proiettore con un cavo certificato.
2. Premere il pulsante sorgente, quindi selezionare la porta corrispondente nel menu sorgente.
3. Usare il menu sorgente o premere il pulsante home per uscire e tornare alla schermata home di Google TV.
4. Se il dispositivo resta collegato e si desidera proiettare nuovamente il video, premere il pulsante sorgente e selezionare la porta corrispondente nel menu sorgente.

> **Nota**
>
> - Alcuni computer dispongono di porte HDMI che non trasmettono audio, in questi casi deve essere collegato un cavo audio separato al proiettore.
> - Alcuni laptop non attivano le porte video esterne quando vengono collegati a un proiettore. Di solito una combinazione di tasti, ad esempio Fn + F3 o CRT/LCD, attiva o disattiva lo schermo esterno. Individuare il tasto funzione con l'etichetta CRT/LCD o il simbolo del monitor sul laptop. Premere contemporaneamente questo tasto e il tasto Fn. Fare riferimento alla documentazione del laptop per conoscere la combinazione di tasti del laptop.

> **Suggerimento**
>
> Il proiettore offre la trasmissione audio/video e l'alimentazione dalla porta USB-C. Grazie a questa funzione, è possibile caricare la console (con uscita video USB-C) direttamente durante il gioco senza usare una dock. Per ulteriori informazioni, vedere "Alimentazione di un dispositivo USB-C" a pagina 62.

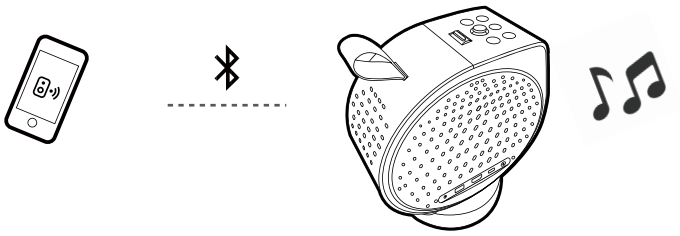
Riproduzione della musica con il proiettore

Grazie agli altoparlanti integrati, è possibile riprodurre la musica tramite il proiettore senza uno schermo di proiezione. Il proiettore può essere utilizzato come altoparlante normale o altoparlante wireless.

Utilizzo del proiettore come altoparlante Bluetooth

Disponibile quando la sorgente di ingresso è impostata su Google TV.

1. Andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Modalità altoparlante Bluetooth** per abilitare la funzione Bluetooth del proiettore. Lo schermo viene spento.
2. Abilitare la funzione Bluetooth del dispositivo. Scegliere GV01 (il nome dispositivo predefinito del proiettore) dall'elenco dei dispositivi per l'associazione. Se il nome è stato cambiato, cercare il nuovo nome dall'elenco dei dispositivi.
3. Al termine dell'associazione, è possibile trasmettere l'audio dal dispositivo al proiettore.
4. Per interrompere la riproduzione della musica dal proiettore e disconnettere il collegamento Bluetooth, premere un tasto qualsiasi e tenere premuto il pulsante indietro ← sul telecomando.



Nota

Il proiettore non supporta il ricollegamento automatico con i dispositivi associati in precedenza. Per ricollegare un dispositivo associato o collegare un altro dispositivo, ripetere i passaggi precedenti.

Collegamento del proiettore a un altoparlante/cuffie Bluetooth

Disponibile quando la sorgente di ingresso è impostata su Google TV.

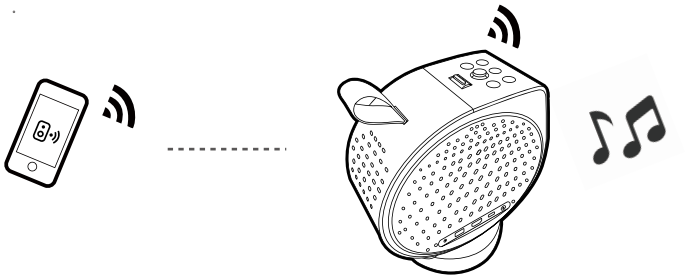
1. Andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Telecomandi e accessori** > **Accessorio Pair** sul proiettore.
2. Attivare la modalità associazione Bluetooth su altoparlante o cuffie.
3. Selezionare l'altoparlante/cuffie dall'elenco dispositivi.
4. Selezionare **Coppia**.
5. Una volta collegati il proiettore e l'altoparlante/cuffie, è possibile trasmettere l'audio dal proiettore all'altoparlante/cuffie.

Nota

Il proiettore non supporta il ricollegamento automatico con i dispositivi associati in precedenza. Per ricollegare un dispositivo associato o collegare un altro dispositivo, ripetere i passaggi precedenti.

Utilizzo del proiettore come altoparlante wireless

1. Accendere il proiettore (vedere "Accensione e configurazione iniziale" a pagina 33).
2. Collegare il dispositivo mobile e il proiettore alla stessa rete wireless.
3. Trasmettere l'audio dal dispositivo mobile al proiettore come indicato in "Proiezione wireless (trasmissione dello schermo)" a pagina 54.
4. Tenere premuto 💬 sul telecomando per 2 secondi per abilitare la modalità solo audio. Per ulteriori informazioni, vedere "Disattivazione dello schermo durante la riproduzione della musica".
5. Avviare l'app musica sul dispositivo mobile e usare la funzione di trasmissione tramite Google Cast come indicato in "Proiezione wireless (trasmissione dello schermo)". Trovare GV01 come dispositivo di trasmissione per ascoltare la musica in streaming.



Disattivazione dello schermo durante la riproduzione della musica

È possibile riprodurre la musica tramite il proiettore senza una schermata di proiezione.
Tenere premuto il pulsante sul telecomando per passare il proiettore alla modalità solo audio. Lo schermo viene disattivato mentre continua la riproduzione della musica.
È possibile regolare il volume premendo i tasti di regolazione del volume senza usare la schermata di proiezione.
Per interrompere la riproduzione o eseguire altre operazioni, premere qualsiasi tasto tranne il tasto accensione, tasto assistente proiettore () tasti volume sul telecomando per ritornare alla schermata di proiezione.

Riproduzione dei file multimediali dall'unità flash USB

È necessaria un'app lettore multimediale. Installarne una prima di accedere ai file dall'unità flash USB.

Per riprodurre i file multimediali salvati nell'unità flash USB, assicurarsi che collegamenti e impostazioni siano corretti.

1. Collegare l'unità flash USB alla porta USB-A/USB-C del proiettore.
2. Viene visualizzato un messaggio quando viene rilevato un dispositivo di archiviazione USB. Seguire le istruzioni su schermo. Nella schermata home, andare su **Applicazioni** > cerca "lettore multimediale" e scaricare l'app preferita.
3. Avviare il lettore multimediale sul proiettore per accedere ai file multimediali salvati nell'unità flash USB. I formati file supportati per la riproduzione variano in base all'app.

Nota

Formati unità flash USB supportati: NTFS, FAT e FAT32.

Alimentazione di un dispositivo USB-C

Disponibile solo quando il proiettore è alimentato tramite l'alimentatore in dotazione.

Grazie alla funzione di alimentazione, il proiettore è in grado di alimentare un dispositivo USB-C collegato certificato da USB-IF.

Alimentazione USB-C supportata:

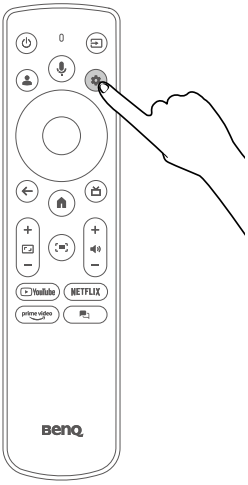
- 5V/2A
- 9V/2A
- 12V/1,5A
- 15V/1,2A

Avviso alimentazione USB-C

- Le informazioni si basano sui criteri di test standard e sono fornite solo come riferimento. La compatibilità non è garantita a causa della varietà di ambienti degli utenti. Quando è utilizzato un cavo USB-C acquistato separatamente, assicurarsi che il cavo sia certificato USB-IF e sia , dotato della funzione di alimentazione.
- Il dispositivo collegato deve essere dotato di connettore USB-C in grado di supportare la funzione di carica tramite l'alimentazione USB.
- Se il dispositivo collegato richiedere una maggiore potenza da parte del proiettore per l'uso o l'avvio (batteria scarica), usare l'alimentatore originale fornito con il dispositivo.

Navigazione del menu

Per eseguire diverse regolazioni o impostazioni sul proiettore, è disponibile un menu impostazioni. Per accedere al menu, andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni**.
Il menu e opzioni effettive variano in relazione al Paese/regione. Di seguito alcuni menu correlati alle impostazioni del proiettore. Visitare https://tv.google/ per ulteriori informazioni su menu e opzioni.



Imposta nome dispositivo

Se necessario, è possibile cambiare il nome del proiettore.

Proiettore

⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore**

Elemento	Opzioni e descrizioni
Messa a fuoco	Consente di regolare la messa a fuoco manualmente o automaticamente.
Correzione dell'immagine	Consente di correggere la distorsione e adattare allo schermo.

Elemento	Opzioni e descrizioni
	Correzione trapezoidale automatica Consente di eseguire automaticamente la correzione della distorsione. Consultare "Trapezio" a pagina 41.
	Correzione trapezoidale manuale Consente di eseguire manualmente la correzione della distorsione. Consultare "Trapezio" a pagina 41.
	Adattamento allo schermo Consente di adattare l'immagine allo schermo. Consultare "Adatta schermo" a pagina 42.
	Zoom e spostamento Consente di ridimensionare o spostare l'immagine. Consultare "Dimensione proiezione e regolazione della posizione (Zoom digitale e spostamento dell'immagine)" a pagina 43.
	Rotazione dell'immagine Consente di ruotare l'immagine per adattarla all'angolo di visione. Consultare "Rotazione dell'immagine" a pagina 44.
	Ripristino dell'immagine predefinita Consente di ripristinare le regolazioni dell'immagine.
	Avanzata Consente di eseguire automaticamente le regolazioni dell'immagine.
Modalità altoparlante Bluetooth	Consente di abilitare la modalità altoparlante Bluetooth del proiettore. Consultare "Utilizzo del proiettore come altoparlante Bluetooth" a pagina 58 e "Collegamento del proiettore a un altoparlante/cuffie Bluetooth" a pagina 59.
Impostazioni avanzate	Consente di accedere alle funzioni proiettore avanzate.
	Screen Sharing for iOS Consente di installare o avviare l'app **Screen Sharing for iOS** per la trasmissione dello schermo da un dispositivo iOS/macOS. Consultare "Trasmissione dello schermo da dispositivi iOS/macOS" a pagina 54.

Elemento	Opzioni e descrizioni
	Protezione intelligente degli occhi Consente di ridurre la luminosità dell'immagine quando una persona si trova vicino all'obiettivo di proiezione per proteggere gli occhi. Consultare "Attivazione della protezione intelligente degli occhi" a pagina 47.
	Modalità di proiezione Consente di decidere la posizione di installazione del proiettore. Consultare "Scelta della posizione" a pagina 27.
	Telecomando Consente di accedere alle informazioni del telecomando, incluso il livello della batteria e l'aggiornamento firmware.
	Cancella cache Consente di liberare lo spazio in memoria per migliorare le prestazioni del proiettore.

Display e suono

⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Display e suono**

Elemento	Opzioni e descrizioni
Immagine	Consente di regolare le impostazioni dell'immagine.
	Luminosità Consente di impostare la luminosità dello schermo. Consultare "Regolazione della luminosità dello schermo" a pagina 46.
	Modalità immagine Consente di impostare una modalità immagine adeguata per il contenuto. Consultare "Scelta di una modalità immagine corretta per lo streaming video" a pagina 50.
	Impostazioni esperte Consente di regolare le impostazioni per migliorare la qualità dell'immagine.

Elemento	Opzioni e descrizioni
	Ripristino delle impostazioni predefinite Consente di ripristinare le impostazioni ai predefiniti di fabbrica.
Suono	Consente di impostare una modalità audio adeguata per il contenuto. Consultare "Scelta di una modalità audio corretta per lo streaming video" a pagina 51.
Uscita audio	Consente di selezionare il formato audio e il ritardo di uscita dal dispositivo sorgente collegato alla porta HDMI. Quando l'uscita digitale è impostata su **Auto**, il proiettore rileva il formato del contenuto e imposta automaticamente il formato audio.

Rete e Internet

⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Rete e Internet**
Consente di impostare la connessione di rete. La connessione wireless può essere attivata o disattivata.

Account e accesso

⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Account e accesso**
Consente di gestire gli account.

Privacy

⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Privacy**
Consente di gestire le impostazioni sulla privacy.

Applicazioni

⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Applicazioni**
Consente di gestire le app installate.

Sistema

⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Sistema**
Consente di accedere alle impostazioni del dispositivo.

Telecomandi e accessori

⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Telecomandi e accessori**
È possibile associare manualmente un telecomando tramite Bluetooth o gestire il dispositivo associato.

Manutenzione

Manutenzione del proiettore

Il proiettore richiede poche operazioni di manutenzione. L'unico intervento da eseguire regolarmente è la pulizia dell'obiettivo.
Non rimuovere mail nessun componente del proiettore. In caso di funzionamento non normale del proiettore contattare il rivenditore o il centro servizi locale.

Pulizia dell'obiettivo

Pulire l'obiettivo ogni volta che vi si deposita dello sporco o della polvere. Assicurarsi che il proiettore sia spento e raffreddato completamente prima di pulire l'obiettivo.

- Rimuovere la polvere utilizzando una bomboletta di aria compressa.
- Per rimuovere lo sporco o eventuali macchie, utilizzare un panno specifico per la pulizia delle lenti o inumidire un panno morbido con un detergente per lenti e pulire delicatamente la superficie dell'obiettivo.
- Non usare mai panni abrasivi, solventi alcalini/acidi, polvere abrasiva o solventi spray, come ad esempio alcool, benzina, diluente o insetticida. L'uso di questi materiali o il contatto prolungato con materiale gommoso o vinilico può causare danni alla superficie del proiettore e alla scocca.

> **Nota**
>
> Non utilizzare mai cera, alcol, benzene, diluenti o altri detergenti chimici. poiché potrebbero danneggiare il proiettore.

Conservazione del proiettore

Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo prolungato, conservarlo secondo le istruzioni riportate di seguito:

- Assicurarsi che la temperatura e l'umidità del luogo di conservazione rientrino nei limiti indicati per il proiettore. Per informazioni su tali limiti, vedere "Specifiche tecniche" a pagina 73 o contattare il rivenditore.
- Ritrarre i piedini/cavalletto di regolazione (se presenti).
- Rimuovere le batterie dal telecomando.
- Riporre il proiettore nella confezione originale o in una confezione analoga.

Trasporto del proiettore

Si raccomanda di spedire il proiettore riponendolo nella confezione originale o in una analoga.

Informazioni sulla sorgente luminosa

Per verificare il periodo di utilizzo della luce, andare su ⚙ > **Tutte le impostazioni** > **Proiettore** > **Impostazioni avanzate** > **Altro** > **Informazioni sulla sorgente luminosa**.

Risoluzione dei problemi

L'indicatore LED lampeggia.

Scenario	Stato LED
Errore scheda driver	Rosso/blu lampeggiante
Errore ventola	Blu/verde lampeggiante
Errore temperatura motore ottico	Rosso lampeggiante
Errore TOF	Rosso/verde lampeggiante
Malfunzionamento della batteria	Viola lampeggiante
Errore sensore G	Rosso/blu/verde lampeggiante

Contattare l'assistenza clienti.

Nota

Consultare "Indicatore LED di accensione" a pagina 34 per informazioni sull'indicatore LED.

Il proiettore non si accende.

Cause possibili	Rimedio
Il proiettore non riceve alimentazione dall'apposito cavo.	Inserire il cavo di alimentazione nel jack alimentazione CA sul proiettore e nella presa di alimentazione. Se la presa di alimentazione è dotata di un interruttore, verificare che questo si trovi nella posizione di accensione.
Si è tentato di accendere il proiettore durante il processo di raffreddamento.	Attendere il completamento del processo di raffreddamento.

Nessuna immagine.

Cause possibili	Rimedio
La sorgente video non è accesa o non è collegata correttamente.	• Verificare se la sorgente video è collegata correttamente. • Il proiettore potrebbe essere in modalità Solo audio o Standby di rete. Premere il tasto di accensione per disabilitare.

Cause possibili	Rimedio
Il proiettore non è collegato correttamente al dispositivo del segnale di ingresso.	Controllare il collegamento.
Il segnale di ingresso non è stato selezionato correttamente.	Selezionare il segnale di ingresso corretto usando il tasto .

L'immagine è sfocata

Cause possibili	Rimedio
La messa a fuoco dell'obiettivo di proiezione non è corretta.	Regolare la messa a fuoco dell'obiettivo. Consultare "Regolazione della nitidezza dell'immagine" a pagina 40.
Il proiettore e lo schermo non sono allineati correttamente.	Regolare l'angolo di proiezione, la direzione e l'altezza del proiettore se necessario.
La funzione di correzione verticale automatica non funziona.	Regolare l'angolo di proiezione.
Il sensore ToF è sporco.	Pulire delicatamente il sensore con un panno. Rimuovere la polvere o le impronte digitali.

Il telecomando non funziona.

Cause possibili	Rimedio
Le batterie sono esaurite.	Sostituirle con batterie nuove.
Un ostacolo è frapposto tra il telecomando e il proiettore.	Rimuovere l'ostacolo.
La distanza dal proiettore è eccessiva.	Non posizionarsi a più di 8 metri (26 piedi) dal proiettore.

Regolazione della luminosità dello schermo.

Cause possibili	Rimedio
Lo schermo non si illumina come previsto.	• La luminosità dello schermo cambia con la fonte di alimentazione. Per ulteriori informazioni, vedere "Regolazione della luminosità dello schermo" a pagina 46. Per la luminosità massima della sorgente luminosa, alimentare mediante l'alimentatore in dotazione o una fonte di alimentazione USB-C superiore a 65W. • Una bassa potenza della batteria riduce anche la luminosità dello schermo. Se l'alimentazione è fornita dalla batteria integrata, è possibile verificare la potenza della batteria da > **Batteria**.

Specifiche tecniche

Specifiche del proiettore

Categoria	Elemento	Descrizioni
Display	Luminosità (lumen ANSI)	500
	Risoluzione nativa	1080P (1920x1080)
	Formato nativo	16:9
	Rapporto contrasto (FOFO)	100000:1
	Colori display	24-bit (16,7 milioni di colori)
	Sorgente di illuminazione	Laser
	Durata sorgente luminosa	Eco: 30000 ore Normale: 20000 ore
Parte ottica	Rapporto di proiezione	1,2
	Rapporto zoom	Fisso
	Obiettivo	F/#=1,9; f=19,65 mm
	Offset proiezione (Altezza completa)	100%
	Regolazione keystone	2D, (Automatico) Verticale ± 20°, Orizzontale ±30°, Rotazione ± 30° (distanza dalla parete in base alla direzione di proiezione: entro 2M); 2D, (Manuale) Verticale e Orizzontale e Rotazione ± 40°
	Dimensione immagine nitida	30"–120"
Immagine	Copertura Rec. 709	92%
Compatibilità	Ritardo ingresso	22,4 ms (1080p a 60 Hz)
	Supporto risoluzione	VGA (640 x 480) a 4K UHD (3840 x 2160)
	Frequenza orizzontale	15 – 135 KHz
	Frequenza scansione verticale	22 – 62 Hz
	Compatibilità HDTV	480p, 576p, 720p, 1080p
Interfaccia I/O	Ingresso HDMI	(x1) HDMI-1 (2.0b/HDCP2.3)
	USB Tipo A	(x1) USB Tipo A-1 (2.0/Alimentazione 1,0 A/ Lettore/Aggiornamento firmware)
	USB Tipo C	(x1) DisplayPort/Ingresso PD da 20V-2,25A a 5A/Uscita PD 5V-2A, 9V-2A, 12V-1,5A, 15V1,2A*/Lettore
Audio	Altoparlante	(x2) 4 W
	Uscita audio (jack mini da 3,5 mm)	(x1)
	Ritorno audio HDMI	ARC, canale 5.1
	Woofer	Camera da 10 W

Categoria	Elemento	Descrizioni
Ambiente	Alimentazione	CA 100 a 240 V, 50/60 Hz
	Consumo energetico tipico	85 W@100 – 240 VCA
	Consumo energetico in modalità standby di rete/spento	2 W/0,3 W
	Disturbi acustici (Tipico/Eco)(dB)	28dBA/26dBA
	Temperatura di funzionamento	0 – 40°C
	Temperatura di stoccaggio	-20 – 60°C, senza condensa
	Umidità relativa operativa	10 – 90% di umidità relativa, senza condensa
	Umidità relativa di conservazione	10 – 90% di umidità relativa, senza condensa
Batteria	Tipo di cella batteria	Ioni di litio
	Durata batteria	Durata riproduzione video: circa 150 min Durata riproduzione musica: circa 300 min
	Cicli di vita batteria	500 cicli
Funzioni meccaniche	Angolo di proiezione (solo Portabile)	Verticale 135°/Orizzontale 360°/ Inclinazione 10°-15° per la proiezione sul soffitto
Funzioni intelligenti	Bluetooth	Bluetooth 5.0
	Wi-Fi standard	802.11 a/b/g/n/ac (2,4 G/5 G)
Dimensioni e peso	Peso netto (kg)	2,1 kg
	Peso netto (lb)	4,6 lb
	Dimensioni (LxAxP) (mm)	130,0 (L) x 211,2 (A) x 191,4 (P)
	Dimensioni (LxAxP) (pollici)	5,12 (L) x 8,31 (A) x 7,54 (P)
Sistema di proiezione	Sistema di proiezione	DLP
	Dimensione DMD	0,23" Pico

Nota

- Le prestazioni di Wi-Fi e Bluetooth potrebbero essere disturbate da distanza e ostacoli.
- La durata della batteria varia in base al contenuto riprodotto, la sorgente multimediale o le impostazioni del proiettore.
- *: L'uscita PD è disponibile solo quando il proiettore è alimentato tramite l'alimentatore fornito con il prodotto.

Informazioni sull'alimentatore in dotazione

Informazioni tecniche dell'alimentatore in dotazione (apparecchiatura di alimentazione esterna).

Nome prodotto: Alimentatore CA
Modello: NSA90ED-19047401
Valore nominale massimo: 90 W (19 V, 4,74 A)
Costruttore:
Shenzhen JingQuanHua&Everrise Intelligent Electric Co., Ltd

Tabella dei tempi

Risoluzione	Modalità	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (KHz)	Frequenza Dot Clock (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75
1600 x 1200	UXGA	60	75	162
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25
1920 x 1080 a 60 Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60 (per il modello Auditorium)	59,963	67,158	173
2560 x 1440 a 60 Hz	2560 x 1440_60	59,951	88,787	241,5
2560 x 1600 (VESA)	2560 x 1600_60	59,987	99,458	348,5
3840 x 2160	3840 x 2160_30 (Per il modello 4K/2K)	30	67,5	297
3840 x 2160	3840 x 2160_60 (Per il modello 4K/2K)	60	135	594

Nota

- La porta USB-C per la modalità alternata supporta fino a 1920 x 1080 a 60 Hz.
- Non tutti gli intervalli di tempo sono disponibili per la sorgente di ingresso collegata alla porta HDMI interna. Consultare "Intervalli di tempo video" a pagina 76 per gli intervalli di tempo disponibili.

Intervalli di tempo video

Intervallo	Risoluzione	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (KHz)	Frequenza Dot Clock (MHz)
576p	720 x 576	31,25	50	27
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594

Nota

- La porta USB-C per la modalità alternata può supportare fino a 1920 x 1080 a 60 Hz.
- La sorgente di ingresso collegata alla porta HDMI interna supporta solo gli intervalli di tempo indicati con *.

Formati file supportati

Video

Decoder video MPEG-2

Decodifica formato video MPEG-1 ISO/IEC 11172-2
Livello MP@HL e HD video MPEG-2 ISO/IEC 13818-2
Supporta la risoluzione fino a HDTV (1080p60, 1080i, 720p) e SDTV
Supporta la decodifica dual stream per i contenuti 3D
Supporta la riproduzione con avanzamento rapido 2x FHDp60

Decoder video MPEG-4

Decodifica dei video MPEG-4 ASP ISO/IEC 14496-2 fino a livello HD
Supporta le risoluzioni fino a HDTV (1080p@60fps)
Supporta la decodifica del formato video FLV versione1
Supporta la decodifica dual stream per i contenuti 3D

Decoder H.264

Decodifica video ITU-T H.264, ISO/IEC 14496-10 (profilo main e high fino al livello 5.2)
Supporta le risoluzioni fino a 4096x2160 a 60fps
Supporta le velocità in bit fino a 135Mbps
Supporta le risoluzioni per DVB, ATSC, HDTV, DVD e VCD
Supporta SVAF 2ES (per Dual Decode)
Supporta la decodifica MVC 3D fino a 1080p@60fps

Decoder VP8

Supporta i decoder VP8
Supporta le risoluzioni fino a 1920x1080 a 60fps
Supporta la velocità massima in bit fino a 50Mbps

Decoder VP9

- Supporta i decoder VP9
- Supporta il subcampionamento 4:2:0 e la profondità colori 8bit/10bit
- Supporta una risoluzione massima e una frequenza fotogrammi 4096x2160 a 60fps
- Supporta la velocità massima in bit fino a 100Mbps

Decoder video AV1

- Supporta la decodifica video AV1
- Supporta il profilo Mai, livello 5.1
- Supporta la profondità colori a 8-bit/10-bit
- Supporta le risoluzioni fino a 4096x2304 a 60fps
- Supporta la velocità massima in bit fino a 100Mbps

Decoder HEVC (H.265)

- Supporta la decodifica video HEVC/H.265
- Supporta il profilo Main/Main-10, profilo Main/Main-10 scalabili, livello 5.1, livello massimo

- Supporta la profondità colori a 8-bit/10-bit
- Supporta le risoluzioni fino a 4096x2160 a 75fps
- Supporta la velocità massima in bit fino a 100Mbps

Decoder JPEG hardware

- Supporta fino a 1920x1080 a 30fps, 1280x720 a 60fps
- Formati supportati: 422/411/420/444/422T
- Rapporti di scalatura supportati: 1/2x1/2, 1/4x1/4, 1/8x1/8
- Supporta sia immagini a colori che in scala di grigi
- Supporta la modalità sequenziale, ricerca singola
- Supporta ROI (Regione of Interest) programmabili
- Dopo la scansione dell'intestazione del file il decoder hardware deve gestire completamente il processo di decodifica

Decoder video VC-1

- Supporta la decodifica SMPTE-421M (video VC1) fino a AP@L3 (2048x1024p60)
- Supporta la decodifica dual stream per i contenuti 3D

Decodifica video NTSC/PAL/SECAM

- Supporta gli standard NTSC-M, NTSC-J, NTSC-4.43, PAL (B, D, G, H, M, N, I, Nc) e SECAM
- Rilevamento automatico standard
- Filtro combinato 3D adattivo al movimento
- Supporta gli ingressi CVBS e Y/C S-video
- Supporta Teletext e V-chip

Audio

Processore audio TV multi-standard

- Supporta la demodulazione BTSC/A2
- Supporta la demodulazione NICAM/FM/AM
- Supporta MTS Mode Mono/Stereo/SAP in modalità BTSC
- Supporta Mono/Stereo/Dual in modalità A2/NICAM
- Conversione frequenza di campionatura dell'audio integrata (SRC)
- Elaborazione audio per il canale altoparlante, incluso il volume, bilanciamento, disattivazione dell’audio, tono, EQ, stereo virtuale/ surround e controlli di alti/bassi

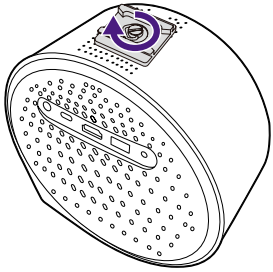
- Opzioni disponibili per l’elaborazione avanzata dell’audio, ad esempio: Dolby1, DBX-TV2
- Formati audio digitali supportati: MPEG-1, MPEG-2 (Layer I/II), MP3, AAC-LC, HE-AAC
- Programmi multi-streaming supportati: Dolby MS12-Y
- Descrizione audio supportata
- Codifica audio MPEG supportata
- Time shifting PVR supportato
- Supporta il ritardo programmabile per la sincronizzazione audio/video

Appendice

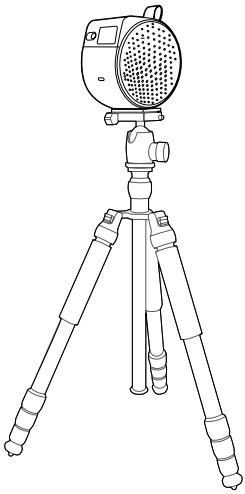
Utilizzo di un treppiede (acquistato separatamente)

Usare una piastra per treppiede per montare il proiettore sul treppiede:

1. Installare la piastra di rilascio rapido del treppiede sul foro della vite per treppiede del proiettore e stringere la vite della piastra. (Tipo di vite: 1/4"-20)



2. Installare il proiettore sul treppiede.



Nota

Il foro della vite del treppiede sotto al proiettore non è indicato per l'installazione su montaggio a soffitto. Se si sceglie l'installazione a soffitto del proiettore, consultare "Anteriore Soffitto" a pagina 28 e "Soffitto posteriore" a pagina 28 per le istruzioni.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

BenQ.com

© 2026 BenQ Corporation.
Tutti i diritti riservati. Diritti di modifica riservati.